



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 23-05-2013 18:00

NVIDIA rilascia i driver 320.18 WHQL



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/5386/nvidia-rilascia-i-driver-32018-whql.htm>)

In concomitanza con il lancio della nuova GeForce GTX 780, NVIDIA rende disponibili per il download una nuova suite di driver.



↔

Disponibili per il download i nuovi driver 320.18 WHQL che, oltre a migliorare le prestazioni generali dei precedenti 314.22 WHQL sui titoli di ultima uscita, incrementano di un 10% il frame rate di Metro: Last Light ed offrono pieno supporto alla nuova GeForce GTX 780.

Novità dei driver GeForce R320

I nuovi driver incrementano sino ad un 20% le prestazioni delle GPU GeForce serie 400/500/600 con diversi giochi per PC rispetto ai driver GeForce 314.22 con certificazione WHQL: i risultati effettivi possono variare in base alla GPU e alla configurazione del sistema.

Di seguito l'elenco dei miglioramenti riscontrati:

↔

GeForce GTX 660

- Sino al 20% di prestazioni in più per *Dirt: Showdown*
- Sino al 18% di prestazioni in più per *Tomb Raider*
- Sino al 10% di prestazioni in più per **Metro: Last Light**
- Sino all'8% di prestazioni in più per *StarCraft II*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Sniper Elite V2*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Metro 2033*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Far Cry 3*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Deus Ex: Human Revolution*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *F1 2012*

↔

GeForce GTX 660 SLI

- Sino al 17% di prestazioni in più per *Dirt: Showdown*
- Sino al 18% di prestazioni in più per *Tomb Raider*
- Sino al 10% di prestazioni in più per **Metro: Last Light**
- Sino all'8% di prestazioni in più per *StarCraft II*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Sniper Elite V2*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Metro 2033*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Far Cry 3*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Deus Ex: Human Revolution*
- Sino al 6% di prestazioni in più per *Battlefield 3*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *BioShock: Infinite*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *F1 2012*

Tecnologia SLI

- Aggiunto il profilo SLI per *Alien Fear*
- Aggiunto il profilo SLI per *Call of Juarez: Gunslinger*
- Aggiunto il profilo SLI per *Dead Island: Riptide*
- Aggiunto il profilo SLI per *Dragon Sword*
- Aggiunto il profilo SLI per *Neverwinter*
- Aggiunto il profilo SLI per *Far Cry 3: Blood Dragon*
- Aggiunto il profilo SLI per *GRID 2*
- Aggiunto il profilo SLI per *Human Head 2*
- Aggiunto il profilo SLI per *Remember Me*
- Aggiunto il profilo SLI per *The Walking Dead: Survival Instinct*
- Aggiornato il profilo SLI per *Natural Selection 2*
- Aggiornato il profilo SLI per *Resident Evil 6*
- Aggiornato il profilo SLI per *Trackmania 2: Canyon*

↔

Ulteriori dettagli

- Include il software di sistema PhysX 9.12.1031.
- Installa HD Audio v1.3.24.2
- Include il supporto delle applicazioni realizzate usando l'anteprima di CUDA 5,5 o una versione precedente del toolkit di CUDA. Altre informazioni sono disponibili a [questo \(http://developer.nvidia.com/cuda-toolkit\)](http://developer.nvidia.com/cuda-toolkit) indirizzo.
- Supporta OpenGL 4.3 per le GPU GeForce serie 400 e successive.
- Supporta DisplayPort 1.2 per le GPU GeForce GTX serie 600.
- Supporta più linguaggi e API per il GPU Computing: CUDA C, CUDA C++, CUDA Fortran, OpenCL, DirectCompute e Microsoft C++ AMP.
- Supporta GPU singole e la tecnologia NVIDIA SLI su DirectX 9, DirectX 10, DirectX 11 e OpenGL, incluse le configurazioni 3-way SLI, Quad SLI e il supporto di SLI su schede madri Intel e AMD con certificazione SLI.

↔

[Download \(http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-64bit-320.18-whql-driver-it.html\)](http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-64bit-320.18-whql-driver-it.html)
GeForce 320.18 WHQL 64-bit ITA

[Download \(http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-32bit-320.18-whql-driver-it.html\)](http://www.nvidia.it/object/win8-win7-winvista-32bit-320.18-whql-driver-it.html)
GeForce 320.18 WHQL 32-bit ITA

↔