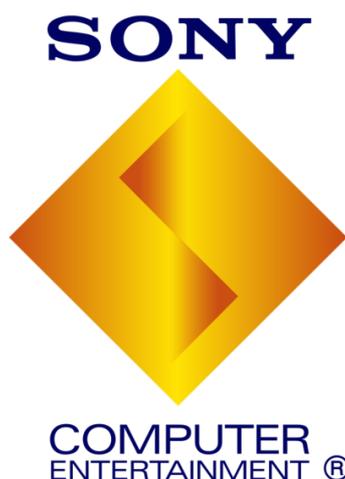


## Prime immagini e video gameplay del multiplayer di The Last of Us



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/5436/prime-immagini-e-video-gameplay-del-multiplayer-di-the-last-of-us.htm>)**

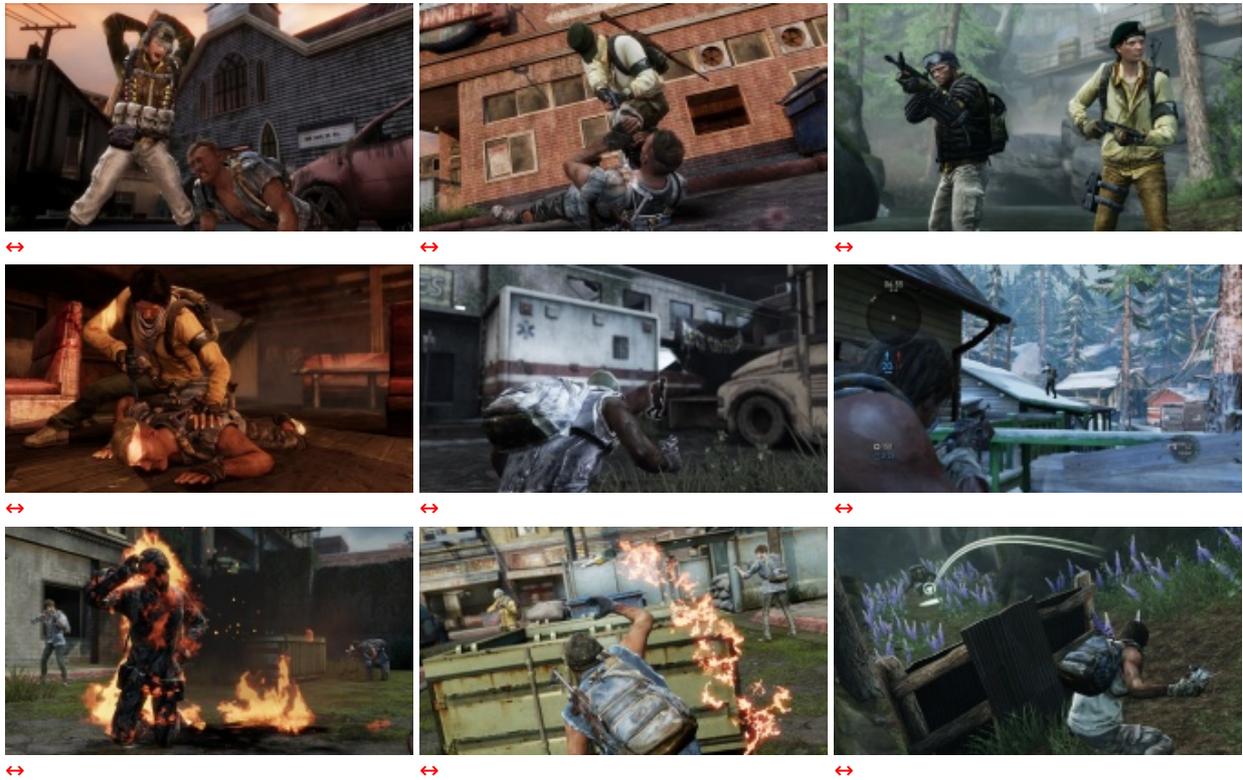
Nessuna informazione era stata rilasciata sul comparto online del gioco, ma oggi sembra essersi mosso qualcosa ...



