



nexthardware.com

a cura di: Luca Pierbattisti - Skywalker88 - 16-11-2010 09:30

Zotac presenta la versione SE della GTX460

ZOTAC

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/3043/zotac-presenta-la-versione-se-della-gtx460.htm>)

Da Zotac la GTX 460 Special Edition con 288 CUDA Cores

COMUNICATO STAMPA



↔

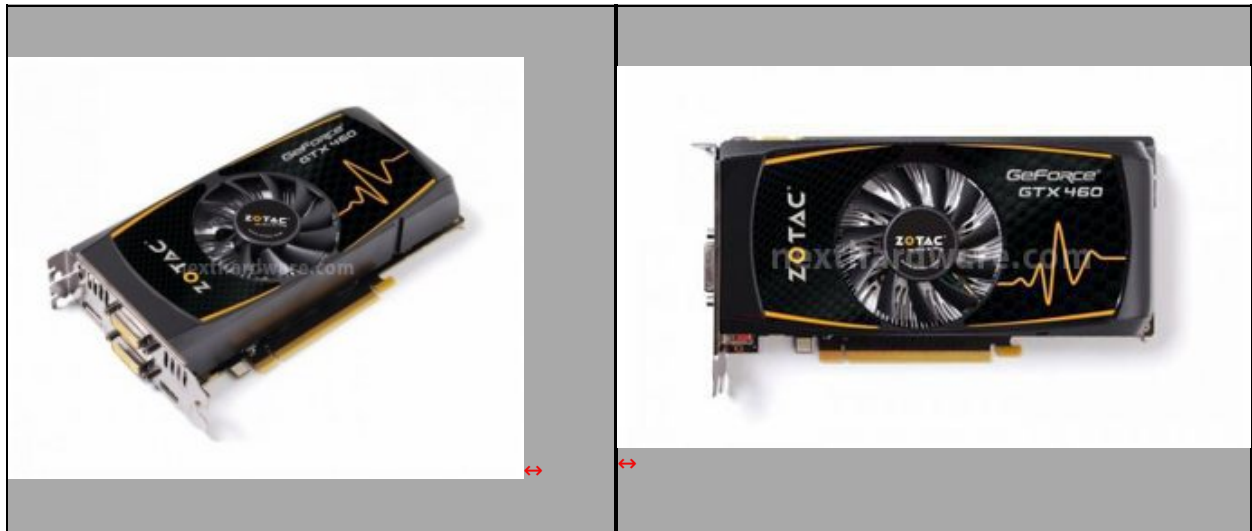
ZOTAC International ieri ha presentato la nuova ZOTAC GeForce GTX 460 SE Microsoft DirectX 11 ready che, grazie a 288 unified shader ed 1GB di memoria video a 256bit, garantisce performance eccezionali ed un'esperienza di gioco senza eguali.

“ZOTAC continua ad ampliare la serie per gamers GeForce® GTX 400. Con la nuova ZOTAC GeForce ↔ GTX 460 SE siamo in grado di offrire un'~incredibile esperienza DirectX® 11 di a un prezzo davvero conveniente”, dice Carsten Berger, direttore marketing ZOTAC International.

La tecnologia NVIDIA 3D Vision permette alla ZOTAC GeForce GTX 460 SE di offrire un'esperienza di gioco tridimensionale, se accoppiato con hardware compatibile 3D. Il supporto per la tecnologia NVIDIA SLI permette di affiancare due schede video ZOTAC GeForce GTX 460 SE per utilizzare simultaneamente tre

display sfruttando così la tecnologia NVIDIA 3D Vision Surround.

↔



↔

Ulteriori Dettagli

- Nuova scheda video ZOTAC GeForce® GTX 460 SE
- NVIDIA® Fermi architecture " DirectX® 11 ready
- Processore grafico NVIDIA® GeForce® GTX 460 SE
- Engine clock: 650 MHz
- 288 unified shader
- Shader clock: 1300 MHz
- 1GB di memoria DDR5
- Interfaccia di memoria a 256-bit
- Memory clock: 3400 MHz
- Interfaccia PCI Express 2.0 (Compatibile 1.1)
- Support Microsoft DirectX® 11 con Shader Model 5.0 e DirectCompute
- Compatibile OpenGL® 4.0
- NVIDIA® CUDA™ ready
- Hardware video decode acceleration technology
- HDMI 1.4a compliant (w/Dolby® TrueHD™ & DTS-HD™ Master Audio bit streaming audio ready)
- Compatibile xvYCC Color & DeepColor
- Blu-ray 3D ready
- ZOTAC® Boost Premium software bundle incluso

↔

Specifiche Tecniche

↔

Nome prodotto	GeForce® GTX 460 SE
GPU	NVIDIA® GeForce® GTX 460 SE
Engine Clock	650 MHz
Unified Shader	288
Shader Clock	1300 MHz
Clock memoria	3400 MHz
Memoria	1GB DDR5
Interfaccia di memoria	256-bit
Uscite video	nexthardware.com Dual dual-link DVI, HDMI & DP
HDCP	Si
Dissipatore	Attivo (con ventola)
DirectX®	DirectX® 11 con Shader Model 5.0
Altre caratteristiche hardware	8-channel Digital Surround Sound (LPCM & Dolby® TrueHD & DTS®-HD MA bitstreaming), HDMI 1.4a compatible, Blu-ray 3D ready, NVIDIA® SLI™ ready, NVIDIA 3D Vision™ Surround ready
Caratteristiche software	nView® Multi-Display, Hardware Video Decode Acceleration Technology, NVIDIA® CUDA™ technology, OpenGL® 4.0,
Windows 7	Windows® 7 con supporto DirectCompute

↔

↔

↔

↔

↔