



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 24-03-2011 16:15

ZOTAC presenta la GTX 590

ZOTAC

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/3467/zotac-presenta-la-gtx-590.htm>)

La nuova ZOTAC GeForce GTX 590 supera le barriere grafiche raggiunte fino ad oggi

COMUNICATO STAMPA

↔



↔

HONG KONG â€“ Mar. 24, 2011 â€“ ZOTAC International presenta la nuova GeForce GTX 590, in grado di fornire un'esperienza visiva ed un frame-rate senza pari.

Una coppia di GPU *Fermi* uniti a 1024 shader units forniscono prestazioni ineguagliabili con tutti i titoli che supportano le Microsoft DirectX 11.

Grazie ai suoi 3GB di memoria, la ZOTAC GeForce GTX 590 permette di attivare tutti i filtri alle risoluzioni piÙ alte.

La ZOTAC GeForce GTX 590 è in grado di fornire prestazioni elevate anche utilizzando la tecnologia NVIDIA Surround che, in combinazione con monitor o TV 3D-ready, rendono l'esperienza 3D indimenticabile.

La ZOTAC GeForce GTX 590 è studiata per fornire la migliore esperienza di gioco possibile sul mercato.

Grazie alla ZOTAC GeForce GTX 590, i videogiocatori potranno usare tranquillamente 3 monitor e godere appieno degli effetti 3D, dice Carsten Berger, direttore marketing ZOTAC International.

Nella scheda è inserito un voucher che vi permetterà di scaricare una copia autentica del gioco di grande successo Assassin's Creed: Brotherhood.

↔

Caratteristiche tecniche :

Nome prodotto	ZOTAC GeForce GTX 590
GPU	Dual NVIDIA GeForce GTX 500 series
Engine Clock	607 MHz
Unified Shader	1024 (512 per GPU)
Shader Clock	1215 MHz
Clock memoria	3414 MHz
Memoria	3072MB DDR5 (1536MB per GPU)
Interfaccia memoria	768-bit (384-bit per GPU)
Uscite video	Triple DL-DVI-I, mini-DP
HDCP	si
dissipatore	Attivo (con ventola) (dual-slot)
DirectX	DirectX 11 with Shader Model 5.0
altre caratteristiche hardware	8-channel Digital Surround Sound, HDMI 1.4a compatible, HD Audio bitstream capable, hardware accelerated Blu-ray 3D ready, Quad NVIDIA SLI ready, NVIDIA 3D Vision Surround ready
Caratteristiche software	nView Multi-Display, Hardware Video Decode Acceleration Technology, NVIDIA CUDA technology, OpenGL 4.1,
Windows 7	Windows 7 con supporto DirectCompute

↔

↔