



Mionix Naos 5000 & Sargas 360



LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/periferiche-di-gioco/300/mionix-naos-5000-sargas-360.htm>)

Un nuovo mouse gaming da ben 5040 DPI

Mionix ci ha già stupiti con l'accoppiata **Saiph 3200/Alioth400**, un eccellente mouse da gioco accreditato di 3200dpi di sensibilità massima ed un ottimo mouse pad di grandi dimensioni. Vedremo, nelle pagine successive, se il nuovo connubio **Naos 5000/Sargas360** si confermerà il degno successore di un prodotto di indubbio valore.

Caratteristiche principali

Design

Ergonomico e con pieno supporto a tutte le dita della mano.

Grip Massimo

La superficie gommata garantisce un grip eccezionale.

Sistema di ?tuning? del peso

Per mezzo di ?cartucce? da 5gr è possibile un aggiustamento fine del peso del mouse per adattarsi ad ogni esigenza.

Sensore da 5040dpi

Una sensibilità eccezionale per prestazioni di rilievo.

Memoria interna da 128kb

Nessun limite allo ?storage? dei profili personalizzati.

Colore personalizzabile

Per mezzo del software non fornito a corredo, ma scaricabile dal sito della casa madre, è possibile customizzare il colore dei led del mouse.

S.Q.A.T.

Acronimo di Surface Quality Analyzer Tool, è una feature del software che permette di controllare la qualità della superficie di lavoro del mouse.

Selezione dei dpi in 3 step

E' possibile selezionare al volo 3 diversi settaggi della sensibilità , per mezzo degli appositi pulsanti.

7 pulsanti programmabili

Ben 7 i pulsanti ai quali è possibile assegnare funzioni specifiche

Profili

Selezionabili al volo anche durante una sessione di gioco

Polling

Selezione del polling fino a 1000Hz via software

Plug n play

Il software e' necessario soltanto per la configurazione.

1. Teoria sui mouse gaming

1. Teoria sui mouse gaming

Quando si vuole acquistare un mouse gaming e relativo mousepad da utilizzare, bisogna prima di effettuare una scelta in base alle caratteristiche tecniche, capire che tipologia di utilizzatori siamo. Per l'uso del mouse possiamo infatti distinguere due tipologie di utenti: **low senser** ed **highsenser**.

Lowensenser

A questa categoria appartengono le persone che impugnano il mouse tenendo le dita e il palmo ben saldi sul dispositivo rendendolo quasi solidale alla mano. Questa categoria di utenti per muovere il mouse compiono un movimento completo di mano ed avambraccio. Questo costringe a movimenti molto ampi del mouse, che possono arrivare anche a 30-40 cm per una rotazione di 360↔° della visuale all'interno di un gioco; servono di conseguenza mousepad molto grandi.

Highsenser

A questa seconda categoria appartengono invece le persone che impugnano e spostano il mouse con le dita, senza toccarlo col palmo della mano, tenendo il polso appoggiato al mousepad. In questo caso il polso risulta solidale con il mousepad e fa quasi da perno. Il mouse effettua spostamenti minimi dai 5 ai 15cm per effettuare una rotazione di 360↔° di visuale. Questa tipologia di utente non necessita di mousepad molto grandi, ma piuttosto di una superficie morbida a cui appoggiare il polso e di mouse molto sensibili.

Ultrapolling 1000Hz

Il **polling rate** è la frequenza con cui il mouse invia i dati al pc, Naos 5000 con i suoi 1000Hz massimi, invia di dati ogni millisecondo, un valore che consente di ottenere un movimento del cursore più fluido e fedele ai movimenti reali del mouse.

On the fly sensitivity

La **on the fly sensitivity** serve per regolare la sensibilità del mouse al volo, cioè in qualunque momento, anche in game. Su Naos sono presenti due pulsanti per la regolazione della sensibilità , posti immediatamente al di sotto dello scroll.

