



nexthardware.com

a cura di: Giuseppe Apollo - pippo369 - 24-05-2012 00:00

Nvidia Forceware 301.42 WHQL (Windows XP - Windows Media Center Edition) 32bit



LINK (<https://www.nexthardware.com/download/schede-video/441/nvidia-forceware-30142-whql-windows-xp-windows-media-center-edition-32bit.htm>)

Driver ForceWare 301.42 WHQL per Windows XP 32 bit.

Novità della release 301.42:

Supporto di nuove GPU:

- GeForce GTX 690
- GeForce GTX 680
- GeForce GTX 670
- GPU GeForce GT serie 600

↔

Incremento delle prestazioni per le GPU GeForce serie 400 e 500 con diversi giochi PC rispetto ai driver GeForce 296.10 con certificazione WHQL; i risultati effettivi possono variare in base alla GPU e alla configurazione del sistema.

↔

GeForce GTX 570/580:

- Sino al 23% di prestazioni in più per Just Cause 2 con SLI
- Sino al 21% di prestazioni in più per The Elder Scrolls V: Skyrim
- Sino al 17% di prestazioni in più per StarCraft II con SLI
- Sino al 14% di prestazioni in più per Far Cry 2 con SLI
- Sino al 9% di prestazioni in più per Bulletstorm
- Sino al 7% di prestazioni in più per Civilization V
- Sino al 6% di prestazioni in più per Deus Ex: Human Revolution con SLI
- Sino al 6% di prestazioni in più per Dragon Age 2 con SLI
- Sino al 5% di prestazioni in più per Metro 2033 con SLI
- Sino al 5% di prestazioni in più per Total War: Shogun 2

↔

GeForce GTX 560/560 Ti:

- Sino al 20% di prestazioni in più per The Elder Scrolls V: Skyrim
- Sino al 15% di prestazioni in più per Just Cause 2 con SLI
- Sino al 13% di prestazioni in più per Far Cry 2 con SLI
- Sino al 12% di prestazioni in più per Bulletstorm
- Sino al 11% di prestazioni in più per Civilization V
- Sino al 10% di prestazioni in più per StarCraft II con SLI
- Sino al 9% di prestazioni in più per Batman. Arkham City
- Sino al 4% di prestazioni in più per Deus Ex: Human Revolution con SLI
- Sino al 4% di prestazioni in più per Dragon Age 2 con SLI
- Sino al 4% di prestazioni in più per Metro 2033 con SLI
- Sino al 4% di prestazioni in più per Total War: Shogun 2

↔

Tecnologia NVIDIA FXAA - tecnologia di anti-aliasing basata su shader disponibile dal pannello di

controllo NVIDIA che permette di rendere ultra-rapido l'anti-aliasing in centinaia di giochi per PC.

FXAA offre una qualità analoga all'antialiasing multi-sample 4x (MSAA) ma è sino al 60% più rapida e quindi consente di ottenere performance sostanzialmente superiori nei giochi.

La soluzione FXAA è supportata solo su GPU GeForce serie 8 e superiori.

Nota: questa funzionalità è disattivata per i giochi che hanno il supporto integrato della FXAA.

NVIDIA Adaptive Vertical Sync “ questa tecnologia attiva una funzione di sincronia verticale dinamica sulla base dei frame rate effettivi per rendere più fluida possibile l'esperienza di gioco.

La tecnologia Adaptive VSync è supportata solo su GPU GeForce serie 8 e superiori.

NVIDIA Frame Rate Target “ regola dinamicamente il frame rate sino a un valore specificato dall'utente.

Il supporto di questa funzionalità è abilitato per mezzo di applicazioni di terze parti via NVAPI.

Tecnologia NVIDIA Surround “ Aggiunge le nuove capacità Surround.

- Possibilità di aggiungere un quarto display con le GeForce GTX serie 600 da usare per accedere alle e-mail, al Web, o ad altre applicazioni mentre si gioca.
- Capacità di massimizzare un'applicazione su un singolo display fisico in modalità Surround (abilitata per opzione predefinita).
- Possibilità di confinare la barra delle applicazioni di Windows al display centrale (abilitata per opzione predefinita).
- Abilitazione del bezel peeking “ una funzionalità che consente agli utenti di "dare un'occhiata" dietro ai bezel dei monitor usando una scelta rapida (Ctrl + Alt + B); questa funzionalità è concepita per l'uso con risoluzioni corrette tenendo conto dei bezel.
- Permette di aggiungere o rimuovere risoluzioni dall'elenco delle risoluzioni Surround (solo quelle presenti in elenco risultano poi disponibili alle applicazioni).
- Permette la piena accelerazione del display centrale per le modalità a display singolo (il display centrale deve essere collegato alla GPU master).

↔

Tecnologia NVIDIA SLI “ Aggiunge o aggiorna il profilo SLI di:

- Alan Wake
- Call of Juarez: The Cartel
- Counter-Strike: Global Offensive
- Deus Ex: Human Revolution - The Missing Link
- Left 4 Dead
- Orcs Must Die!
- Portal 2
- Resident Evil: Operation Raccoon City
- Risen 2: Dark Waters
- The Darkness II
- Battlefield: Bad Company 2
- Crusader Kings II
- Max Payne 3
- Sniper Elite V2
- Street Fighter X Tekken

↔

NVIDIA 3D Vision “ Aggiunge o aggiorna il profilo 3D Vision di:

- All Zombies Must Die! “ classificato discreto
- Ghosts 'n Goblins Online “ classificato buono
- Oil Rush “ classificato 3D Vision Ready
- Postal III “ classificato buono
- Rayman Origins “ classificato buono
- SevenCore “ classificato discreto
- Stacking “ classificato buono
- Unigine Heaven Benchmark v3.0 “ classificato 3D Vision Ready
- Wargame: European Escalation “ classificato buono
- Warp “ classificato buono
- Wings of Prey “ classificato discreto
- Krater “ classificato scarso
- Adam's Venture Episode 1- classificato scarso
- Blacklight: Retribution “ classificato scarso
- The Darkness II - aggiornamento delle impostazioni di gioco consigliate
- Depth Hunter “ aggiornamento del profilo
- Dirt: Showdown “ classificato buono

- Passion Leads Army Benchmark â€” classificato 3D Vision Ready
- Resident Evil: Operating Raccoon City â€” classificato discreto
- rFactor 2 â€” classificazione cambiata a 3D Vision Ready
- Trackmania 2: Canyon â€” classificato discreto
- Unigine 3.0 Heaven Benchmark â€” aggiornamento del profilo
- World of Tanks â€” classificazione cambiata a eccellente.

↔

Altri dettagli

- Installa il nuovo software di sistema PhysX versione v9.12.0213.
- Installa HD Audio v1.3.16.0.
- Supporta OpenGL 4.2.
- Supporta DisplayPort 1.2 per GeForce GTX 600 series.
- Supporta più linguaggi e API per il GPU Computing: CUDA C, CUDA C++, CUDA Fortran, OpenCL, DirectCompute e Microsoft C++ AMP.
- Supporta GPU singole e la tecnologia NVIDIA SLI su DirectX 9, DirectX 10, DirectX 11 e OpenGL, incluse le configurazioni 3-way SLI, Quad SLI e il supporto di SLI su schede madri Intel e AMD con certificazione SLI.

↔

Questo documento PDF è stato creato dal portale [nexthardware.com](http://www.nexthardware.com). Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di [nexthardware.com](http://www.nexthardware.com).
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>