

Crytek vuole il CryEngine 3 su Linux



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/5558/crytek-vuole-il-cryengine-3-su-linux.htm>)

La software house è alla ricerca di un esperto programmatore per sbarcare sul sistema operativo del pinguino.



Una [Job Appliance](http://www.crytek.com/news/crysis-3-scoops-prestigious-prize-at-the-develop-awards) (<http://www.crytek.com/news/crysis-3-scoops-prestigious-prize-at-the-develop-awards>) apparsa sul sito Crytek annuncia la ricerca un programmatore per lavorare su un porting del CryEngine 3 su Linux, dimostrando che l'interesse delle software house per il sistema operativo open source cresce sempre di più.

Dopo gli sforzi di Valve con il porting del Source e del Serious Engine 3.5, sembra che i buoni motivi per sbarcare su Linux siano molti di più degli evidenti problemi, come il passaggio da ambienti DirectX a OpenGL.

Andando a vedere nel dettaglio dell'annuncio, le intenzioni di Crytek non possono essere che considerate seriamente quando cerca una figura "disposta a tenere conferenze e appuntamenti nel mondo" e, più in generale, "capace di costruire un team attivo e ben integrato all'interno dell'azienda, in grado di far fronte al porting del CryEngine su Linux".