

Disponibili per il download i nuovi Nvidia Forceware 285.62 WHQL e 285.58 WHQL



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/4062/disponibili-per-il-download-i-nuovi-nvidia-forceware-28562-whql-e-28558-whql.htm>)

Rilasciate nuove versioni certificate WHQL dei driver Forceware di Nvidia.

Sul sito Nvidia sono disponibili le versioni 285.62 WHQL e 285.58 WHQL dei driver Forceware per schede video GeForce serie 6, 7, 8, 9, 100, 200, 300, 400 e 500 oltre alle GPU per desktop ION.

La prima versione è indirizzata ai sistemi operativi Windows Vista e Windows 7 mentre la seconda è specifica per sistemi operativi Windows XP; nonostante la scelta di numerare in maniera differente la versione dei driver le novità introdotte sono le medesime.

Al seguente [link \(http://www.nvidia.it/Download/index.aspx?lang=it\)](http://www.nvidia.it/Download/index.aspx?lang=it) è disponibile il download dei nuovi drivers.

↔

Novità per la Versione 285.62:

- Miglioramento di compatibilità e prestazioni con Battlefield 3: [fare clic qui per scoprire se il proprio PC è pronto per eseguire Battlefield 3 \(http://www.nvidia.it/gpuanalyzer/battlefield-3\)](http://www.nvidia.it/gpuanalyzer/battlefield-3).
- Miglioramento di compatibilità e prestazioni con Batman: Arkham City di RAGE.
- [fare clic qui per scoprire se il proprio PC è pronto per eseguire Batman: Arkham City \(http://www.nvidia.it/html/gpuanalyzer/batman-arkham-city\)](http://www.nvidia.it/html/gpuanalyzer/batman-arkham-city)
- Risolve i timeout occasionali del driver che sono stati riscontrati durante la navigazione sul Web.

↔

Novità dei driver R285:

Prestazioni

- Aumenta le prestazioni delle GPU GeForce serie 400 e 500 con diversi giochi per PC rispetto ai driver WHQL v280.26. I seguenti sono alcuni esempi dei miglioramenti più significativi misurati su Windows 7. I risultati variano a seconda della GPU e della configurazione di sistema:

GeForce GTX 580:

- ↔
 - Sino al 6% in Battlefield 3
 - Sino al 5% in Call of Duty: Black Ops
 - Sino al 7% in Civilization V con SLI
 - Sino al 5% in Crysis 2 DX11 con SLI
 - Sino al 7% in F1 2010 con SLI
 - Sino al 5% in Lost Planet 2 con SLI
 - Sino al 5% in Mafia 2 con SLI
 - Sino al 13% in Metro 2033 con SLI
 - Sino all'8% in STALKER: Call of Pripyat con SLI
 - Sino al 5% in StarCraft 2

GeForce GTX 560:

- ↔
 - Sino al 4% in Bulletstorm

- Sino al 5% in Battlefield: Bad Company 2 con SLI
- Sino al 11% in Battlefield 3
- Sino al 6% in Call of Duty: Black Ops
- Sino al 5% in Crysis 2 DX11 con SLI
- Sino al 7% in Dragon Age 2 con SLI
- Sino al 7% in F1 2010 con SLI
- Sino al 5% in Just Cause 2 con SLI
- Sino al 5% in Lost Planet 2 con SLI
- Sino al 4% in Mafia 2 con SLI
- Sino al 7% in Metro 2033 con SLI
- Sino al 11% in STALKER: Call of Pripyat con SLI
- Sino al 7% in StarCraft 2

↔

NVIDIA PhysX

- Aggiorna il software di sistema [PhysX \(http://www.nvidia.it/object/physx_new_it.html\)](http://www.nvidia.it/object/physx_new_it.html) alla versione 9.11.06.21.

↔

NVIDIA SLI

- Aggiunti o aggiornati i profili SLI di Battlefield 3, Dead Island, Diablo III, Dragon Age 2, Need for Speed: The Run e Saints Row: The Third.

↔

HD Audio

- Aggiorna il driver HD Audio alla versione 1.2.24.0.

↔

OpenGL

- Aggiunge il supporto di OpenGL 4.2 alle GPU GeForce 400 e serie 500.

↔

NVIDIA 3D Vision

- Questo pacchetto comprende il driver del controller di 3D Vision (USB). Gli utenti non devono più installare un driver CD di 3D Vision o un driver di controller 3D Vision separato. Per ulteriori informazioni, [consultare questo articolo della knowledgebase \(http://nvidia.custhelp.com/cgi-bin/nvidia.cfg/php/enduser/std_adp.php?p_faqid=2949\)](http://nvidia.custhelp.com/cgi-bin/nvidia.cfg/php/enduser/std_adp.php?p_faqid=2949).
- Aggiunto il supporto per la visione di 3DVisionLive.com e YouTube 3D con i PC NVIDIA SLI Per maggiori informazioni [sulla modalità in finestra di 3D Vision, consultare questo articolo della knowledgebase \(http://nvidia.custhelp.com/cgi-bin/nvidia.cfg/php/enduser/std_adp.php?p_faqid=2311\)](http://nvidia.custhelp.com/cgi-bin/nvidia.cfg/php/enduser/std_adp.php?p_faqid=2311).
- La modalità in finestra ora è l'opzione di visualizzazione predefinita di 3D Vision Photo Viewer.
- Aggiunge i seguenti [profili di gioco 3D Vision \(http://www.nvidia.it/object/3d-vision-3d-games-it.html\)](http://www.nvidia.it/object/3d-vision-3d-games-it.html):
 - Aion
 - Diablo 3
 - Dead Rising 2: Off The Record
 - Defense of the Ancients (DOTA) 2
 - From Dust
 - Harry Potter and the Deathly Hallows Part 2
 - Last Remnant Benchmark
 - Men of War Assault Squad
 - Stock Car
- Aggiorna i seguenti profili di gioco di 3D Vision:
 - Dirt 3 " classificazione aggiornata a Eccellente

Altri dettagli

- Supporta più linguaggi e API per il GPU Computing: CUDA C, CUDA C++, CUDA Fortran, OpenCL, DirectCompute e Microsoft C++ AMP.
- Supporta GPU singole e la tecnologia NVIDIA SLI su DirectX 9, DirectX 10, DirectX 11 e OpenGL, incluse le configurazioni 3-way SLI, Quad SLI e il supporto di SLI su schede madri Intel e AMD con certificazione SLI.
- Supporta overclocking e monitoraggio della temperatura della GPU mediante l'installazione del [software NVIDIA System Tools \(http://www.nvidia.fr/object/nvidia_system_tools_6.03_fr.html\)](http://www.nvidia.fr/object/nvidia_system_tools_6.03_fr.html)

↔

↔

