



Nvidia Forceware 285.58 WHQL (Windows XP 64 bit- Server 2003 x64)



LINK (<https://www.nexthardware.com/download/schede-video/401/nvidia-forceware-28558-whql-windows-xp-64-bitserver-2003-x64.htm>)

Driver ForceWare 285.58 WHQL per Windows XP 64 bit - Server 2003 x64.

Novità dei driver R285:

Prestazioni

- Aumenta le prestazioni delle GPU GeForce serie 400 e 500 con diversi giochi per PC rispetto ai driver WHQL v280.26. I seguenti sono alcuni esempi dei miglioramenti più significativi misurati su Windows 7. I risultati variano a seconda della GPU e della configurazione di sistema:

GeForce GTX 580:

- ↔
 - Sino al 6% in Battlefield 3
 - Sino al 5% in Call of Duty: Black Ops
 - Sino al 7% in Civilization V con SLI
 - Sino al 5% in Crysis 2 DX11 con SLI
 - Sino al 7% in F1 2010 con SLI
 - Sino al 5% in Lost Planet 2 con SLI
 - Sino al 5% in Mafia 2 con SLI
 - Sino al 13% in Metro 2033 con SLI
 - Sino all'€™ 8% in STALKER: Call of Pripyat con SLI
 - Sino al 5% in StarCraft 2

GeForce GTX 560:

- ↔
 - Sino al 4% in Bulletstorm
 - Sino al 5% in Battlefield: Bad Company 2 con SLI
 - Sino al 11% in Battlefield 3
 - Sino al 6% in Call of Duty: Black Ops
 - Sino al 5% in Crysis 2 DX11 con SLI
 - Sino al 7% in Dragon Age 2 con SLI
 - Sino al 7% in F1 2010 con SLI
 - Sino al 5% in Just Cause 2 con SLI
 - Sino al 5% in Lost Planet 2 con SLI
 - Sino al 4% in Mafia 2 con SLI
 - Sino al 7% in Metro 2033 con SLI
 - Sino all'€™ 11% in STALKER: Call of Pripyat con SLI
 - Sino al 7% in StarCraft 2

↔

NVIDIA PhysX

- Aggiorna il software di sistema [PhysX \(http://www.nvidia.it/object/physx_new_it.html\)](http://www.nvidia.it/object/physx_new_it.html) alla versione 9.11.06.21.

↔

NVIDIA SLI

- Aggiunti o aggiornati i profili SLI di Battlefield 3, Dead Island, Diablo III, Dragon Age 2, Need for Speed: The Run e Saints Row: The Third.

↔

HD Audio

- Aggiorna il driver HD Audio alla versione 1.2.24.0.

↔

OpenGL

- Aggiunge il supporto di OpenGL 4.2 alle GPU GeForce 400 e serie 500.

↔

NVIDIA 3D Vision

- Questo pacchetto comprende il driver del controller di 3D Vision (USB). Gli utenti non devono più installare un driver CD di 3D Vision o un driver di controller 3D Vision separato. Per ulteriori informazioni, [consultare questo articolo della knowledgebase \(http://nvidia.custhelp.com/cgi-bin/nvidia.cfg/php/enduser/std_adp.php?p_faqid=2949\)](http://nvidia.custhelp.com/cgi-bin/nvidia.cfg/php/enduser/std_adp.php?p_faqid=2949).
- Aggiunto il supporto per la visione di 3DVisionLive.com e YouTube 3D con i PC NVIDIA SLI Per maggiori informazioni [sulla modalità in finestra di 3D Vision, consultare questo articolo della knowledgebase \(http://nvidia.custhelp.com/cgi-bin/nvidia.cfg/php/enduser/std_adp.php?p_faqid=2311\)](http://nvidia.custhelp.com/cgi-bin/nvidia.cfg/php/enduser/std_adp.php?p_faqid=2311).
- La modalità in finestra ora è l'opzione di visualizzazione predefinita di 3D Vision Photo Viewer.
- Aggiunge i seguenti [profili di gioco 3D Vision \(http://www.nvidia.it/object/3d-vision-3d-games-it.html\)](http://www.nvidia.it/object/3d-vision-3d-games-it.html):
 - Aion
 - Diablo 3
 - Dead Rising 2: Off The Record
 - Defense of the Ancients (DOTA) 2
 - From Dust
 - Harry Potter and the Deathly Hollows Part 2
 - Last Remnant Benchmark
 - Men of War Assault Squad
 - Stock Car
- Aggiorna i seguenti profili di gioco di 3D Vision:
 - Dirt 3 "classificazione aggiornata a Eccellente"

Altri dettagli

- Supporta più linguaggi e API per il GPU Computing: CUDA C, CUDA C++, CUDA Fortran, OpenCL, DirectCompute e Microsoft C++ AMP.
- Supporta GPU singole e la tecnologia NVIDIA SLI su DirectX 9, DirectX 10, DirectX 11 e OpenGL, incluse le configurazioni 3-way SLI, Quad SLI e il supporto di SLI su schede madri Intel e AMD con certificazione SLI.
- Supporta overclocking e monitoraggio della temperatura della GPU mediante l'installazione del [software NVIDIA System Tools \(http://www.nvidia.fr/object/nvidia_system_tools_6.03_fr.html\)](http://www.nvidia.fr/object/nvidia_system_tools_6.03_fr.html)

↔

↔

↔