



nexthardware.com

a cura di: Giuseppe Apollo - pippo369 - 18-04-2017 17:00

GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9

GIGABYTE™

LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/schede-madri/1236/gigabyte-aorus-ga-z270x-gaming-9.htm>)

Una mainboard gaming caratterizzata da qualità e prestazioni impressionanti, così come il prezzo di vendita ...

Annunciata durante il CES di Las Vegas, la nuova serie AORUS Gaming per Kaby Lake di GIGABYTE comprende sei diversi modelli (Z270X-Gaming 9, 8, 7, 5, K7, K5) caratterizzati da un'elevata qualità costruttiva e caratteristiche avanzate come il sistema di illuminazione a LED RGB, il controllo intelligente delle ventole, pulsanti, switch e punti di misura onboard dedicati all'overclock e, limitatamente ai due modelli Gaming 9 e 8, anche il supporto a impianti di raffreddamento a liquido.

Dopo la recensione della AORUS GA-Z270X-Gaming 7, oggi è il turno dell'ammiraglia di questa nuova serie, ovvero della AORUS GA-Z270X-Gaming 9, una mainboard E-ATX che mira a diventare uno dei punti di riferimento sia per i giocatori che per gli appassionati di modding e overclock.



La GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9 si distingue dal modello precedentemente analizzato non solo per una serie di funzionalità aggiuntive che andremo a scoprire nel corso delle prossime pagine, ma anche per un netto miglioramento di alcune caratteristiche che, invece, accomunano i due modelli.

La vera novità sta senza ombra di dubbio nell'evoluto sistema di raffreddamento ibrido G-Frost prodotto da EK Water Blocks, che promette una drastica riduzione delle temperature non solo della zona direttamente interessata, ovvero quella dei regolatori di tensione, ma anche dei componenti posizionati nelle zone limitrofe, tra i quali la CPU.

Aggiornato anche il comparto networking che, in luogo delle due LAN basate su chip Intel e Killer, sulla Gaming 9 adotta la tecnologia Killer DoubleShot-X3 Pro combinando due schede ethernet Gigabit Killer E2500 ed un modulo WiFi A.C. Killer 1535, in grado di garantire la connettività anche in assenza di reti cablate e di godere della rinomata capacità di questi chip nel massimizzare le prestazioni in gaming.

Molto più raffinata anche la sezione audio la quale, pur basandosi sullo stesso chip Creative Sound Core 3D già visto sulla Gaming 7, offre due amplificatori operazionali JRC NJM2114 ed un TI Burr Brown OPA2134 (che vanno a sostituire il chip Texas Instruments che equipaggia la sorellina minore) ed il supporto alla più evoluta tecnologia Sound Blaster ZxRi piuttosto che alla Sound Blaster Recon3Di.

Oltre alle caratteristiche appena menzionate, la GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9 prevede il supporto a quattro moduli di memoria DDR4 in modalità Dual Channel con frequenza sino a 4133MHz, otto porte SATA, tre porte SATA Express, porte USB 3.1 Gen 2 Type C e Type A, il supporto a configurazioni grafiche a quattro vie, design Ultra Durable, modalità RAID 0 sino a tre SSD PCIe NVMe, connettori U.2 e M.2 Ultra-Fast, supporto alla tecnologia Optane di Intel, connessione Thunderbolt 3 (sino a 40 Gb/s) e doppio BIOS UEFI.

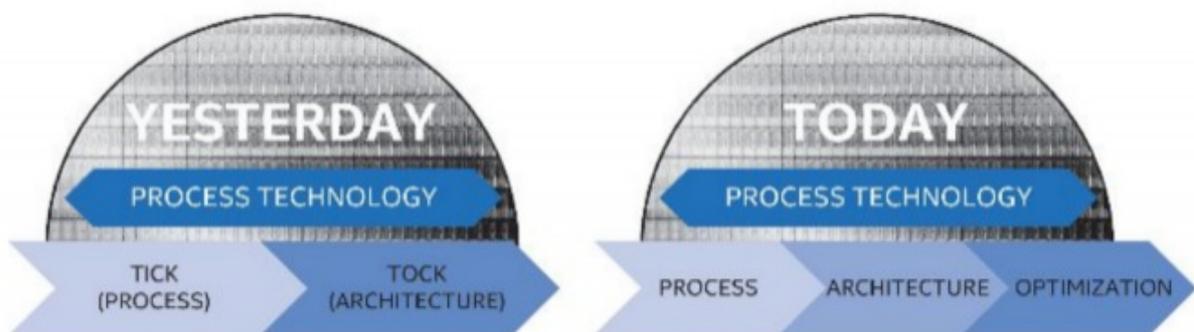
1. Piattaforma Intel Kaby Lake

1. Piattaforma Intel Kaby Lake

Architettura CPU Kaby Lake

I processori Intel basati sull'architettura Kaby Lake (serie 7000), rappresentano la terza iterazione del processo produttivo a 14nm, andando a sostituire i modelli Skylake (serie 6000) con cui condividono la maggior parte delle caratteristiche tecniche.

Nel lontano 2006 Intel aveva introdotto il modello di sviluppo Tick-Tock che prevedeva l'alternanza di una architettura completamente rinnovata al passaggio ad un nuovo processo produttivo ma, date le sempre maggiori difficoltà tecniche dovute all'introduzione di transistor dalle dimensioni sempre più piccole, ha preferito cambiare strategia decidendo di procedere con piccoli miglioramenti architetturali puntando, soprattutto, alla riduzione dei consumi energetici, vero tallone d'Achille dei dispositivi mobili odierni.



Se dal punto di vista delle pure prestazioni Kaby Lake non porta con sé particolari innovazioni, la riduzione del fabbisogno di energia delle nuove CPU consente di introdurre sul mercato frequenze di fabbrica più elevate (da 100 a 300Mhz in più a seconda del modello) superando così la barriera dei 4GHz di base clock sul modello Core i7-7700K, che può vantare una frequenza di 4.2GHz (contro i 4GHz del precedente Core i7-6700K) e con una frequenza in modalità Turbo che arriva a ben 4.5GHz.

La gestione dinamica della frequenza è nuovamente affidata alla tecnologia Turbo Boost 2.0 che va a regolare la frequenza operativa di ogni core in modo autonomo, consentendo di superare la frequenza di base quando i carichi computazionali non sono tali da superare il TDP (Thermal Design Power) per cui la CPU è progettata.

Il TDP delle CPU Kaby Lake è variabile in base al modello e parte da 35W per il Core i3-7100T sino ad arrivare ai 91W per i modelli Core i7-7700K e Core i5-7600K.

Modello CPU	Core	Threads	Freq. Clock	Freq. Turbo	Cache L3	TDP
Core i7-7700K	4	8	4,2GHz	4,5GHz	8M	91W
Core i5-7600K	4	4	3,8GHz	4,2GHz	6M	91W
Core i7-7700	4	8	3,6GHz	4,2GHz	8M	65W
Core i5-7600	4	4	3,5GHz	4,1GHz	6M	65W
Core i5-7500	4	4	3,4GHz	3,8GHz	6M	65W
Core i7-7700T	4	8	2,9GHz	3,8GHz	8M	35W
Core i5-7600T	4	4	2,8GHz	3,7GHz	6M	35W
Core i5-7500T	4	4	2,7GHz	3,3GHz	6M	35W
Core i5-7400	4	4	3GHz	3,5GHz	6M	65W
Core i5-7400T	4	4	2,4GHz	3GHz	6M	35W
Core i3-7350K	2	4	4,2GHz	N/A	4M	60W
Core i3-7320	2	4	4,1GHz	N/A	4M	51W
Core i3-7300	2	4	4GHz	N/A	4M	51W
Core i3-7100	2	4	3,9GHz	N/A	3M	51W
Core i3-7300T	2	4	3,5GHz	N/A	4M	35W
Core i3-7100T	2	4	3,4GHz	N/A	3M	35W

Le frequenze di funzionamento più elevate sono una caratteristica importante anche della serie i3 (due core fisici senza Turbo Boost 2.0) dove i modelli i3-7350K, i3-7320 e i3-7300 operano rispettivamente a 4,2, 4,1 e 4GHz.

Interessante l'introduzione di una versione K, con moltiplicatore di frequenza sbloccato, anche per la serie i3, caratteristica da sempre solo appannaggio dei modelli più costosi.

Con Kaby Lake sono ora supportati ufficialmente moduli di memoria RAM DDR4 a 2400MHz rispetto ai 2133MHz di Skylake, sempre in modalità Dual Channel e distribuiti su di un massimo di quattro slot per una capacità complessiva sino a 64GB.

Sono inoltre supportate memorie DDR3L con frequenza massima di 1600MHz alla tensione di 1.35V, questa configurazione non sarà tuttavia molto diffusa e probabilmente sarà impiegata solo da alcuni OEM per sistemi a basso consumo energetico come, ad esempio, sistemi All-in-One o macchine da ufficio.

Il controller integrato nel processore prevede ancora un totale di 16 linee compatibili con lo standard PCI-Express 3.0 e configurabili in modalità 1x16, 2x8 o 1x8 e 2x4; nessuna novità neanche sul fronte del supporto Multi GPU, che resta invariato rispetto ai precedenti modelli.

La connessione con il Platform Controller HUB (PCH) è gestita come di consueto dal bus DMI 3.0, caratterizzato dall'ampiezza di banda di una connessione PCI-E 8x 3.0.

Sul BUS DMI viaggiano tutte le comunicazioni tra la CPU e tutti gli altri sottosistemi del PC come, ad esempio, le porte SATA, M.2, schede di rete, controller USB, etc.

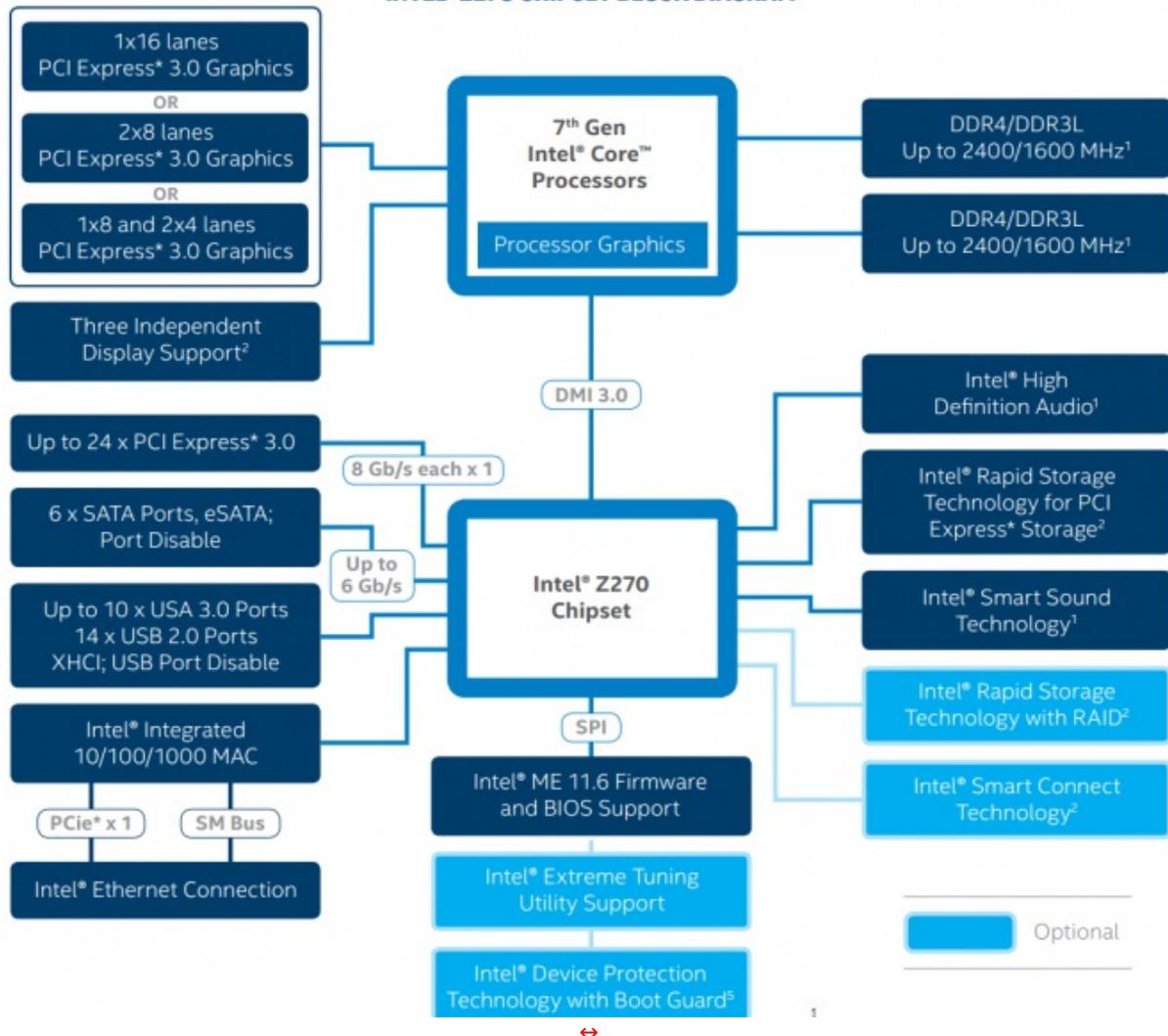
Ricordiamo che le CPU Desktop Kaby Lake sono compatibili anche con le schede madri basate su PCH della serie 100 e dotate di socket Intel LGA 1151, previo aggiornamento del BIOS.

