



nexthardware.com

a cura di: **Giuseppe Apollo - pippo369 - 27-06-2013 18:00**

The Peregrine Glove



PEREGRINE

LINK (<https://www.nexthardware.com/focus/periferiche-di-gioco/171/the-peregrine-glove.htm>)

Una periferica rivoluzionaria in grado di cambiare il vostro modo di giocare.

Una delle novità più interessanti presentate sul panorama mondiale è il Peregrine Glove, una periferica di controllo che "assume le sembianze" di un guanto e che è in grado di sostituire la tastiera in alcuni particolari giochi.

Il Peregrine Glove offre la possibilità di rivoluzionare il modo di interfacciarsi ai giochi, slegando l'utente dai comandi su tastiera e spostando il potere sulla punta delle dita.

Grazie alla presenza di tre zone denominate "Activator Pads" posizionate sulla punta e sulla parte centrale del pollice, oltre che al centro del palmo della mano, e a 18 "Touch Points" distribuiti sulle rimanenti dita, è possibile simulare un comando della tastiera, semplicemente portando a contatto uno dei Touch Points con una delle zone sensibili sopra indicate.

Sia le tre zone sensibili che i diciotto punti di contatto presenti sulle dita sono collegati elettricamente tramite dei filamenti in lega metallica al POD, che è l'unità di controllo del guanto Peregrine e che si occupa di tradurre il contatto in un comando che viene trasmesso al PC.

Il grosso vantaggio di questa periferica, rispetto ad una tastiera tradizionale, è l'estrema velocità e la precisione con cui è possibile impartire i comandi, oltre alla totale assenza di fenomeni come il ghosting e i lag che affliggono di solito le tastiere di non eccelsa qualità.

La combinazione di tre zone sensibili con i 18 punti di contatto, in teoria, permetterebbe di ottenere 54 comandi utili ma, come vedremo più avanti nel corso del focus, il numero di tasti assegnabili risulta inferiore, in quanto non tutte le combinazioni sono realizzabili a causa delle naturali limitazioni dovute alle articolazioni delle dita.

Il Peregrine Glove si interfaccia al PC tramite un cavo USB che è collegato a sua volta con il POD, mentre per quanto concerne l'assegnazione dei tasti, quest'ultima viene effettuata con un software denominato GloveBox, molto intuitivo e flessibile, che ↔ permette di programmare qualsiasi combinazione di tasti ed assegnarla ai vari Touch Points, in modo completamente trasparente, per l'applicazione che si andrà ad utilizzare.

Un aspetto di fondamentale importanza è costituito dalla sua estrema compatibilità, che viene garantita sia con sistemi Windows, Mac e Linux, rendendolo un prodotto perfettamente fruibile anche per coloro che utilizzano O.S. diversi dai quelli sviluppati da Microsoft.

In questo Focus andremo ad osservare da vicino questa innovativa periferica e ad analizzarne nel dettaglio sia la qualità costruttiva che l'efficienza sul campo.

Dati Tecnici

- Dimensione: L / M / S
- Connessione: USB
- POD con attacco magnetico
- 18 Touch Points
- Guanto super resistente e lavabile
- Azione rapida e senza LAG
- Compatibilità SO: Windows, Mac e Linux
- Garanzia: 2 anni sul POD, 6 mesi sul guanto

1. Confezione & Bundle

1. Confezione & Bundle



Molto bella la grafica che utilizza caratteri di colore grigio che risaltano su uno sfondo che rappresenta un cielo stellato.



16 TOUCH POINTS

3 CONTACT PADS

OVER 30 UNIQUE ACTIONS

EXPERIENCE THE GAMER'S EDGE

The PEREGRINE instantly adds to your game. Fast, sleeky, precise, and comfortable, this is not your grandpa's mouse glove - not even close. The PEREGRINE's touch-based technology allows completely new level of precision, game control, command, control, and speed - all with a simple flick of your finger. No more hunting and searching for key binds. No more trying and misread keybinds. Dash you keyboard and give us.