L'accelerazione

E' un numero variabile a seconda della velocità di spostamento del mouse, che viene moltiplicato per le rilevazioni effettuate, per muovere il cursore più che proporzionalmente rispetto alla velocità del mouse. Il puntatore si sposta in relazione alla sensibilità impostata, ma maggiore sarà la velocità con cui si sposta il mouse e più marcato sarà lo spostamento del cursore sul monitor.

Macro hardware

I mouse gaming permettono di registrare macro hardware (associazioni di tasti o sequenze di tasti della tastiera ad un pulsante del mouse) all'interno della memoria, ciò permette di utilizzarle anche se si cambia computer ed in assenza dei driver specifici, inoltre si ha il vantaggio che i segnali vengono inviati direttamente al sistema operativo, senza passare da nessun software. Questi concetti possono essere utili per interpretare meglio la pagina in cui andremo ad analizzare il software di gestione del mouse.

2. Packaging e Bundle

2. Packaging e bundle

Semplice e professionale l'imballo di **Mionix Naos 5000** : un box in rigido cartone nero con chiusura a magnete. Un pratico blister per **Sargas 360** .



Confezione semplice con gusto. La parte frontale dell'imballo del mouse riporta un'immagine dello stesso ed il logo del brand, la parte posteriore di entrambi i prodotti reca informazioni descrittive degli articolo contenuti.

Il bundle è costituito da una scatolina metallica contenente 10 € pesetti da 5gr ed un foglietto informativo. Il software di gestione non è fornito a corredo ma è scaricabile dal sito Mionix.



3. Visto da vicino

3. Visto da vicino

Iniziamo quindi a mostrarvi il prodotto esaminandone le caratteristiche estetiche.

Viste Laterali



Nella parte sinistra si notano due pulsanti e 3 segmenti che corrispondono ai led di stato della regolazione dei dpi.



La parte destra mostra la protuberanza studiata per consentire una completa aderenza delle dita della mano alla struttura del mouse.

Vista Frontale e Posteriore



Si nota da queste immagini il profondo studio effettuato da Mionix in merito alle linee ed all'ergonomia del prodotto. In primo piano, nell'immagine del frontale, è possibile notare lo scroll ed i tasti per la selezione dei dpi.

Vista superiore ed inferiore





Nelle viste superiori abbiamo cercato di mettere in evidenza le linee di Naos 5000, il mouse si abbassa parecchio sul frontale rispetto a Saiph 3200, caratteristica che potrebbe non essere troppo positiva, valuteremo questo aspetto in seguito, durante le considerazioni in merito alle impressioni d'uso .

La parte inferiore è molto interessante, ben 4 i pad di appoggio in materiale ad alta scorrevolezza e due le sedi relative alla disposizione dei pesi.

Il Cavo di collegamento



Come si conviene ad un mouse da gioco professionale, Naos 5000 è dotato di cavo. Lo stesso è ricoperto di una fitta guaina in tessuto intrecciato e possiede all'estremità un connettore USB dorato, a monte del quale è presente un filtro antidisturbo.

