

Zotac AMP! Limited Edition & Razer

ZOTAC

LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/2494/zotac-amp-limited-edition-razer.htm>)

Da Zotac e Razer un nuovo bundle per le GTX480 AMP Edition



↔

HONG KONG 22 Giugno, 2010 ZOTAC[®] International presenta la nuova edizione limitata della scheda video ZOTAC[®] GeForce[®] GTX 480 AMP![®] Edition che include nella confezione il fantastico mouse Razer[®] DeathAdder[®].

“ZOTAC[®] è sempre alla ricerca di nuovi modi per migliorare l'esperienza di gioco degli utenti. Combinando l'esperienza visiva della ZOTAC[®] GeForce GTX 480 AMP![®] Edition e il mouse Razer DeathAdder[®], siamo in grado di offrire una combinazione tra grafica stupefacente, prestazioni e una precisione di gioco incredibile” dice Carsten Berger, direttore marketing ZOTAC[®] International.

Con la scheda video ZOTAC[®] GeForce[®] GTX 480 AMP![®] Edition, ZOTAC porta le performance delle schede video raffreddate ad aria ad un nuovo livello mai raggiunto prima, oltre all'overclocking, è caratterizzata da notevoli miglioramenti sulla base della già velocissima GeForce[®] GTX 480.

Il mouse Razer[®] DeathAdder[®] è la perfetta combinazione tra precisione e confort di utilizzo anche nelle sessioni di gaming più lunghe. Il Razer Precision[®] 3.5G ha un sensore a 3500dpi che garantisce ai videogiocatori un'accuratezza superiore di 4 volte rispetto a quella di un mouse normale. Grazie alla tecnologia 1000 Hz Ultrapolling[®], i tempi di risposta tra movimento del mouse e del puntatore sono ridotti a 1ms.

“ZOTAC[®] e Razer[®] condividono la stessa idea di fornire componenti di altissima qualità al fine di mantenere alta anche la qualità di gioco.” dice Benjamin Sigmon, direttore vendite Razer[®] Europe.

It's time to play con la nuova edizione limitata della ZOTAC[®] GeForce[®] GTX 480 AMP![®] Edition con Razer[®] DeathAdder[®].

Specifiche tecniche:

| | |
|---------------------------------------|---|
| ↔ Nome prodotto | ZOTAC↔® GeForce↔® GTX 480 AMP! Edition with Razer↔® DeathAdderâ„¢ |
| GPU | GeForce↔® GTX480 |
| Engine Clock | 756 MHz |
| CUDAâ„¢ Core | 480 |
| Processor Clock | 1512 MHz |
| Clock memoria | 3800 MHz |
| Memoria | 1536MB GDDR5 |
| Interfaccia di memoria | 384-bit |
| Uscite video | Doppia uscita DVI-I, mini HDMI 1.3a |
| HDCP | si |
| Dissipatore | Dissipatore in rame con alette e tubi in alluminio Doppie ventole da 92mm silenziose e performanti |
| Versione DirectX↔®↔ | DirectX↔® 11 con Shader Model 5.0 |
| Altre caratteristiche hardware | Digital Surround Sound 8 canali(LPCM), motore NVIDIA↔® Lumenexâ„¢, tecnologia Quantum Effectsâ„¢ |
| Caratteristiche software | nView↔® Multi-Display, tecnologia NVIDIA↔® PureVideoâ„¢ HD, tecnologia NVIDIA↔® CUDAâ„¢, tecnologia NVIDIA↔® PhysX↔®, OpenGL↔® 3.2, tecnologia NVIDIA↔® 3D Visionâ„¢ Surround |
| Windows 7 | Windows↔® 7 con supporto DirectCompute |

↔