The PEREGRINE can be customized to play any game that uses a keyboard & RTS games, including *Warcraft III*, *Dota*, *StarCraft*, *World of Warcraft*. You can also use it to heighten your gaming experience in FPS titles and other games. Download custom TouchPoint game templates online at ThePEREGRINE.com, and give yourself the gamer's edge.

TOUCH FOR THE WIN

- ADVANCED TOUCH POINT TECHNOLOGY
- MAGNETIC BREAK-FREE FPC
- GOLD-PLATED CONNECTORS
- USER ADJUSTABLE BUNDLES
- VENTILATED COOL SPOTS
- HAND WASHABLE

PEREGRINE
THE WEARABLE GAMING INTERFACE





Su uno dei due lati corti è riportata la taglia del Peregrine che, ricordiamo, è disponibile in tre versioni: L, M e S.

E' presente, inoltre, un pratico sistema grafico che permette di scegliere quale sia la misura più adeguata alla nostra mano: basta appoggiare il palmo della mano sinistra, avendo cura di posizionare l'incavo tra pollice ed indice in corrispondenza del puntino rosso e, a questo punto, la posizione del mignolo andrà a stabilire quale delle tre misure a disposizione sia la più adatta per la nostra mano.





L'ultima foto ci mostra il contenuto della confezione che è costituito dal Peregrine, ulteriormente protetto tramite una comoda busta in plastica trasparente dotata di zip a chiusura rapida ed ermetica, e da un flyer su cui è riportata una guida all'utilizzo rapido.

2. Visto da vicino

2. Visto da vicino



La parte superiore del Peregrine Glove è realizzata in tessuto sintetico lavabile di ottima qualità (80% Poliestere e 20% Spandex) di colore nero.

In corrispondenza della parte centrale del dorso della mano è visibile il POD realizzato in plastica di colore argento, su cui è impresso il logo del produttore.

Al POD fanno capo, oltre al cavo USB della lunghezza di 2mt circa, ben undici filamenti metallici abilmente cuciti nel tessuto che costituisce il guanto, ciascuno dei quali si interfaccia sul lato opposto ad uno dei 18 **Touch Points**↔ o ad una delle tre aree sensibili definite **Activator Pads**.



La parte inferiore del Peregrine mette in evidenza sia gli **Activator Pads**, realizzati in tessuto di colore grigio e localizzati in corrispondenza della punta del pollice, della parte mediana dello stesso e del palmo della mano, sia i vari **Touch Points** distribuiti in numero di cinque per ciascuna delle altre dita della mano ad eccezione del mignolo, che ne riporta soltanto tre.

Ciascun **Touch Points** è contrassegnato con una piccola ellisse, i cui contorni sono direttamente stampati sul tessuto.

In corrispondenza dell'attaccatura delle dita e del polso, così come sulla parte esterna di ciascuna delle dita, il tessuto lascia il posto ad una rete in nylon che permette una migliore traspirazione della mano, proprio nei punti critici soggetti ad una maggiore sudorazione.↔



L'immagine ravvicinata del POD mette in evidenza il LED di colore bianco posto sulla parte anteriore che, una volta acceso, indica la piena operatività del Peregrine Glove.

Come vedremo più avanti, il LED, oltre che illuminarsi di bianco, può anche essere associato ad una serie di effetti selezionabili tramite il software GloveBox.



La parte superiore del POD, per intenderci quella a cui è collegato il cavo USB, può essere facilmente rimossa semplicemente sollevandola verso l'alto in quanto è fissata alla parte inferiore tramite un magnete visibile al centro della stessa.↔ Intorno al magnete sono visibili le varie piste del grosso chip che costituisce il cuore del Peregrine.



Le due foto in alto ci mostrano la parte superiore del POD appena rimossa e, in particolare, la parte interna dello stesso dove sono visibili gli otto contatti placcati in oro ed un incavo nella parte centrale, a cui è fissata una piastrina metallica sulla quale viene esercitata la forza di attrazione magnetica che tiene unite le due parti.