Chipset Intel Z270

In concomitanza con il lancio delle nuove CPU Kaby Lake, Intel ha introdotto anche la nuova serie di chipset Union Point, nello specifico:

- Q270 (24 linee PCI-E 3.0, 10 USB 3.0, Supporto Multi GPU, 3 Porte Intel RST);
- Q250 (14 linee PCI-E 3.0, 8 USB 3.0, 1 Porta Intel RST);
- B250 (12 linee PCI-E 3.0, 8 USB 3.0, 1 Porta Intel RST);
- H270 (20 linee PCI-E 3.0, 8 USB 3.0, 2 Porte Intel RST);
- Z270 (24 linee PCI-E 3.0, 10 USB 3.0, Supporto Multi GPU, 3 Porte Intel RST, supporto overclock).

INTEL® Z270 CHIPSET BLOCK DIAGRAM



Il modello più interessante della "serie 200" per gli utenti evoluti è lo Z270, anche se le differenze con l'attuale Z170 sono limitate all'incremento del numero massimo di linee PCI-E 3.0 supportate dal PCH e alla presenza del supporto Intel Optane.

Intel Optane è il nome commerciale di una famiglia di prodotti basati sulle memorie 3D XPoint prodotte in collaborazione con Micron, che consente di unire i benefici delle memorie RAM (SDRAM) con le memorie NAND.

Questo tipo di memorie può consentire l'adozione di elevati quantitativi di memoria ad altissima velocità e bassa latenza.

Le prime incarnazioni di Intel Optane saranno prevalentemente indirizzate al mercato Server e Workstation, ma non è da escludere che qualche produttore possa lanciare modelli M.2.

I nuovi processori Kaby Lake, in abbinamento ai nuovi PCH della serie 200, possono supportare inoltre la tecnologia Thunderbolt 3 che consente velocità di trasferimento fino a 8 volte superiori a quelle di una USB 3.0, utilizza il connettore reversibile USB-C, permette di alimentare periferiche esterne fino a 100W di potenza e gestisce fino a due schermi 4K a 60Hz.

2. Packaging & Bundle

2. Packaging & Bundle

La GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9 utilizza una bella confezione formato valigetta, realizzata in cartone di ottima qualità, sulla quale è impressa una grafica accattivante che riprende i colori caratteristici della serie che ben contrastano sullo fondo nero.



La stessa, caratterizzata da una pregevole fattura e dimensioni piuttosto importanti, riporta sul lato anteriore il logo AORUS che occupa la parte centrale e in basso il nome del prodotto ed una serie di loghi, tra i quali spicca quello del produttore.



Sul retro troviamo invece una lunga serie di immagini con le relative didascalie che illustrano le principali caratteristiche della scheda e le varie certificazioni in suo possesso.





Aprendo la confezione troviamo la GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9 alloggiata in un contenitore in foam e ben protetta da un pannello sagomato di plastica trasparente



Nella zona sottostante è presente un ulteriore scomparto contenente tutta la dotazione accessoria, di cui una parte racchiusa all'interno di un elegante cofanetto in cartone nero.



- 1 manuale completo;
- 1 manuale d'installazione rapida;
- 1 DVD contenente driver e software;
- 2 fascette in velcro.
- 1 door hanger "Do not disturb";
- 1 set G connector;
- 1 gancio metallico per il fissaggio dell'antenna WiFi;
- 2 sonde per la temperatura;
- 2 tappi di protezione per le uscite video;
- 1 set di etichette adesive per i cavi SATA;
- 6 cavi SATA;
- 1 I/O Shield;
- 1 bridge per configurazioni SLI a due vie;
- 1 bridge per configurazioni SLI a tre vie;
- 1 bridge per configurazioni SLI a quattro vie;
- 1 bridge per configurazioni CrossFire a due vie;
- 2 cavi RGBW LED Extension;
- 1 strip Accent lighting LED;
- 1 antenna WiFi.

3. Vista da vicino

3. Vista da vicino

La GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9 utilizza un form factor E-ATX (305x264mm), caratteristica che, se da un lato permette di guadagnare spazio per fornire una dotazione più completa, allo stesso tempo può creare qualche problema di compatibilità con alcuni case in commercio, soprattutto quelli di produzione meno recente.



Il layout si presenta abbastanza ordinato, con una disposizione dell'ottima componentistica utilizzata in grado di assicurare la massima efficienza sia dal punto di vista elettrico che termico.

Lo schema di colori utilizzato, comune a tutte le mainboard di questa serie, vede predominare il nero in netto contrasto con il bianco presente sul dissipatore del PCH e sui carter posti a protezione del back panel e della scheda audio.



Alcuni particolari di colore argento o grigio ravvivano ulteriormente il look di questa scheda che apparentemente potrebbe sembrare anonima ma, come vedremo più avanti, grazie al sistema di illuminazione RGB Fusion, una volta accesa, è in grado di mostrare la sua vera natura mettendo a disposizione dell'utente colori ed effetti in grado di entusiasmare anche i palati più esigenti.



Sul retro del PCB, di colore rigorosamente nero, possiamo osservare il robusto backplate in metallo del socket, le viti di ritenzione dei dissipatori presenti sul lato opposto e pochi componenti SMD miniaturizzati spostati su questo lato al fine di garantire una maggiore pulizia del layout superiore.

2x Copper PCB Traditional

Humidity Protection

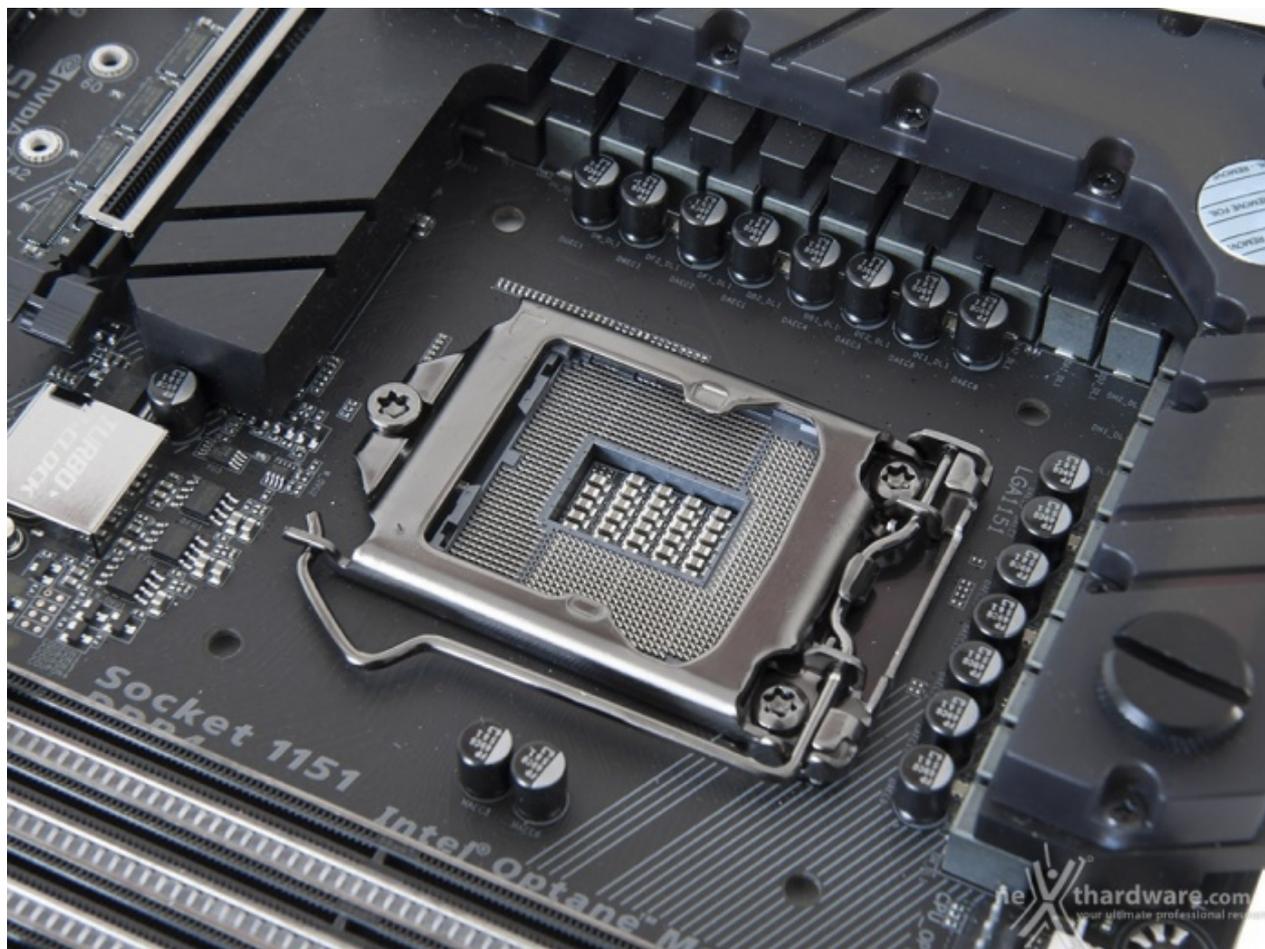
2x Copper PCB

New Glass Fabric PCB

PCB (Printed Circuit Board)

2x copper PCB = 2 oz copper PCB = weight of copper layer 68.48 µm

Copper Layer	Thickness
2x copper	0.070mm(70 µm)
1x copper	0.035mm(35 µm)



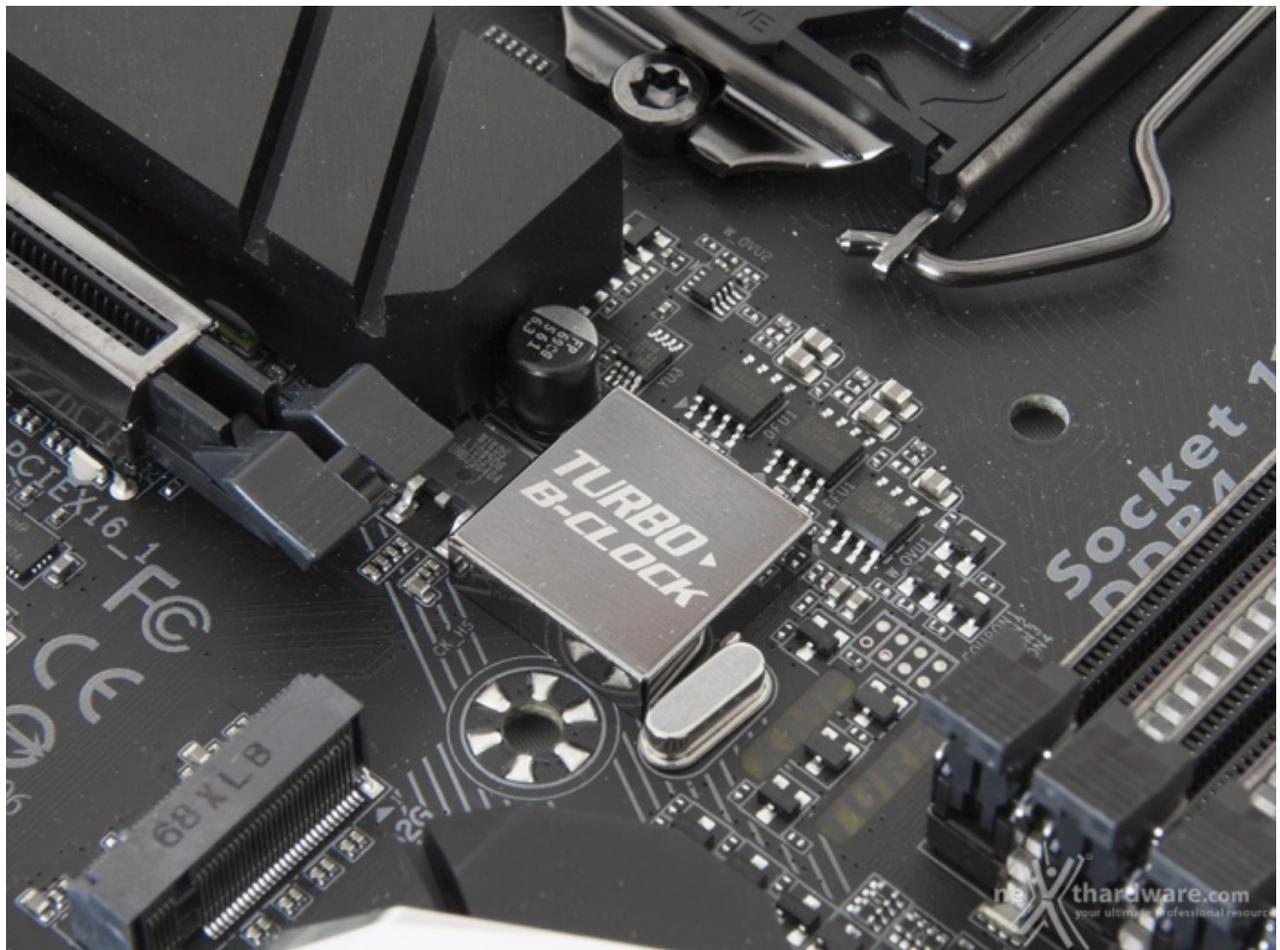
Il socket utilizzato è l'ormai collaudato Intel LGA 1151, lo stesso impiegato sulle schede madri con chipset Intel di precedente generazione e, quindi, compatibile anche con i processori Skylake.

La zona intorno al socket non risulta sufficientemente sgombra da componenti ad alto profilo, rendendo di fatto poco agevole una eventuale coibentazione per sistemi di raffreddamento estremo.

Per il normale utilizzo, comunque, l'altezza dei sopracitati componenti non comporta alcun problema di sorta, anche nel caso volessimo utilizzare dissipatori ad aria particolarmente ingombranti.

