

Razer Abyssus Essential & Goliathus Chroma



LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/periferiche-di-gioco/1328/razer-abyssus-essential-goliathus-chroma.htm>)

Una combinazione colorata ed efficace in gioco a patto, però, di avere mani piccole.



L'Abyssus Essential è un prodotto senza fronzoli con tecnologia RGB Chroma ed è il primo mouse Razer ad essere dotato della particolare illuminazione underglow in grado di illuminare la superficie su cui viene utilizzato.



A differenza del modello v2, la variante Essential eredita le forme del primo Abyssus rilasciato ben otto anni fa, caratterizzato da una struttura a design ambidestro estremamente compatta.

Sotto il cofano è installato un sensore ottico da 7200 DPI reali con velocità di tracciamento di 150 pollici al secondo ed accelerazione di 30g, probabilmente l'ottimo PixArt PMW 3330 montato su gran parte dei mouse della stessa fascia.

Modello	Razer Abyssus Essential
Design	Ambidestro
Sensore	Ottico
Risoluzione	7200 DPI
Accelerazione	↔ 150 IPS / 30g
Pulsanti	3 pulsanti HyperResponse
Rotellina di scorrimento	Scroll
Illuminazione	Razer Chroma (RGB 16,8 milioni di colori)
Zone di illuminazione	Logo dorsale e underglow
Connettività	Cablata USB 2.0
Cavo	2.1 metri in gomma
Software di gestione	Razer Synapse 3 BETA
Peso	~ 78 grammi (cavo escluso)
Dimensioni	~ 114,7x63x37,3mm



La microtrama del Goliathus Chroma offre un'elevata precisione nei movimenti senza penalizzare troppo la scorrevolezza del mouse e ne garantisce la massima compatibilità con tutti i livelli di sensibilità e tecnologie di sensori.

Come le varianti standard, il Chroma sarà disponibile non solo nella classica taglia media, ma anche in versione estesa con una larghezza tale da contenere comodamente tastiera e mouse.

Modello	Razer Goliathus Chroma
Superficie	↔ Tessuto
Base di appoggio	Gomma antiscivolo
Connettività	Cablata USB
Illuminazione	RGB Chroma a 16,8 milioni di colori
Cavo	2.1 metri con sleeving
Software di gestione	Razer Synapse 3 BETA
Peso	~ 230 grammi
Dimensioni	~ 255x355x3mm

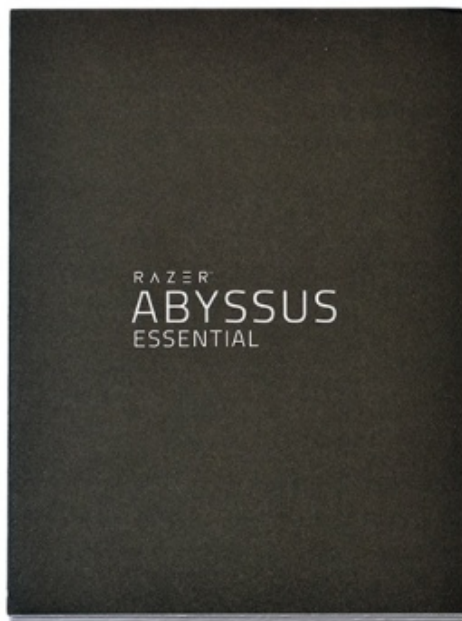
Buona lettura!

1. Unboxing

1. Unboxing



L'Abyssus Essential viene commercializzato all'interno della tipica confezione Razer: il frontale accoglie un accattivante primo piano del mouse, mentre il retro riporta alcune delle sue caratteristiche peculiari come l'illuminazione RGB Chroma con underglow.



La dotazione di serie prevede il manuale d'uso ed un singolo sticker adesivo in versione Chroma.

Di seguito, come di consueto, il video di unboxing direttamente dal nostro [canale ufficiale](https://www.youtube.com/user/NEXTHARDWARE) (<https://www.youtube.com/user/NEXTHARDWARE>) YouTube.



Non dimenticate di lasciare un like!

2. Visto da vicino - Parte prima

2. Visto da vicino - Parte prima



Il Razer Abyssus Essential è l'ultimo nato della gamma Abyssus che va a completare, unitamente al modello v2, l'offerta di mouse gaming entry-level del colosso californiano.

Le dimensioni sono estremamente contenute, parliamo difatti di 114,7x63x37,3mm per un peso di soli 78 grammi (cavo escluso).



I profili laterali, assolutamente identici trattandosi un mouse ambidestro, non mostrano particolari rilevanti.



3. Visto da vicino - Parte seconda

3. Visto da vicino - Parte seconda



Gli switch utilizzati per i pulsanti dell'Abyssus Essential sono gli stessi incontrati sul v2, di cui non possiamo che ricordarne l'elevata qualità .
Discorso analogo per quanto concerne la rotellina di scroll, esente da qualsiasi gioco meccanico e dotata di un robusto rivestimento tassellato in gomma.



Il collegamento al PC è affidato ad un cavo con guaina in gomma di discreta fattura lungo 2,1 metri terminante con un connettore USB 2.0.



noXhardware.com
your ultimate professional resource



Il Razer Abyssus Essential offre la compatibilità , per la prima volta in assoluto su questa serie, con il sistema di illuminazione RGB Chroma, personalizzabile tramite software sia per quanto concerne l'intensità che gli effetti di luce (Statico, Respiro e Ciclico).



In alto un primo piano dell'accattivante illuminazione "underglow", già vista per la tastiera Cynosa Chroma PRO, che si irraderà dalla base del mouse.

4. Razer Goliathus Chroma

4. Razer Goliathus Chroma



Il mousepad è racchiuso in un doppio guscio in plastica per preservarlo da polvere e graffi, ma anche da un'eccessiva flessione che, come spiegheremo di seguito, ne comprometterebbe le funzionalità .



All'interno della scatola sono presenti, oltre al prodotto, il manuale d'uso ed una coppia di sticker adesivi in versione Chroma.





La soluzione adottata da Razer è assolutamente innovativa e consente di illuminare l'intero perimetro del mousepad con un singolo LED RGB contenendo notevolmente i costi di produzione ma, di contro, non ne permette l'arrotolamento, poiché tale operazione causerebbe danni permanenti al filamento, e nemmeno di ottenere effetti avanzati come lo spettacolare "onda" presente invece sui modelli Firefly.





La base del Goliathus è realizzata in gomma naturale di colore nero per garantirne la massima stabilità su qualunque superficie d'appoggio.

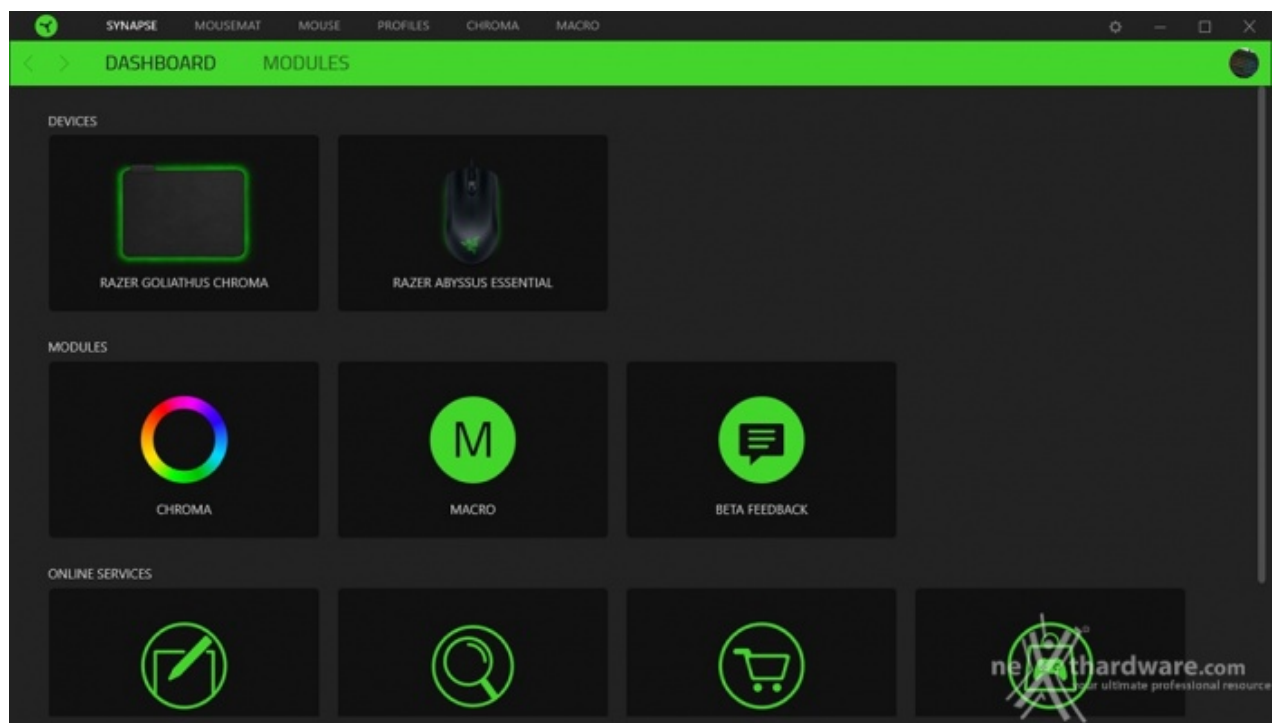


In alto l'Abyssus Essential posizionato sul nostro Goliathus Chroma, entrambi nella colorazione verde acido simbolo dell'azienda.

5. Razer Synapse 3

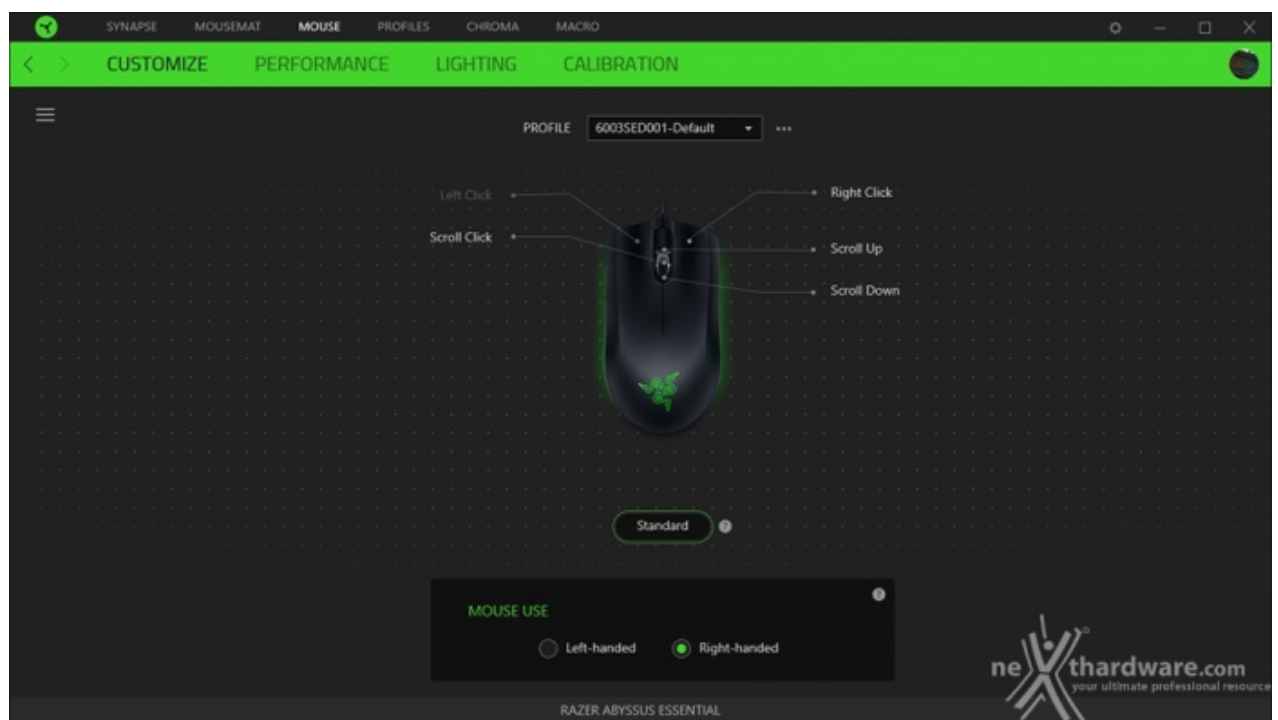
5. Razer Synapse 3

È giunto il momento di collegare l'Abyssus Essential e il Goliathus Chroma al nostro PC e valutare tutte le possibilità di personalizzazione offerte dalla nuova versione del software di gestione targato Razer.