Le due immagini in alto ci mostrano molto da vicino gli **Activator Pads** presenti sul pollice e sul palmo della mano.

3. Software di gestione GloveBox

3. Software di gestione GloveBox



Condizione necessaria per la configurazione del Peregrine Glove è l'installazione del software di gestione GloveBox, che nella versione per Windows è giunto alla release 1.0.9.4.



Una volta installato, possiamo lanciare il software di configurazione che si presenta con una schermata a sfondo grigio divisa in due colonne distinte.

Sulla colonna di sinistra troviamo, rispettivamente, una rappresentazione grafica del Peregrine con i vari punti di contatto e le tre zone sensibili, poco più in alto l'indicazione dello stato di connessione e, infine, un menu a tendina che permette di impostare la keymap attiva.

Nella colonna di destra, invece, è presente una finestra con quattro tab che permettono di selezionare i menu Profiles, Remap, Calibrate e Options.

Menu Profiles

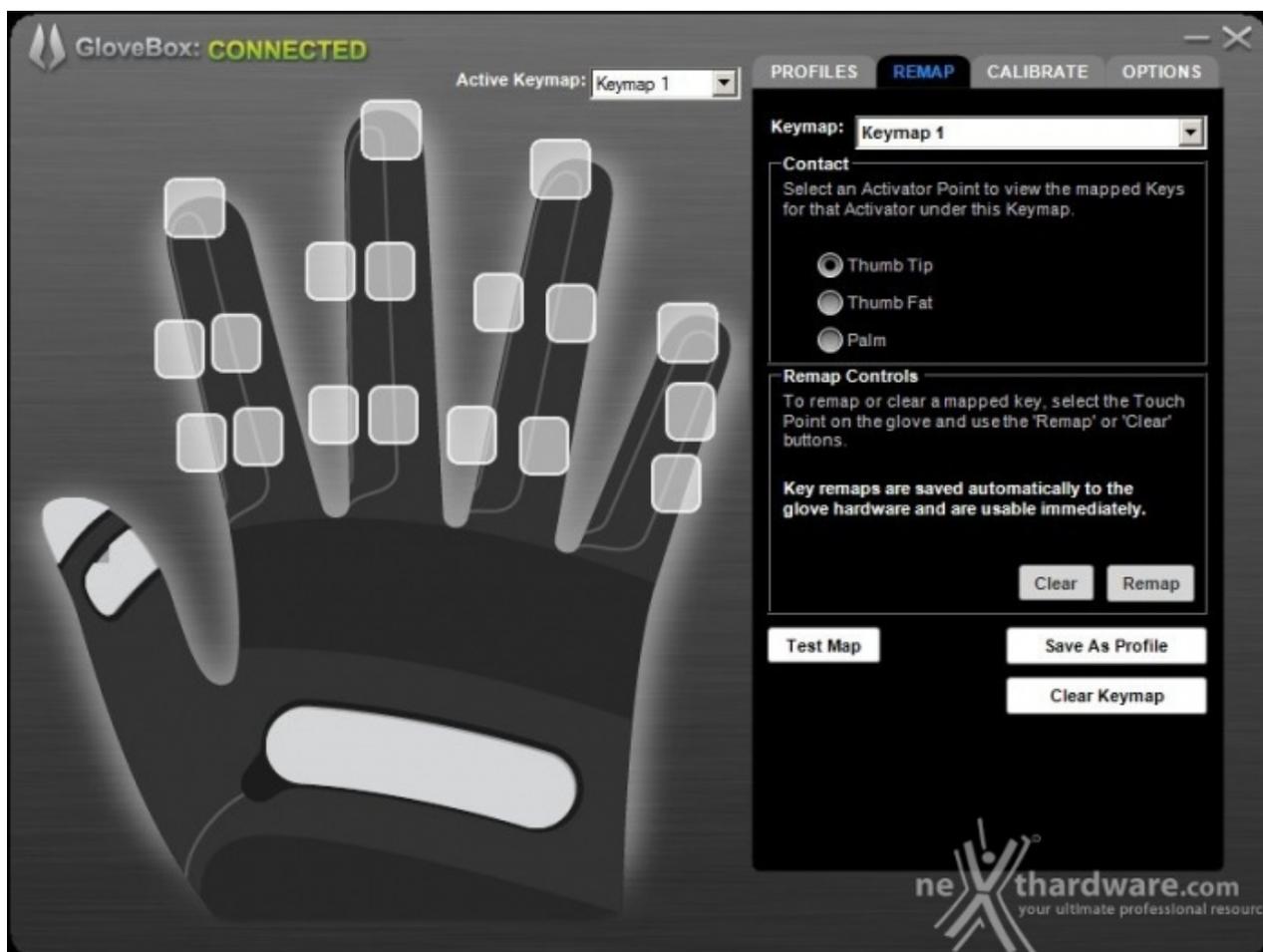
La scelta del profilo si effettua, quindi, selezionando la keymap associata tramite il relativo menu a tendina.

