



Nuovi driver GeForce 306.23 WHQL da NVIDIA



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/4893/nuovi-driver-geforce-30623-whql-da-nvidia.htm>)

Disponibili per il download i driver 306.23 WHQL con il supporto alla nuova GeForce GTX 660.



↔

NVIDIA, in contemporanea con il lancio della nuova GeForce GTX 660, ha rilasciato i driver 306.23 WHQL che, per la prima volta, combinano il supporto per Windows 8, Windows 7 e Windows Vista in un singolo pacchetto.

Questi driver sono raccomandati per sfruttare al meglio le tecnologie PhysX, 3D Vision e DirectX 11 con i recenti Borderlands 2 e World of Warcraft: Mists of Pandaria.

↔

Novità introdotte dalla versione 306.23 WHQL:

Supporto GPU:

- Aggiunto il supporto alle nuove GeForce GTX 660 Ti, GeForce GTX 660 e GeForce GTX 650.
- Notifica Legacy Support per le VGA della serie GeForce 6-e GeForce 7.

↔

Aggiunto il supporto a NVIDIA TXAA

NVIDIA TXAA è una nuova tecnica di anti-aliasing studiata specificatamente per ridurre il temporal aliasing che provoca effetti crawling e flickering nelle scene in movimento.

The Secret World è il primo gioco a supportare la tecnologia TXAA.

↔ TXAA è supportato dalle schede video appartenenti alla serie GeForce GTX 600 basate su GPU Kepler.

↔

Performance Boost - migliorate le performance delle GeForce 400/500/600 con i seguenti giochi:

GeForce GTX 680

- + 18% in Batman: Arkham City
- + 15% in Dragon Age II
- + 10% in S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat
- + 60% in Total War: Shogun 2 (fixa i problemi di performance dopo l'applicazione dell'ultima patch)

GeForce GTX 560

- + 14% in Batman: Arkham City
- + 5% in Battlefield 3 with SLI
- + 4% in Dragon Age II
- + 8% in The Witcher 2: Assassins of Kings with SLI
- + 7% in Lost Planet 2

↔

NVIDIA SLI Technology - Aggiunti o aggiornati i seguenti profili SLI:

- Alan Wake's American Nightmare - aggiunti
- Borderlands 2 - aggiunti
- Darksiders 2 - aggiunti
- End of Nations - aggiunti
- F1 2011 - Aggiornati↔
- F1 2012 - aggiunti
- Final Fantasy XIV - Aggiornati
- Nexuiz - added
- Orcs Must Die! 2 - aggiunti
- PlanetSide 2 - Aggiornati
- Saints Row: The Third - Aggiornati
- Shogun 2: Total War - Aggiornati
- Sleeping Dogs - Aggiornati dopo l'ultima ↔ beta
- Spec Ops: The Line - aggiunti
- The Secret World - Aggiornati
- Torchlight II - aggiunti
- Tom Clancy's Ghost Recon Future Soldier - aggiunti
- Tornado Force - aggiunti
- Tribes: Ascend - Aggiornati

↔

NVIDIA 3D Vision - Aggiunti o aggiornati i seguenti profili 3D Vision:

- Alan Wake's American Nightmare - Classificato Non Raccomandato
- A New Dawn - Classificato Discreto
- All Zombies Must Die! Scoreocalypse - Classificato Buono
- ARMA 2: Operation Arrowhead - Classificato Discreto
- Bang Bang Racing - Classificato Eccellente
- Borderlands 2 - Aggiornati profili con nuovi settaggi di convergenza↔
- Brave - Classificato 3D Vision Ready
- Devil May Cry 4 - Classificato Discreto
- Depth Hunter - aggiornata classificazione a 3D Vision Ready
- Dishonored - Classificato buono
- End of Nations - Classificato buono
- London 2012 The Official Video Game - Classificato Discreto
- Mad Doc Jr.'s Doom Rails - Classificato Eccellente
- Mass Effect 3 - Aggiornata la compatibilità in game con messaggi e profili provenienti dalle comunità di mods 3D.
- Max Payne 3 - Aggiornata la classificazione ad Eccellente.
- Raiderz - Classificato Discreto
- Roller Coaster Rampage - Classificato↔ 3D Vision Ready
- SCANIA Truck Driving Simulator - Classificato Discreto
- Street Fighter X Tekken - Classificato↔ 3D Vision Ready

- Test Drive: Ferrari Racing Legends â€” Classificato Buono
- Tiger Woods PGA 12: The Masters â€” Classificato Buono
- Tribes: Ascend â€” Classificato Discreto
- The Secret World â€” Classificato Buono
- The Walking Dead â€” Classificato Buono
- World of Warcraft: Mists of Pandaria â€” Classificato Eccellente

Altri profili aggiornati:

- Aggiunto nel NVIDIA Control Panel il supporto antialiasing perâ€” Diablo III
- Aggiunto nel Control Panel il supporto antialiasing perâ€” L.A. Noire
- Aggiunto nel Control Panel il supporto antialiasing perâ€” Rayman Origins
- Aggiunto nel Control Panel il supporto ambient occlusion perâ€” Star Wars: The Old Republic
- Aggiunto nel Control Panel il supporto ambient occlusion perâ€” Counter-strike: Global Offensive
- Aggiunto nel NVIDIA Control il Panelâ€” supporto ambient occlusion perâ€” MechWarrior Online
- Disabilitato l'FXAA per programmi Windows come Media Player e Movie Maker.

â€”

NVIDIA Surround

I settings Surround adesso persistono anche dopo una nuova installazione dei driver.

â€”

NVIDIA CUDA

â€”

Aggiunto il supporto per applicazioni realizzate utilizzando CUDA 5 Preview o versioni precedenti di CUDA Toolkit.

â€”

FIX

- Fixati i problemi di vsync stuttering intermittenti con la serie GeForce GTX 600.
- Fixati i problemi su VGA con overclock di fabbrica nel funzionamento a frequenze ridotte.
- Fixati i problemi di performances su Total War: Shogun 2 dopo l'applicazione dell'ultima patch.

â€”

Per il download potete andare direttamente sulla [pagina del produttore](http://www.nvidia.it/Download/index.aspx?lang=it). (<http://www.nvidia.it/Download/index.aspx?lang=it>)

â€”