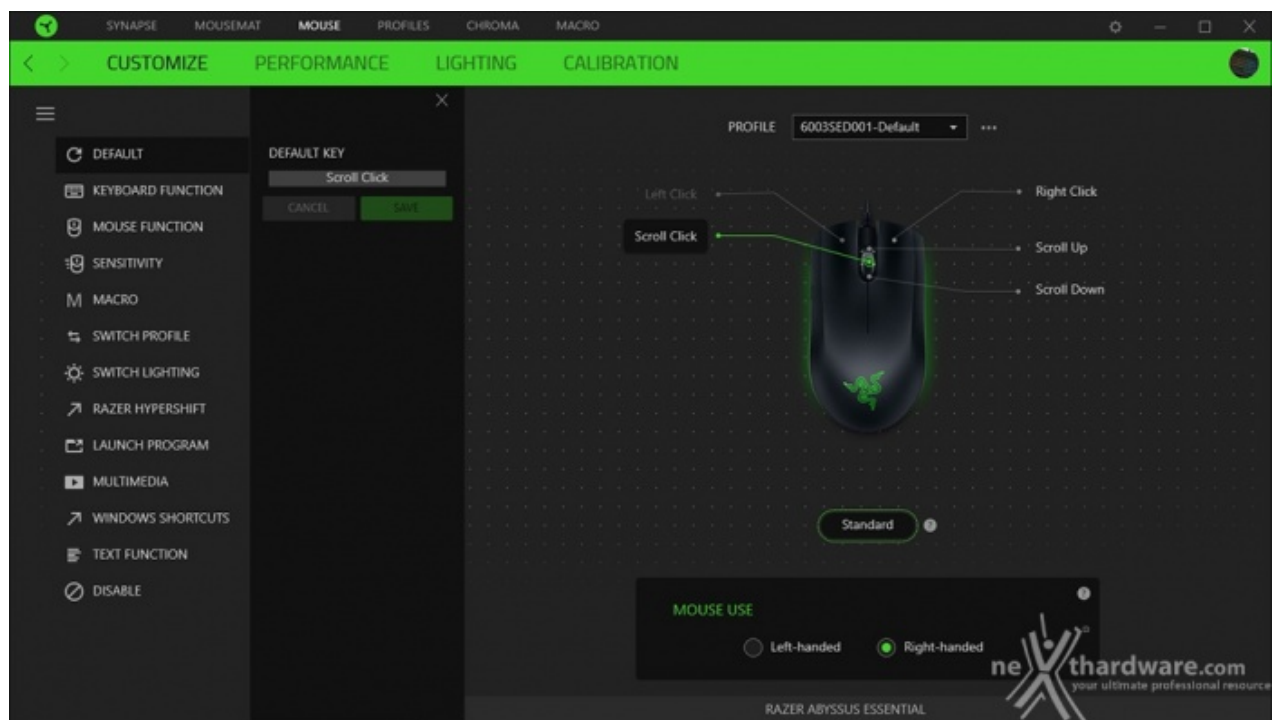


Una volta connesso il cavo USB, Synapse 3 BETA riconoscerà immediatamente il mouse e il tappetino nella categoria DEVICES.

CUSTOMIZE

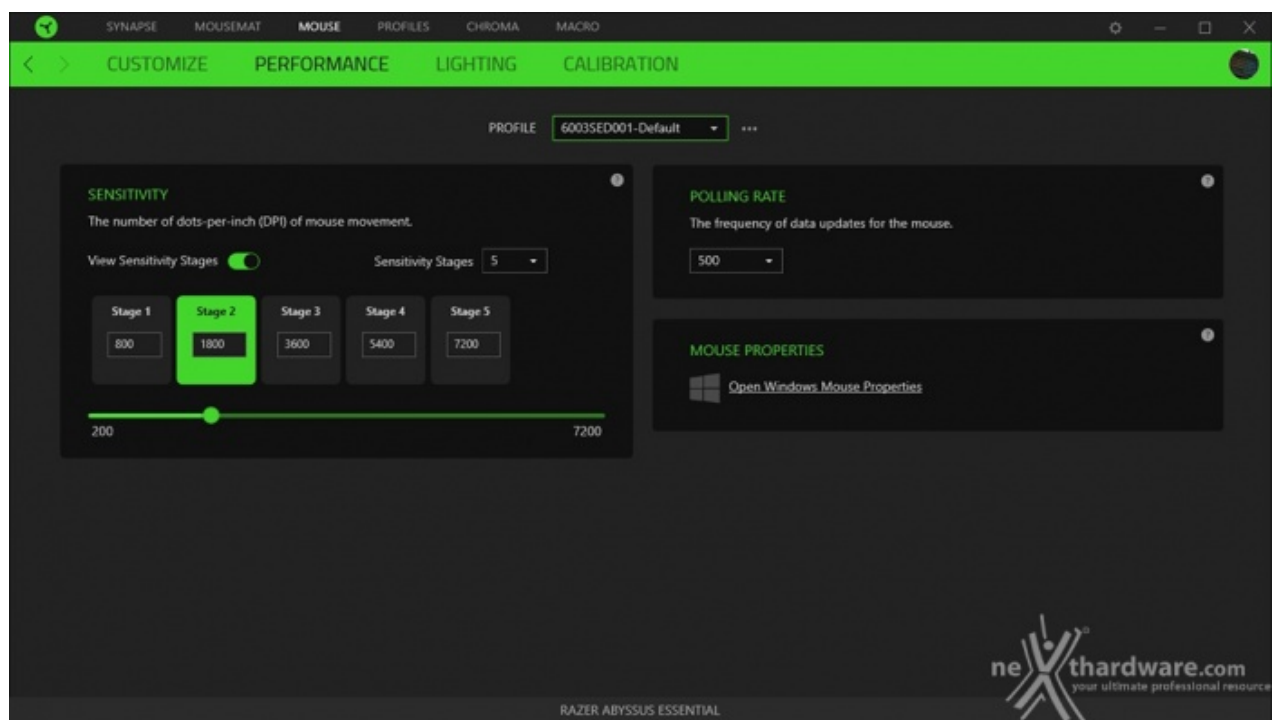


Cliccando sulla voce "MOUSE" presente nella barra di stato si accederà alla schermata relativa alla mappatura dei pulsanti e la gestione dei profili.



