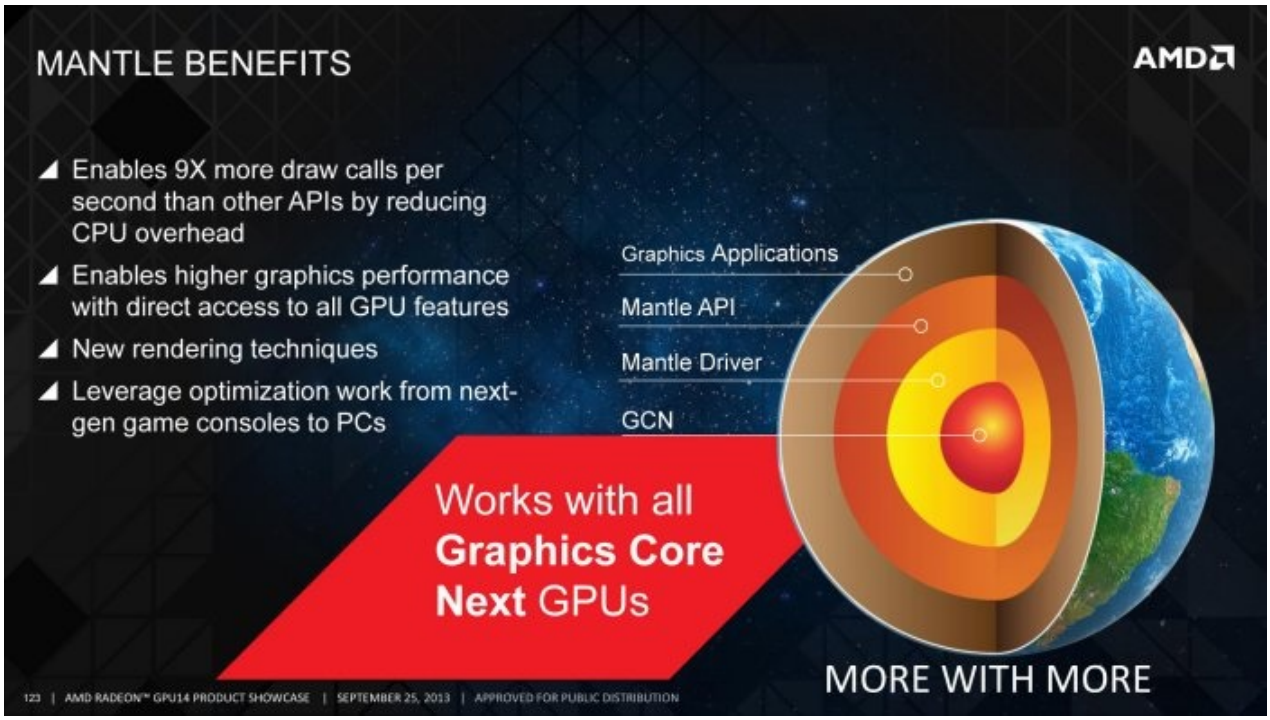
nexthardware.com

a cura di: **Gian Paolo Collalto - giampa - 04-11-2013 17:00**

Le API Mantle di AMD utilizzate dai maggiori sviluppatori

LINK (https://www.nexthardware.com/news/linguaggi/5778/le-api-mantle-di-amd-utilizzate-dai-maggiori-sviluppatori.htm)

Compiuto un deciso passo in avanti nello sviluppo dei futuri giochi per PC.



Cloud Imperium Games (http://www.cloudimperiumgames.com/), Eidos-Montréal (http://www.eidosmontreal.com/), parte del gruppo Square Enix (http://na.square-enix.com/), e Oxide Games (http://oxidegames.com/) avviano quindi la propria collaborazione con AMD volta a ottimizzare lo sviluppo dei videogame su PC, in modo da ottenere prestazioni più elevate dall'architettura grafica presente nei PC desktop, nei notebook e in dispositivi consumer come i tablet.

In particolare, Cloud Imperium Games si sta attualmente occupando di "Star Citizen (https://robertsspaceindustries.com/about-the-game)", mentre Eidos-Montréal è al lavoro su "THIEF (http://www.thiefgame.com/agegate?locale=us)", il cui lancio è previsto nel prossimo febbraio.

Eidos-Montréal aveva inoltre già sviluppato "DEUS EX: HUMAN REVOLUTION (http://www.deusex.com/)", un titolo parte della serie AMD Gaming Evolved.

Cloud Imperium Games, Eidos-Montréal e Oxide Games si uniranno a AMD e a DICE nella discussione relativa all'architettura e all'implementazione di Mantle nel corso dell'AMD Developer Summit (APU 13) (http://developer.amd.com/apu/), in programma dall'11 al 14 novembre prossimi a San Jose, California.

Nel corso dell'evento, Oxide Games offrirà inoltre un'anteprima delle prestazioni offerte da Mantle.

Questa documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.
Informazioni legali: https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm