

Un 3D Mark 2006 per 8800 GT



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/269/un-3d-mark-2006-per-8800-gt.htm>)

Appaiono online i primi benchmark ufficiali della futura soluzione nVidia.

Questi benchmark sono incoraggianti. Il sistema di prova era il seguente:

- Intel Q6600 @ 3600 MHz
- Scheda madre nVidia 650i
- 2x1 GB DDR2 800 MHz 5-5-5-15
- Windows XP SP2 e Forceware 167.26 beta
- nVidia 8800 GT e 8800 Ultra

Il 3D Mark 2006 è stato eseguito alla risoluzione di 1280x1024 con AA4x e AF 8x.

Settings	System	Results
Resolution: 1280 x 1024	GPU: NVIDIA GeForce 8800 GT	3DMark Score: 9648
Anti-Aliasing: 4 sample AA	CPU: Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q6600 @ 2.40GHz @ 3600MHz	SM2.0 Score: 3982
Filtering: Anisotropic	MEM: 2032 MB	HDR/SM3.0 Score: 3343
HLSL VS Target: 3.0	OS: Microsoft Windows XP	CPU Score: 5544
HLSL PS Target: 3.0		
Repeat Tests: Off		
Change...	Details... Options...	

↔

Nvidia 8800 GT

Settings	System	Results
Resolution: 1280 x 1024	GPU: NVIDIA GeForce 8800 Ultra	3DMark Score: 13611
Anti-Aliasing: 4 sample AA	CPU: Intel(R) Core(TM)2 Quad CPU Q6600 @ 2.40GHz @ 3600MHz	SM2.0 Score: 4643
Filtering: Anisotropic	MEM: 2032 MB	HDR/SM3.0 Score: 4396
HLSL VS Target: 3.0	OS: Microsoft Windows XP	CPU Score: 5529
HLSL PS Target: 3.0		
Repeat Tests: Off		
Change...	Details... Options...	

↔

Nvidia 8800 Ultra