Numerose sono inoltre le opzioni di programmazione dei tre pulsanti disponibili come i controlli multimediali, le scorciatoie di sistema e le Macro preventivamente create.

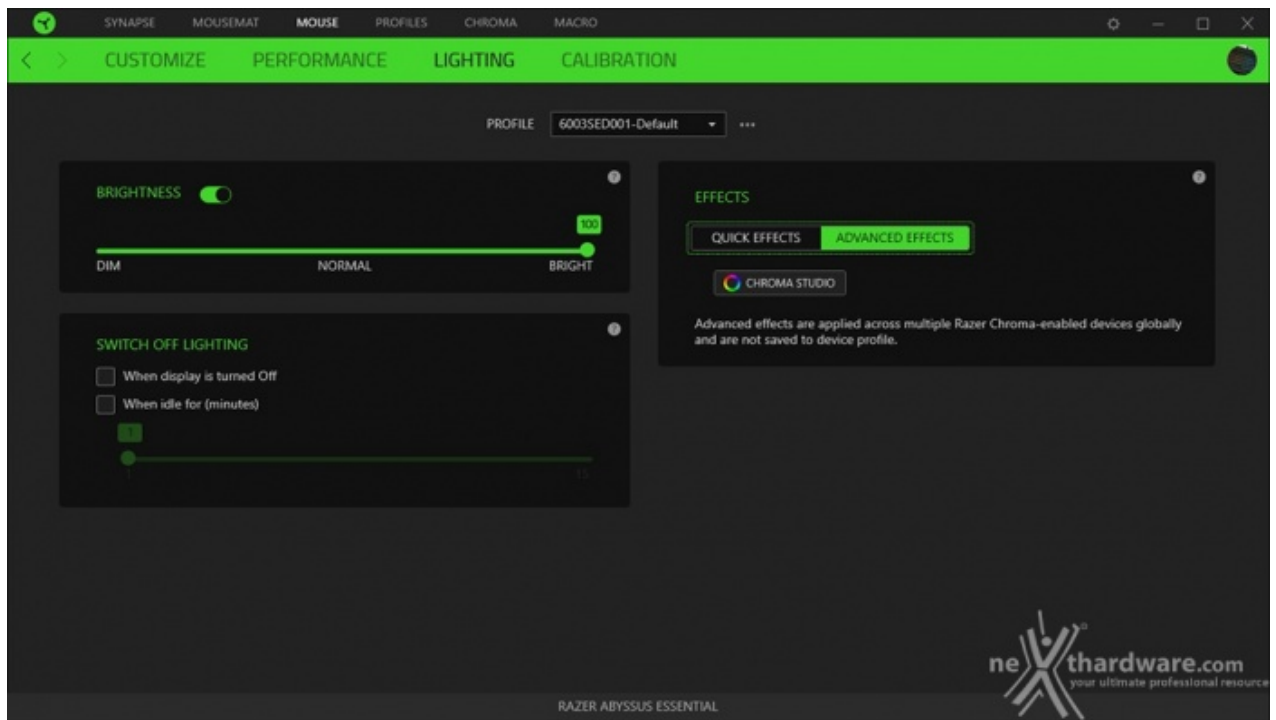
PERFORMANCE



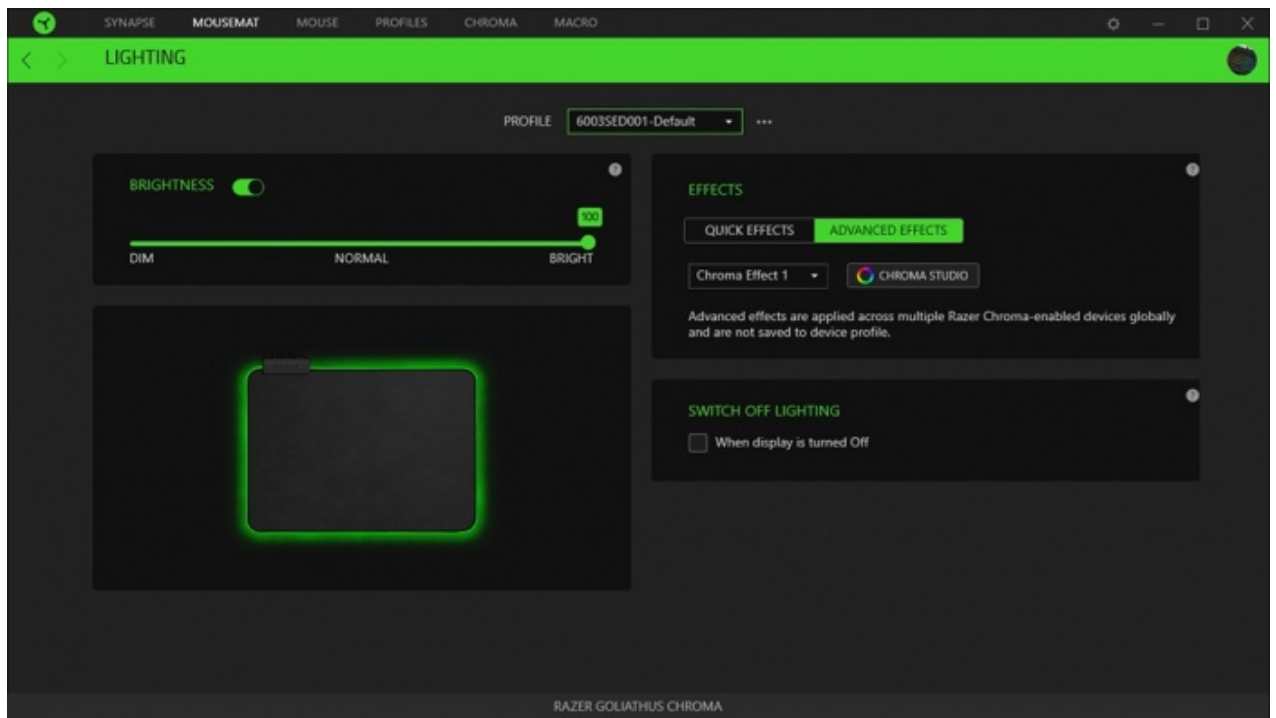
La seconda schermata, denominata non a caso "PERFORMANCE", consente di impostare secondo le proprie esigenze il sensore ottico da 7200 DPI di cui è dotato questo modello.

Le barre di regolazione permettono di gestire sia la risoluzione del sensore (indicata come sensibilità) con step di una singola unità, sia l'accelerazione via software che il Polling Rate.

LIGHTING

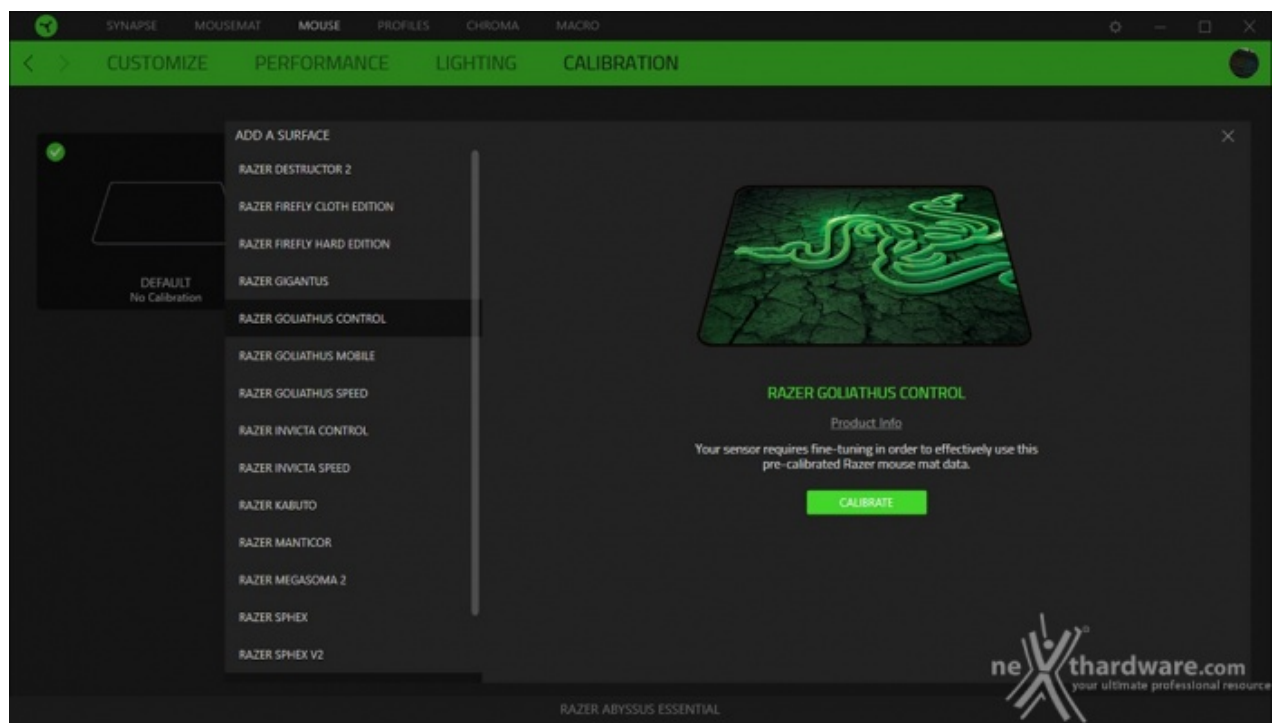


All'interno della sezione LIGHTING è possibile personalizzare l'illuminazione RGB del logo dorsale e della base (underglow), scegliendo uno degli effetti presenti creati ad hoc da Razer ed editandone a piacimento colore ed intensità .



Medesima ed unica interfaccia quella disponibile per il Goliathus Chroma, tramite la quale sarà possibile gestire effetti di luce e intensità dell'illuminazione.

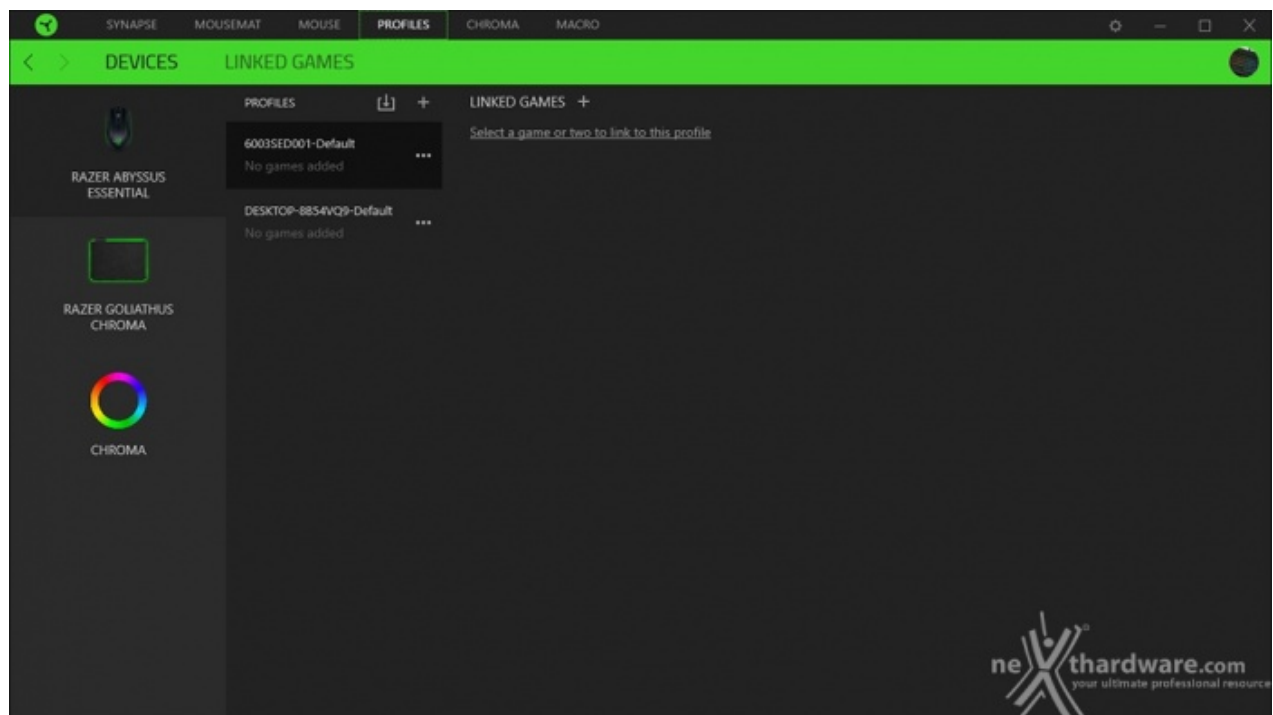
CALIBRATION



Nonostante il processo non sia certamente dei più semplici, dopo un paio di tentativi si riuscirà a regolare in modo impeccabile la nostra accoppiata.