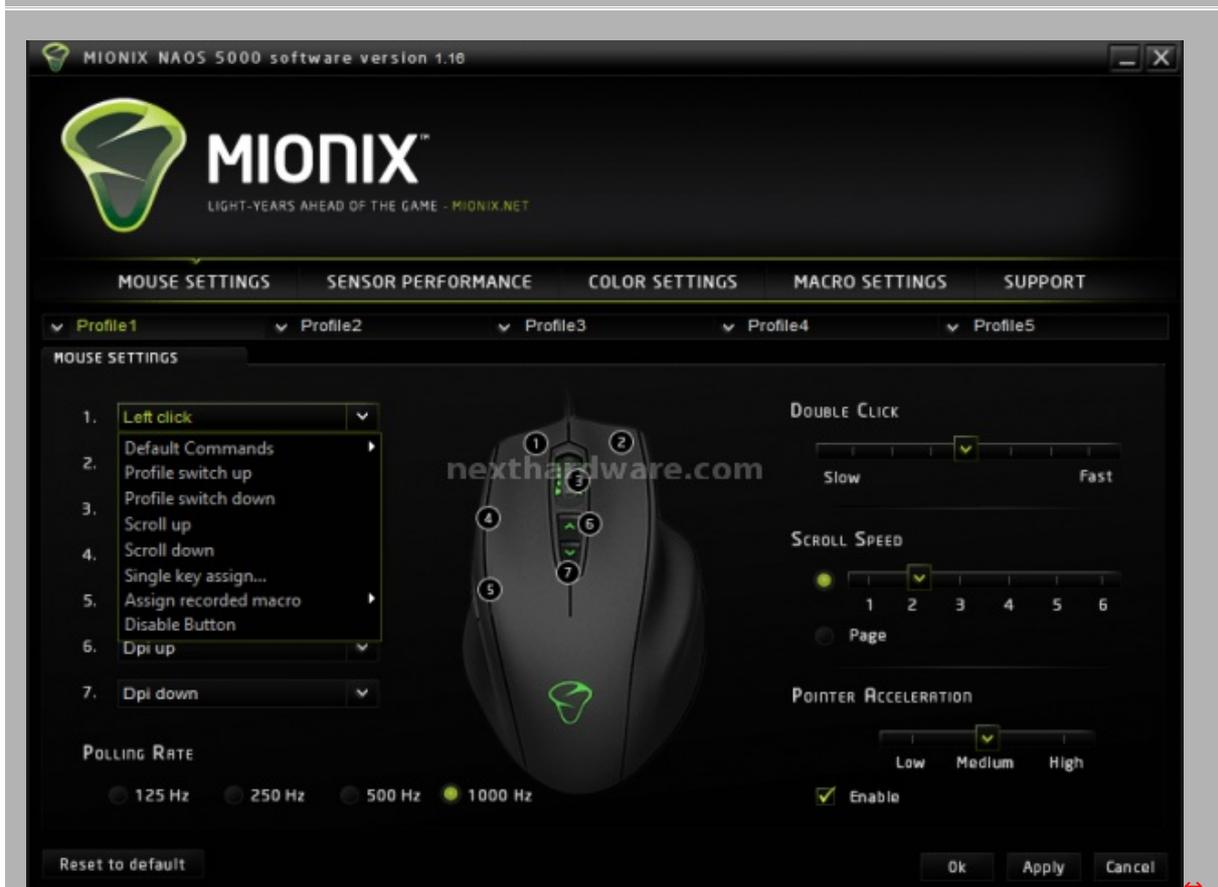
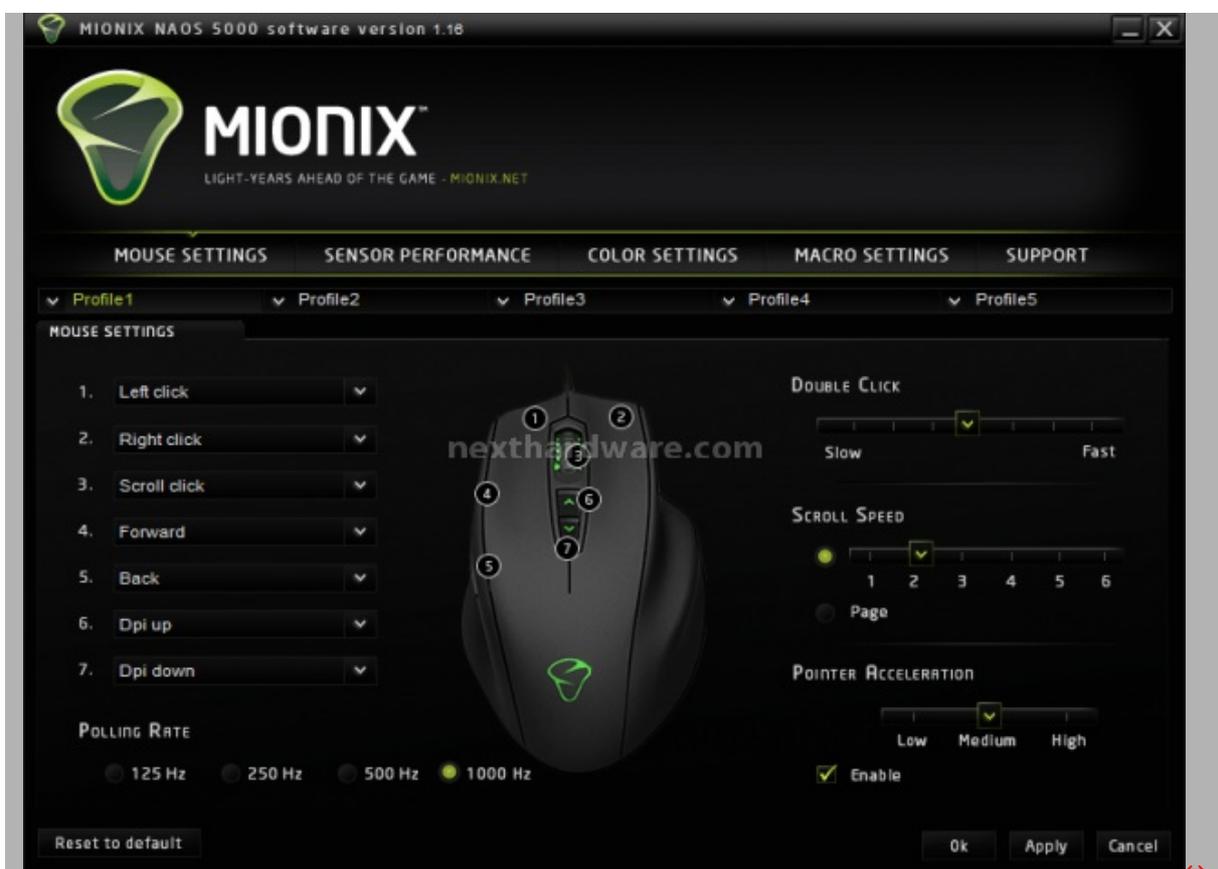
4. Driver