La sezione di alimentazione è progettata per soddisfare le richieste delle CPU top di gamma in condizioni di carico limite grazie alla presenza di ben 22 fasi digitali ed utilizza i seguenti elementi di altissima qualità :

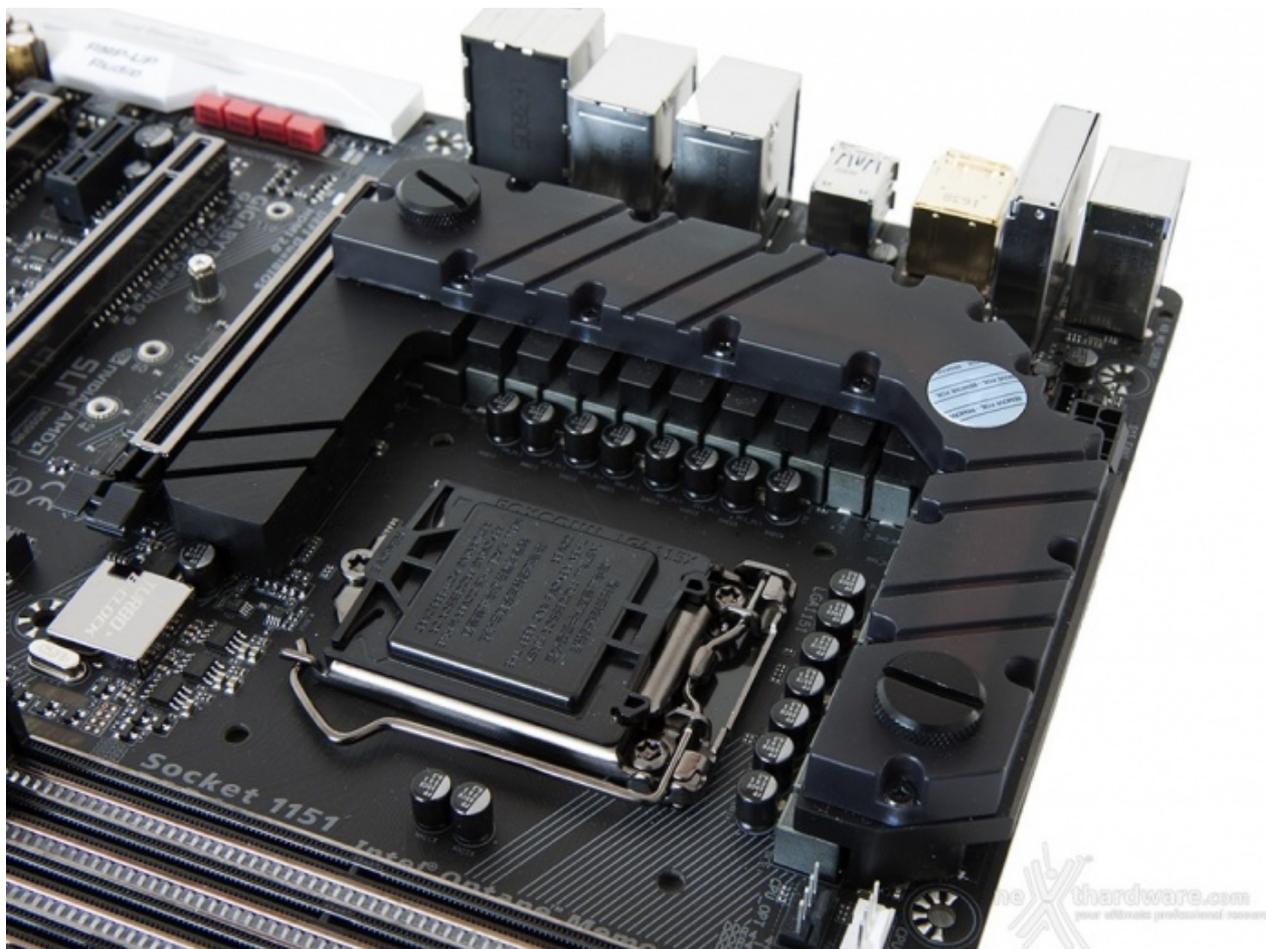
- **induttori in ferrite** in grado di garantire elevate correnti d'impiego ed altissima efficienza;
- **PWM** di altissima qualità prodotti da International Rectifier;
- **condensatori polimerici Nippon Chemicon 10K DuraBlack** con un MTBF di oltre 10.000 ore e valori estremamente bassi di ESR nella fase di loading della CPU;
- **resistori "anti sulfur design"** dotati di layer in alluminio per prevenire l'ossidazione dovuta alla presenza di particolari agenti contenuti nell'aria.



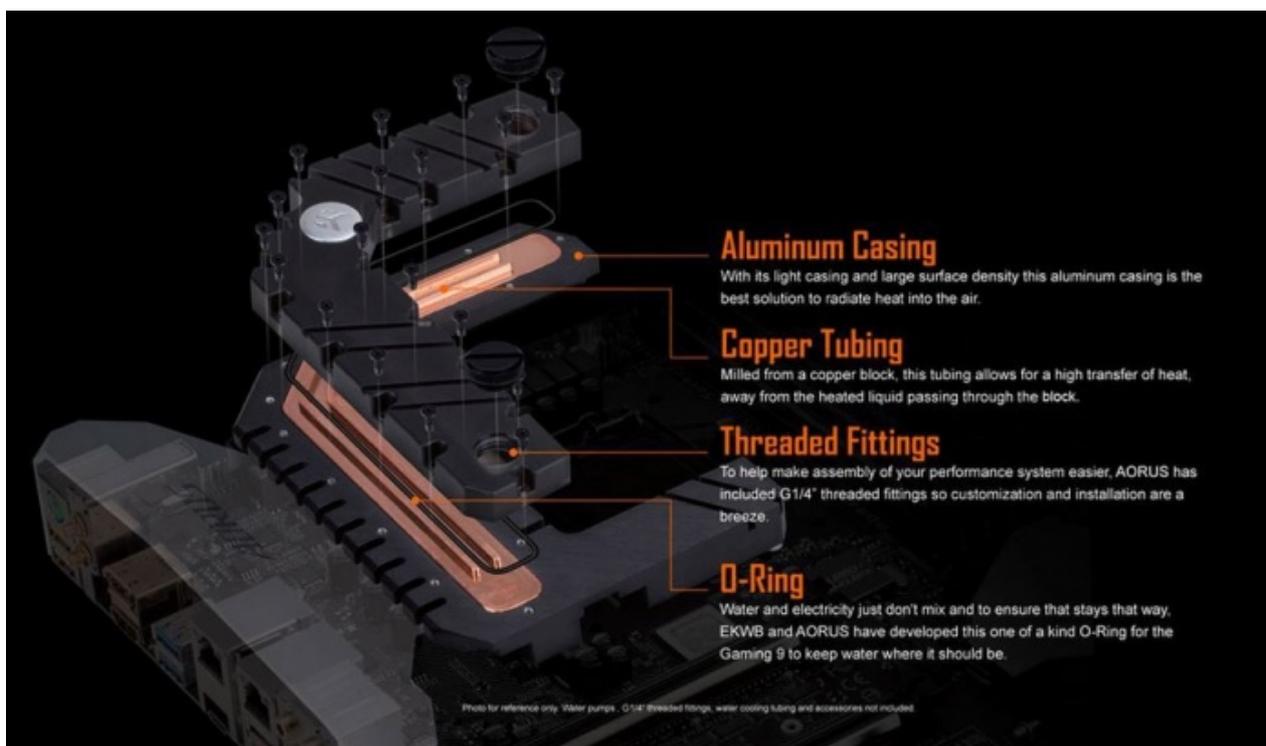
Infine, una nota di merito va al raffinato generatore di clock, denominato **Turbo B-Clock** che, compatibilmente con la qualità del silicio della CPU,↔ garantisce frequenze di BCLK da 90 fino a 500MHz.

4. Vista da vicino - Parte seconda

4. Vista da vicino - Parte seconda



Il sistema di raffreddamento ibrido della sezione di alimentazione, denominato G-Frost Hybrid, è prodotto dalla slovena EK Water Blocks ed è una delle peculiarità più interessanti della GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9.



Come potete osservare, quest'ultimo è composto da una base in rame che percorre l'intero dissipatore, un

sistema di canalizzazione dello stesso materiale ed un top in materiale acrilico nero↔ traslucido dotato di due fori filettati G1/4" compatibili con i raccordi utilizzati nella maggior parte degli impianti a liquido.

Il top è avvitato ad un massiccio blocco esterno in alluminio pressofuso, provvisto di alettatura, il quale assicura un'ottima efficienza anche nel più classico utilizzo passivo.



Un secondo dissipatore, di altezza leggermente ridotta, è quello preposto al raffreddamento del PCH Z270.

Quest'ultimo, realizzato in alluminio, è dotato di tre scanalature ed è parzialmente ricoperto da una cover dello stesso materiale verniciata in bianco e grigio con il logo AORUS in rilievo.



Il comparto dedicato alle memorie presenta quattro slot DIMM di colore nero in grado di ospitare un quantitativo massimo di 64GB di DDR4, ovvero sino a quattro moduli da 16GB l'uno (in modalità dual channel) dotati di profili Intel XMP 2.0 per la configurazione automatica dei relativi parametri di funzionamento.

La GA-Z270X-Gaming 9 adotta la tecnologia Dual Armor Ultra Durable, una particolare armatura in acciaio applicata agli slot DIMM in grado di aumentarne la resistenza meccanica, ridurre le interferenze ESD e, al contempo, di evitare le flessioni tipiche di quella zona del PCB.



Nelle foto in alto possiamo osservare tutta la dotazione di slot PCI-E comprendente due PCIe 2.0 x1 ed altri quattro PCIe 3.0 x16 funzionanti, rispettivamente, in modalità x16, x16, x16 e x8.

I quattro slot adibiti alle VGA sono ben distanziati tra loro in maniera tale da permettere una agevole installazione di configurazioni SLI o CrossFire.

Come gli slot DIMM, anche questi beneficiano della tecnologia Dual Armor Ultra Durable che, in questo caso, prevede un rivestimento in acciaio inossidabile costituito da un unico pezzo atto a garantire una resistenza meccanica superiore di 1,7 volte ed una forza di ritenzione pari a 3,2 volte rispetto agli slot tradizionali.

Per migliorare ulteriormente la resistenza degli slot, inoltre, sono previste saldature dei punti di ancoraggio su entrambe le facciate del PCB.

Numero schede video	Slot e velocità
1	x16 Nativo (slot 1)
2	x16 / N / x16 / N
3	x16 / N / x8 / x8
4	x8 / x8 / x8 / x8

Nella tabella in alto abbiamo riportato gli schemi di installazione relativi alle possibili configurazioni realizzabili, così come indicato nel manuale d'uso.

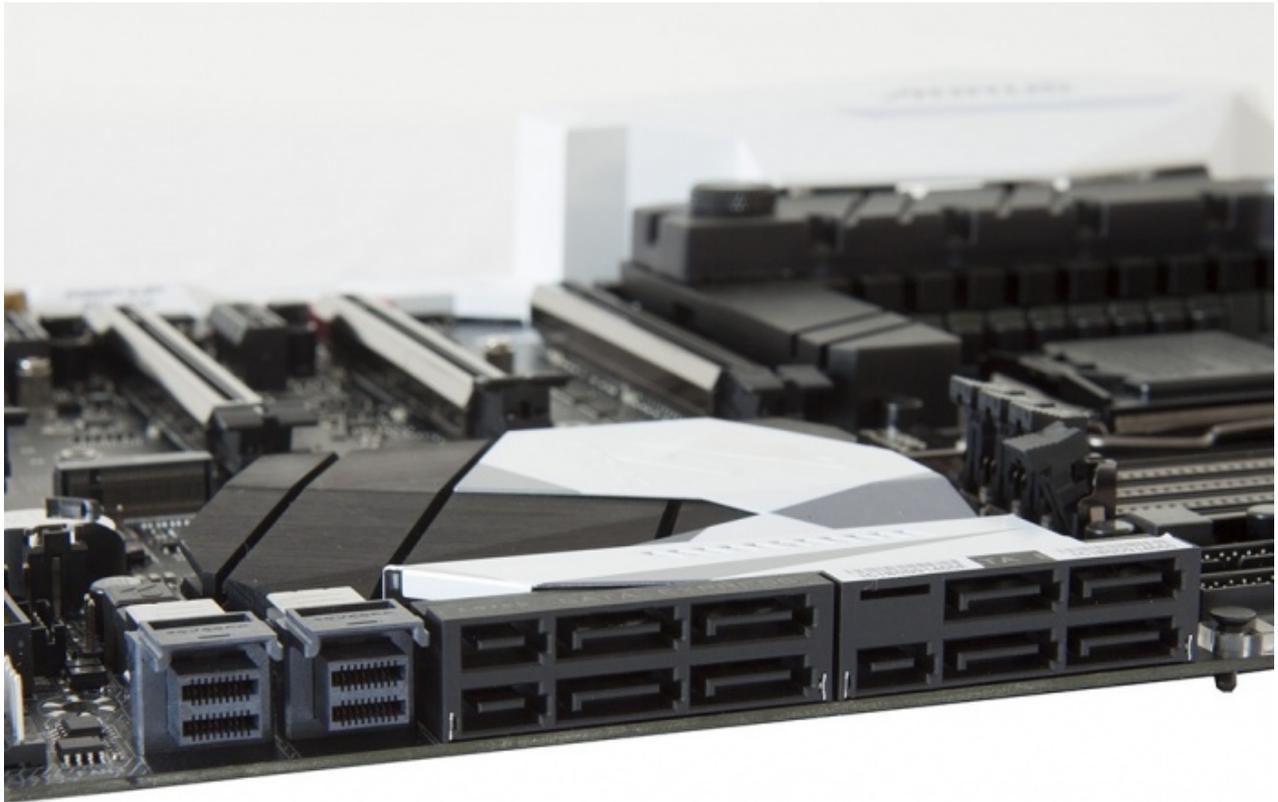
Ovviamente, visto che i processori Kaby Lake sono in grado di fornire soltanto 16 linee PCIe, GIGABYTE ha integrato su questo gioiellino un bridge PEX8747 PCIe 3.0 in grado di raddoppiarle.

