



nexthardware.com

a cura di: **Luigi Passante - Rais - 16-09-2013 18:30**

La PS4 superiore del 50%, la parola agli sviluppatori ...



nexthardware.com
your ultimate professional resource

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/5668/la-ps4-superiore-del-50-la-parola-agli-sviluppatori-.htm>)

Si susseguono le dichiarazioni degli esperti circa la superiorità della console di Sony rispetto alla Xbox One.

A poca distanza dal rilascio ufficiale delle due console next-gen, molti sviluppatori lasciano trapelare alcuni interessanti dettagli circa la loro esperienza con l'hardware che, a breve, dovrebbe portare il Full HD nel mondo console.

Entrando più nello specifico, uno degli sviluppatori coinvolti spiega che la velocità in lettura delle RAM e le capacità dell'ALU di una PS4 hanno un vantaggio del 50% sulla concorrente Xbox One.



Sempre la stessa fonte dichiara che, in via generale, un motore grafico non particolarmente ottimizzato per uno dei due sistemi potrebbe verosimilmente girare a 30FPS con risoluzione Full HD sulla console Sony mentre i numeri della concorrente si aggirerebbero intorno ai 20FPS a 1600x900.

Altre voci portano l'accento sulla questione driver, sulla quale ci sarebbe un buon margine di miglioramento per entrambi i contendenti, specialmente per il colosso di Redmond, che pare essere rimasto più indietro.

La risposta di Microsoft non si è fatta attendere su [Kotaku \(http://kotaku.com/report-ps4-is-50-faster-than-xbox-one-1308239556\)](http://kotaku.com/report-ps4-is-50-faster-than-xbox-one-1308239556), dove si tenta di dissipare ogni dubbio assicurando ai potenziali clienti che Xbox è sufficientemente potente per gestire i migliori titoli per i prossimi dieci anni.

C'è da sperare che non abbiano ragione, sarebbe una vera sfortuna dover apprezzare lo stesso livello di grafica per la prossima decade ...