



nexthardware.com

a cura di: **Stefano Panella - Stefanex - 05-06-2013 16:00**

PES 2014 in arrivo solo sulle attuali piattaforme



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/5437/pes-2014-in-arrivo-solo-sulle-attuali-piattaforme.htm>)

Rilascio entro la fine dell'anno su PC, PS3, PSP e Xbox 360: no next-gen, Vita, Wii U o 3DS ...



Konami ha ufficialmente annunciato che PES 2014 sarà rilasciato entro la fine dell'anno su PC, PS3, PSP e Xbox 360.

Il gioco sarà spinto da una versione adattata del Fox Engine di Kojima Productions, che rappresenterà *"il cambiamento più innovativo per la serie di PES sin dal suo inizio"*, secondo il publisher giapponese.

Lo studio di Tokyo ha basato lo sviluppo degli ultimi quattro anni su sei principi chiave, che dovrebbe portare il gioco ad un nuovo livello:

TrueBall Tech

In questo modo, il giocatore ha il controllo totale nel determinare come il corpo è angolato per ricevere un passaggio, caratteristica che nei titoli calcistici precedenti era assente o del tutto scadente.

Oltre a guidare la palla con movimenti impercettibili, vi è inoltre la capacità di proteggerla dai giocatori avversari e utilizzare le proprie abilità per spiarzarli, il tutto in modo assolutamente intuitivo.



Motion Animation Stability System (M.A.S.S.)

In base a fattori quali dimensione e potenza, i giocatori potranno inciampare, ma immediatamente recuperare, spingere gli avversari lontani dalla palla e recuperare il possesso di quest'ultima.

I contrasti sono diventati quindi una parte integrante per il realismo di PES 2014, con gli scontri fra giocatori che utilizzano la fisica TrueBall per garantire alla palla la stessa reazione che si otterrebbe in una partita reale.

Il risultato consente partite incredibilmente aperte, dove gli attributi e le abilità dei giocatori fanno realmente la differenza.

Heart

Lo scopo di Heart in PES 2014 è di ricreare gli effetti delle tifoserie, sia sul singolo giocatore che sull'intera squadra.

Allo stesso modo, nel momento in cui un giocatore esalta le sue abilità può produrre un effetto galvanizzante sui propri compagni.

Il calore di uno stadio vibrante metterà in mostra lo stato d'animo dei tifosi, con tutti i nuovi effetti sonori combinati con gli incredibili sistemi della IA per creare una palpabile atmosfera.

PES ID

In PES 2014, quel numero sarà notevolmente ampliato, con il doppio delle stelle del calcio dotate di animazioni su misura e IA.

Team Play

Queste mosse possono essere preimpostate per le aree chiave del campo, consentendo agli utenti di sfruttare le debolezze difensive degli avversari in anticipo.



The Core

PES Productions ha trascorsi diversi anni di consultazione con i fan di PES e del calcio reale, per riprodurre gli elementi chiave della serie e realizzare una vasta gamma di ulteriori miglioramenti.

Il nuovo sistema permette anche uno sbalorditivo effetto di luce molto naturale.

L'andamento di una partita è stato migliorato, con decisioni tattiche prese al volo e l'eliminazione di scene tagliate dopo determinati eventi.

I giocatori possono ora cambiare la posizione del loro portiere, mentre la barriera reagirà al calcio istintivamente, per bloccare o deviare il pallone.

Il portiere, infine, può scegliere di muoversi in avanti rispetto alla linea della porta, percependo quando il rigorista che si trova davanti non è particolarmente forte.



Le nuove PS4 e Xbox One non sono nei progetti del team perché *"Non possiamo e non dobbiamo utilizzare solo texture di qualità superiore ecc. Dovrebbero essere nuove. In passato la gente ci ha accusato di essere pigri. Vogliamo non commettere gli stessi errori e fare in modo di creare giochi di calcio stupefacenti"*.

Alle esclusioni delle due nuove console next-gen si vanno ad affiancare quelle della PSVita, Nintendo 3DS e, soprattutto, la console principale della Nintendo, la Wii U, una decisione intrapresa anche dalla concorrente EA in conseguenza alla flessione delle vendite relativa al titolo del 2013.