Come potete notare, infatti, soltanto utilizzando una VGA lo slot impiegato lavora in modalità nativa, mentre nelle rimanenti configurazioni entra in funzione il bridge che introduce latenze sulla comunicazione tra la CPU e le GPU, che non vengono di fatto compensate dalla maggior banda a disposizione.

5. Connettività

5. Connettività

Porte SATA - SATA Express - U2



La GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9 offre una dotazione di porte dedicata allo storage molto completa e al passo con le più recenti connessioni e protocolli.

Nell'immagine in alto possiamo osservare due porte U.2, otto porte SATA 6 Gbps e tre SATA Express che, ovviamente, condividendo i connettori fisici, comporta la riduzione del numero totale delle periferiche utilizzabili contemporaneamente.

Tutte le porte sono ruotate di 90° rispetto all'asse del PCB e gestite quasi tutte dal PCH Z270 che permette loro di funzionare nelle modalità RAID 0, 1, 5 e 10, tranne le ultime due porte in alto a destra, denominate SATA3 6 e 7, le quali sono invece pilotate da un controller ASMedia ASM1061 che supporta soltanto la modalità AHCI.

Nonostante la presenza di un controller di terze parti, il numero totale di linee elettriche a disposizione non permette l'utilizzo contemporaneo di tutte le porte a disposizione, in particolar modo qualora si utilizzi anche qualche periferica M.2.

La tabella sottostante, reperibile sul manuale della mainboard, ci offre un'idea concreta del numero effettivo di periferiche utilizzabili in base alla loro tipologia.

• M2M_32G:

Type of M.2 SSD \ Connector	SATA3 0	SATA3 1	SATA3 2	SATA3 3	SATA3 4	SATA3 5	SATA3 6	SATA3 7
M.2 SATA SSD	✓	✓	✓	✓	X	X	✓	✓
M.2 PCIe x4 SSD	✓	✓	✓	✓	X	X	✓	✓
M.2 PCIe x2 SSD	✓	✓	✓	✓	X	X	✓	✓
No M.2 SSD Installed	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

✓ : Available, X: Not available

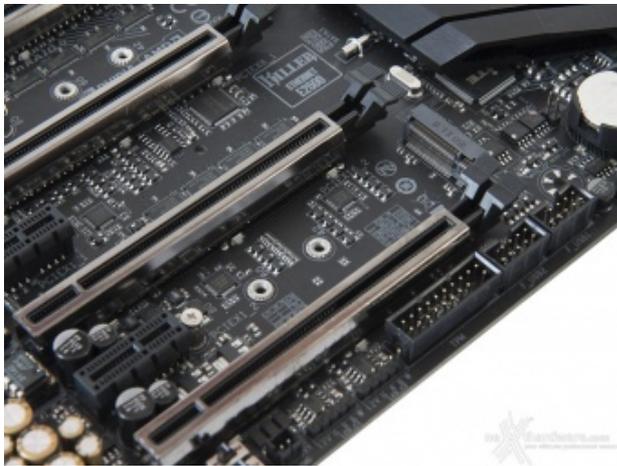
• M2P_32G:

Type of M.2 SSD \ Connector	U2_32G_1	U2_32G_2	SATA3 0	SATA3 1	SATA3 2	SATA3 3	SATA3 4	SATA3 5	SATA3 6	SATA3 7
M.2 SATA SSD	✓	✓	X	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
M.2 PCIe x4 SSD	X	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
M.2 PCIe x2 SSD	✓ (Note)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
No M.2 SSD Installed	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

✓ : Available, X: Not available



Connettori M.2 PCI-E



I due connettori M.2 PCIe sono posizionati, rispettivamente, il primo nello spazio compreso tra gli ultimi due slot PCIe x16 del socket (M.2P 32G) e l'altro (M.2M 32G) nello spazio compreso tra i primi due connettori PCIe x16.

Entrambi sono in grado di garantire velocità fino a 32 Gb/s utilizzando SSD PCIe 3.0 x4 o fino a 6 Gb/s utilizzando unità SATA.

L'unica differenza tra i due connettori consiste nelle dimensioni dei drive installabili: sino a 110mm per il connettore M.2M e sino a 80mm per quello M.2P.

Entrambi gli slot supportano la modalità RAID NVMe consentendo di creare un RAID a tre vie utilizzando ulteriori due SSD collegati ai connettori U2.

Pannello posteriore delle connessioni



Il pannello di I/O della GA-Z270X-Gaming 9 è sormontato da una elegante cover in materiale plastico che, oltre a fornire una protezione meccanica, è in grado offrire una buona schermatura dalle emissioni elettromagnetiche per le varie porte.

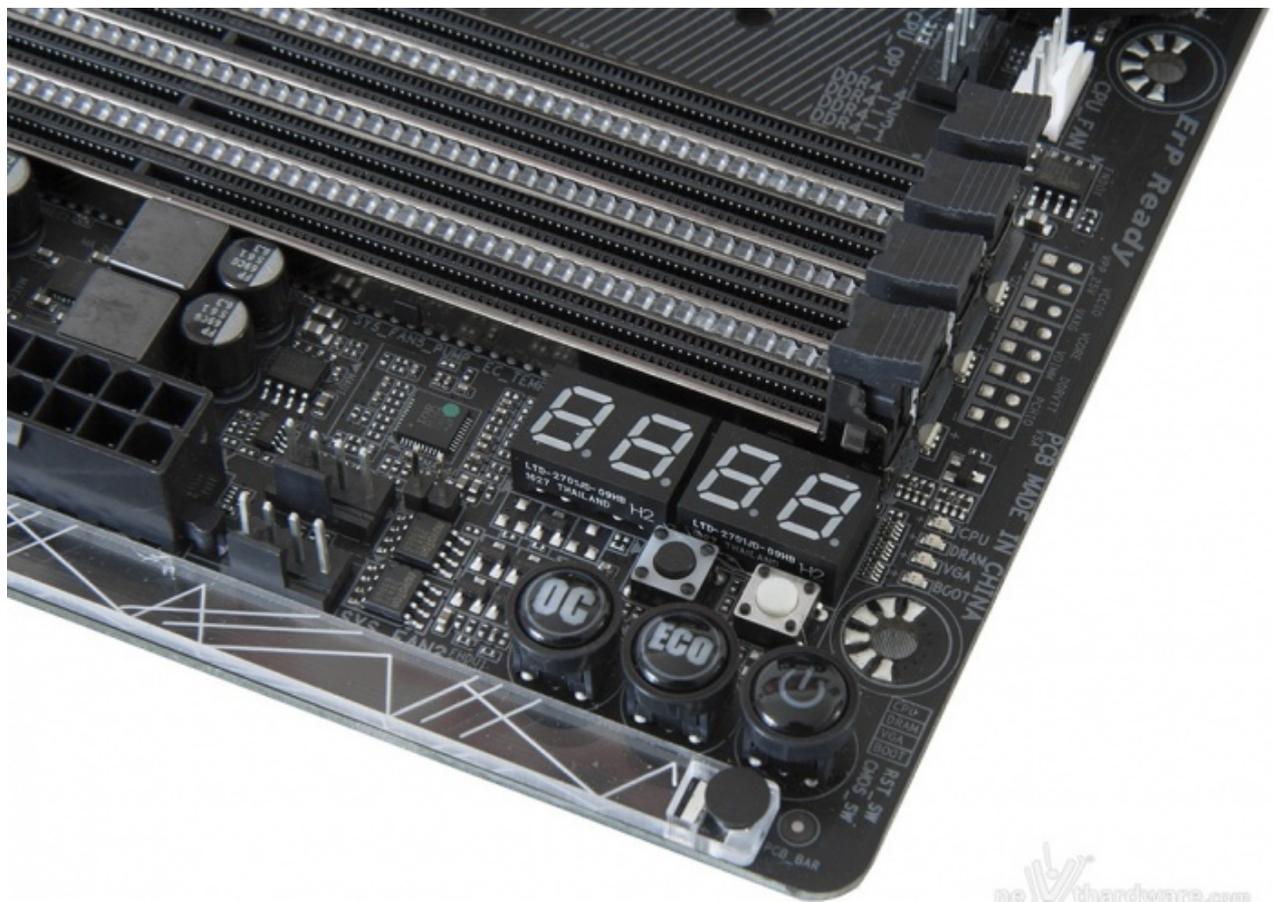
Le connessioni messe a disposizione dalla scheda sono, da sinistra verso destra, le seguenti:

- 1 porta combo PS2 + 2 USB DAC-UP 2;
- 2 connettori MMCX per antenna WiFi 2T2R;
- 1 uscita HDMI 2.0 + 1 DisplayPort;
- 2 porte USB 3.0;
- 1 porta LAN RJ-45 + 1 USB 3.1 Type-C;
- 1 porta LAN RJ-45 + 1 USB 3.0↔ + 1 USB 3.1 Type-A;
- 5 jack audio HD + 1 uscita ottica SPDIF.

6. Caratteristiche peculiari

6. Caratteristiche peculiari

Pulsanti onboard - Punti di misura - Debug LED

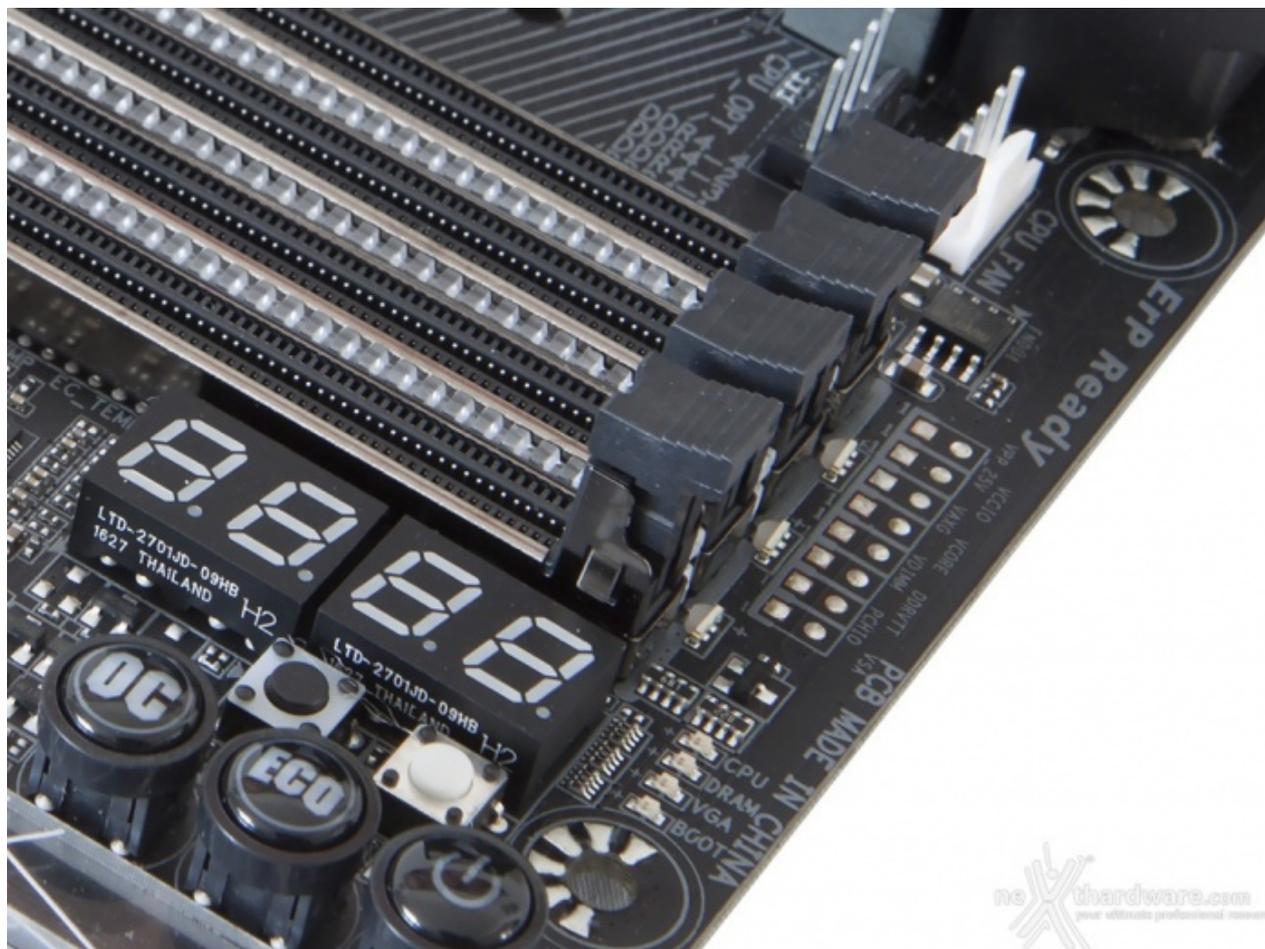


Pur trattandosi di una mainboard progettata per dare il meglio in ambito gaming, la GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9 offre anche una nutrita serie di funzionalità espressamente dedicate all'overclock in grado di aiutarvi a portare al limite la rimanente componentistica del vostro sistema.↔

Buona parte dei comandi dedicati a tale pratica sono concentrati nell'angolo della mainboard adiacente gli slot DIMM, dove spiccano i tre generosi pulsanti di forma circolare adibiti all'overclock automatico, alla modalità ECO e all'accensione/spegnimento.

