



## Rilasciati driver Nvidia GeForce/ION Release 258.96



**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/2566/rilasciati-driver-nvidiageforceion-release-25896.htm>)**

Questo pacchetto di driver supporta le GPU per desktop GeForce serie 6, 7, 8, 9, 100, 200, 300 e 400 oltre alle GPU per desktop ION

Contemporaneamente al debutto delle prime schede video GeForce GTX 460, NVIDIA ha reso disponibili per il download nuovi driver Forceware aggiornati, compatibili con le GPU delle famiglie GeForce 6, 7, 8, 9, 100, 200, 300 e 400 oltre a quelle della serie ION. I driver, release 258.96, sono candidati alla certificazione WHQL; questo implica che tra alcuni giorni verranno resi disponibili in una versione finale certificata WHQL mantenendo la stessa sigla.

Il download dei driver è disponibile sul link in calce.

### Novità della release 258.96

- Aggiunge il supporto per i processori GeForce GTX 460.
- Aggiunge il supporto della tecnologia NVIDIA 3D Vision Surround. Altre informazioni su questa tecnologia, comprensive dei requisiti hardware e software, sono disponibili qui.
- Incrementa ulteriormente le prestazioni delle GPU GeForce GTX serie 400 con diversi giochi per PC (questi miglioramenti sono ulteriori rispetto a quelli già riferiti per la Release 256). I seguenti sono esempi dei miglioramenti più significativi misurati con la GeForce GTX 480. I risultati variano a seconda della GPU e della configurazione di sistema:
  - Sino al 11% in Aliens vs. Predator (1920x1200 4xAA/16xAF â€“ Tessellation attiva)
  - Sino al 7% in Crysis: Warhead (SLI â€“ 1920x1200 4xAA/16xAF â€“ Gamer)
  - Sino al 4% in H.A.W.X (SLI â€“ 1920x1200 4xAA/16xAF â€“ Molto alto)
  - Sino al 10% in Just Cause 2 (SLI - 1920x1200 4xAA/16xAF - Concrete Jungle)
  - Sino al 6% in Metro 2033 (1920x1200 4xAA/16xAF â€“ Tassellatura attiva)
  - Sino al 7% in Metro 2033 (SLI - 1920x1200 4xAA/16xAF â€“ Tassellatura attiva)
  - Sino al 10% in S.T.A.L.K.E.R.:Call of Pripjat (1920x1200 4xAA/16xAF)
  - Sino al 12% in S.T.A.L.K.E.R.:Call of Pripjat (SLI â€“ 1920x1200 4xAA/16xAF)
  - Sino a 4% in World in Conflict(SLI â€“ 1920x1200 4xAA/16xAF)
- Aggiornamento del software di sistema PhysX alla versione 9.10.0224.
- Aggiorna il driver HD Audio alla versione 1.0.15.0 (per le GPU supportate).
- Include numerose soluzioni di bug. Fare riferimento alle note sulla release visibili facendo clic sulla scheda della documentazione per esaminare tutti i principali bug risolti da questa release.