nexthardware.com

a cura di: **Nexthardware Staff - Nexthardware Staff - 14-04-2009 18:48**

GOOC Finali Europee

LINK (https://www.nexthardware.com/eventi/eventi/3/gooc-finali-europee.htm)

Finali Europee del Gigabyte Open Overclocking Competition

Il **GIGABYTE OPEN OVERCLOCKING CHAMPIONSHIP 2009** si sposta a Praga per le finali europee.

Nexthardware sarà presente con il suo staff per seguire l'evento in diretta e supportare il team vincitore delle selezioni nazionali tenutesi lo scorso mese.

L'evento inizierà alle 12,00 del 17 aprile per concludersi la sera stessa, tutti gli aggiornamenti saranno in tempo reale su queste pagine.

Potete inoltre seguire la diretta in video streaming a questi indirizzi:

http://www.syndrome-oc.net/octv.php (http://www.syndrome-oc.net/octv.php) (http://www.syndrome-oc.net/octv.php) http://www.overclocking-tv.com/ (http://www.overclocking-tv.com/) http://www.youtube.com/user/overclockingtv (http://www.overclocking-tv.com/)

Il Team 1↔° Classificato delle selezioni italine. Hardware Station OC Team

Da sinistra: Gianluca Peri (GiaXi), Alex Skerlavaj (Delex), Chris (Marketing Manager Gigabyte per l'Europa) e Massimiliano Calandrini (Giorgioprimo)

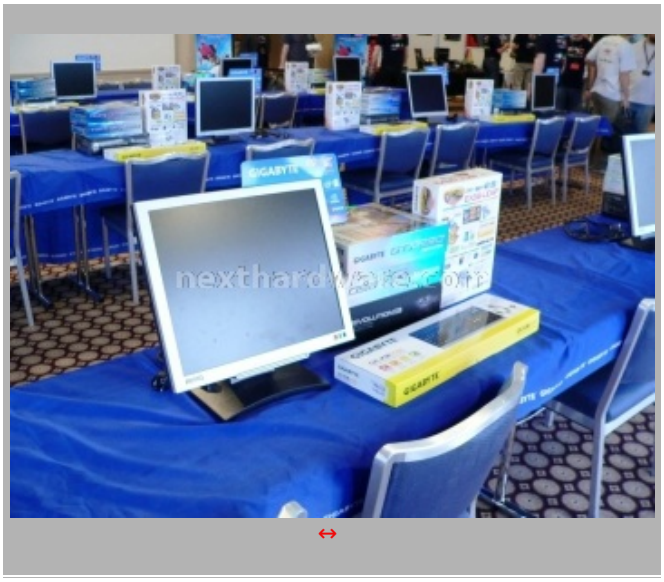
Reportage delle selezioni nazionali by Nexthardware
(http://www.nexthardware.com/eventi/scheda/2.htm)

1. Regolamento Finali Europee

Configurazione

Come nell'edizione italiana del GOOC, ad ogni team in gara è fornita una postazione completa a cui non potranno essere apportate modifiche se non per quanto riguarda il raffreddamento od eventuali vmod. Le macchine saranno sorteggiate prima dell'inizio della gara.

Non sarà possibile installare alcun software rispetto a quanto già presente del disco di sistema, tutto l'overclock dovrà essere gestito attraverso le utility **Gigabyte EASY Tune 6** e **Riva Tuner v2.22** o da BIOS.



1. **Intel Core i7 965**
2. **Gigabyte GA-EX58-UD4P**
3. **Gigabyte GV-N26OC-896-B (SLI)**
4. **Kingston KHX16000D3K/3GX DDR3**
5. **Enermax Revolution85+ 1050W**
6. **Intel X25-M SATA SSD 80GB**
7. **Sistema Operativo Microsoft Windows XP SP2**

Sistema assegnazione punti

A differenza della tappa italiana, durante le finali europee, gli unici benchmark impiegati saranno il Super PI 8M e il Futuremark 3DMark 2006. Saranno assegnati punti ai primi 5 classificati di ogni test in basi ai coefficienti riportati qui in tabella.

Classifica	Super PI 8M	Futuremark 3DMark 2006	
		HDR/SM 3.0	Totale
Primo	12	6	10

Secondo	10	5	8
Terzo	8	4	6
Quarto	6	3	4
Quinto	4	2	2

Chi danneggerà il proprio hardware sarà costretto a ritirarsi non essendo messo a disposizione alcun componente sostitutivo. In caso di ex aequo, vincerà il team che ha ottenuto il migliore tempo al Super PI 8m. La giuria si riserva di richiedere la ripetizione di un test in caso di sospetta irregolarità .

AGGIORNAMENTO 18 Aprile 2009 ore 12.00

A differenza di quanto riportato originariamente, Gigabyte ha reso disponibile un po' di hardware sostitutivo in caso di problemi, si sono rese necessarie infatti alcune sostituzioni a causa di componenti fallati o decisamente sotto la media, purtroppo non è stata rilasciata una lista completa delle sostituzioni, durante le nostre interviste abbiamo appreso però che il team polacco e quello italiano hanno sostituto la CPU e quello svizzero una scheda video.

2. Preparativi ed estrazione

Colazione e clima...

I team si sono appena incontrati nel ristorate dell'albergo per una buona colazione prima di iniziare la gara, facce assonnate, ma niente che non possa essere risolto con un bel caffè. Guest Star della mattina **hipro** che ieri aveva perso il volo e ha recuperato nella notte...

Il tempo non è dei migliori, giornata piovosa e visibilità limitata, per chi ha seguito le selezioni italiane, un clima piuttosto simile a quello della nostra Calenzano, chissà se porterà fortuna ai ragazzi del **HWStation OC Team** .

Estrazione

La postazione è stata estratta a sorte, ogni team ha preso una carta da un mazzo e si è diretto alla macchina prescelta. Come a Calenzano, i ragazzi di **HWStation** hanno trovato la macchina numero **10** ...

Tutti i seriali dei vari prodotti sono stati registrati al fine di evitare spiacevoli problemi in fase di validazione e restituzione dell'hardware. Ogni team è seguito da un giudice di gara assegnato e condiviso con il team adiacente.

Le CPU: Intel Core i7 965 ES

I team all'estrazione della postazione

3. Warm UP - Prima Parte

Warm Up

Subito dopo la consegna delle postazioni, tutti i team non hanno perso tempo e hanno iniziato a lavorare sul proprio hardware. Dopo neanche 15 minuti, molti stavano già lavorando ad azoto, i tempi sono infatti piuttosto ristretti, dalle 12 inizieranno le due sessioni valide per la classifica.

Hipro al lavoro con vmod...

E si riempe l'azoto...

4. Warm UP - Seconda Parte

Warm Up continua....

Vista dall'hotel...

Il clima non è stato particolarmente clemente, dal 24 esimo piano dell'hotel dove si è svolto il GOOC si poteva ammirare Praga sotto un incessante pioggia...

5. Welcome and Sponsor

Welcome e Sponsor

Prima di cominciare a gareggiare tutti gli sponsor hanno ringraziato i partecipanti e tutti i presenti e hanno

confermato il loro costante impegno nell'ambito dell'overclock.

Gigabyte

Gigabyte, promotrice dell'evento, ha impiegato molte forze affinché tutto fosse gestito al meglio. Nella seconda foto, una particola scultura di ghiaccio con incastonata una scheda madre...

Kingston

Kingston era presente al GOOC di Praga come fornitore ufficiale delle memorie. Durante la competizione sono state utilizzate le Kingston HyperX Kingston KHX16000D3K/3GX DDR3

Enermax

Allo stand Enermax erano presenti le principali novità già presentate al CEBIT, dagli Alimentatori Revolution85+ alle nuove tastiere e ventole.

NVIDIA

3D Vision e ION hanno focalizzato la scena allo stand NVIDIA

6. Super PI

Super PI 8M

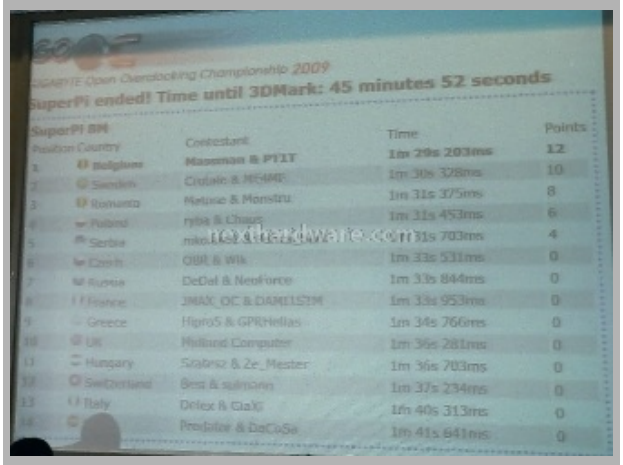
Il primo dei due benchmark previsti dalla competizione è il Super PI 8m. I concorrenti, una volta ottenuto lo score, dovranno fare uno screen shot del risultato corredato da tre schermate di CPU-Z al fine di verificare frequenze e impostazioni; questa fase ha durata di 100 minuti.

