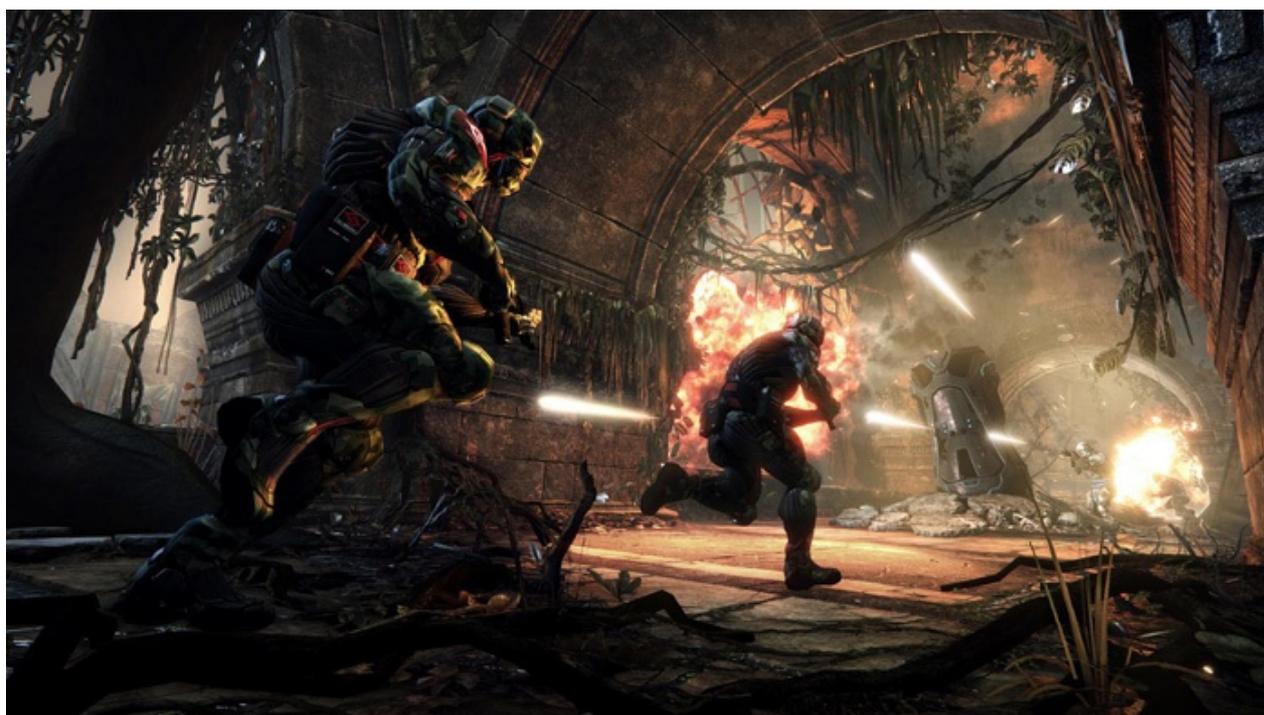


## Crysis 3, nuovo aggiornamento disponibile su tutte le versioni



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/5510/crysis-3-nuovo-aggiornamento-disponibile-su-tutte-le-versioni.htm>)**

Corposo aggiornamento che la casa di sviluppo definisce "importante per il bilanciamento del gioco".



La modalità multiplayer di Crysis 3 ha ricevuto una nuova patch dallo sviluppatore Crytek.

L'aggiornamento risolve diversi problemi noti e di bilanciamento e apporta modifiche allo zoom di alcune armi.

Qui di seguito vi riportiamo il changelog completo:

- Recoil regolato su alcune armi per risolvere comportamenti indesiderati dopo il rilascio della Patch 1.4
- Maggiore visibilità del raggio laser
- Risolto il problema relativo al mancato rinculo del fucile HMG
- Risolto il problema relativo al mancato rinculo su alcune armi con Aim Enhance Tier 3 Tier 3 e Muzzlebrake
- Ritoccato il bilanciamento delle armi
- Leggermente ridotto il range di fuoco del fucile Rhino
- Aumentata la precisione del fucile Kvolt
- Leggermente aumentati i danni del fucile OGR
- Aumentata di un proiettile le dimensioni del caricatore del fucile LTAG e di due quando si utilizza la

- max ammo
- Leggermente aumentati i danni del fucile Jackal