

Nvidia GeForce 306.23 WHQL (Windows XP - Windows Media Center Edition) 32bit



LINK (<https://www.nexthardware.com/download/schede-video/451/nvidia-geforce-30623-whql-windows-xp-windows-media-center-edition-32bit.htm>)

Driver GeForce 306.23 WHQL per Windows XP 32 bit.

Novità introdotte dalla release:

Supporto GPU

- Aggiunto il supporto a GeForce GTX 660 Ti, GeForce GTX 660 e GeForce GTX 650.
- Notifica Legacy Support per le VGA della serie GeForce 6-e GeForce 7.

↔

Aggiunto il supporto a NVIDIA TXAA

NVIDIA TXAA è una nuova tecnica di anti-aliasing studiata specificatamente per ridurre il temporal aliasing che provoca effetti crawling e flickering nelle scene in movimento. The Secret World è il primo gioco a supportare la tecnologia TXAA.

TXAA è supportato dalle schede video appartenenti alla serie GeForce GTX 600 basate su GPU Kepler.

↔

Performance Boost - migliorate le performance delle GeForce 400/500/600 con i seguenti giochi:

GeForce GTX 680:

- + 18% in Batman: Arkham City
- + 15% in Dragon Age II
- + 10% in S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat
- + 60% in Total War: Shogun 2 (fixa i problemi di performance dopo l'applicazione dell'ultima patch)

GeForce GTX 560:

- + 14% in Batman: Arkham City
- + 5% in Battlefield 3 with SLI
- + 4% in Dragon Age II
- +8% in The Witcher 2: Assassins of Kings with SLI
- + 7% in Lost Planet 2

↔

NVIDIA SLI Technology - Aggiunti o aggiornati i seguenti profili SLI:

- Alan Wake's American Nightmare - aggiunti
- Borderlands 2 - aggiunti
- Darksiders 2 - aggiunti
- End of Nations - aggiunti
- F1 2011 - Aggiornati↔
- F1 2012 - aggiunti
- Final Fantasy XIV - Aggiornati
- Nexuiz - added
- Orcs Must Die! 2 - aggiunti
- PlanetSide 2 - Aggiornati

- Saints Row: The Third " Aggiornati
- Shogun 2: Total War " Aggiornati
- Sleeping Dogs " Aggiornati dopo l'ultima ↔ beta
- Spec Ops: The Line - aggiunti
- The Secret World - Aggiornati
- Torchlight II - aggiunti
- Tom Clancy's Ghost Recon Future Soldier - aggiunti
- Tornado Force - aggiunti
- Tribes: Ascend " Aggiornati

↔

NVIDIA 3D Vision " Aggiunti o aggiornati i seguenti profili 3D Vision:

- Alan Wake's American Nightmare " Classificati Non Raccomandati↔
- A New Dawn " rated Fair
- All Zombies Must Die! Scorepocalypse " Classificati Buoni↔
- ARMA 2: Operation Arrowhead " Classificati Fair
- Bang Bang Racing " Classificati Eccellenti
- Borderlands 2 " Aggiornati profili con nuovi settaggi di convergenza↔
- Brave " Classificati 3D Vision Ready
- Devil May Cry 4- Classificati Fair
- Depth Hunter " aggiornata classificazione a 3D Vision Ready
- Dishonored " Classificati buoni
- End of Nations " Classificati buoni
- London 2012 The Official Video Game " Classificati Fair
- Mad Doc Jr.'s Doom Rails " Classificati Eccellenti
- Mass Effect 3 " Aggiornata la compatibilità in game con messaggi e profili provenienti dalle comunità di mods 3D .
- Max Payne 3 " Aggiornata la classificazione ad Eccellente.
- Raiderz " Classificati Fair
- Roller Coaster Rampage " Classificati↔ 3D Vision Ready
- SCANIA Truck Driving Simulator " Classificati Fair
- Street Fighter X Tekken " Classificati↔ 3D Vision Ready
- Test Drive: Ferrari Racing Legends " Classificati↔ Buoni
- Tiger Woods PGA 12: The Masters " Classificati↔ Buoni
- Tribes: Ascend " rated Fair
- The Secret World " Classificati↔ Buoni
- The Walking Dead " Classificati↔ Buoni
- World of Warcraft: Mists of Pandaria " Classificati Eccellenti

Altri profili aggiornati:

- Aggiunto nel NVIDIA Control Panel supporto antialiasing per↔ Diablo III
- Aggiunto nel Control Panel↔ supporto antialiasing per↔ L.A. Noire
- Aggiunto nel Control Panel supporto antialiasing per↔ Rayman Origins
- Aggiunto nel Control Panel supporto ambient occlusion per↔ Star Wars: The Old Republic
- Aggiunto nel Control Panel↔ supporto ambient occlusion per↔ Counter-strike: Global Offensive
- Aggiunto nel NVIDIA Control Panel↔ supporto ambient occlusion per↔ MechWarrior Online
- Disabilitato l'FXAA per programmi Windows come Media Player e Movie Maker.

↔

NVIDIA Surround

I settings Surround adesso persistono anche dopo una nuova installazione dei driver.

↔

NVIDIA CUDA

Aggiunto il supporto per applicazioni realizzate utilizzando CUDA 5 Preview o versioni precedenti di CUDA Toolkit. Ulteriori informazioni su <http://developer.nvidia.com/cuda-toolkit>.

↔

FIX

- Fixati i problemi di vsync stuttering intermittenti con GeForce serie GTX 600.
- Fixati i problemi su VGA overclocche di fabbrica nel funzionamento a frequenze ridotte.
- Fixati i problemi di performances su Total War: Shogun 2 dopo l'applicazione dell'ultima patch.

↔