Naughty Dog e Sony sono state apparentemente tiepidi sul tema del comparto online di The Last of Us, una quiete che è finita nella giornata di oggi.

Le due aziende, infatti, hanno rilasciato le prime informazioni e le relative immagini sull'esperienza multiplayer dell'esclusiva per PS3.

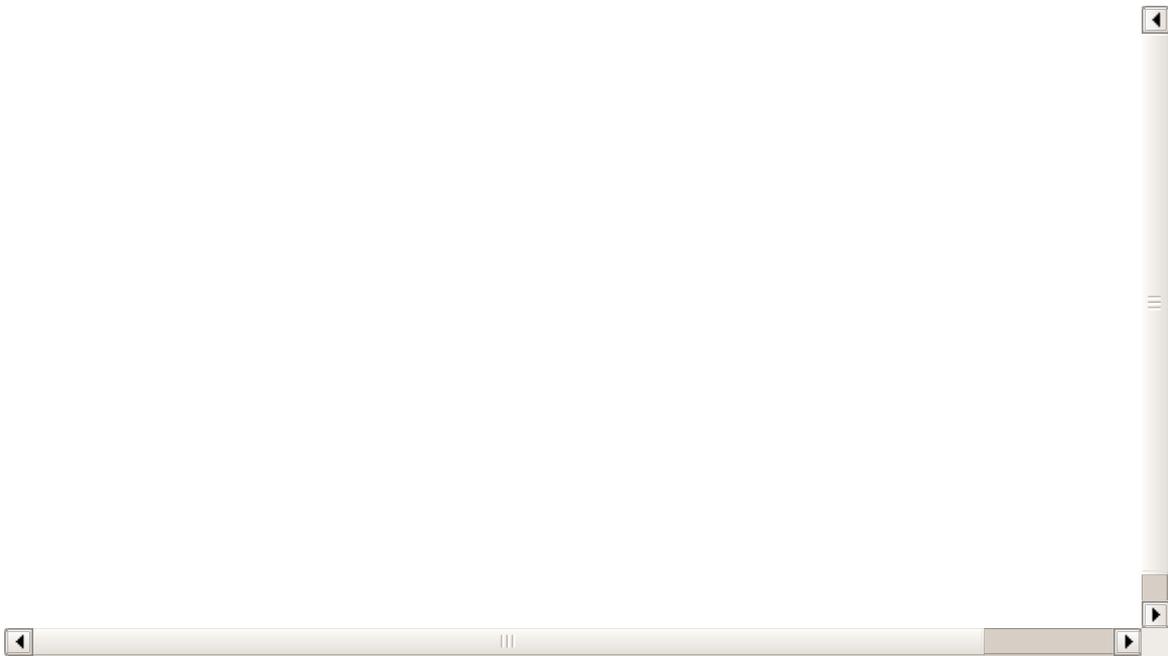
Secondo il comunicato, il multiplayer del gioco si intitola **Factions** e si divide in due distinte modalità, **Supply Raid** e **Survivors**, supportando entrambe fino a quattro giocatori per squadra in sette mappe.



Ci sono quattro tipi di armi di default (assalto, cecchino, supporto e furtività) e quattro slot personalizzabili, oltre ad una serie di perk che possono aiutare durante le fasi cruciali del gioco.

In contemporanea, il sito spagnolo HobbyConsolas ha rilasciato il primo video inerente il multiplayer di The Last of Us, della durata di poco più di tre minuti.

Il teaser mostra alcune caratteristiche della modalità come il poter vedere i compagni di squadra attraverso i muri, per poter intuire più facilmente dove si trovano, e il crafting delle armi.



The Last of Us sarà disponibile a partire da venerdì 14 giugno, in esclusiva per PS3.