

Controller Delta Six: un fucile per i tuoi FPS



nexthardware.com
your ultimate professional resource

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/4944/controller-delta-six-un-fucile-per-i-tuoi-fps.htm>)

Perché usare mouse e tastiera quando si può imbracciare un fucile mitragliatore per giocare agli sparatutto?

Quando il "gioco" diventa una cosa seria: ecco che David Kotkin (progettista dei controller Avenger) scende in campo con un prodotto che farà gola a molti videogiocatori di FPS.





Il controller fa uso di accelerometri per gestire i movimenti, non richiedendo, quindi, una calibrazione iniziale per poter funzionare, è dotato di alcuni pulsanti sull'impugnatura dell'arma e la ricarica può essere eseguita sostituendo fisicamente il caricatore dell'arma, simulando al meglio le reali condizioni di combattimento.

Purtroppo, non sono state ancora rilasciate informazioni sulla disponibilità di questo prodotto, il cui prezzo dovrebbe aggirarsi attorno agli 89 dollari.

E voi ... iniziereste a sparare al vostro monitor?