Questo tipo di approccio risulta, a nostro avviso, molto valido, in quanto possiamo creare infiniti profili e memorizzare sul guanto soltanto quelli più utilizzati.

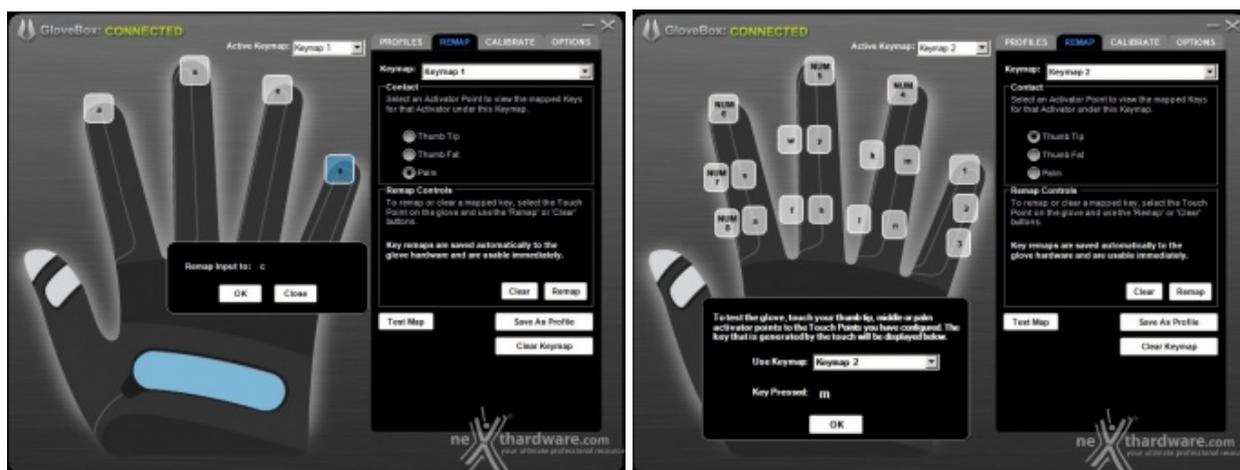
Dobbiamo segnalare, però, anche un punto debole, ovvero che non è possibile assegnare un nome al profilo memorizzato nel POD, motivo per cui dovremo ricordarci sempre a quale keymap è associato per poterlo richiamare dall'apposito menu.

Nella stessa schermata è possibile anche rimappare i vari controlli dalla sezione Remap Controls, anche se è consigliabile effettuare tale operazione nel menu successivo.

Menu Remap



Una volta effettuate le modifiche necessarie, queste ultime potranno essere salvate anche nel profilo corrispondente presente sul PC, cliccando sul pulsante **Save as Profile**.



L'operazione di rimappatura è di una facilità estrema, in quanto basta selezionare il touch point interessato, che diventa di colore azzurro, quindi cliccare sul pulsante **Remap**, immettere tramite tastiera il nuovo comando e cliccare su ok nell'apposita finestra.

In questo menu è possibile, inoltre, effettuare un test di funzionamento in tempo reale dei vari controlli tramite la funzione Test Map e, infine, cancellare i profili dal POD tramite il pulsante **Clear Keymap**.

