



nexthardware.com

a cura di: Giuseppe Apollo - pippo369 - 08-10-2010 18:53

Recensione Cyborg R.A.T. 7



[LINK \(https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/2857/recensione-cyborg-rat-7.htm\)](https://www.nexthardware.com/news/periferiche-di-gioco/2857/recensione-cyborg-rat-7.htm)

Saitek Cyborg R.A.T. 7 il mouse modellabile secondo i vostri gusti.



Sul sito The Tech Report è stato recensito il Cyborg R.A.T. 7, un mouse molto particolare prodotto da Saitek,↔ uno dei produttori di riferimento per periferiche gaming.

La serie Cyborg è studiata per offrire prestazioni sopra la media con occhio di riguardo all'ergonomia, dato che i punti di contatto principali tra la mano del gamer ed il mouse sono completamente adattabili in modo da offrire l'impugnatura adeguata per qualsiasi tipo di presa.



Tutto ciò è possibile grazie ad una rivoluzionaria struttura composta da più moduli che, tramite una serie di meccanismi a vite possono variare reciprocamente sia la distanza che l'angolazione. A questo si aggiunge la presenza di tre poggiapolsi e tre poggiamignoli intercambiabili, che permettono di plasmare questo mouse in mille modi diversi, secondo i gusti e le mani degli utenti.



Non mancano poi le tradizionali caratteristiche dei mouse gaming di un certo livello, come la regolazione del peso, una risoluzione di 5600 DPI, 5 tasti programmabili, ultrapolling USB 1000 Hz, connettore USB placcato in oro, possibilità di memorizzare profili multipli.



Il Cyborg R.A.T. 7 viene venduto in Italia a circa 85â‚¬, un prezzo alto ma adeguato alle features offerte del prodotto. Sono disponibili inoltre i Cyborg R.A.T 3 e R.A.T. 5 che offrono risoluzioni di 3200 DPI e 4000 DPI, qualche regolazione in meno, e costano rispettivamente 45â‚¬ e 60â‚¬.