



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 14-09-2012 15:30

## ZOTAC presenta le GeForce GTX 660 e GTX 650

# ZOTAC®

**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/4896/zotac-presenta-le-geforce-gtx-660-e-gtx-650.htm>)**

Le nuove serie di schede video ZOTAC GeForce GTX 660 e GTX 650 offrono un'esperienza di gioco appagante anche in FULL HD.



↔

ZOTAC International presenta le nuove serie di schede video ZOTAC GeForce GTX 660 e GeForce GTX 650 in grado di supportare gli ultimi giochi in ambiente Microsoft DirectX 11 alla risoluzione 1080p senza scendere a compromessi.

Le ZOTAC GTX 660 e GTX 650 introducono nuove caratteristiche a partire dalla tecnologia NVIDIA Surround che permette il supporto per il tre schermi e la tecnologia NVENC per l'encoding, che velocizza il processo di elaborazione dei file video anche per l'esportazione su dispositivi portatili.

«NVIDIA® NVENC video-transcoding è una tecnologia incredibile nell'era dei dispositivi portatili e degli smartphone; grazie ad essa le nostre nuove serie di schede video sono in grado di offrire prestazioni superiori alle CPU nel processo di transcoding dei file video» dice Carsten Berger, direttore marketing ZOTAC International.



I giocatori più esigenti possono scegliere tra le schede video ZOTAC GeForce GTX 660 o ZOTAC GeForce GTX 660 AMP! Edition con 960 CUDA Cores e 2GB di memoria video, mentre la serie ZOTAC GeForce GTX 650 è perfetta per i giocatori attenti al prezzo di acquisto.



La ZOTAC GeForce GTX 650 è disponibile nelle versioni con 1GB o 2GB di memoria video e nella versione 2GB AMP! Edition.

La recensione di Nexthardware per il modello GeForce GTX 660 è disponibile a [questo link \(http://www.nexthardware.com/recensioni/schede-video/723/zotac-geforce-gtx-660.htm\)](http://www.nexthardware.com/recensioni/schede-video/723/zotac-geforce-gtx-660.htm).

↔

### Specifiche tecniche

↔ Nome prodotto	ZOTAC GeForce↔® GTX 660 AMP! Edition	ZOTAC GeForce↔® GTX 660	ZOTAC GeForce↔® GTX 650 AMP! Edition	ZOTAC GeForce↔® GTX 650
GPU	NVIDIA↔® GeForce↔® GTX 660		NVIDIA↔® GeForce↔® GTX 650	
Engine Clock	1046 MHz (base) 1111 MHz (boost)	993 MHz (base) 1059 MHz (boost)	1189 MHz	1071 MHz
Cuda Cores	960		384	
Shader Clock	N/A			
Memory Clock	6608 MHz	6008 MHz	5600	5000 MHz
Memoria	2GB GDDR5		2GB GDDR5	1GB o 2GB GDDR5
Interfaccia memoria	192-bit		128-bit	
Uscite video	DVI-I, DVI-D, HDMI & DisplayPort ↔		DVI- I , DVI- D , Dual HDMI	DVI-I, DVI-D & Mini-HDMI (1GB)  DVI-I, DVI-D & Dual HDMI (2GB)
HDCP	Si			
Dissipatore	Dual Silencer		Dual-Slot	
DirectX↔®	DirectX↔® 11.1 con Shader Model 5.1			
Altre caratteristiche hardware	Hardware accelerated Blu-ray 3D ready			
Caratteristiche software	Hardware Video Decode Acceleration Technology, NVIDIA↔® CUDA↔ technology, NVIDIA↔ GPU Boost technology, NVIDIA↔ Adaptive Vertical Sync technology, NVIDIA↔ SLI↔ ready (GTX 660), NVIDIA↔ Surround ready, OpenGL↔ 4.2			
Windows 7	Windows↔® 7 con supporto DirectCompute			

↔