



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 26-03-2013 14:00

Rilasciata la patch 0.52 per ARMA III



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/5282/rilasciata-la-patch-052-per-arma-iii.htm>)

Una prima patch da 310MB è stata resa disponibile con l'obiettivo di migliorare l'esperienza di gioco con alcuni FIX sia per gli Showcase che per il Multiplayer.



↔

Continua la campagna marketing da parte di Bohemia Interactive riguardante la promozione di Arma III attraverso la possibilità di partecipare all'Alpha del gioco.

Notevoli sono le difficoltà riscontrate da molti utenti, soprattutto dovute al mancato supporto delle schede video della famiglia AMD (anche quelle di fascia alta come HD 7950/7970), imputabili probabilmente al fortissimo utilizzo della tecnologia PhysX proprietaria di NVIDIA, che rende il gioco inutilizzabile per i sistemi AMD, anche di alto livello, sia con configurazione Single GPU che CrossFire, non raggiungendo nemmeno i 30 FPS in più di un'occasione con tutti i dettagli al minimo.

↔



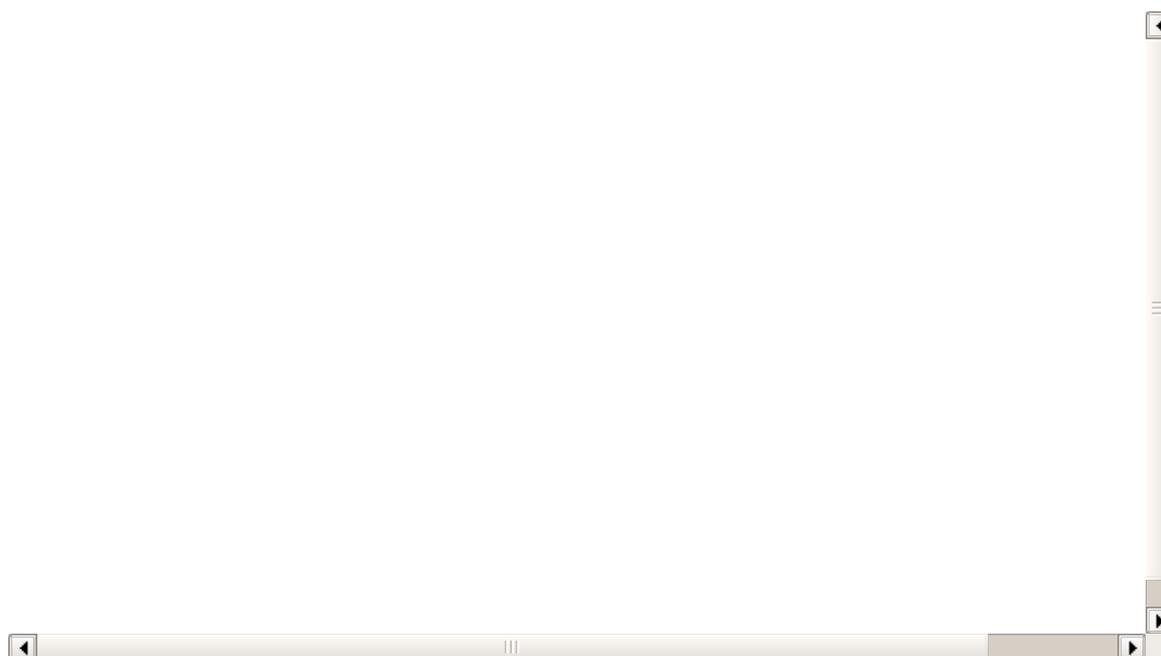


↔

Una prima patch ed un lungo Changelog sono stati pubblicati sul [sito ufficiale \(http://alpha.arma3.com/spotrep-0001\)](http://alpha.arma3.com/spotrep-0001) e sulla [pagina steam \(http://store.steampowered.com/news/10236\)](http://store.steampowered.com/news/10236) del titolo e fa capire l'enorme lavoro che i ragazzi di Bohemia stanno svolgendo per portare il gioco (come già successo per i suoi predecessori) al limite della simulazione, regalando un'esperienza unica agli affezionati del titolo ma, soprattutto, a tanti nuovi player che, quasi sicuramente, entreranno a far parte di questa community d'elite.

Di seguito l'ultimo interessante video reso disponibile da Bohemia Interactive su questo fantastico titolo.

↔



↔

Ricordiamo che nell'Alpha Lite sarà disponibile solo la versione Single Player del gioco, mentre comprando la copia del gioco, come già indicato in una nostra news precedente, si avrà accesso non solo al Multiplayer, ma anche alla futura beta e ad alcuni contenuti esclusivi.

↔