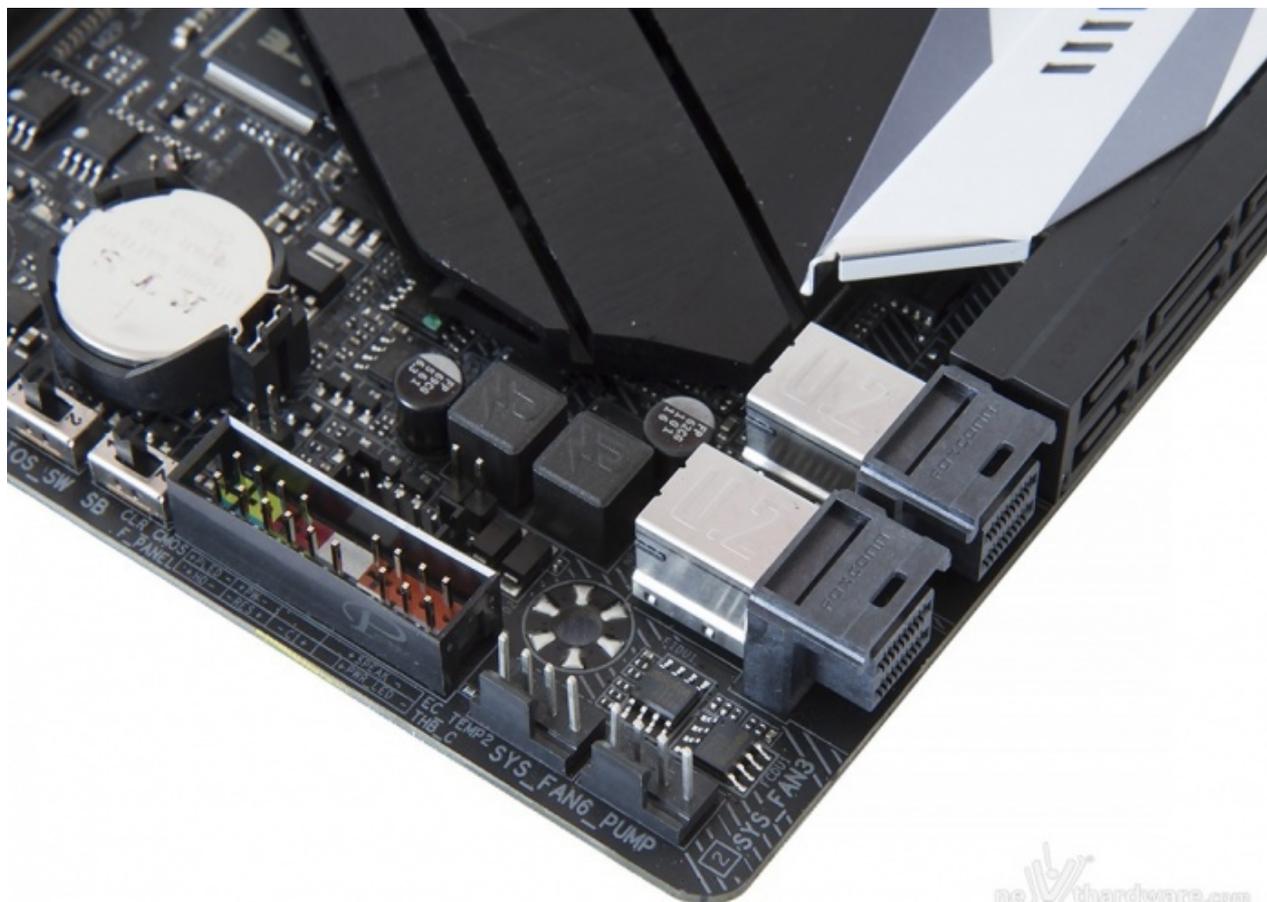
Poco più in alto troviamo un pulsante di colore nero per il CLRMS ed uno di colore bianco per il reset del sistema, mentre alla loro sinistra sono visibili due LED che indicano l'attivazione delle modalità sopra menzionate.

Salendo ulteriormente abbiamo il Debug LED a 4 cifre che fornisce informazioni riguardo lo stato di boot della macchina mostrando poi, una volta completata questa delicata fase, la temperatura della CPU.



Sempre nelle vicinanze degli slot DIMM sono presenti otto punti di misura che consentono di verificare, con l'ausilio di un multimetro, le tensioni dei principali componenti della scheda madre.

Poco più in basso sono posizionati quattro LED multicolori che ci indicano la sequenza con la quale vengono analizzati i principali componenti del sistema durante la fase di POST.



Nell'angolo sinistro della scheda troviamo due degli otto connettori per ventole distribuiti sul PCB della mainboard e gestiti dall'ottimo software Smart Fan 5, di cui il primo offre la possibilità di collegare anche pompe per impianti a liquido o ventole con assorbimenti fino a 24W (un secondo è posizionato nelle immediate vicinanze del connettore ATX).

Poco più in alto rispetto al Front Panel Header abbiamo poi un connettore↔ per il collegamento di una delle due sonde per la rilevazione della temperatura esterna fornite in bundle, mentre la seconda potrà essere collegata ad un header situato, anch'esso, accanto al connettore ATX.



Sistema Dual BIOS



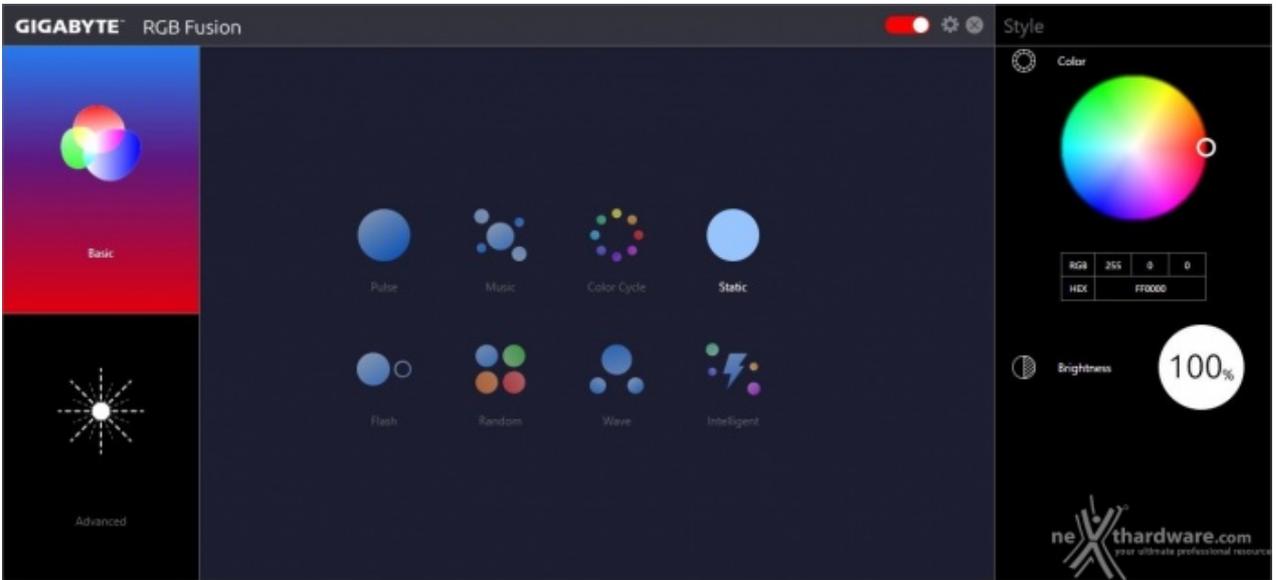
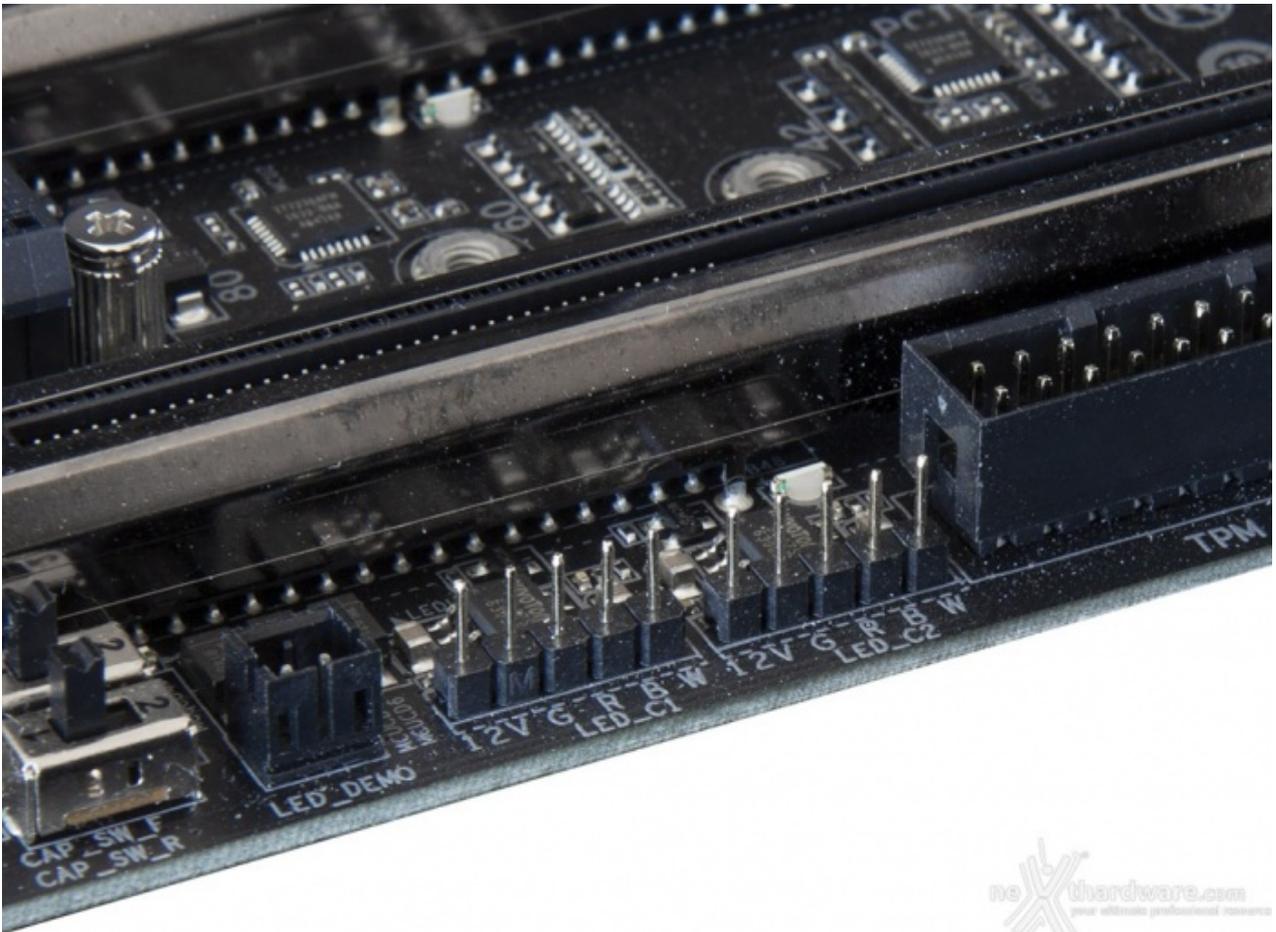


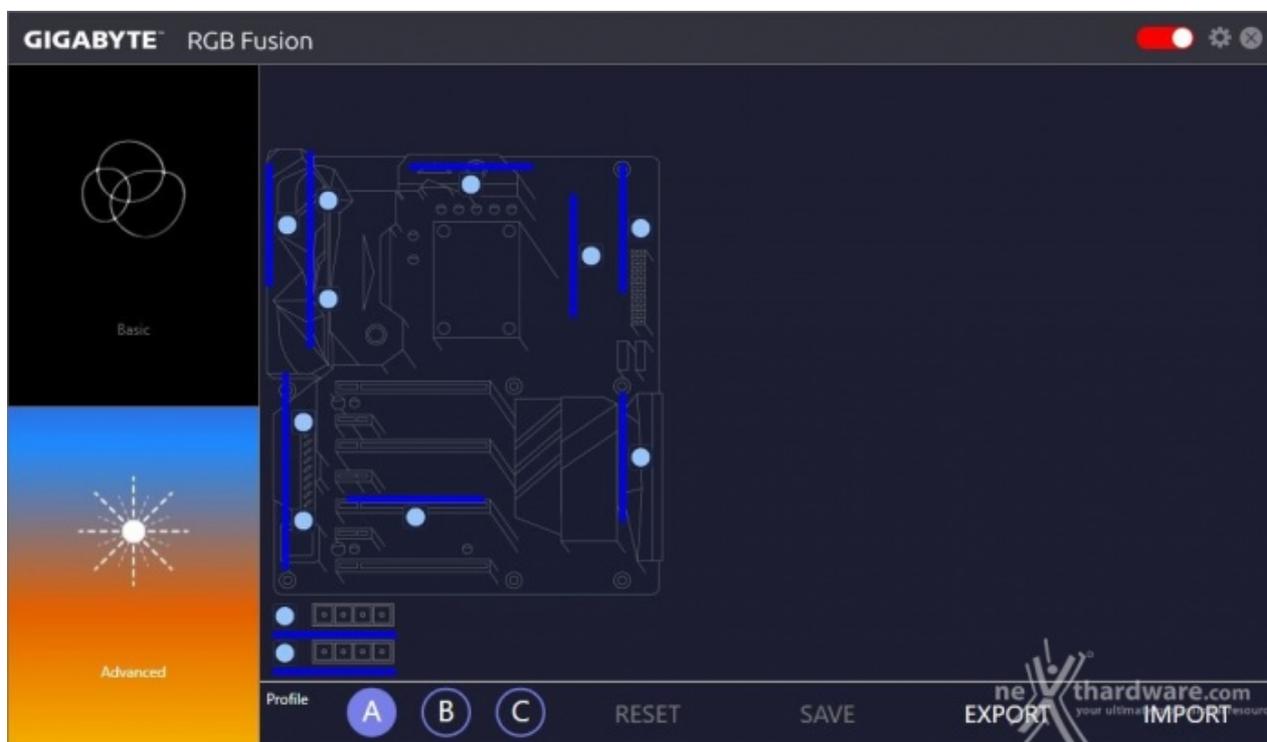
Fra le peculiarità della GIGABYTE GA-Z270X-Gaming 9 abbiamo anche la presenza di un doppio chip per BIOS UEFI che permette di salvaguardare l'integrità della scheda nella malaugurata ipotesi di un guasto o di un aggiornamento non andato a buon fine.

