

La Disney spenge le luci di LucasArts



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/5301/la-disney-spenge-le-luci-di-lucasarts.htm>)

Licenziato l'intero staff e cancellati, di fatto, Star Wars: First Assault e Star Wars 1313.



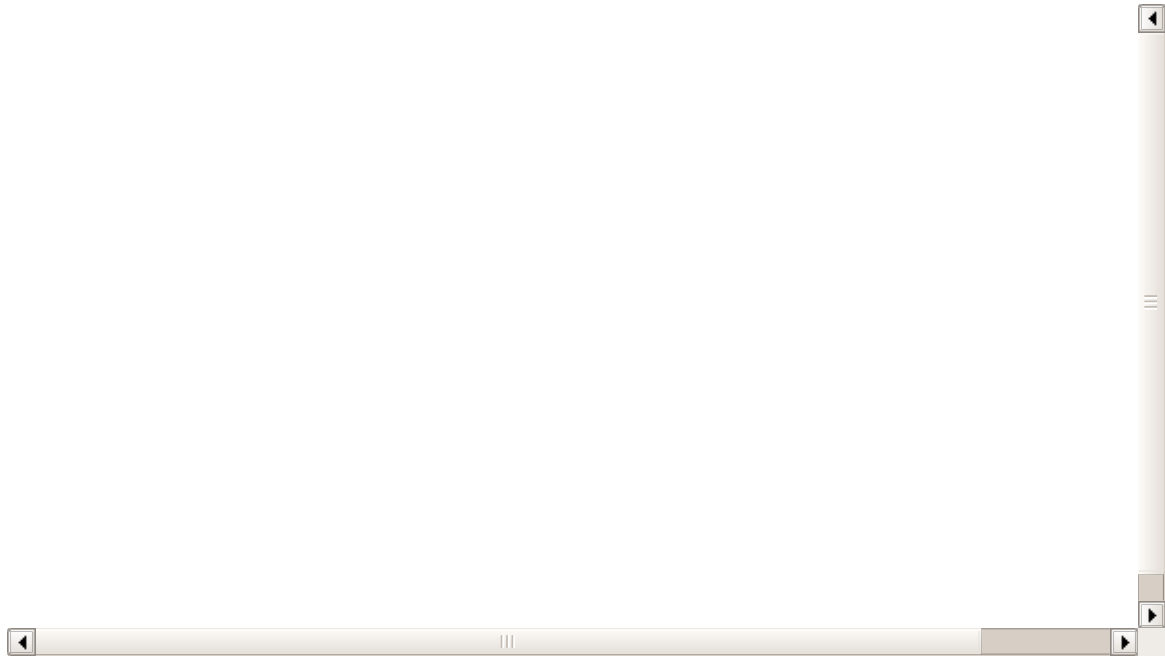
↔

Che la crisi si faccia di giorno in giorno più dura è ormai un fatto assodato, ma certe notizie fanno più scalpore di altre suscitando sgomento, più che stupore.

Solo qualche mese fa, nell'ottobre 2012, si era parlato del passaggio di LucasArts e Lucasfilm alla Disney per circa 4 miliardi di dollari, ed ora è arrivata l'incredibile doccia fredda.

Che la LucasArts non fosse più in auge dopo i fasti vissuti negli anni '90 era ormai palese, ma proprio l'acquisizione avvenuta l'anno scorso faceva legittimamente sperare in un rilancio in grande stile.

↔



Secondo fonti ormai confermate da più parti, compreso↔ Miles Perkins, portavoce di Lucasfilm Ltd., saranno sospesi Star Wars 1313 e Star Wars: First Assault, in attesa di "appaltarli" a sviluppatori esterni ma, ad essere onesti, tale annuncio assomiglia molto ad una pietra tombale apposta su entrambi i titoli.

Ma non finisce qui, perchè sembra saranno licenziati circa 150 tra sviluppatori e dipendenti a vario titolo della LucasArts, il che, in soldoni, vuol dire lo smantellamento totale.

Pensare che l'azienda produttrice di capolavori per PC come The Secret of Monkey Island o Indiana Jones, tanto per citarne alcuni, sia giunta al capolinea ci lascia la bocca particolarmente amara ...

↔