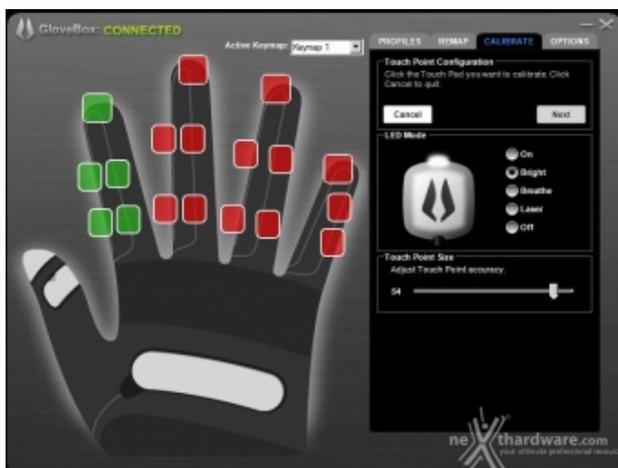
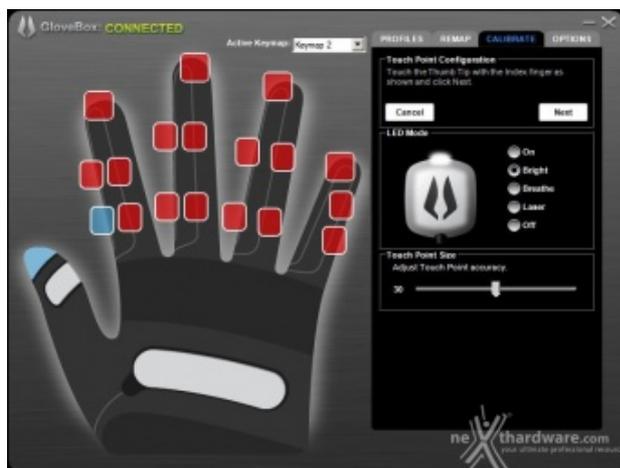
Menu Calibrate



Nel menu Calibrate è possibile effettuare la calibrazione del Peregrine, un'operazione che va fatta al fine di garantire la massima precisione della nostra periferica.

Al primo utilizzo l'operazione di calibrazione deve essere fatta per tutti i Touch Point cliccando sul pulsante **Run Full Test** e seguendo le istruzioni a video.

Oltre alla calibrazione, da questo menu è possibile accendere o spegnere il LED di notifica, oppure assegnargli uno dei tre effetti a disposizione.

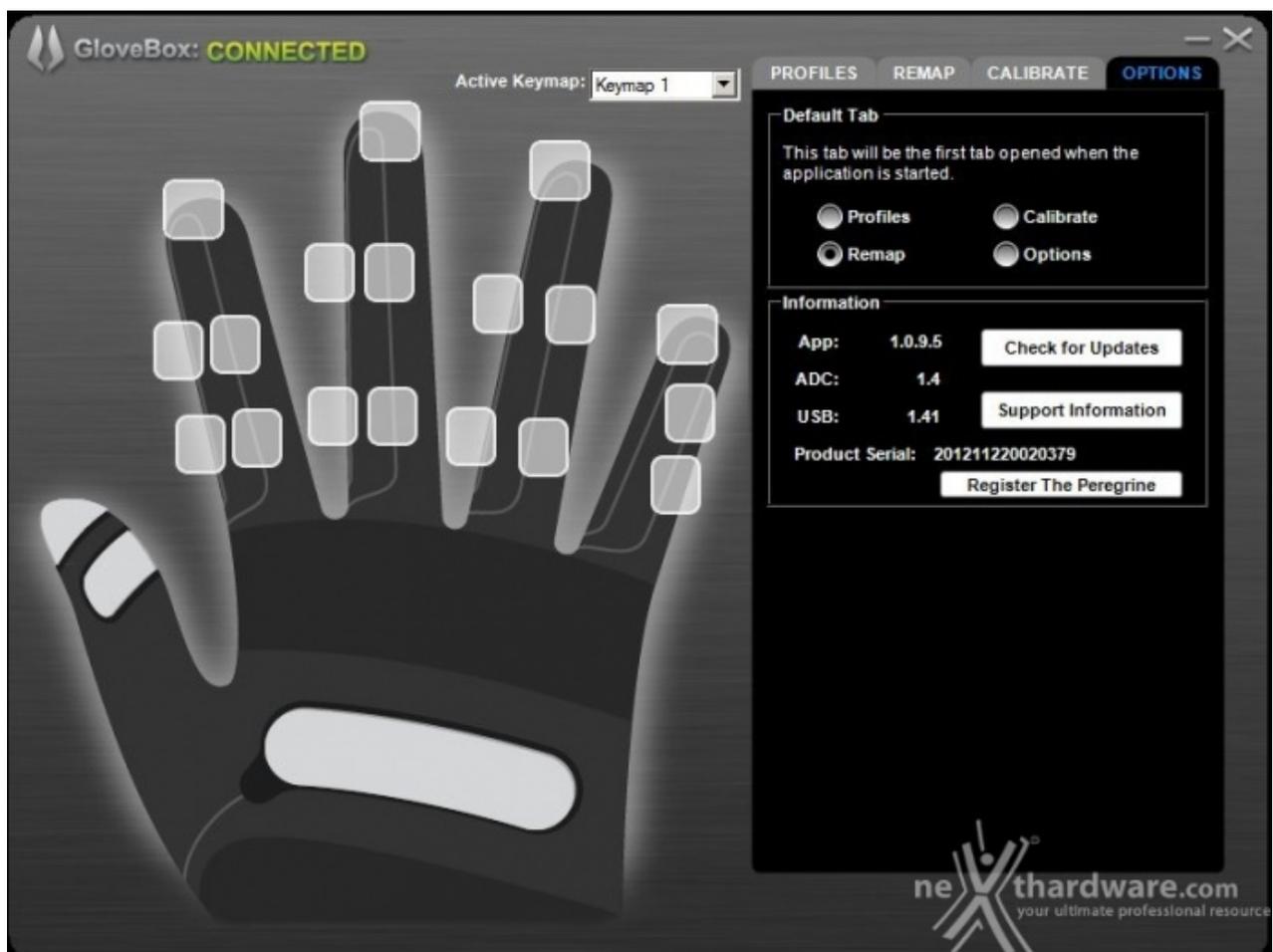




Tramite il cursore presente in basso è possibile variare la zona sensibile di ciascun Touch Point in base alle proprie esigenze.

Successivamente, è possibile effettuare una ricalibrazione completa, oppure una calibrazione dei singoli Touch Points tramite il pulsante **Calibrate Pad**.

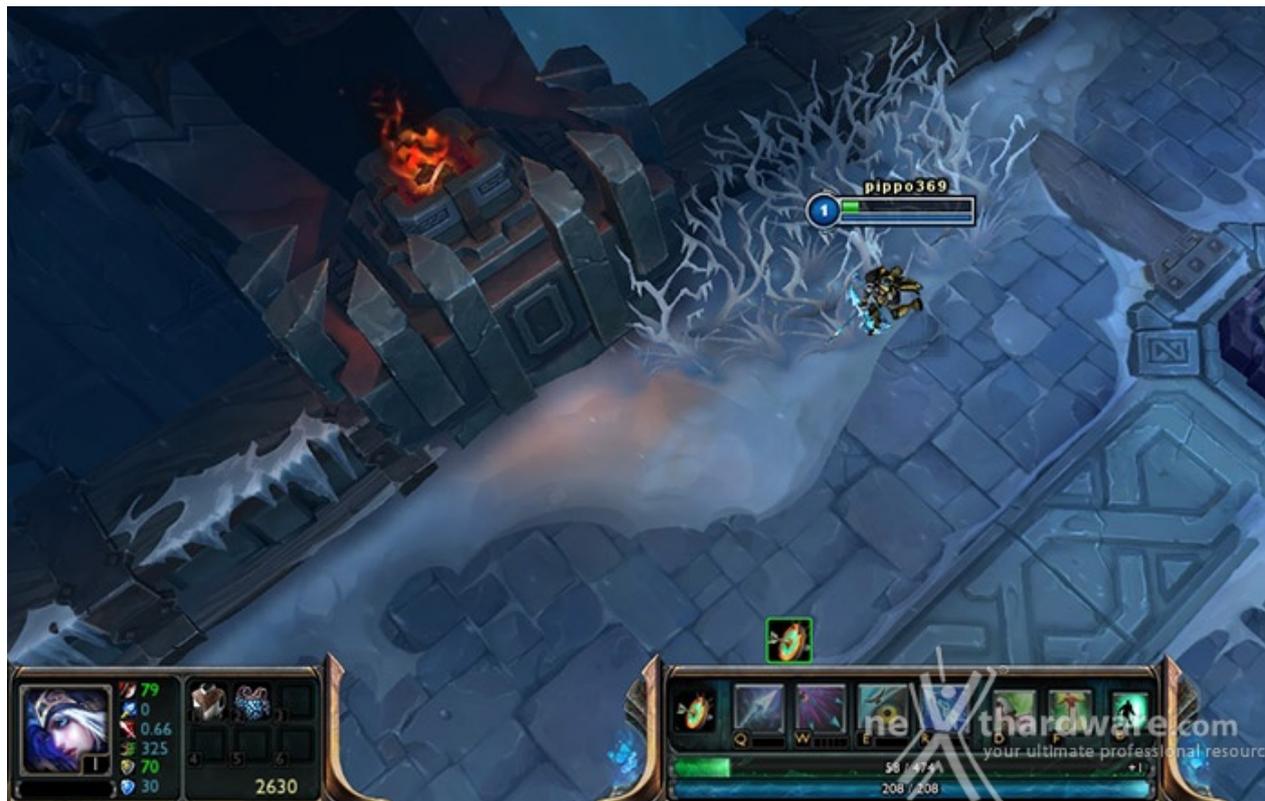
Menu Options



Nella sezione Information è possibile, premendo gli appositi pulsanti, effettuare un controllo sulla presenza di aggiornamenti del GloveBox, accedere alla pagina di supporto ed effettuare la registrazione del prodotto.

4. Prova sul campo e conclusioni

4. Prova sul campo e conclusioni



La suite di giochi scelta per questa sessione di test comprende il sempreverde StarCraft II e League of Legends, due titoli che si sposano alla perfezione con il tipo di utilizzo della periferica in prova.

Da segnalare, inoltre, che per il secondo titolo è possibile scaricare direttamente sul sito del produttore un profilo pronto all'uso, oltre che una pratica guida all'utilizzo del gioco.

Una volta superata la fase di apprendimento, peraltro abbastanza veloce, l'utilizzo del Peregrine Glove si è rivelato di una facilità disarmante e ci ha permesso di ottenere in ciascuno dei due titoli utilizzati un boost nella velocità delle azioni veramente impressionante.

Il Peregrine Glove si è dimostrato incredibilmente preciso e veloce nell'eseguire le combinazioni di comandi e, cosa molto importante, in totale assenza di lag.

Concludendo, il Peregrine Glove è una periferica gaming decisamente innovativa, in grado di costituire una validissima alternativa all'uso delle tradizionali tastiere per gli appassionati di giochi come StarCraft II, DOTA e League of Legends.

Voto: 5 Stelle



PRO

- Design
- Qualità dei materiali
- Software di gestione
- Precisione e reattività

CONTRO

- Nulla da segnalare



Si ringrazia [Drako.it](http://www.drako.it/drako_catalog/advanced_search_result.php?keywords=Peregrine+Glove) (http://www.drako.it/drako_catalog/advanced_search_result.php?keywords=Peregrine+Glove), distributore italiano di Peregrine, per l'invio del prodotto oggetto del nostro focus.



nexthardware.com