



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 08-05-2012 19:25

## ZOTAC lancia due nuove versioni della GeForce GTX 680

# ZOTAC®

**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/4615/zotac-lancia-due-nuove-versioni-della-geforce-gtx-680.htm>)**

Le nuove schede video ZOTAC GeForce GTX 680 AMP! Edition e GeForce GTX 680 4GB soddisfano le richieste dei gamer enthusiast ...



↔

La ZOTAC GeForce GTX 680 AMP! Edition spreme al massimo il processore grafico NVIDIA GeForce GTX 680 per massimizzare il frame rate negli ultimi fantastici titoli Microsoft DirectX 11, mentre la ZOTAC GeForce GTX 680 4GB soddisfa le esigenze di chi vuol giocare ad altissima risoluzione su tre monitor contemporaneamente.

«Le nuove schede garantiscono performance incredibili e sono le schede video single GPU più veloci al mondo.» dice Carsten Berger, direttore marketing ZOTAC International.

↔





↔

Le ZOTAC GeForce GTX 680 AMP! Edition e GeForce GTX 680 4GB permettono di usare quattro monitor contemporaneamente fino alla risoluzione 2560x1600, inclusi i nuovi monitor con risoluzione 4K.

La tecnologia NVIDIA 3D Vision Surround permette di affiancare monitor 2D o 3D per ottenere il massimo in fatto di realismo di gioco.

Le ZOTAC GeForce® GTX 680 AMP! Edition e GeForce GTX 680 4GB includono il gioco ZOTAC Assassin's Creed 3-Game Pack per sfruttare fin da subito tutta la potenza delle nuove schede.

Di seguito le principali caratteristiche tecniche.

↔

Nome prodotto	ZOTAC GeForce GTX 680 AMP! Edition	ZOTAC GeForce GTX 680 4GB
GPU	NVIDIA® GeForce GTX 680	
Engine Clock	1110 MHz (base), 1176 MHz (boost)	1006 MHz (base), 1058 MHz (boost)
Unified Shader	1536	
Shader Clock	N/A	
Clock memoria	6608 MHz	6008 MHz
Memoria	2GB GDDR5	4GB GDDR5
Interfaccia di memoria	256-bit	
Uscite video	DVI-I, DVI-D, HDMI & DisplayPort	
HDCP	Sì	
Dissipatore	Con ventola (2.5-slot)	Con ventola (dual-slot)
DirectX	DirectX 11 con Shader Model 5.0	

Altre caratteristiche hardware	Hardware accelerated Blu-ray 3D ready
Caratteristiche software	Hardware Video Decode Acceleration Technology, NVIDIA CUDA technology, NVIDIA GPU Boost technology, NVIDIA Adaptive Vertical Sync technology, NVIDIA SLI ready, NVIDIA 3D Vision Surround ready, OpenGL 4.2
Windows 7	Windows 7 con supporto DirectCompute

↔

↔