Sistema di illuminazione RGB Fusion



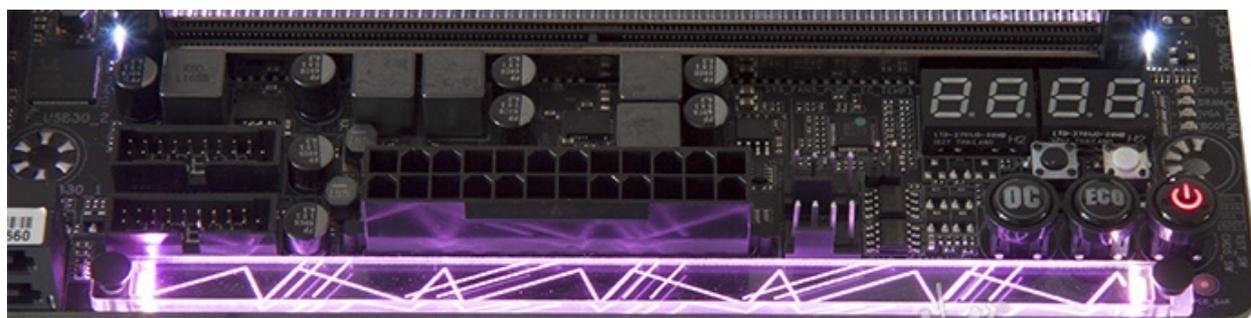
La GA-Z270X-Gaming 9, così come tutte le mainboard appartenenti alla nuova serie AORUS, adotta il sofisticato sistema di illuminazione multizona RGB Fusion, che proprio su questo modello trova la sua massima espressione.



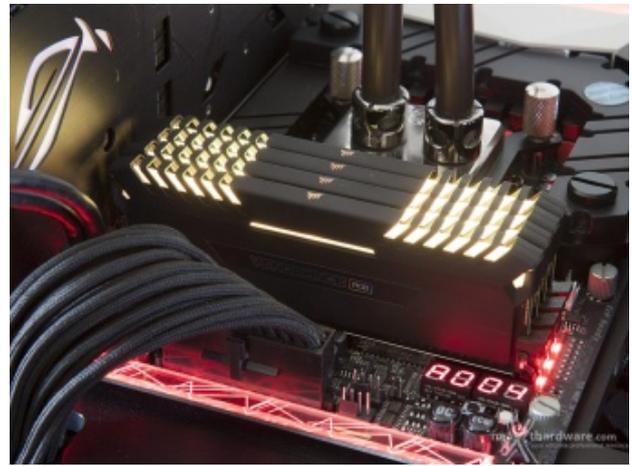


Passando alla modalità avanzata possiamo sfruttare tutte le potenzialità del sistema di illuminazione che, come accennato in precedenza, prevede sei aree distinte configurabili indipendentemente l'una dall'altra per un effetto finale spettacolare.

Le sei zone, denominate **CPU Zone**, **Memory Zone**, **PCIe Zone**, **Armor Zone**, **Audio Zone** e **Chipset & Accent LED Zone**, comprendono, rispettivamente, la prima tutti i LED nelle vicinanze dei Mosfet, la seconda quelli presenti sugli slot DIMM, la terza quelli sugli slot PCIe, la quarta quelli integrati nella cover posta a protezione del back panel, la quinta quelli della cover del circuito audio e, l'ultima zona, quelli integrati sul dissipatore del PCH e sulla speciale striscia luminosa con diffusore posta sul bordo antistante il connettore ATX.

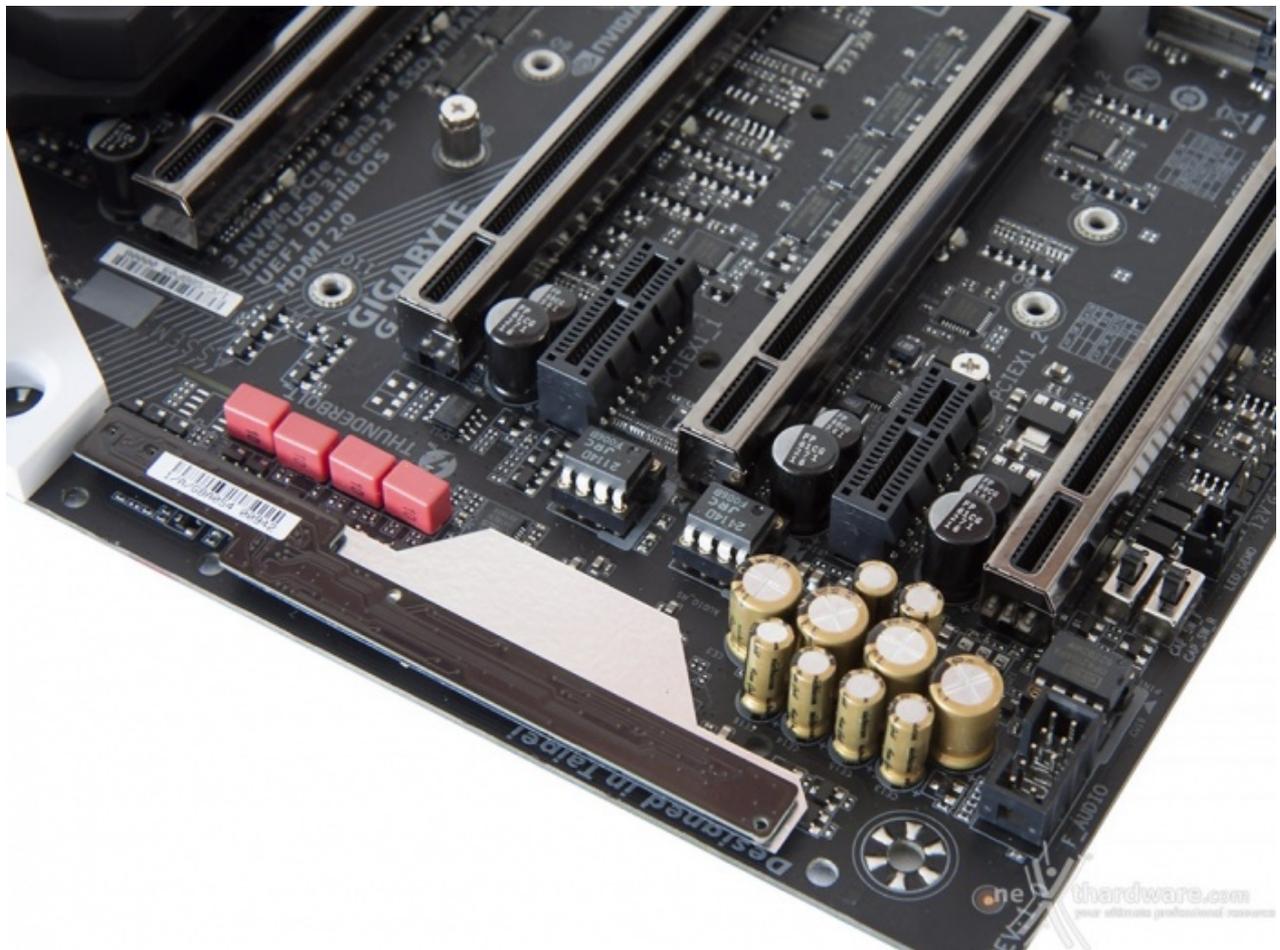


Segnaliamo, infine, che è possibile sostituire l'elemento in plexiglas preinstallato con quello di ricambio fornito in dotazione o con altri dotati di pattern diversi acquistabili separatamente.



Le immagini in alto ci mostrano un esempio della grande flessibilità dell'ecosistema RGB Fusion, in grado di gestire, grazie alla collaborazione nata con Corsair, anche le nuovissime Vengeance RGB senza alcun bisogno di utilizzare il software proprietario delle memorie.

Audio Sound Core 3Di

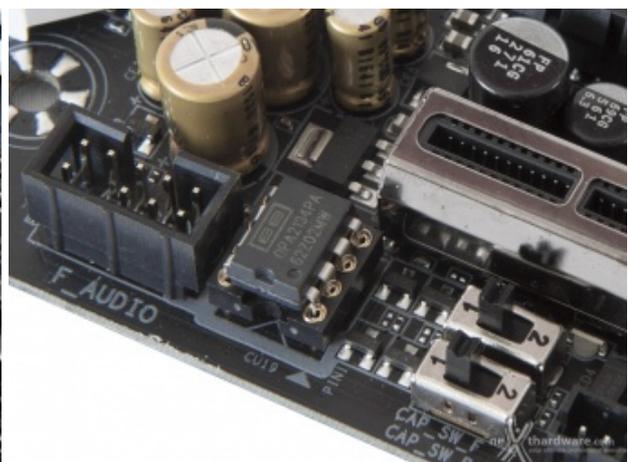
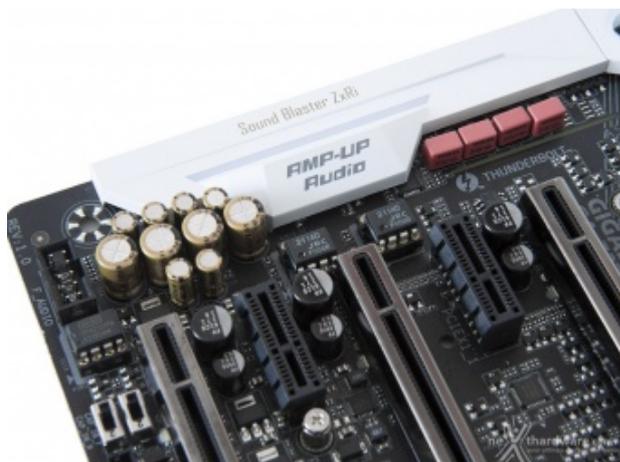


Rimosso il carter di protezione possiamo osservare da vicino il circuito dedicato alla sezione audio, oltre ad una scheda contenente i LED facenti parte del sistema RGB Fusion precedentemente descritto.

La scelta di GIGABYTE è ricaduta su un chip Creative CA0132 Core3Di Quad-Core in grado di offrire un audio a sei canali (5.1), coadiuvato da un DAC stereo BurrBrown PCM1794, un convertitore ADC Cirrus Logic CN8416, due amplificatori operazionali JRC2114D per l'audio posteriore ed un amplificatore operazionale Texas Instruments OPA2134 per l'audio anteriore, tutti in grado di supportare cuffie con impedenza sino a 600 ohm.

Di ottimo livello la componentistica utilizzata a supporto che prevede condensatori elettrolitici giapponesi Nichicon Gold, condensatori a film Wima, schermatura contro le interferenze elettromagnetiche e connettori placcati in oro.

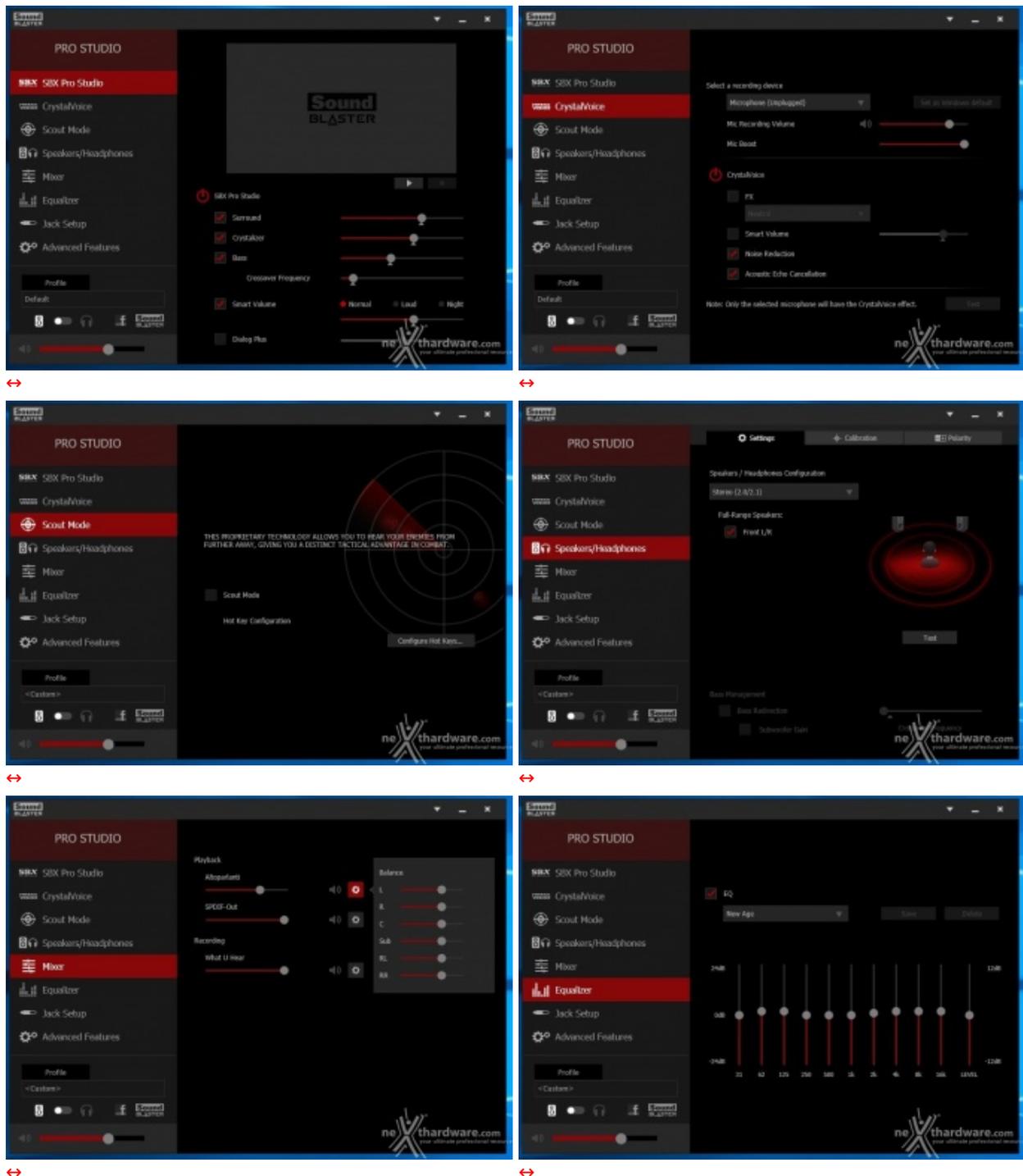
La sezione audio gode della certificazione Creative Sound Blaster ZxRi 120dB+ ed è in grado di sfruttare le tecnologie THX TruStudio Pro e CrystalVoice per una resa vocale cristallina in chat e nelle fasi più concitate del gioco, nonché la funzionalità Scout Mode per un vantaggio tattico negli scenari di combattimento tipici di un FPS.

