



nexthardware.com

a cura di: Gian Paolo Collalto - giampa - 11-08-2010 20:14

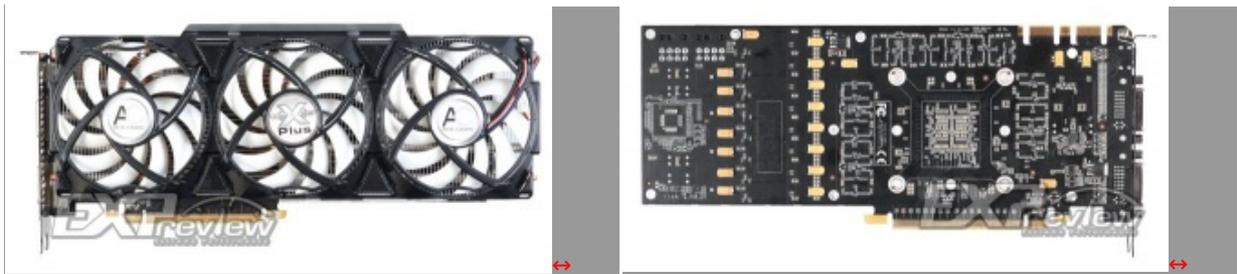
NVIDIA GTX 480 512SP su Expreview



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/2643/nvidia-gtx-480-512sp-su-expreview.htm>)

Recensione completa sulla scheda in versione "originale" ...

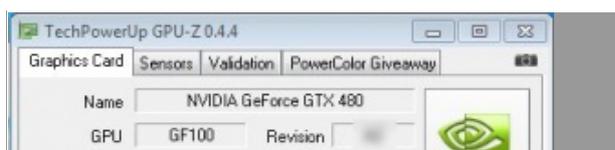
Su Expreview è uscita una interessante recensione sulla GTX 480 512SP così come sarebbe dovuta uscire, prima che NVIDIA si scontrasse con i noti problemi di consumi e temperature, che costrinsero il produttore ad uscire sul mercato con le schede attuali caratterizzate da 480SP e frequenze ridotte.



La scheda, come potete vedere, è dissipata dall' imponente Accelero Xtreme Plus e, nonostante l' efficienza del dissipatore, ha raggiunto 94↔° in Full LOAD.



I connettori di alimentazione diventano 2 da 8 pin ...



Technology	40 nm	Die Size	526 mm²		
Release Date	Mar 26, 2010	Transistors	3200M		
BIOS Version		70.00.21.00.02			
Device ID	10DE-05C0	Subvendor	Undefined (0000)		
ROPs	48	Bus Interface	PCI-E x16 @ x16		
Shaders	512 Unified	DirectX Support	11.0 / SM5.0		
Pixel Fillrate	38.4 GPixel/s	Texture Fillrate	48.1 GTexel/s		
Memory Type	GDDR5	Bus Width	384 Bit		
Memory Size	1536 MB	Bandwidth	182.4 GB/s		
Driver Version: nvidia-nvml 8.17.12.5896 (ForceWare 258.96) / Win7 64					
GPU Clock	801 MHz	Memory	950 MHz	Shader	1601 MHz
Default Clock	801 MHz	Memory	950 MHz	Shader	1601 MHz
NVIDIA SLI: Disabled					
Computing: <input checked="" type="checkbox"/> OpenCL <input checked="" type="checkbox"/> CUDA <input checked="" type="checkbox"/> PhysX <input checked="" type="checkbox"/> DirectCompute 5.0					
NVIDIA GeForce GTX 480					



Frequenze di clock maggiorate per core/shader/memorie che sono rispettivamente di 801/950/1601 rispetto a 701/1401/924 della attuale versione reference 480SP.

Benchmark Numbers | higher is better

<http://www.expreview.com> (last update: 08/06/2010)

Model	GeForce GTX 480 512SP	GeForce GTX 480 480SP	Different
Core/Shader/Memory	701/1401/3696MHz GDDR5	701/1401/3696MHz GDDR5	%
3DMark Vantage V1.0.2 PPU Disabled			
Performance	19422	18642	4.18%
Extreme	10380	9815	5.76%
Left 4 Dead 2 Timedemo All Max. Setting Chapter: Sugar Mill DX9			
1920X1200 4XAA 16XAF	156.18	149.22	4.66%
1920X1200 8XAA 16XAF	140.2	133.43	5.07%
Just Cause 2 v1.0.0.1 Build-in Benchmark (Concrete Jungle) All High Setting DX9			
1920X1200 4XAA 16XAF	51.37	48.48	5.96%
1920X1200 8XAA 16XAF	44.44	41.18	7.92%
FarCry 2 V1.2 Benchmark-tool Ultra High Setting DX10			
1920X1200 4XAA	90.13	85.99	4.81%
1920X1200 8XAA	80.07	75.64	5.86%
Crysis Warhead v1.1.1.710 FBWH tools 0.32 Enthusiast Setting DX10			
1920X1200 4XAA	35.44	33.69	5.19%
1920X1200 8XAA	35	33.13	5.64%
DiRT 2 v1.1 Build-in Benchmark Ultra High Setting DX11			
1920X1200 4XAA	95.9	90.8	5.62%
1920X1200 8XAA	87.3	82.8	5.43%
Battlefield: Bad Company 2 High Setting DX11			
1920X1200 4XAA 16XAF	74.773	71.044	5.25%
1920X1200 8XAA 16XAF	65.681	62.124	5.73%
Metro 2033 Quality: High DOF: off Chapter: Chase DX11			
1920X1200 AAA 16XAF	42.462	40.736	4.24%
1920X1200 4XAA 16XAF	32.123	29.345	9.47%
Total Average			5.67%



Portando la 512SP alle stesse frequenze operative della 480SP, l'incremento medio prestazionale si aggira intorno ad un 5.6% ...

Per l' articolo completo vi rimandiamo al link in calce.

↔