



Nvidia Forceware 260.89 WHQL disponibili per il download



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/2906/nvidia-forceware-26089-whql-disponibili-per-il-download.htm>)

Aggiornati i driver Forceware di Nvidia con il supporto alle nuove VGA GT 430

Novità della release 260.89 WHQL

Supporto della nuova GPU ↔

Fornisce il supporto per la nuova GPU GeForce GT 430 GPU recentemente rilasciata.

Prestazioni

Aumento delle prestazioni rispetto ai driver WHQL v258.96 per le GPU GeForce GTX serie 400 in diversi giochi per PC. I seguenti sono esempi dei miglioramenti più significativi misurati con Windows 7. I risultati variano a seconda della GPU e della configurazione di sistema:

- Sino al 10% in StarCraft II (2560x1600 4xAA/16xAF Ultra)
- Sino al 14% in S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripjat (1920x1200 4xAA/16xAF)
- Sino al 16% in S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripjat (SLI â€” 2560x1600 4xAA/16xAF)
- Sino al 6% in Aliens vs. Predator (SLI â€” 1920x1200 no AA â€” Tessellation attiva)
- Sino al 19% in StarCraft II (SLI â€” 1920x1200 4xAA/16xAF Ultra)
- Sino al 15% in Battlefield Bad Company 2 (SLI â€” 2560x1600 4xAA/16xAF)
- Sino al 12% in S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripjat (2560x1600 no AA)
- Sino al 9% in Aliens vs. Predator (1680x1050 4xAA/16xAF â€” Tessellation attiva)
- Sino al 7% in Metro 2033 (1680x1050 no AA â€” Tessellation attiva)
- Sino all'11% in Dirt 2 (SLI â€” 2560x1600 4xAA/16xAF)
- Sino al 12% in Crysis:Warhead (SLI â€” 1920x1200 4xAA/16xAF Gamer)
- Sino al 13% in Far Cry 2 (2560x1600 4xAA/16xAF)
- Sino al 12% in H.A.W.X (SLI â€” 1920x1200 4xAA/16xAF SSAO Molto alta)
- Sino al 5% in Just Cause 2 (1920x1200 4xAA/16xAF)
- Sino al 22% in Riddick: Assault on Dark Athena (1920x1200 no AA)
- Sino al 5% in 3DMark Vantage (Preimpostazione Extreme)↔

Blu-ray 3D

- Aggiunge il supporto per la riproduzione di dischi Blu-ray 3D durante la connessione della GPU a un TV 3D HDMI 1.4. La riproduzione richiede unâ€™applicazione software compatibile di CyberLink, ArcSoft, Roxio o Corel. Per ulteriori informazioni, consultare il sito Web di NVIDIA Blu-ray 3D.

Audio HD

- Aggiunge il supporto di bitstreaming audio senza perdite per DTS-HD Master Audio e Dolby TrueHD per i film Blu-ray compatibili alle GPU GeForce GTX 460*.
- Aggiunge il supporto di tassi di campionamento audio multi-canale a 24 bit, 96 e 192 KHz in alta definizione per i film Blu-ray compatibili alle GPU GeForce serie GTX 400, GT 240, GT 220 e 210*.
- Aggiorna il driver HD Audio alla versione 1.1.9.0.

↔

Installazione

Nuovo programma di installazione dei driver con interfaccia utente ottimizzata e nuove opzioni di installazione Express e Custom.

NVIDIA Surround

- Wizard aggiornato di installazione di NVIDIA Surround
- Aggiornamento dell'elenco dei giochi supportati da 3D Vision Surround e NVIDIA Surround. Visitare la pagina Web di 3D Vision Surround per un elenco completo dei giochi supportati.

NVIDIA 3D Vision

- I driver release 260 trasformano il processo di installazione di 3D Vision. Esaminare questo articolo di knowledgebase per maggiori informazioni sul cambiamento.
- Aggiunge il supporto dello streaming di NVIDIA 3D Vision ai browser Web Firefox 4 e Google Chrome.
- Aggiunge il supporto del formato di immagine Sony 3D Sweep Panorama a NVIDIA 3D Photo Viewer (si tratta di una serie di fotocamere digitali Sony in grado di scattare foto 3D Sweep Panorama che includono i modelli NEX-5/NEX-3, Alpha a560/a580 e Cyber-shot DSC-WX5/DSC-TX9/DSC-T99).
- Aggiunge il supporto dei nuovi monitor LCD 3D Vision Desktop. BenQ X2410 e NEC F23W2A
- Aggiunge il supporto dei nuovi proiettori 3D Vision: Sanyo PDG-DWL2500 e ViewSonic PJD6251
- Aggiunge quanto segue ai profili di gioco 3D Vision:
 - Arcania: Gothic 4
 - Fallout: New Vegas
 - FIFA 11
 - Formula 1 Racing
 - Final Fantasy XIV Benchmark
 - Guild Wars 2
 - Kane & Lynch 2 "Dog Days"
 - Lead and Gold
 - Lego Harry Potter
 - Live For Speed
 - Lost Planet 2
 - Moonbase Alpha
 - Serious Sam HD "The Second Encounter"
 - Shrek Forever After
 - Singularity
 - Virtua Tennis 2009
 - Virtua Tennis 3
- Aggiorna i seguenti profili di gioco 3D Vision:
 - Drakensang: The Dark Eye - aggiornato il testo di compatibilità all'interno del gioco
 - Mafia II - aggiornato il profilo per 3D Vision-Rating
 - StarCraft II "profilo aggiornato in modo da consentire il corretto riconoscimento del nome dell'eseguibile della versione retail del gioco e da renderlo compatibile con la classificazione 3D Vision di "Buono"
 - Super Commander "aggiornati gli elementi dell'HUD"
 - TRINE - nuovi aggiornamenti del profilo che permettono di classificare il gioco come "compatibile con 3D Vision" se usato con la patch TRINE patch v1.08, disponibile via Steam.

NVIDIA SLI

- Aggiunge o migliora i profili SLI dei seguenti giochi per PC:
 - City of Heroes: Going Rogue
 - Alien Swarm
 - Dead Rising 2
 - Front Mission Evolved
 - Kane and Lynch 2: Dog Days
 - LEGO: Harry Potter

Altri miglioramenti

- Aggiunge il supporto di OpenGL 4.1 alle GPU GeForce 400.
- Aggiornamento del software di sistema PhysX alla versione 9.10.0514.
- Miglioramento della compatibilità con i giochi per PC più vecchi (da DirectX 7 a DirectX 9) eseguibili su Windows 7 (esempi: Gothic, Gothic II, Falcon 4.0: Allied Force, Links 2003, Independence War II - Edge of Chaos e X2: Wolverine's Revenge).
- Aggiunta del supporto del drag & drop alla pagina "Set up multiple displays".
- Include numerose soluzioni di bug. Fare riferimento alle note sulla release visibili facendo clic sulla scheda della documentazione per esaminare tutti i principali bug risolti da questa release.
- Gli utenti che hanno un sistema operativo in lingua diversa dall'inglese USA possono selezionare la propria lingua e scaricare il driver internazionale qui:

Per ulteriori informazioni e per il download potete seguire il link in calce.