



nexthardware.com

a cura di: Giuseppe Apollo - pippo369 - 19-02-2013 12:00

NVIDIA rilascia i driver GeForce 314.07 WHQL



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/5211/nvidia-rilascia-i-driver-geforce-31407-whql.htm>)

Disponibili per il download i nuovi driver GeForce per incrementare le prestazioni delle vostre schede video NVIDIA con Crysis 3 Multiplayer.

Nella giornata di ieri NVIDIA ha rilasciato i driver GeForce 314.07 WHQL ottimizzati ↔ per la versione open di Crysis 3 Multiplayer.

I nuovi driver offrono un'esperienza di gioco più fluida, migliorano sino al 5% le prestazioni in configurazione a GPU singola e aumentano le prestazioni in configurazione SLI sino al 65% (rispetto al driver GeForce 310.90 WHQL).

Grazie al tool [GeForce Experience \(http://www.nvidia.it/geforce-experience/e\)](http://www.nvidia.it/geforce-experience/e) è inoltre possibile applicare istantaneamente impostazioni di gioco ottimali per Crysis 3.

Ricordiamo agli utenti che, per Crysis 3, EA consiglia l'utilizzo di una GPU GeForce GTX 560 o superiore arrivando alla GeForce GTX 680 per PC ad alte prestazioni.

La nuova serie di driver GeForce R313 (versioni da 313.xx a 315.xx) offrono, infine, incrementi significativi delle prestazioni per altri giochi di primo piano come Assassin's Creed III, Call of Duty: Black Ops II e Far Cry 3.

↔



↔

Novità introdotte dai driver GeForce 314.07

Aumentano sino al 5% le prestazioni di Crysis 3 (dato misurato con GeForce GTX 680 alla risoluzione di 1920x1080 e con impostazioni di qualità elevate).

Novità generali dei driver GeForce R313

Aumento delle prestazioni incrementano le prestazioni delle GPU GeForce serie 400M/500M/600 con diversi giochi per PC rispetto ai driver GeForce 310,90 con certificazione WHQL.

I risultati effettivi possono variare in base alla GPU e alla configurazione del sistema.

↔

GeForce GTX 690

- Fino al 65% di prestazioni in più per *Crysis 3*
- Sino al 24% di prestazioni in più per *Assassin's Creed III*
- Sino all'15% di prestazioni in più per *Civilization V*
- Sino al 14% di prestazioni in più per *Call of Duty: Black Ops II*
- Sino al 12% di prestazioni in più per *Dirt 3*
- Sino all'11% di prestazioni in più per *Just Cause 2*
- Sino al 9% di prestazioni in più per *Deus Ex: Human Revolution*
- Sino al 8% di prestazioni in più per *Far Cry 2*
- Sino al 7% di prestazioni in più per *Far Cry 3*
- Sino al 7% di prestazioni in più per *Batman: Arkham City*
- Sino al 7% di prestazioni in più per *Dragon Age II*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *Battlefield 3*
- Sino al 4% di prestazioni in più per *Shogun: Total War*
- Sino al 4% di prestazioni in più per *Stalker: Call of Pripjat*

↔

GeForce GTX 670

- Sino al 28% di prestazioni in più per *Assassin's Creed III*
- Sino all'11% di prestazioni in più per *Civilization V*
- Sino al 8% di prestazioni in più per *Far Cry 3*
- Sino all'6% di prestazioni in più per *Just Cause 2*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *Deus Ex: Human Revolution*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *Dirt 3*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *Batman: Arkham City*
- Sino al 5% di prestazioni in più per *Far Cry 2*
- Sino al 4% di prestazioni in più per *Call of Duty: Black Ops II*
- Sino al 3% di prestazioni in più per *Shogun: Total War*
- Sino al 3% di prestazioni in più per *Stalker: Call of Pripjat*

↔

Tecnologia NVIDIA SLI Aggiunge o aggiorna il profilo SLI di:

- *Crysis 3* profilo SLI aggiornato
- *WarFrame* profilo SLI aggiornato
- *DmC: Devil May Cry* profilo SLI aggiornato

↔

NVIDIA 3D Vision Adds the following profiles:

- *Crysis 3* rated Excellent
- *Dead Space 3* rated Poor
- *Resident Evil 6* rated Good

↔

NVIDIA CUDA

Includono il supporto delle applicazioni realizzate usando l'anteprima di CUDA 5 o una versione precedente del toolkit di CUDA.

Altre informazioni sono disponibili all'indirizzo <http://developer.nvidia.com/cuda-toolkit> (<http://developer.nvidia.com/cuda-toolkit>)

↔

Ulteriori dettagli

- Includono il software di sistema PhysX 9.12.1031.
- Installano HD Audio v1.3.23.1
- Supportano OpenGL 4.3 per le GPU GeForce serie 400 e successive.
- Supportano DisplayPort 1.2 per le GPU GeForce GTX serie 600.
- Supportano più linguaggi e API per il GPU Computing: CUDA C, CUDA C++, CUDA Fortran, OpenCL,

DirectCompute e Microsoft C++ AMP.

- Supportano GPU singole e la tecnologia NVIDIA SLI su DirectX 9, DirectX 10, DirectX 11 e OpenGL, incluse le configurazioni 3-way SLI, Quad SLI e il supporto di SLI su schede madri Intel e AMD con certificazione SLI.

↔

[DOWNLOAD 314.07 WHQL Windows 7 64-bit, Windows Vista 64-bit, Windows 8 64-bit](http://it.download.nvidia.com/Windows/314.07/314.07-desktop-win8-win7-winvista-64bit-international-whql.exe)
(<http://it.download.nvidia.com/Windows/314.07/314.07-desktop-win8-win7-winvista-64bit-international-whql.exe>)

[DOWNLOAD 314.07 WHQL Windows 7 32-bit, Windows Vista 32-bit, Windows 8 32-bit](http://it.download.nvidia.com/Windows/314.07/314.07-desktop-win8-win7-winvista-32bit-international-whql.exe)
(<http://it.download.nvidia.com/Windows/314.07/314.07-desktop-win8-win7-winvista-32bit-international-whql.exe>)

↔