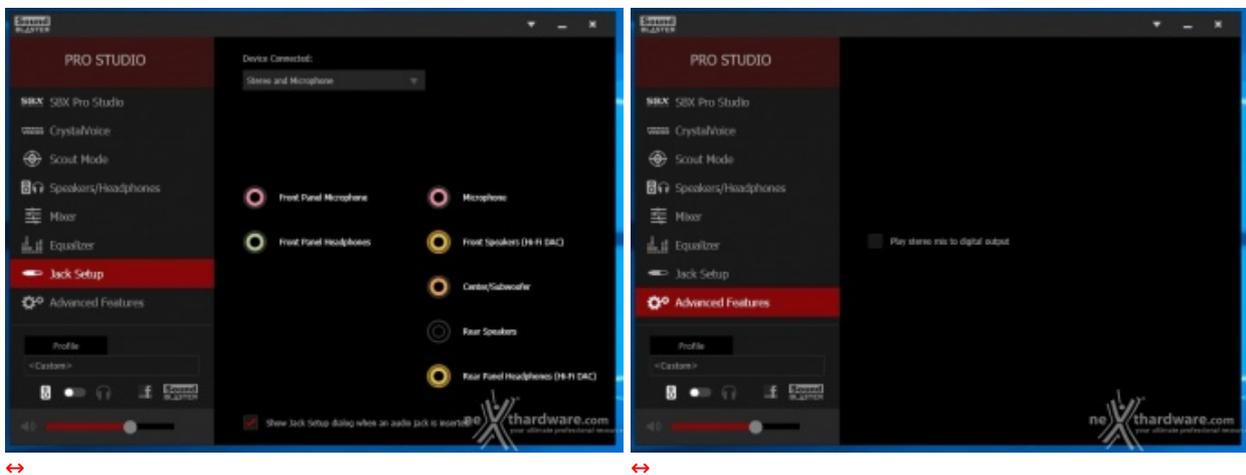


Ma la vera chicca della sezione audio è rappresentata dalla possibilità di sostituire facilmente i tre amplificatori operazionali precedentemente menzionati con altri più performanti o che comunque soddisfino le esigenze dell'utente evoluto.

I tre chip infatti, visibili nelle due immagini in alto, sono tutti montati su zoccolo rendendo la loro sostituzione un'operazione alla portata di tutti.

Altra prerogativa della sezione audio è quella di poter regolare tramite i due switch visibili in alto il guadagno degli AMP-OP in funzione della tipologia di cuffie che andremo ad utilizzare.





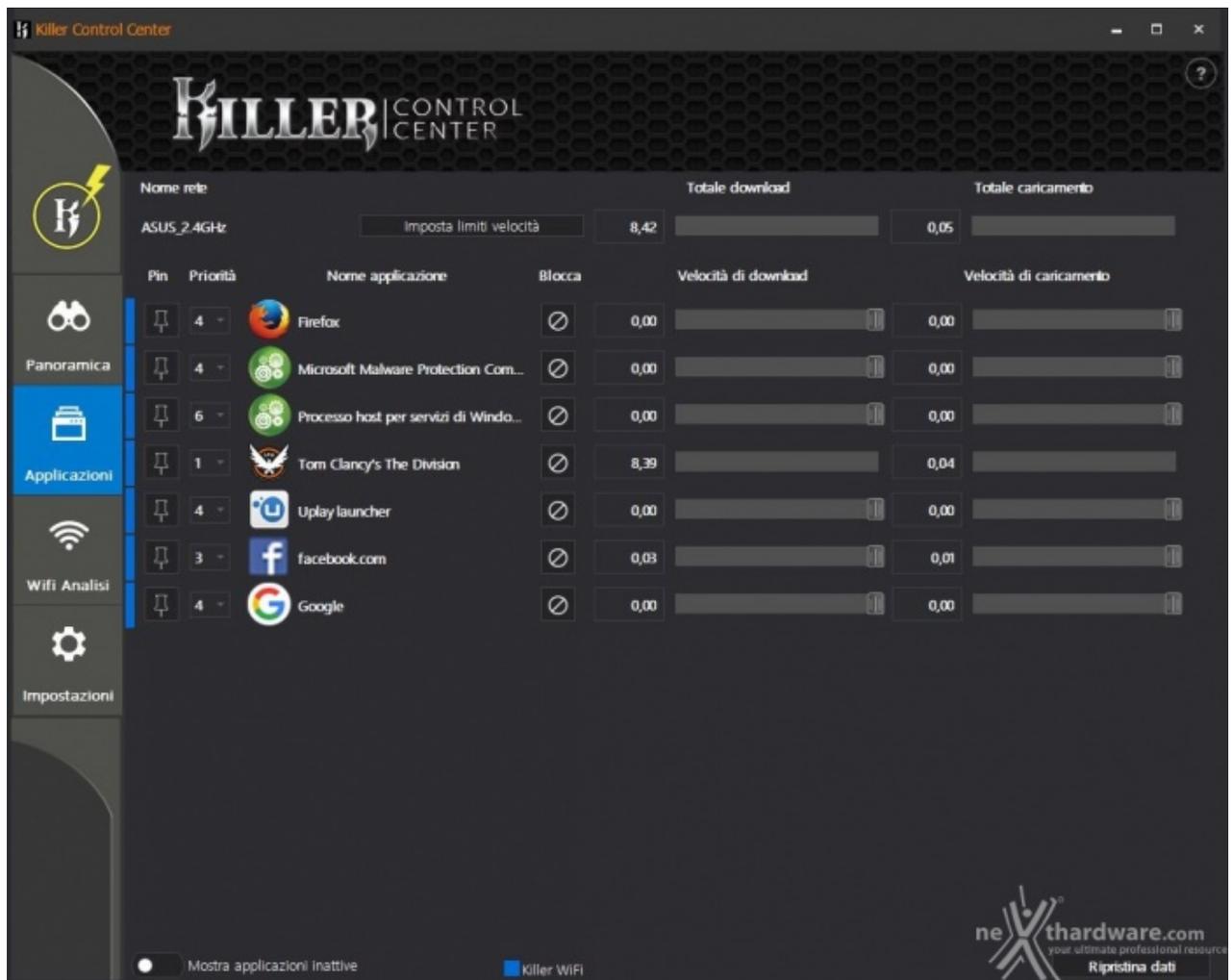
Il software di gestione è la suite Creative SBX Pro Studio, dotata di un'interfaccia gradevole e piuttosto intuitiva, che permette con pochi click del mouse di ottenere una perfetta messa a punto del nostro comparto audio e, al contempo, di creare specifici profili per ogni tipo di utilizzo.

Gaming Networking



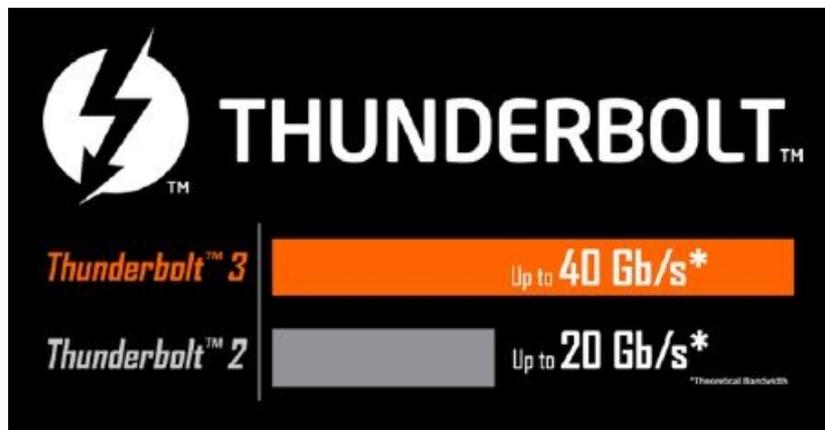
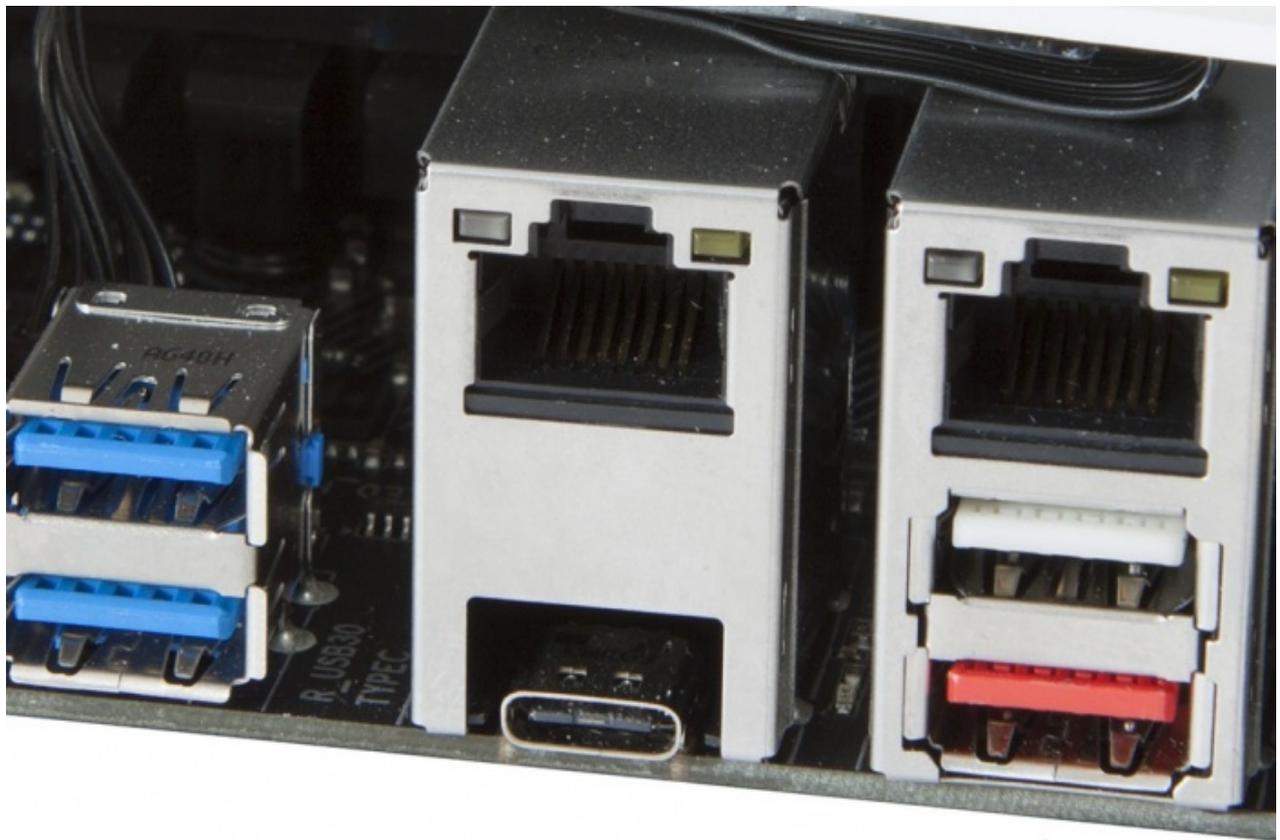
Per massimizzare la resa in game, la GA-Z270X-Gaming 9 implementa ben due controller LAN Gigabit Ethernet Qualcomm Killer E2500 ed un Killer Wireless AC 1535, tutti progettati per assicurare prestazioni di altissimo livello durante le sessioni online, sia sulle reti cablate che su quelle WiFi.

Una delle caratteristiche che hanno reso famosi i chip Killer, ora adottata anche su quelli della concorrenza, è la notevole riduzione del carico sulla CPU che, quindi, può operare in maniera più efficiente migliorando, ad esempio, il numero degli FPS e parametri relativi al TCP e UDP decisamente più alti rispetto alla media.



L'ottimizzazione della banda gaming viene gestita dai tre chip, perfettamente coadiuvati dal driver unificato e dalla tecnologia Killer's Double Shot Pro X3, che classifica e "prioritizza" in maniera automatica le applicazioni sensibili alla latenza come i videogame online.

Thunderbolt 3



Questa recente tecnologia permette di avere una banda massima di ben 40 Gb/s, il doppio rispetto alla precedente versione Thunderbolt 2, riuscendo a supportare sino a sei periferiche collegate simultaneamente in modalità Daisy-Chain, compresi monitor con risoluzione 4K @60 FPS.

Porte USB DAC-UP 2



Altra peculiarità della GA-Z270X-Gaming 9 è la presenza di due particolari porte USB 3.0 denominate USB DAC-UP 2.



Queste porte sono dotate di un circuito di potenza dedicato in grado di erogare una tensione costante nel tempo e priva di qualsiasi forma di rumore, risultando così ideali per il collegamento di periferiche audio USB di elevata qualità .

7. UEFI BIOS - Impostazioni generali

7. UEFI BIOS - Impostazioni generali

La GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9↔ utilizza un moderno BIOS UEFI che, tuttavia, mantiene il supporto alla tradizionale modalità Legacy rendendo quindi possibile l'esecuzione sia dei sistemi operativi più recenti che di quelli più datati.