La maggior parte dei team durante il Super PI ha utilizzato le VGA con il dissipatore default, modificando contemporaneamente l'altra scheda non installata al fine di avvantaggiarsi successivamente. Quasi tutti sono partiti con il sistema raffreddato ad azoto, facendo pochi test ad aria, o saltandoli completamente.

Ogni team ha portato i propri tolotti, soluzioni diverse per forme e dimensioni ma con l'unico scopo di raffreddare al meglio le CPU a disposizione.

Il coldbug delle CPU era abbastanza uniforme, interno ai -110 gradi, dato il poco tempo a disposizione però, nessuno è riuscito a determinarlo con certezza.

La gara è stata da subito dominata dal team Belga (**Massman e PT1T**), la loro CPU era sicuramente oltre la media, con frequenze benchabili superiori ai 5.2 Ghz.



Con il tempo di 1 m 29 sec 203 ms, il team belga si è aggiudicato il primo posto nel Super PI 8M.

I ragazzi di HWStation purtroppo, sono stati sfortunati, la loro scheda madre infatti, richiedeva più reboot per avviarsi con le impostazioni modificate e limitava le potenzialità della CPU e la stabilità generale.

Dopo un flash del BIOS, la situazione è migliorata, ma solo temporaneamente. Criticabile la scelta di Gigabyte di utilizzare il BIOS F5, l'F6 è decisamente migliore per la scheda utilizzata.

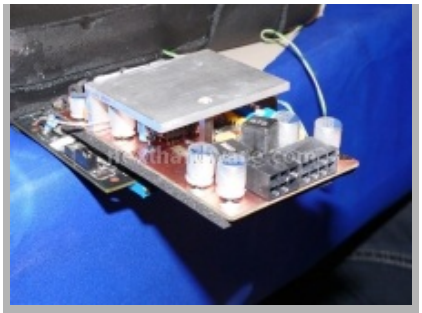
7. 3DMark 2006

Futuremark 3DMark 2006

Due sono i punteggi considerati per il calcolo del migliore 3DMark 2006, la somma degli score della parte grafica SM3.0/HDR e lo score totale. Durante questo benchmark, molti clockers hanno tirato fuori â€œl'artiglieriaâ€ pesante, modificando profondamente le schede video al fine di ottenere frequenze maggiori. Tra tutti Hipro5 ha fatto bella mostra dei suoi maximizer per GTX260.

↔

↔



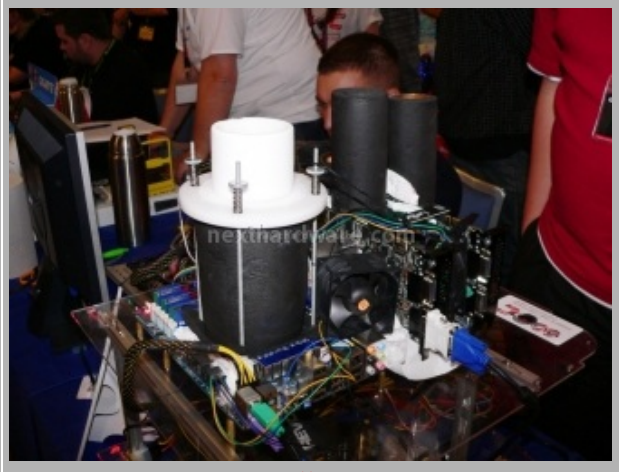
↔

Al fine di eliminare qualsiasi limitazione imposta dal circuito di alimentazione, Hipro5 ha installato un Maximizer per ogni scheda video, sostituendo di fatto, la prima fonte di energia della scheda video. La costruzione è estremamente pulita, saldature abbondanti e componenti di qualità . L'abilità manuale del clocker greco è decisamente fuori dalla media.