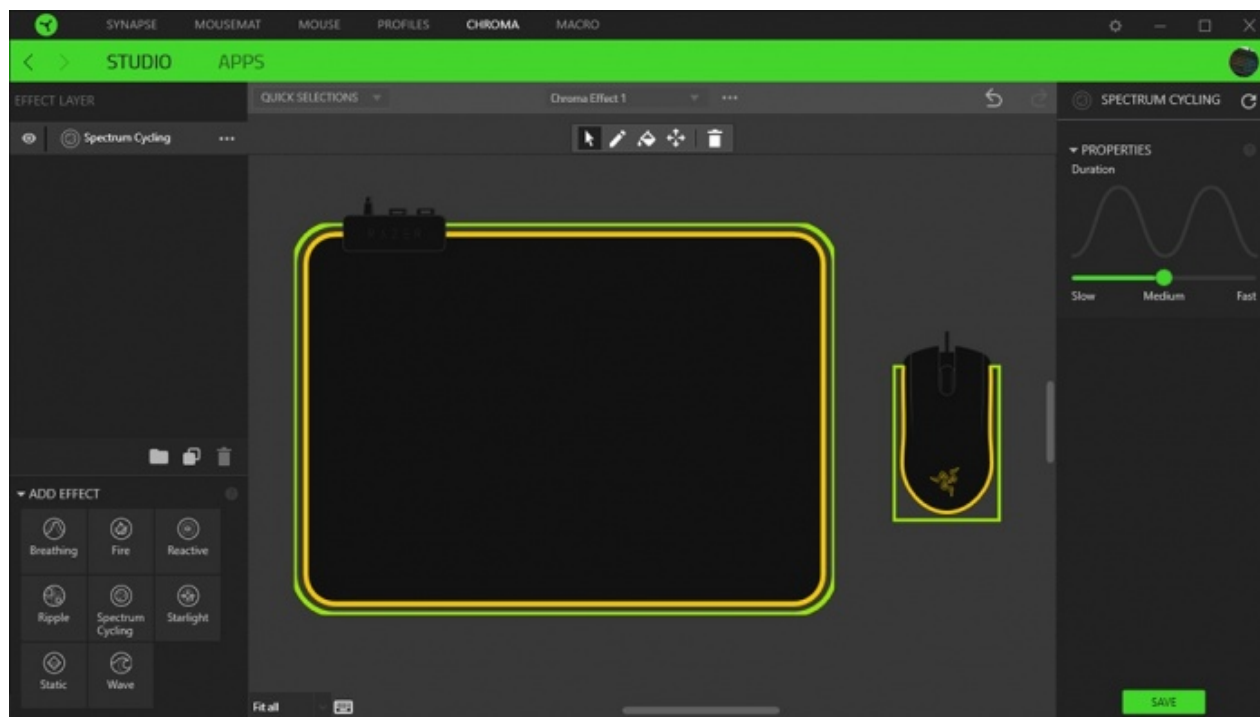
Oltre alla calibrazione guidata, potrà essere gestito manualmente, tramite la relativa barra, il range di lift-off, ovvero la distanza limite (dalla superficie di contatto) entro la quale il sensore riesce a tracciare il movimento.

PROFILES

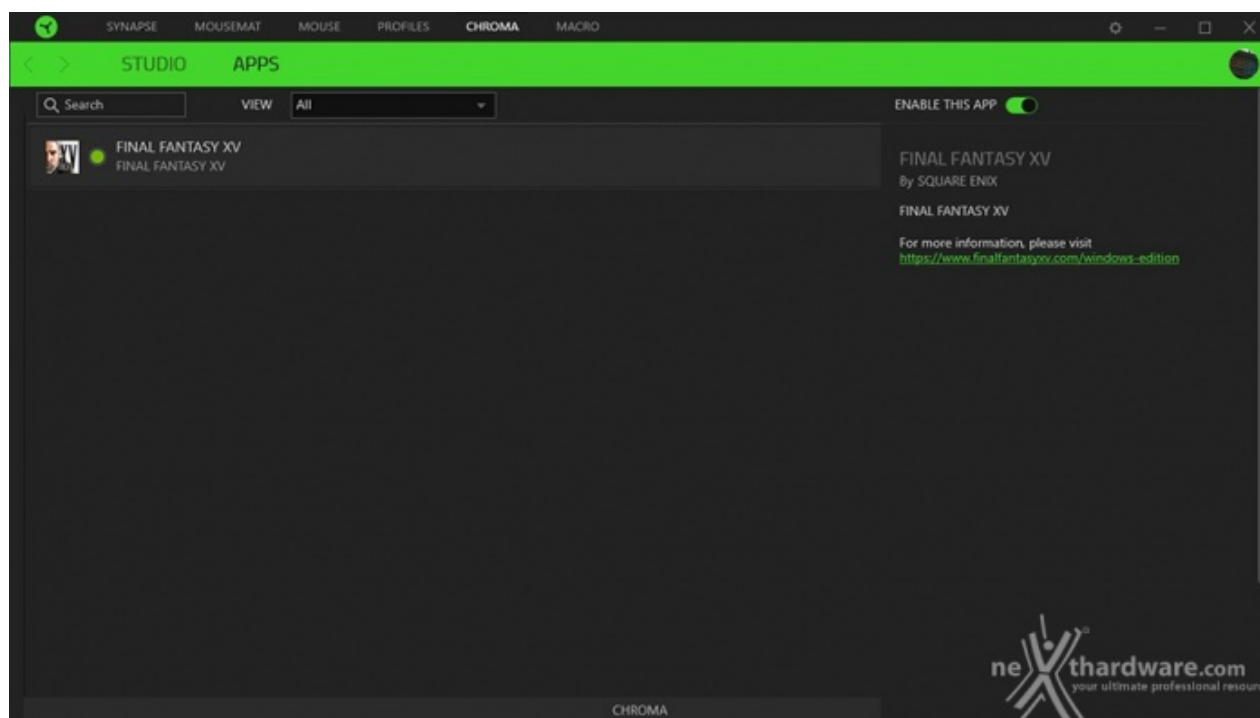


In questa sezione si potrà assegnare ad ogni applicazione o gioco un determinato profilo che verrà selezionato automaticamente all'avvio di questi ultimi.

CHROMA STUDIO



Completamente rinnovato anche l'editor degli effetti di luce, ora denominato CHROMA STUDIO, in grado di dare libero sfogo alla propria creatività offrendo un sistema efficace ed ordinato che ci darà la possibilità di mettere a punto combinazioni spettacolari in poco tempo.



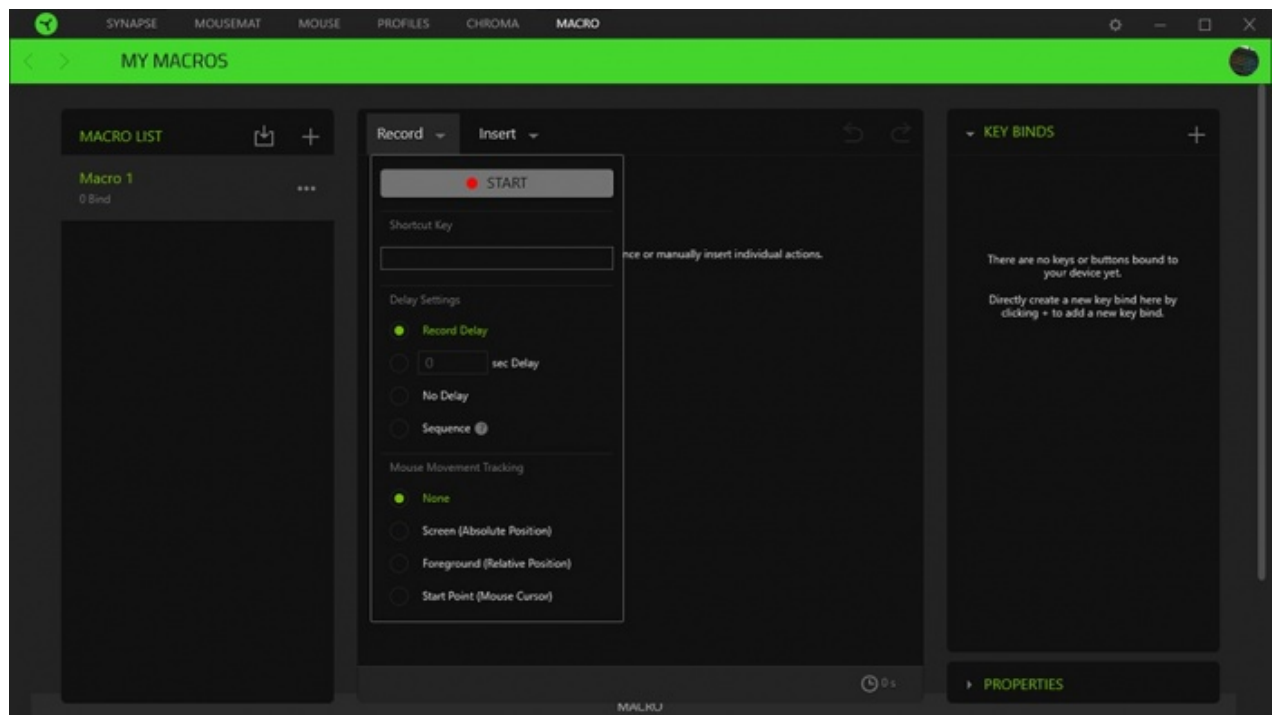
È possibile inoltre scaricare i pacchetti CHROMA APPS sul [Razer Workshop](http://www.razerzone.com/chroma-workshop) (<http://www.razerzone.com/chroma-workshop>), all'interno del quale sono disponibili anche gli effetti di illuminazione messi a disposizione dalla community e tutti i profili personalizzati dagli utenti.

CHROMA WORKSHOP



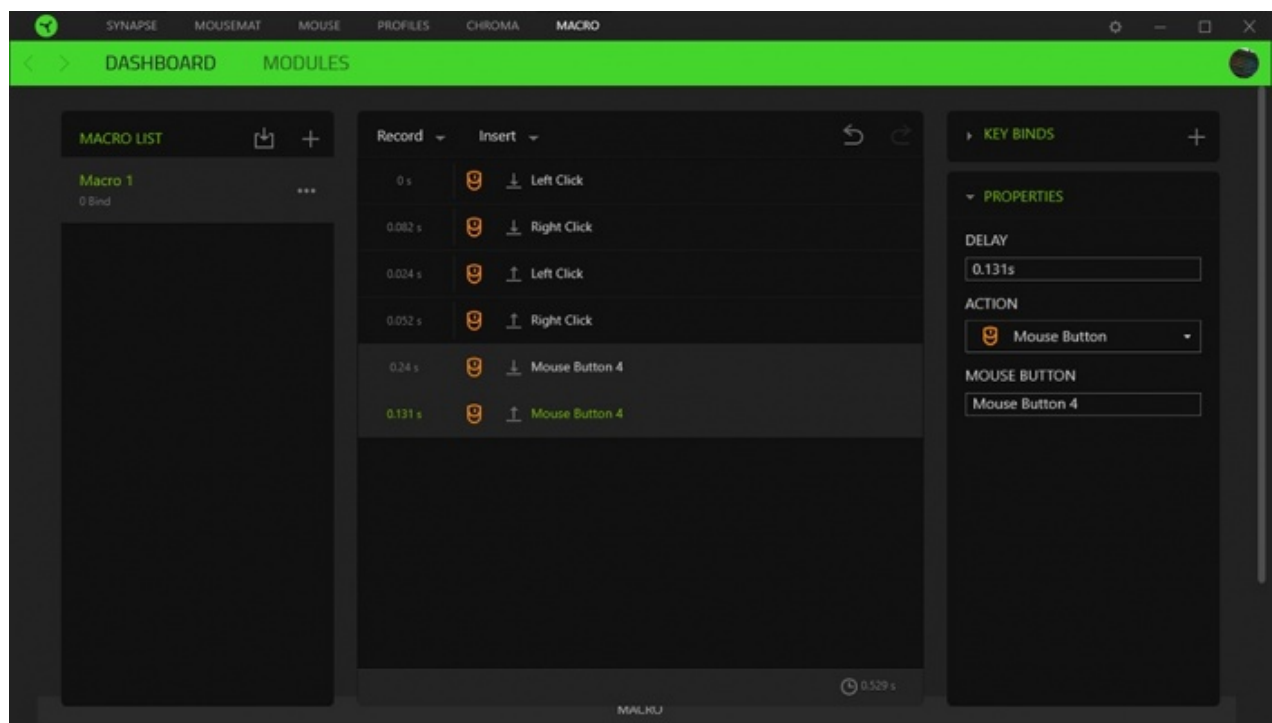
Numerosi sono i titoli CHROMA APPS ufficialmente supportati, tra cui troviamo Final Fantasy XV, Rise of The Tomb Raider di Square Enix, Overwatch, Deus Ex Mankind Divided e tanti altri.

MACROS



Il sistema di registrazione delle Macro è di tipo live recording: basterà infatti cliccare sul pulsante dedicato, digitare la combinazione con il giusto tempismo e stoppare la registrazione premendo nuovamente lo stesso inserendo, all'occorrenza, i relativi ritardi tra una pressione e l'altra.

Ciò permetterà anche agli utenti meno esperti di creare in poco tempo delle Macro efficaci, pronte per essere utilizzate nei propri giochi preferiti.



Il sistema consente anche di creare combinazioni di tasti ibride, miscelando alla perfezione click del mouse e pressioni della tastiera.

6. Prova sul campo

6. Prova sul campo

È giunto il momento di mettere alla prova il Razer Abyssus Essential e il Razer Goliathus Chroma, valutandone la qualità costruttiva e le prestazioni offerte nelle più svariate condizioni di utilizzo.

Per fare ciò abbiamo sfoggiato il nostro setup Razer entry-level definitivo, affiancando ai due prodotti in prova l'ottima tastiera a membrana Cynosa Chroma e le cuffie Electra v2 in versione analogica.



Ergonomia

Trattandosi di un modello a design simmetrico, l'Abyssus Essential, come la totalità dei mouse ambidestri, non eccelle dal punto di vista dell'ergonomia presentando alcuni compromessi purtroppo indispensabili per offrire il medesimo grado di funzionalità sia ad utenti mancini che destrorsi.

Di ottima fattura i pulsanti e la rotellina di scroll, che sono risultati sempre reattivi ed esenti da qualsiasi gioco meccanico.

Gaming - Rise Of The Tomb Raider



Per la prova in ambito videoludico la scelta è ricaduta su Rise Of The Tomb Raider, action-adventure in terza persona rilasciato per PC Windows il 28 Gennaio 2016.

Sviluppato da Crystal Dynamics, il titolo narra le vicende della bellissima Lara Croft ed è ufficialmente compatibile con Chroma Apps, in grado, quindi, di restituire alcune informazioni al giocatore grazie alla retroilluminazione RGB rendendo la sua esperienza molto più coinvolgente.

Numerosi sono gli effetti di luce introdotti nelle varie sezioni di gioco, tra cui citiamo quelli relativi ai danni per ogni colpo subito e quelli sul nostro stato di salute.

Ci siamo addentrati quindi nei meandri delle lande siberiane affrontando innumerevoli scontri sia corpo a corpo che con le armi da fuoco, oltre che gli spettacolari Quick Time Event che hanno dato vita a scene di intermezzo favolose.

Produttività



7. Conclusioni

7. Conclusioni

L'arrivo dell'Abyssus Essential sul mercato occidentale è stato inatteso quanto inaspettato: il nuovo mouse gaming va ad arricchire ulteriormente la fascia medio/bassa del produttore californiano affiancando il modello Abyssus v2, la tastiera Cynosa Chroma e le cuffie Electra v2.

È quindi ora possibile creare un setup da gioco economico senza rinunciare alle caratteristiche che hanno reso celebri i prodotti Razer come, ad esempio, l'ottima qualità costruttiva e la spettacolare tecnologia RGB Chroma, presente su questo modello in esclusiva per la gamma Abyssus, a cui affianca l'illuminazione underglow.

Il design ambidestro deriva dal primissimo modello di Abyssus rilasciato nel 2010 ed è caratterizzato da una superficie compatta ed una curvatura ridotta della zona dorsale che favorisce la presa Fingertip.

Il sensore installato è di tipo ottico, presumibilmente un PixArt PMW 3330 vitaminizzato, con una risoluzione massima pari a 7200 DPI, ed è risultato assolutamente preciso e stabile durante le nostre prove.

La bontà del progetto, l'illuminazione underglow e la presenza di un sensore ottico estremamente preciso non riescono comunque a giustificare l'assenza di almeno un pulsante personalizzabile e dei sidegrip laterali, oramai indispensabili e presenti anche su mouse di fascia bassa.

Discorso opposto per quanto concerne il Razer Synapse 3, aggiornato settimanalmente dall'azienda e che rappresenta uno dei migliori software di gestione disponibili, sia in fatto di stabilità che di possibilità di personalizzazioni.

Il prezzo su strada del nuovo Abyssus Essential si attesta sui 49,99€, lo stesso del modello v2, in parte giustificato dalle prestazioni offerte ma che, a nostro avviso, è da rivedere verso il basso.



La vera star di questa recensione è senza alcun dubbio il Goliathus Chroma, il nuovo mousepad in tessuto capace di illuminare l'intera cornice con un singolo LED RGB tramite un filamento di fibra ottica spesso 3mm.

La superficie è realizzata con materiali di qualità ed il tracciamento del sensore è impeccabile, con una stabilità di appoggio notevole garantita dalla base in gomma naturale.

Il prezzo, di circa 39,99€, ovvero circa 15€ in più rispetto alla versione standard della medesima taglia, non è proprio contenuto, ma Razer, si sa, non fa sconti a nessuno.

VOTO: 4 Stelle



PRO

- Qualità costruttiva
- Ottime prestazioni
- Illuminazione RGB Chroma (con underglow per l'Abyssus Essential)

CONTRO

- Ergonomia del mouse
- Prezzi da rivedere verso il basso

Si ringrazia Razer per l'invio dei prodotti in recensione.



nexthardware.com

Questo documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esclusiva proprietà di nexthardware.com.
Informazioni legali: <https://www.nexthardware.com/info/disclaimer.htm>