

Dead Rising 3 sarà un'esclusiva Xbox One



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/5474/dead-rising-3-sara-unesclusiva-xbox-one.htm>)

Capcom sforna il terzo capitolo della serie con supporto SmartGlass e Kinect.



Durante la conferenza Microsoft dell'E3, Capcom ha confermato che il nuovo Dead Rising 3 sarà anch'esso un'esclusiva di Xbox One.

Localizzato dieci anni dopo gli eventi di Dead Rising 2, Dead Rising 3 è un titolo open-world che promette una capacità distruttiva senza precedenti.

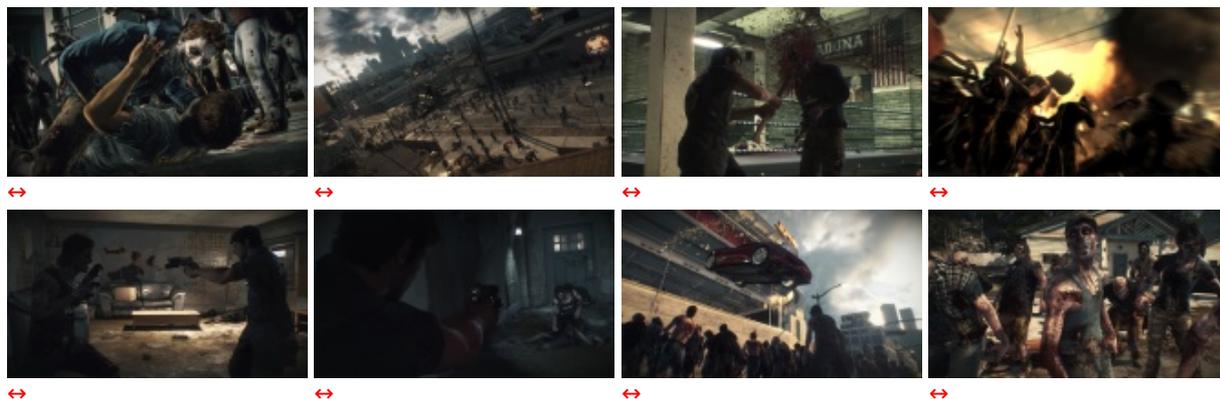
La storia si svolge nella grande città di Los Perdidos nel bel mezzo di un'epidemia che è sull'orlo di decimare l'umanità .

Ma Nick non può farcela da solo e nel suo tragitto si unirà con altri sopravvissuti per combattere per la loro vita e trovare una via d'uscita prima che sia troppo tardi.



I giocatori attraverseranno Los Perdidos senza un attimo di pausa grazie a tempi di caricamento veloci e ad un'azione frenetica, letteralmente rapiti dalla sontuosa grafica di nuova generazione.

Nel gioco tutto è un'arma: è possibile, infatti, creare i propri strumenti di distruzione con una varietà praticamente illimitata di armi combo, sempre e ovunque.



Alla campagna single-player si andranno ad aggiungere la modalità Nightmare e la modalità multiplayer cooperativa.

Nella modalità Nightmare i giocatori incalliti dovranno affrontare orde di zombie dalla "pelle più dura" con le classiche regole di Dead Rising, dove il tempo è il nemico e il conto alla rovescia non si ferma.

I punti esperienza guadagnati saranno riportati nelle singole storie di ognuno dei giocatori.

Anche per Dead Rising 3 saranno integrate le funzionalità di SmartGlass e Kinect, che forniranno al giocatore un'esperienza di gioco molto più immersiva.