4. Driver

Andiamo quindi ad esaminare il software di supporto. Lo stesso non è fornito a corredo, una «moda» che sembra prendere piede ultimamente, comune anche ad altri produttori di questa tipologia di periferiche.

Il software è scaricabile dal sito del produttore.

Mouse Settings



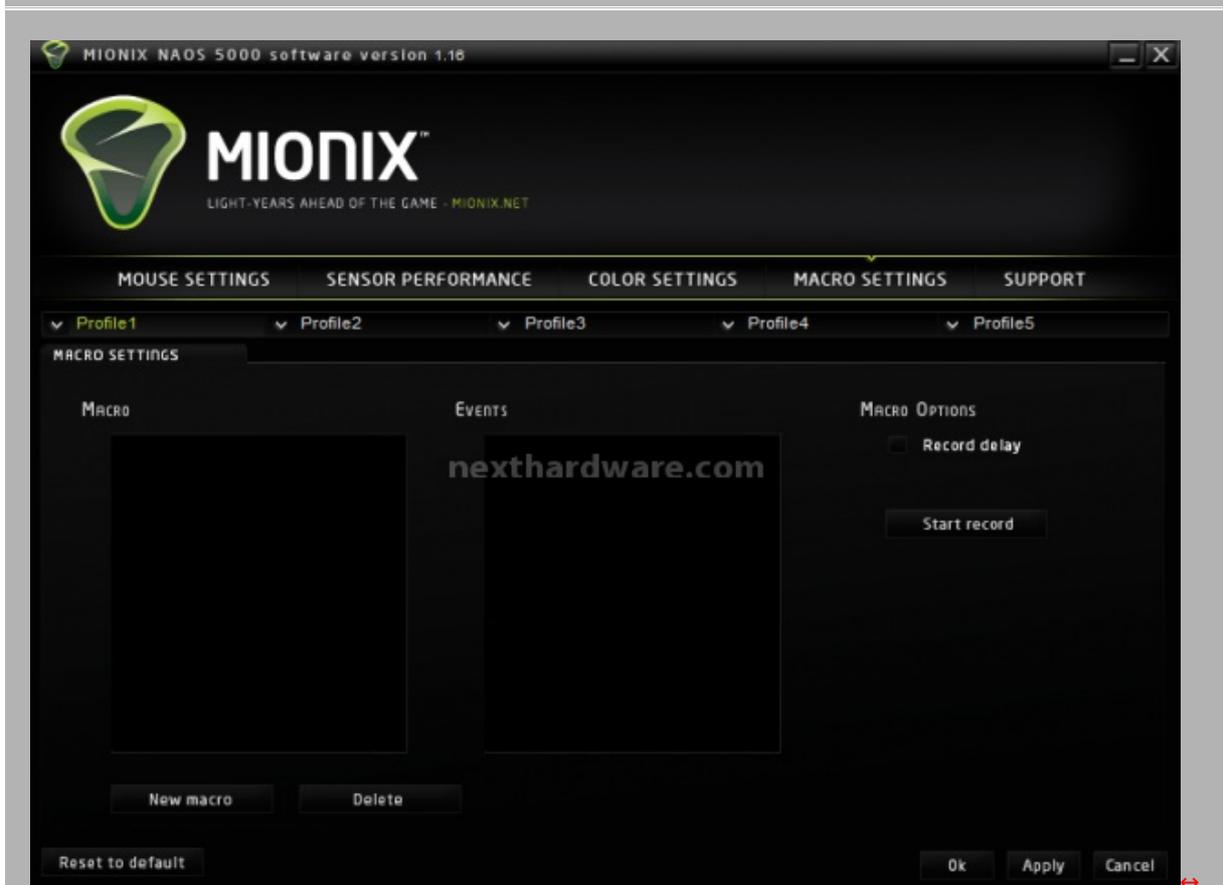
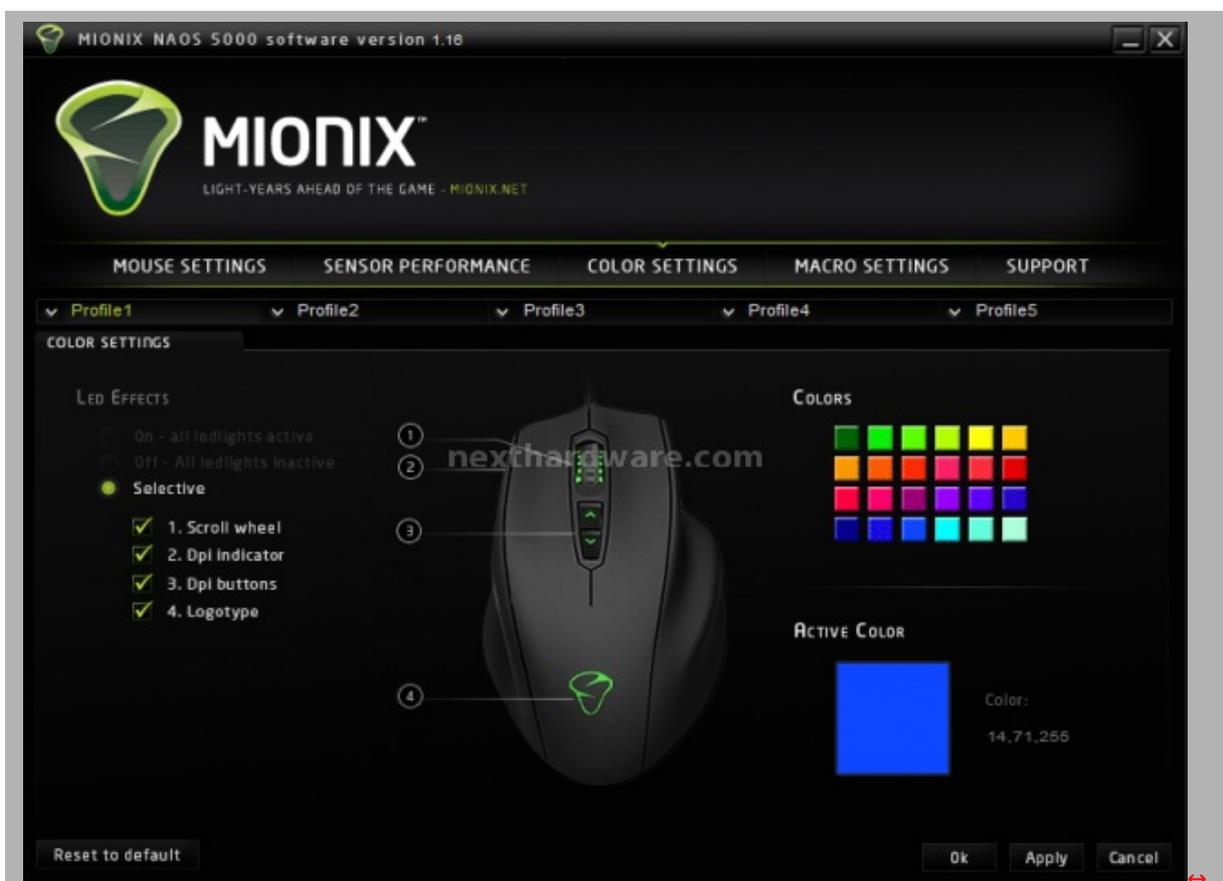
La prima schermata è relativa ad i settaggi del mouse, come è possibile leggere dalla descrizione in alto. In questa sezione è possibile la programmazione dei tasti, come si evince dalla seconda immagine, ed altre opzioni facilmente interpretabili.

