



nexthardware.com

a cura di: **Clemente Basilicata - Caos85 - 25-08-2021 17:00**

Sharkoon SKILLER SGS2 Jr.



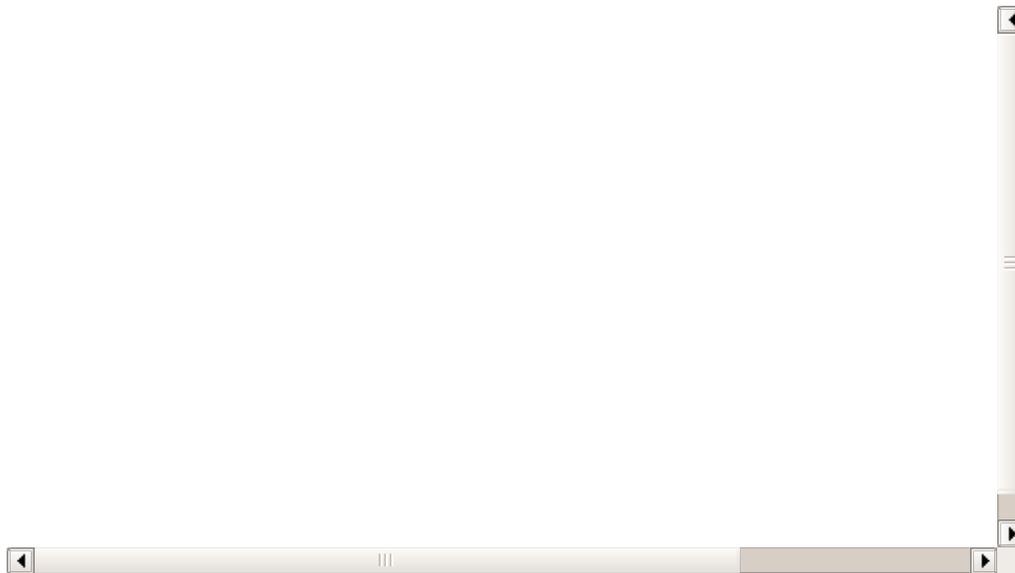
LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/periferiche-di-gioco/1523/sharkoon-skiller-sgs2-jr.htm>)

Una sedia gaming pensata per i più piccoli e persino comoda!



La SKILLER SGS2 Jr. di Sharkoon, presentata ufficialmente a giugno di quest'anno, si propone come la compagna ideale per lo studio ed il gaming dei più giovani.

Si tratta di una versione a misura di bambino della valida SGS2 standard, che accompagnerà i più piccoli adattandosi facilmente alla loro crescita e li sosterrà, comodamente, nelle ore passate a studiare e a giocare.



La Skiller SGS2 Jr. di Sharkoon viene proposta in ben quattro colorazioni, così da accontentare anche sull'estetica le esigenze di qualsiasi giovane gamer.



I bambini potranno distendersi con facilità sulla SGS2 Jr.: lo schienale può essere reclinato fino a 135 gradi, consentendo di concedersi una pausa rilassante per qualche momento prima di ricominciare a studiare con impegno.

Il meccanismo di inclinazione supportato da una molla fornisce un comfort aggiuntivo, assicurato anche dal rivestimento in tessuto traspirante.

La nuova sedia include cuscini cervicali e lombari che sono facili da pulire e possono essere installati e rimossi in pochi secondi.

La base a stella è realizzata in un solido materiale sintetico e garantisce un appoggio permanente e sicuro in qualsiasi momento, anche quando viene messa duramente alla prova.

La struttura della sedia, infatti, risulta davvero stabile e questo la rende adatta per i bambini e gli adolescenti fino ai 65 kg di peso.

Prima di procedere con la recensione vi lasciamo, come di consueto, alle caratteristiche del modello in prova.

Ulteriori informazioni sono consultabili sul sito del produttore a [questo](https://it.sharkoon.com/product/SGS2JR#desc) (<https://it.sharkoon.com/product/SGS2JR#desc>) link.

| | |
|----------------------|--|
| Modello | Sharkoon SKILLER SGS2 Jr. |
| Colore | Nero/rosso |
| Tipo di spugna | Schiuma ad alta densità di poliuretano |
| Materiali utilizzati | Acciaio/Legno |
| Rivestimento | Tessuto |
| Altezza sedile | Regolabile (38 - 44 cm) |
| Inclinazione sedile | Bloccabile, ma non regolabile |
| Dimensioni sedile | 43 x 49 cm |

| | |
|-----------------------------|--------------------------------|
| Altezza schienale | 66 cm |
| Inclinazione schienale | Regolabile (90↔° - 135↔°) |
| Tipo braccioli | Regolabili in altezza 1D |
| Dimensione braccioli | 27 x 7 cm |
| Altezza braccioli | Regolabile (escursione 5 cm) |
| Rotelle | Nylon da 50 mm non bloccabili |
| Sistema di sollevamento | Pistone a gas di classe 4 |
| Portata massima | 65 kg |
| Altezza massima consigliata | 160 cm |
| Peso | 15,1 kg |
| Standard | DIN EN 12520 / DIN EN 16955 |
| Garanzia | 2 anni |

Buona lettura!

1. Packaging & Bundle

1. Packaging & Bundle



La confezione utilizzata da Sharkoon per la SKILLER SGS2 Jr. è realizzata in robusto cartone; sebbene risulti perfettamente adeguata a preservare il contenuto durante il trasporto, non ha particolari pretese sul catturare l'attenzione del potenziale acquirente.



Aprendo la confezione si nota una buona cura nel posizionamento degli elementi e del materiale da imballaggio posto a protezione.