↔

↔

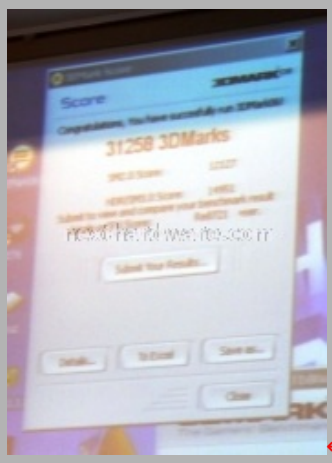
↔



↔

Come per le CPU, i tolotti delle VGA si differenziavano per forma e materiali. Il team svizzero per ovviare al problema della condensa, ha utilizzato una scatola di plexiglas, che non lasciando uscire i vapori di azoto, riusciva a mantenere bassi i livelli di umidità . Team Svezia, grazie alla esclusiva mod OVP, è riuscita ad ottenere il miglior punteggio SM3.0/HDR.

World Record Categoria GTX 260 SLI



I ragazzi polacchi (ryba e Chaos) sono riusciti ad ottenere il miglior punteggio totale nel 3DMark 2006, riuscendo a conquistare il WR di categoria. Nella foto le operazioni di asciugatura successive al risultato.

8. Facciamo un po' di pulizia...

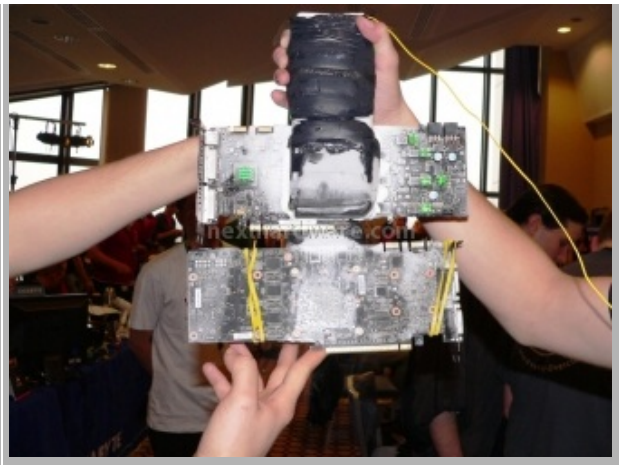
Un po' di ordine

Al termine delle due sessioni di test si inizia a â€œripulireâ€ l'hardware, lavoro non semplice date le modalità di coibentazione con neoprene adesivo, spray plastificanti, grasso siliconico.

L'organizzazione non ha richiesto che tutto l'hardware riconsegnato fosse nelle condizioni originali, cosa ovviamente impossibile, ma un sommario riassemblaggio dei vari componenti e il loro stoccaggio nelle scatole.

La sala era decisamente affollata, ben 28 concorrenti, 7 giudici di gara, 6 sponsor, una decina di giornalisti e un team variegato di tecnici e rappresentati delle varie aziende. Tutto si è svolto in tranquillità e in piena sicurezza, l'esperienza nell'utilizzo di sistemi di raffreddamento estremo, era infatti un requisito fondamentale per partecipare al Gigabyte Open Overclock Competition

Le operazioni di asciugatura si sono protratte per diverso tempo, infatti al termine delle sessioni di benchmarking estremo, la condensa diventa il peggior problema, i tolotti e le schede non più raffreddate, tendono a ritornare a temperatura ambiente, facendo sciogliere il ghiaccio che si era formato sul PCB e sul resto dell'elettronica.



Ecco come si presentava il sistema di HWStation dopo alcuni minuti dallo spegnimento... Le temperature estreme raggiunte dalle VGA, hanno subito portato alla formazione di condensa e ghiaccio. Nella foto qui a fianco, la coibentazione del fondo della scheda madre.

E dove c'è il ghiaccio, c'è anche il fuoco

Il modo più veloce per sghiacciare un tolotto è l'uso di un cannello da saldature, le elevate temperature fanno evaporare il ghiaccio rimasto e permettono una veloce rimozione del sistema di raffreddamento. Nella prima foto l'inizio delle operazioni, nella seconda il risultato dopo alcuni minuti. Da notare la canna del bruciatore arroventata.

9. Premiazione

Primi classificati: Team Belgium â€“ Massman & PT1T

Al primo posto i vincitori delle finali europee del GOOC: Team Belgium composto da Massman e PT1T.

Questi ragazzi saranno a Taipei per le finali mondali, nel frattempo si sono aggiudicati un premio cash di 2000 US$ e un disco SSD Intel X25-M SATA da 80 GB

Secondi classificati: Team Poland â€“ Ryba & Chaos

Al secondo posto il team polacco, si sono aggiudicati US$ 1000 cash, un alimentatore Eneramax Revolution85+ 1050W e un kit di memorie DDR3 Kingston HyperX KHX1440D3K3/3G. Inoltre NVIDIA ha offerto una coppia di schede video GTX 260 per aver ottenuto il WR durante il Gigabyte Open Overclocking Championship.

Terzi classificati: Team Sweden â€“ Crotale & ME4ME

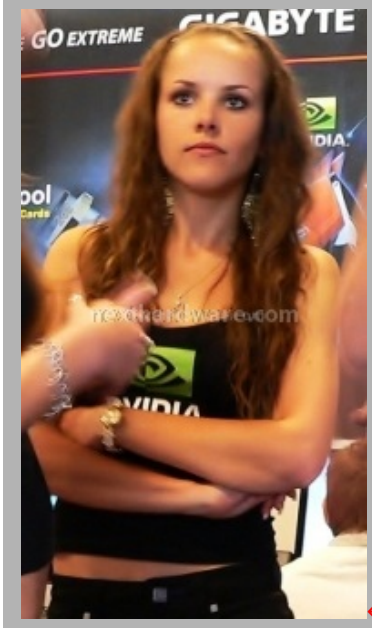
Al terzo posto il team svedese, si sono aggiudicati US$ 500 cash, un alimentatore Eneramax Revolution85+ 1050W e un kit di memorie DDR3 Kingston HyperX KHX1440D3K3/3G.

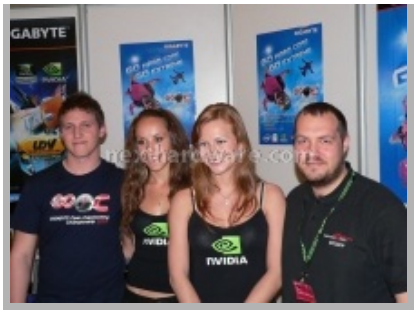
Classifica Finale

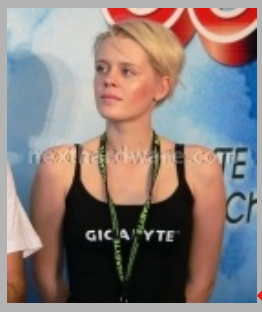
Ecco la classifica finale e la foto di gruppo finale, non potevano mancare un paio di thermos in primo piano...

10. Girls @ GOOC

No words need...







11. Conclusioni

Le finali europee del Gigabyte Open Overclocking Competition tenutesi a Praga sono lâ€™ultima tappa nel vecchio continente, il prossimo appuntamento è a Taipei, dove i finalisti di tutto il mondo si incontreranno per la sfida conclusiva.

Gigabyte ha dimostrato grande impegno in questa iniziativa, fornendo risorse e supporto alle divisioni locali al fine di coinvolgere il maggior numero di nazioni e partecipanti. Il presidente europeo di Gigabyte, Sinclair W.T. HSIAO, in una intervista esclusiva che sarà pubblicata in seguito, ha espresso il suo apprezzamento e supporto al mondo dellâ€™overclock, fonte di nuovi stimoli per il miglioramento dei prodotti dellâ€™azienda.

Per quanto riguarda lâ€™evento di Praga, lâ€™organizzazione sul posto è stata eccellente e tutto si è svolto in piena serenità e correttezza, lâ€™unica pecca è stato il ridotto numero di benchmark impiegati durante le prove, problema segnalato da tutti i partecipanti, indubbiamente tre o quattro test avrebbero fornito una marcia in più alla competizione.

Lâ€™Italia purtroppo non è riuscita a conquistare la finale, un setup poco fortunato ha impedito ai nostri ragazzi di ottenere il punteggio necessario per spuntarla contro alcuni dei migliori clockers europei, non dimentichiamoci però, che Delex e GiaXi erano anche i concorrenti più giovani del GOOC e a differenza di altri team, hanno portato a termine entrambe le prove.

Il prossimo appuntamento è il 3 Giugno a Taipei!

Si ringrazia Gigabyte per averci permesso di seguire questo evento in diretta esclusiva per il pubblico italiano.

Questa documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.
Informazioni legali: https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm