

Nvidia Forceware 191.07 WHQL (Windows XP 64 bit- Server 2003 x64)



LINK (<https://www.nexthardware.com/download/schede-video/227/nvidia-forceware-19107-whql-windows-xp-64-bitserver-2003-x64.htm>)

Driver ForceWare 191.07 Certificati WHQL per Windows XP 64 bit - Server 2003 x64

Si tratta di un driver WHQL per le GPU desktop GeForce serie 6, 7, 8, 9 e 200 e ION.

Novità della release 191.07:

- Aggiunge il supporto di OpenGL 3.2 alle GPU GeForce Serie 8, 9, 100 e 200 e alle GPU ION.
- Accelera le performance di diverse applicazioni di gioco. I seguenti sono esempi di miglioramenti misurati con i driver versione 191.07 e versione 190.62 (i risultati variano a seconda della GPU, della configurazione di sistema e delle impostazioni di gioco):
 - Sino al 12% di aumento delle prestazioni con ARMA 2
 - Sino all'8% di aumento delle prestazioni con Batman: Arkham Asylum e GPU PhysX attivato.
 - Sino al 50% di aumento delle prestazioni con Call of Juarez: Blood in Bound e SLI attivato
 - Sino al 12% di aumento delle prestazioni con Fallout 3 (scene in interni) con l'antialiasing attivato
 - Sino al 10% di aumento delle prestazioni con Far Cry 2 (versione DX9) e antialiasing attivato.
 - Sino al 34% di aumento delle prestazioni con Prototype e antialiasing attivato.
- Aggiunge il supporto di SLI a Aion, Darkfall, Dawn of Magic 2: Time of Shadows, Dreamkiller, Fuel, Majesty 2: The Fantasy Kingdom Sim, Need for Speed: Shift e molti altri titoli.
- Include numerose soluzioni di bug, fra cui la seguente soluzione di rilievo (ulteriori soluzioni di bug sono descritte nelle note sulla release disponibili dalla scheda della documentazione): Per le schede grafiche che supportano più stati di clock, i clock 3D tornano correttamente a 2D dopo l'uscita da un'applicazione 3D.

Novità della release 190/191:

- Installa automaticamente il nuovo PhysX System Software versione 9.09.0814.
- Aggiunge il supporto di CUDA 2.3 per un netto miglioramento delle performance delle applicazioni di elaborazione su GPU. Consultare www.nvidia.it/cuda per ulteriori dettagli.

Supporto esistente:

- Supporta GPU singole e la tecnologia NVIDIA SLI su DirectX 9, DirectX 10 e OpenGL.
- Supporta l'accelerazione NVIDIA PhysX su una scheda grafica GeForce dedicata. Usate una scheda per la grafica e dedicate una scheda differente all'elaborazione PhysX per trasformare radicalmente gli effetti fisici di gioco. Altre informazioni qui.
- Supporta GeForce più Power Pack n. 3. Scaricate subito queste applicazioni PhysX e CUDA gratuite!
- Supporta overclocking e monitoraggio della temperatura della GPU mediante l'installazione del

