



Raffica di novità per Nvidia



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/384/raffica-di-novita-per-nvidia.htm>)

Dopo il lancio da parte di AMD delle schede basate su RV670 e i proclami sulla futura HD3870 X2, Nvidia non sta certo a guardare

In questi giorni Nvidia si sta dando parecchio da fare, dopo il lancio della 8800GT che sta riscuotendo un notevole successo, ed il lancio previsto per metà dicembre della nuova 8800GTS, ieri ha introdotto sul mercato la 8800M GTX, prima GPU mobile basata su chip G92.

La 8800M GTX ha 96 Shader processor, un'interfaccia di memoria a 256bit, le frequenze di clock sono rispettivamente di 500Mhz per il core, 800Mhz per le memorie e 1250 Mhz per gli shaders, la memoria massima supportata è pari a 512Mb.

Ma Nvidia non si ferma qui ed si appresta a lanciare anche la versione 8800M GTS che si differenzierà dalla sorella maggiore per il numero di stream processors che sarà ridotto a 64.

Infine sembra che Nvidia stia accelerando i tempi sul progetto D8E, risposta di Nvidia alla Radeon HD3870 X2.

Cominciano a trapelare le prime indiscrezioni secondo i quali la nuova ammiraglia di Nvidia sarà effettivamente basata su due chip G92.

Questa scheda che dovrebbe essere lanciata nel Q1 2008, secondo i tecnici Nvidia sarà molto più veloce della controparte R680 secondo la logica che già un chip G92 è più veloce di un chip RV670.

A differenza della Radeon HD3870 X2 la scheda di Nvidia avrà due PCB collegati tra loro, i connettori di alimentazione saranno due, uno a 6pin(3x2) ed uno a 8pin(4x2) con un assorbimento che dovrebbe essere di almeno 200W.

Naturalmente il tutto dovrà essere supportato da driver di primordine a cui i tecnici Nvidia lavorano a pieno ritmo.