Sensor performance



In questa sezione sono presenti le opzioni di regolazione relative al sensore. E' possibile regolare la sensibilità su 3 valori ed indipendentemente per gli assi x ed y. E' presente anche un pratico tool di analisi della superficie di appoggio del mouse.

Color Settings e Macro Settings



Molto interessante la schermata dove è possibile il cambio dei colori dei led presenti nel mouse. In questo modo è possibile personalizzare il prodotto, magari per uniformare il colore a quello dell'illuminazione della tastiera o del case.

Per quanto riguarda le macro, anche qui ci troviamo di fronte ad un'interfaccia semplice ed intuitiva, non sarà assolutamente un'impresa la realizzazione di comandi personalizzati da assegnare a tasti specifici.

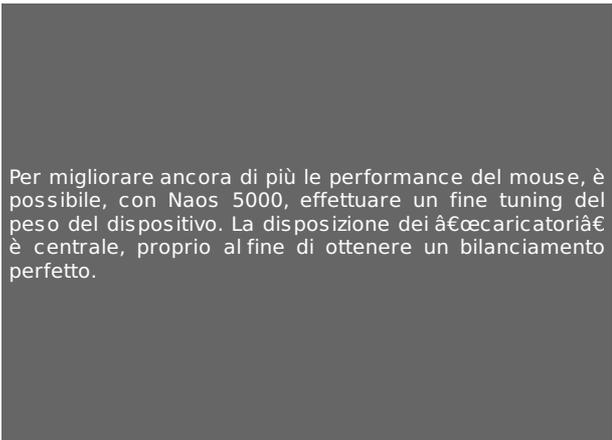
5. Prova sul campo

5. Prova sul campo

Ergonomia

Ottimo il profilo di Naos 5000, si adatta bene alla mano e fornisce un appoggio completo per il massimo controllo dei movimenti. Rispetto a Saiph 3200, scende un pò la "gobba" superiore con una lieve perdita di contatto con il palmo della mano e scende anche di qualche grado la parte frontale. I cambiamenti evidenziati non compromettono comunque in nessun modo l'usabilità del prodotto che risulta comunque molto comodo da impugnare. Buona la posizione dei tasti laterali, anche se per premere il pulsante più avanzato è ora necessario spostare tutta la mano in avanti.

«Il giudizio a livello ergonomico va in ogni caso considerato, ed è inevitabile, come leggermente soggettivo in quanto la dimensione della mano, così come il modo in cui si impugna il mouse, passando per la tipologia di utilizzo, sono fattori determinanti ai fini di una valutazione del prodotto.»



Utilizzo 2D

Per tutte le comuni applicazioni 2D/Desktop, una risoluzione tra gli 800 ed i 1600 dpi è più che sufficiente per garantire ottime prestazioni ed un buon utilizzo del mouse. Utile scendere anche sotto questa soglia, ad esempio, in caso di utilizzo di particolari programmi, come software di fotoritocco. In questo caso, alcune operazioni, devono essere svolte a sensibilità ridotta, al fine di avere la precisione necessaria. La possibilità di regolazione della sensibilità "on the fly", in questo caso, è un plus irrinunciabile.

Utilizzo Gaming

In questo specifico campo Naos 5000 ci mostra tutto il suo potenziale. In effetti, negli sparattutto in prima persona, specie se molto veloci, è necessario a volte poter disporre di cambi di direzione fulminei, o di poter mirare velocemente a due nemici distanti tra di loro. Il gioco nel quale ci siamo cimentati per "esaggiare" le doti di Naos 5000 è "Combat Arms", un gioco della Nexon gratuito ed in sola modalità multiplayer. Abbiamo avuto modo di apprezzare come sia possibile effettuare rotazioni quasi complete del personaggio in un istante e se ne sono accorti anche i nostri avversari. Anche durante una lunga sessione di gioco non abbiamo subito affaticamenti significativi, segno che ergonomia e prestazioni sono un binomio notevolmente equilibrato in questo prodotto.



Sargas 360 è il nuovo mouse pad prodotto da Mionix. Lo abbiamo ricevuto assieme a Naos 5000, ed i nostri test sono stati svolti utilizzando la coppia Naos 5000/Sargas 360 e Naos 5000/Alioth 400. A parte il differente dimensionamento dei due pad, che si evince chiaramente dal numero contenuto nel "nome", la differenza maggiore è da ricercarsi

nella superficie di appoggio. Più "evellutato" Sargas 360, più liscio Alioth 400, questo si traduce in una maggior precisione dei movimenti per quanto riguarda il primo pad, maggiore scorrevolezza e velocità per il secondo. Non c'è quindi un vincitore od un miglioramento netto delle prestazioni utilizzando Sargas piuttosto che Alioth, semplicemente i due mouse pad si adattano alle richieste del gamer fornendo differenti caratteristiche in base alle esigenze.

6. Conclusioni

6. Conclusioni

Un mouse di ottima qualità, dotato di una sensibilità notevole, in grado di offrire il massimo controllo in ogni situazione. Sette pulsanti programmabili, un ottimo software di gestione, sistema di regolazione del peso, superficie a grip elevato, memoria da 128kb on board, accelerazione fino a 30g ed una gradevole illuminazione sono le principali caratteristiche di Naos 5000.

Il prodotto nasce per dare il massimo nelle applicazioni videoludiche, ma non disdegna le altre tipologie di applicativi. Ergonomicamente eccellente e con un design splendido, Naos 5000 si colloca ai vertici della classifica dei migliori mouse testati sinora, sicuramente superiore a prodotti più blasonati e costosi.

Il prezzo di vendita di circa 74,00 euro è da ritenersi equo se confrontato con la concorrenza dello stesso livello.

A parte l'assenza del software di gestione a corredo, non ravvisiamo alcun difetto degno di essere menzionato.

Si ringrazia Dealerpoint, distributore ufficiale per il territorio italiano, per l'invio del sample oggetto della recensione.

