

In lavorazione il nuovo Survival Horror codename "Zwei"

Bethesda™

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/gaming/4588/in-lavorazione-il-nuovo-survival-horror-codename-zwei.htm>)

Da Shinji Mikami l'idea di un gioco che coinvolga il giocatore in modo estremo.



↔

Bethesda Softworks ha annunciato che Tango Gameworks e il direttore Shinji Mikami stanno lavorando su un gioco survival horror, nome in codice Zwei.

Maestro del genere, Shinji Mikami è deciso a creare un gioco che concretizzi al meglio il "puro" survival horror; un'esperienza che, come la definisce lui stesso, spinga al massimo sul pedale della paura e del divertimento.

Shinji e il suo team della Tango sono decisi a concretizzare questa visione.

"Un vero gioco survival horror è quello in cui il giocatore deve affrontare le proprie paure e sconfiggerle", dice Shinji Mikami, presidente e direttore creativo di Tango Gameworks. "Ho in mente un solo obiettivo: realizzare il survival horror definitivo. Sto curando personalmente lo sviluppo di questo gioco per assicurarmi del suo livello qualitativo, potete stare tranquilli."

Aspettiamo curiosi di saperne di più e che rilascino a breve immagini e video in anteprima ...

↔



Questo documento PDF è stato creato dal portale [nexthardware.com](https://www.nexthardware.com). Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di [nexthardware.com](https://www.nexthardware.com).
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>