La base a cinque razze e l'occorrente per l'assemblaggio sono i primi elementi che incontriamo, mentre sotto il separatore in cartone troviamo lo schienale, a sua volta poggiate sulla seduta.

Negli spazi rimanenti trovano posto i cuscini, i braccioli e la scatola contenente le ruote.



- documentazione;
- blister con viti e chiave esagonale;
- pistone e relativa copertura in plastica;
- staffa di supporto;
- ruote;
- cover in plastica.

2. Componenti - Parte prima

2. Componenti - Parte prima



La prima parte della SKILLER SGS2 Jr. di Sharkoon che andiamo ad osservare è lo schienale; le dimensioni sono ovviamente "ridotte", abbiamo infatti un'altezza di 66 cm ed una larghezza alle spalle di 47 cm, contro i circa 90x60 cm di un modello standard.





La vista posteriore dello schienale mette in risalto la cerniera di chiusura che, tuttavia, non è concepita per poter sfoderare agevolmente lo schienale.





3. Componenti - Parte seconda

3. Componenti - Parte seconda



La schiuma di poliuretano svolge egregiamente il suo compito, tanto da far ricredere sulla nota "rigidità " delle sedie gaming.



La conformazione dell'imbottitura, le cuciture e la trama del tessuto, collaborano per garantire il massimo comfort alla seduta.



noXhardware.com
your ultimate professional resource



Il pistone in acciaio nero fornito con la SGS2 Jr. è di Classe 4 ed è corredato da un certificato di sicurezza DIN EN 16955.



⚠ WARNING
Do not attempt to adjust or
replace the cable or
adjustment elements.
Do not attempt to
adjust the bracket or
replace the cable or
adjustment elements
without professional
assistance.





4. Assemblaggio

4. Assemblaggio

Assemblare la SKILLER SGS2 Jr. di Sharkoon, al pari di molte sedie gaming e non, è un'operazione estremamente semplice.

Si parte come di consueto dalla base ...





Lo schienale viene vincolato alla seduta mediante 4 viti disposte nei fori passanti nelle staffe di sostegno ed il tutto viene infine coperto da due cover in plastica fissate con una vite ciascuna.



Nella parte inferiore della seduta e nella staffa di collegamento tra la sedia ed il pistone di sostegno si trovano i punti di ancoraggio dei braccioli.

Le staffe dei braccioli hanno fori ad asola per cui è possibile regolare di circa 2 cm la distanza tra i due supporti.



5. Regolazioni ed ergonomia

5. Regolazioni ed ergonomia





La leva collocata sotto la seduta serve per regolare l'altezza consentendo l'espansione o la compressione del pistone, a seconda della forza applicata sulla sedia.





I braccioli hanno un solo grado di movimento (1D), tuttavia la forma ed il morbido rivestimento in gomma non faranno sentire la mancanza di ulteriori regolazioni.



Concluso l'assemblaggio ed effettuate le regolazioni per adattare al meglio una sedia progettata per i più piccoli alla corporatura di adulto, abbiamo potuto apprezzare fin da subito la morbidezza delle imbottiture.

Questo punto era sicuramente quello sul quale avevamo espresso maggiori dubbi alla presentazione di una sedia gaming destinata ai più piccoli, sedia sulla quale i nostri figli avrebbero trascorso molte ore della giornata tra video lezioni, compiti e attività ludica.

La robustezza della struttura è stata poi messa a dura prova dal peso fuori standard dell'utilizzatore, con circa 10kg oltre la portata massima suggerita.

Unico appunto riguarda le ruote, sicuramente adeguate ai normali pavimenti, ma assolutamente da sostituire con modelli "roller blade" in caso di parquet.

Per quanto riguarda i cuscini forniti in dotazione, abbiamo sicuramente apprezzato quello per la testa, molto meno quello nella zona lombare, ma può ovviamente essere riposizionato, rimosso o sostituito, in base alle specifiche esigenze dell'utilizzatore.↔

6. Conclusioni

6. Conclusioni

Sono ormai passati diversi anni da quando le sedie gaming hanno iniziato a spopolare nelle camere di giovani e "meno" giovani, spesso ben più appariscenti che pratiche e, soprattutto, confortevoli.

Utilizzare la riproduzione di un sedile da corsa per passare ore ed ore davanti ad un PC non sempre si rivela una scelta saggia, in particolare per chi, per vari motivi, ha già qualche problema.

Per quanto sopra, avevamo accolto con qualche perplessità il lancio di una sedia gaming destinata ai più piccoli, consapevoli di quanto una seduta non perfettamente adeguata possa condizionare il loro sviluppo, soprattutto in relazione al tempo di impiego che, anche a causa della pandemia, è aumentato vertiginosamente, tra lezioni online, compiti a casa e, ovviamente, l'immane "oretta" di svago.

Appena provata la Sharkoon SGS2 Jr., siamo rimasti subito sorpresi dal comfort che l'imbottitura ed il rivestimento hanno trasmesso, tanto da far sorgere spontanea una domanda (ovviamente gusto personale), perché non le fanno tutte così comode?!



Tralasciando la questione ruote, sicuramente da sostituire se intendete usarla (come del resto per la quasi totalità delle sedie gaming) su superfici delicate, l'unico appunto che sentiamo di muovere è l'impossibilità di sfoderare agevolmente la sedia.

Essendo destinata a bambini o ragazzini dai 6 anni in su potrà capitare che si sporchi anche con una certa frequenza e sarebbe senz'altro utile poter lavare il rivestimento.

VOTO: 5 Stelle



Pro

- Comfort
- Robustezza
- Estetica e colorazioni disponibili
- Prezzo

Contro

- Assenza blocchi ruote

Si ringrazia Sharkoon per l'invio del prodotto in recensione.



nexthardware.com

Questo documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>