



nexthardware.com

a cura di: Luigi Passante - Rais - 12-11-2013 11:00

APU '13: Kaveri più potente del previsto ...

AMD

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/processor-chipset/5802/apu-13-kaveri-piu-potente-del-previsto-.htm>)

AMD promette battaglia con le sue nuove APU in arrivo il 14 gennaio.

AMD

**THE MOST POWERFUL
APU, EVER...**

**...IS ALSO THE MOST
DEVELOPER FRIENDLY**

- ▲ Coming to desktops (FM2+), notebooks, plus embedded and server products in 2014
- ▲ Initial availability for FM2+ planned for Jan. 14th, 2014
- ▲ More details to come at CES 2014

20 | AMD DEVELOPER SUMMIT | NOVEMBER 2013

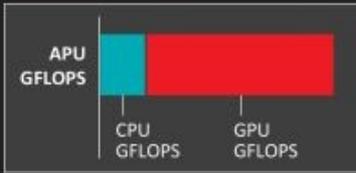
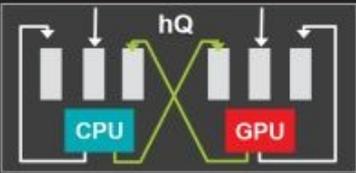
Parte oggi APU '13, la conferenza AMD che farà da apripista al lancio delle nuove *Accelerated Processor Units* nome in codice "Kaveri", con una architettura in grado di unire più efficacemente la grafica GCN ad un comparto x86 del tipo "Steamroller", l'attesissimo successore degli odierni "Piledriver"

Le informazioni che verranno rilasciate nei prossimi giorni saranno solo un assaggio delle reali capacità di Kaveri, che verranno rese pubbliche nei minimi dettagli in occasione del CES di Las Vegas e poi ufficialmente rilasciate a partire dal 14 gennaio 2014.

Prezzi e specifiche dei nuovi SKU Kaveri non sono ancora stati rese pubblici, di certo è noto che sarà necessario il nuovo socket FM2+, già disponibile sulle schede madri A88X, A75 e A55.

Confermato il supporto per entrambe le novità del colosso di Sunnyvale: parliamo di Mantle, per ora adottato solo da DICE ed in arrivo a fine anno su Battlefield 4, e di TrueAudio, che potremo provare nell'attesissimo Star Citizen e in Thief.

HSA FEATURES: FEEDING THE "KAVERI" APU COMPUTE UNITS **AMD**

UNLOCKING ALL APU GFLOPS	EQUAL FLEXIBILITY TO DISPATCH	EQUAL ACCESS TO ENTIRE MEMORY
 <p>APU GFLOPS</p> <p>CPU GFLOPS GPU GFLOPS</p>	 <p>hQ</p> <p>CPU GPU</p>	 <p>hUMA</p> <p>CPU GPU</p>
<ul style="list-style-type: none">Access to full potential of APU compute power	<ul style="list-style-type: none">Heterogeneous queuing (hQ) defines how processors interact equallyGPU and CPU have equal flexibility to create/dispatch work	<ul style="list-style-type: none">First time ever: GPU and CPU have uniform visibility into entire memory space (up to 32 GB)

UNLOCKS THE UNMATCHED COMPUTE POTENTIAL AND EFFICIENCY OF APUs

16 | AMD DEVELOPER SUMMIT | NOVEMBER 2013

Scendendo ancora più a fondo nelle informazioni offerteci da AMD in merito all'evoluzione del concetto di Heterogeneous System Architecture, o HSA, la nostra attenzione viene attirata dalla promessa di un architettura in cui GPU e CPU sono alla pari nell'accesso a tutte le risorse del silicio, RAM inclusa.