nexthardware.com

a cura di: **Giuseppe Apollo - pippo369 - 29-03-2012 11:51**

AMD Catalyst 12.3 Display Driver per Windows Vista - Win 7 (32 bit)

LINK (https://www.nexthardware.com/download/schede-video/431/amd-catalyst-123-display-driver-per-windows-vista-win-7-32-bit.htm)

Catalyst Software Suite (Driver + Control center)

Novità :

- Supporto completo per la serie AMD Radeon HD 7900 e la AMD Radeon HD 7700 in Windows 7 e Windows Vista.
- Abilita il supporto per Windows 7 e Windows Vista 64-bit/32-bit 64-bit/32-bit.
- Il supporto per Windows XP sarà reso disponibile in AMD Catalyst 12.4.

Miglioramenti
La modalità Super Sampling Anti-Aliasing è ora disponibile per le applicazioni in DirectX 10 e DirectX 11.

- Supporto per la serie AMD Radeon HD 7900 e AMD Radeon HD 7700.
- Gli utenti possono ora attivare le modalità Super Sample Anti-Aliasing e Adaptive Anti-Aliasing attraverso il Catalyst Control Center di AMD per le applicazioni DirectX 10 e DirectX 11.
- Le applicazioni devono supportare nel gioco le funzionalità Anti-Aliasing perchè queste abbiano effetto (un utilizzo forzato della modalità Anti-Aliasing attraverso il Catalyst Control Center non è supportato sia per le applicazioni DirectX 10 che DirectX 11).

AMD Eyefinity 2.1 miglioramenti tecnologici

- Gli utenti possono scegliere in una più vasta gamma la risoluzione che meglio si adatta al setup del proprio monitor.
- Cambiamenti di configurazione dinamici: la commutazione tra diverse configurazioni di visualizzazione (quando vengono collegati o scollegati fisicamente i display) avverrà automaticamente caricando il profilo appropriato.
- HydraVision enhancements: la Task bar di Windows può essere mossa e ridimensionata in base alle preferenze dell'utente.
- Miglioramento del Profile manager: gli utenti possono creare profili multipli che permettono di cambiare al volo la configurazione AMD Eyefinity e quella dei display.

Poblemi risolti

- **AMD Catalyst Control Center**: sono stati risolti i problemi di un eventuali ritardo in avvio.
- **Elder Scrolls: Skyrim**: non presenta più fenomeni di flickering e corruzione texture con l'Anti-Aliasing abilitato.
- **Alan Wake**: risolti i crash di sistema quando si esegue il gioco in modalità DirectX 9 con Crossfire abilitato.
- **Far Cry 2**: non si verificano più blocchi random quando si esegue il gioco in modalità high.
- **Tom Clancy HAWX**: nessun blocco in caso di↔ commutazione tra MLAA (morfologica Anti-Aliasing) e Anti-Aliasing.
- **Benchmark Furmark**: non si blocca più quando viene lanciato in modalità High Performance.
- **Quake 4**: risolti i problemi di visualizzazione quando↔ viene eseguito in modalità High Performance.
- **XPlane**: risolti i problemi di flickering e di corruzione texture.

↔

Questa documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.
Informazioni legali: https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm