nexthardware.com

a cura di: **Stefano Panella - Stefanex - 28-09-2013 13:00**

Rivelate le mappe e le modalità di Battlefield 4

DIGITAL ILLUSIONS CREATIVE ENTERTAINMENT

AN EA COMPANY

LINK (https://www.nexthardware.com/news/gaming/5696/rivelate-le-mappe-e-le-modalita-di-battlefield-4.htm)

Defuse e Obliteration introducono un nuovo stile di gioco.

DICE ci ha sempre abituati a titoli straordinari con un comparto tecnico superiore agli standard del settore, figlio di un processo evolutivo senza fine.

Quest'anno il titolo propostoci è Battlefield 4, naturale evoluzione del suo predecessore, che porta in dotazione tutto quello che nel 2011 non era stato possibile avere.

A differenza delle controparti console, la versione PC avrà un dettaglio maggiore portando il suo peso di installazione a ben 6GB e sarà ottimizzata solo per sistemi 64-bit.

Durante il periodo di beta, che durerà per due settimane, i giocatori avranno la possibilità di giocare in due modalità (Conquest e Domination) e su una singola mappa (Siege of Shanghai).

Nella giornata di ieri DICE ha annunciato ufficialmente le modalità di gioco e le relative mappe disponibili

che faranno da contorno a Battlefield 4.

Al debutto le mappe a disposizione saranno dieci, ovvero:

Siege of Shanghai

Paracel Storm

Zavod 311

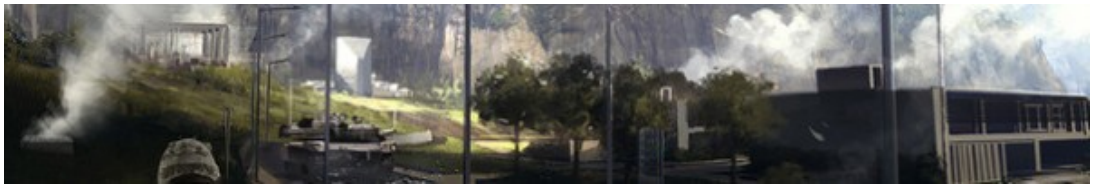
Flood Zone

Hainan Resort

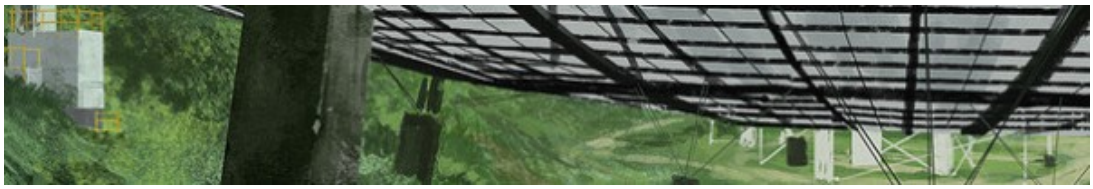
Operation Locker

Golmud Railway

Lancang Dam



Rogue Transmission



Dawnbreaker

Tutte le mappe saranno giocabili in sette differenti modalità di gioco, due delle quali inedite: Defuse e Obliteration.

Andiamo a vedere nello specifico ogni modalità .

Conquest è la modalità classica della serie Battlefield, comprendente tutte le tipologie di mezzi (terrestri, aerei e marini) presenti all'interno del gioco.

La modalità è stata progettata per essere giocata in 24 giocatori (PS3 e Xbox 360) e 64 giocatori (PC, PS4 e Xbox One).

L'obiettivo primario è catturare le bandiere, eliminare i soldati nemici, e portare il contatore dei ticket dei nemici fino a zero.

Domination è una modalità di sola fanteria che ha fatto il suo debutto con il rilascio di Close Quarters, DLC per BF3.

Anche se condivide molti aspetti di Conquest, catturare la bandiera è molto più veloce con il contatore di ticket inferiore.

La modalità è stata progettata per essere giocata in 20 giocatori (tutte le piattaforme).

Defuse è la prima delle due nuove modalità di gioco che fa il suo debutto in Battlefield 4 ed è altamente competitiva e letale.

Obliteration è l'altra delle due nuove modalità presenti ed è sicuramente la più esplosiva!

Entrambe le squadre devono lottare per prendere la bomba, lasciarla in uno dei tre obiettivi nel campo avversario, armarla, e distruggerlo.

La modalità è stata progettata per essere giocata in 24 giocatori (PS3 e Xbox 360) e 32 giocatori (PC, PS4 e Xbox One).

Il **Team Deathmatch** è una delle più classiche modalità di gioco presenti negli FPS.

L'impostazione è semplice: due squadre si affrontano in combattimento e la prima che arriva al numero di uccisioni massime stabilito vince la partita.

La modalità è stata progettata per essere giocata in 20 giocatori (tutte le piattaforme).

Rush è una lotta asimmetrica tra attaccanti e difensori.

La modalità Rush continua fino a quando la squadra in attacco ha distrutto tutti e sei le MCOM, o quando la squadra in difesa riesce a mandare a zero il contatore dei respawn degli attaccanti.

In **Squad Deathmatch**, l'ultima delle modalità a disposizione, quattro squadre si affrontano in una battaglia senza esclusione di colpi: la prima che raggiunge il numero prestabilito di uccisioni in ogni round vince.

La modalità è stata progettata per essere giocata in 20 giocatori (tutte le piattaforme).

Questa documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.
Informazioni legali: https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm