



nexthardware.com

a cura di: **Stefano Panella - Stefanex - 26-09-2013 16:00**

## SteamMachines, Valve spinge sull'acceleratore



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/5689/steammachines-valve-spinge-sullaacceleratore.htm>)**

Flessibilità e numero possono fare la differenza ...



Con l'annuncio del sistema operativo [SteamOS \(/news/valve-annuncia-steamos-5684/\)](#), avvenuto lo scorso lunedì, Valve ha dimostrato di voler puntare ad un pubblico più ampio rispetto a quello relativo al solo settore PC.

Questa idea continua a prendere corpo con la seconda parte del suo annuncio.

Valve ha infatti dichiarato di aver intrapreso varie partnership con diversi fornitori in modo da creare varie **SteamMachines**: questo farà sì che gli acquirenti possano scegliere la macchina più adatta alle proprie esigenze.

*"L'intrattenimento è bello perché è vario. Per permetterti di scegliere l'hardware giusto per le tue necessità, stiamo lavorando con diversi partner per produrre una estrema varietà di dispositivi Steam nel 2014, tutti con SteamOS."*

Tutte le macchine saranno personalizzabili a proprio piacimento, potendo cambiare sia l'hardware che il sistema operativo e, quindi, saranno diverse le une dalle altre.

Alcuni dispositivi sono concepiti per utenti che vogliono il massimo controllo e la massima potenza dal proprio hardware, altri, invece, potrebbero rispondere ad esigenze diverse quali le dimensioni, il prezzo, la silenziosità o altro.

Le SteamMachines però non saranno subito disponibili; come per tutti i prodotti Valve, anche le macchine avranno una prima fase beta.

Ben 300 SteamMachines saranno spedite gratuitamente in modo da ricevere quanti più feedback possibili.

*"Stiamo sviluppando una beta dell'esperienza di Steam in soggiorno, motivo per cui abbiamo dovuto costruire un prototipo hardware da utilizzare per i test. Noi della Valve abbiniamo sempre testing dal vivo al nostro processo di design."*

Chiunque può essere scelto per ricevere una delle 300 SteamMachines, effettuando cinque semplici procedure.

Prima del 25 ottobre, accedi a Steam e visita la pagina [la mia candidatura](http://steamcommunity.com/my/badges/15) (<http://steamcommunity.com/my/badges/15>) per controllare quanto ti manca per ottenere l'idoneità per la beta, ovvero:

1. iscriviti al [gruppo della comunità Steam Universe](http://steamcommunity.com/groups/steamuniverse) (<http://steamcommunity.com/groups/steamuniverse>)
2. accetta i [Termini e le Condizioni della Beta Hardware di Steam](http://store.steampowered.com/hardwarebeta/) (<http://store.steampowered.com/hardwarebeta/>)
3. aggiungi 10 amici a Steam (se non l'hai già fatto)
4. crea un profilo pubblico per la Comunità di Steam (se non l'hai già fatto)
5. usa un gamepad per giocare in modalità [Big Picture](http://store.steampowered.com/bigpicture/) (<http://store.steampowered.com/bigpicture/>)



Anche se il sito di Steam non fornisce direttamente le specifiche, Valve ha già parlato dei suoi piani per fornire nuovi tipi di input per la sua SteamMachine e concentrarsi sulla latenza e precisione.

*"Penso che vedrete controller costruiti da noi che utilizzano un sacco di dati biometrici", ha dichiarato Gabe Newell. "La biometria ... è essenzialmente l'aggiunta di una maggiore larghezza di banda di comunicazione tra il gioco e la persona che ne fruisce, soprattutto sotto aspetti di cui il giocatore non è necessariamente consapevole. La biometria ci dà più visibilità ."*

Che sia questo il terzo ed ultimo annuncio? Lo scopriremo domani sera.