L'interfaccia grafica è molto intuitiva e curata dal punto di vista del look che viene esaltato tramite loghi, sfondi e caratteri, i quali utilizzano i colori rosso e nero in perfetta sintonia con la vocazione gaming della mainboard.

Per impostazione di default la GA-Z270X-Gaming 9 opera in modalità ibrida per garantire la massima compatibilità anche all'hardware meno recente, ma per ottenere maggiore prestazioni e, soprattutto, una maggiore velocità nel boot, si può decidere di utilizzare la modalità UEFI nativa.

Questa operazione richiede in genere una nuova installazione del sistema operativo ed è compatibile con un numero limitato di OS e di schede video attualmente in circolazione; la sua attivazione, inoltre, inibisce la possibilità di accesso al BIOS in fase di boot.



↔ **Easy Mode** ↔ **Classic**

Il BIOS presenta una doppia interfaccia in modo da poter essere sfruttato al meglio sia dall'utente poco esperto che desidera apportare piccole modifiche, sia dall'utente avanzato che troverà nella completissima sezione M.I.T. ogni parametro possibile per effettuare un tuning perfetto del proprio sistema.

Scegliendo **Easy Mode** la stragrande maggioranza dei parametri del BIOS rimangono nascosti lasciando accessibili all'utente solo alcune voci informative sullo stato del sistema come temperature, tensioni e velocità delle ventole, rendendo possibile cambiare la sequenza di boot semplicemente trascinando i vari dispositivi nell'ordine desiderato e modificare il profilo energetico del sistema per guadagnare in prestazioni senza sforzo alcuno.

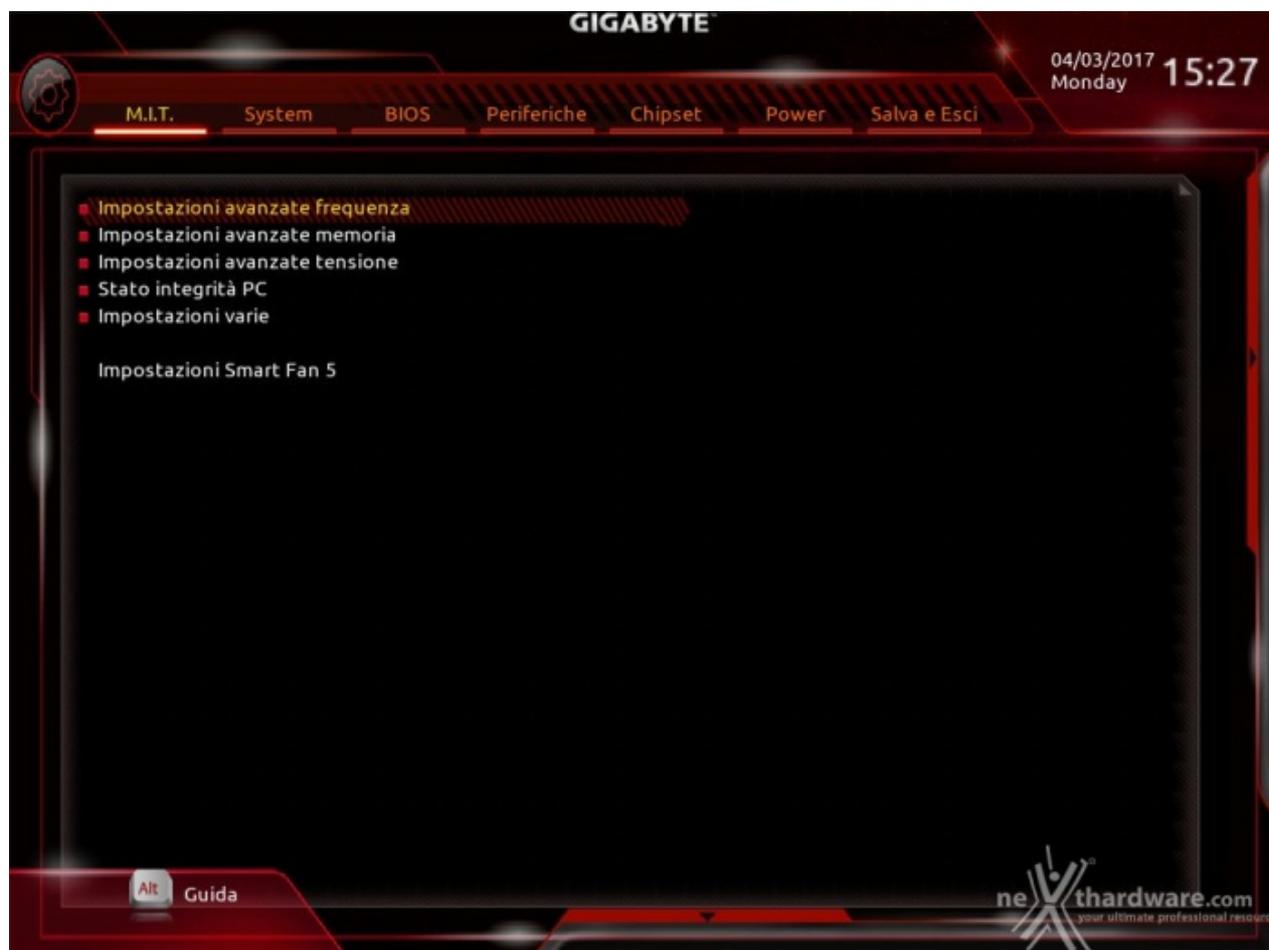
Classic Mode, invece, fornisce all'utente la facoltà di intervenire sulla stragrande maggioranza dei parametri operativi sia della mainboard che dei vari componenti hardware su di essa installati.



↔

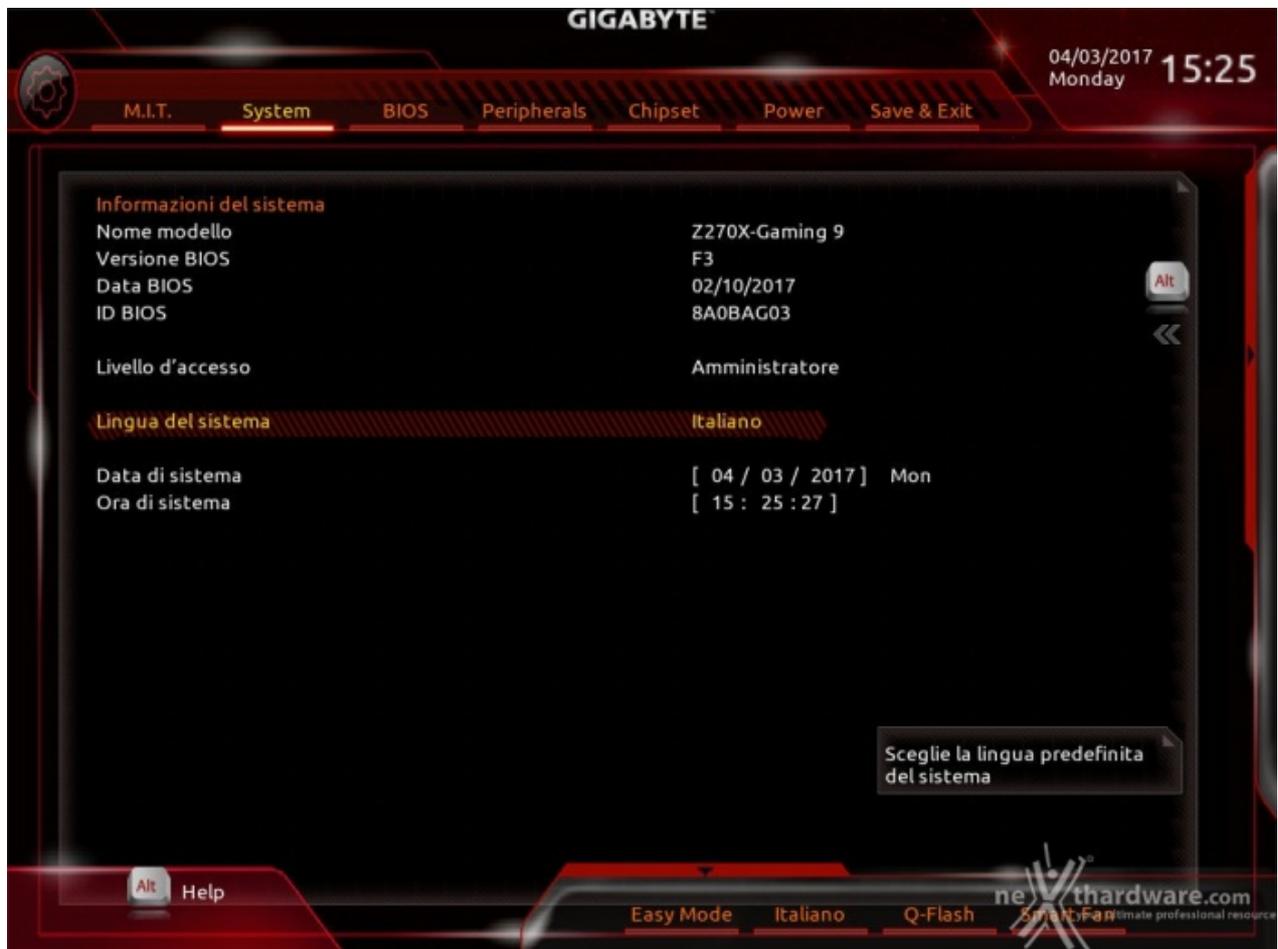
Sul bordo destro e su quello inferiore della schermata principale troviamo due linguette che permettono di attivare, la prima, una finestra informativa che ci mostra i principali parametri di funzionamento della mainboard, mentre la seconda delle Tab, normalmente nascoste, che consentono di passare alla modalità Easy, di scegliere la lingua e accedere alle sezioni Q-Flash o Smart Fan.

M.I.T.



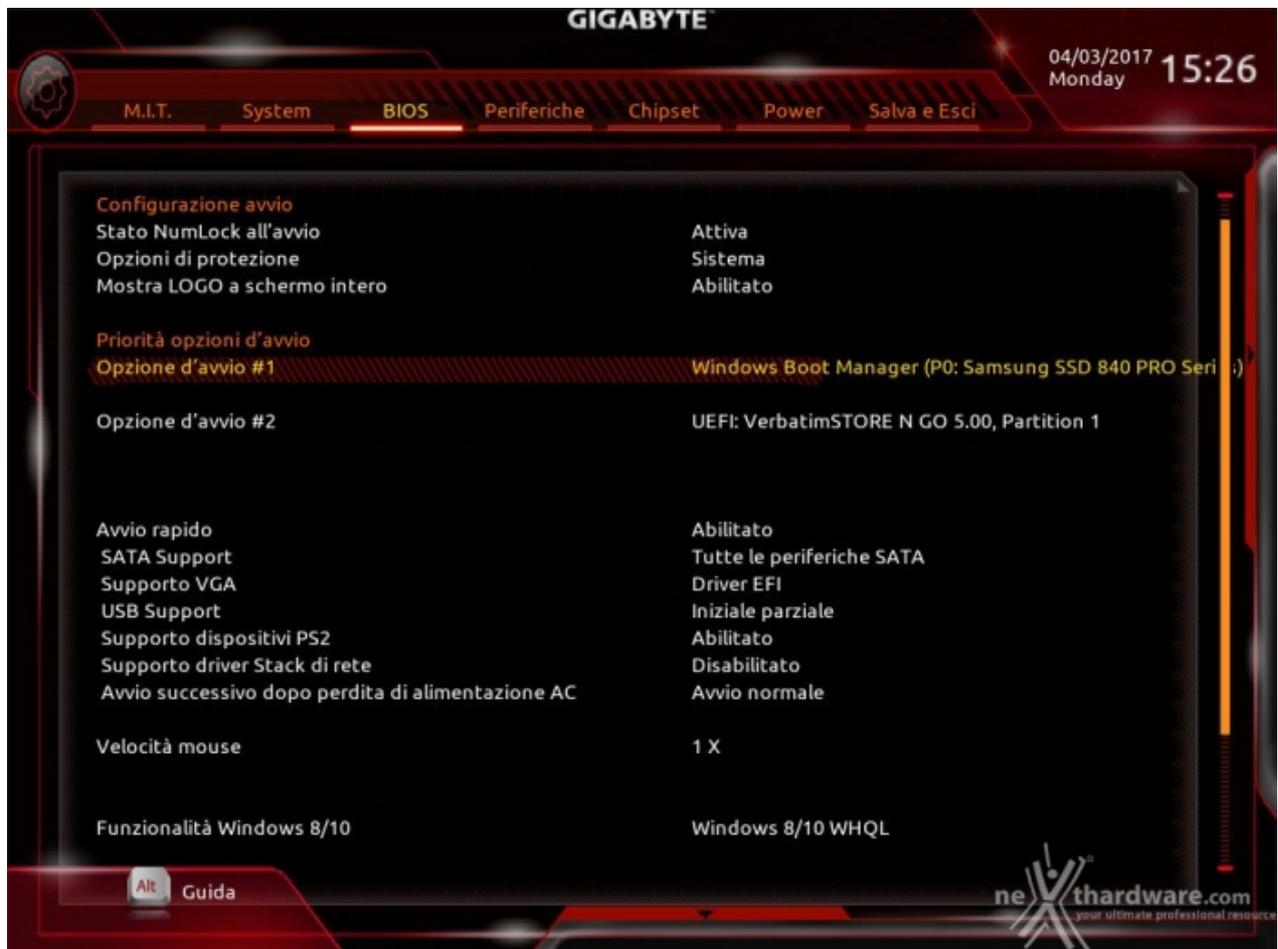
La sezione "M.I.T." che analizzeremo dettagliatamente nella pagina successiva, permette di gestire tutti i parametri necessari alla pratica dell'overclock.

System



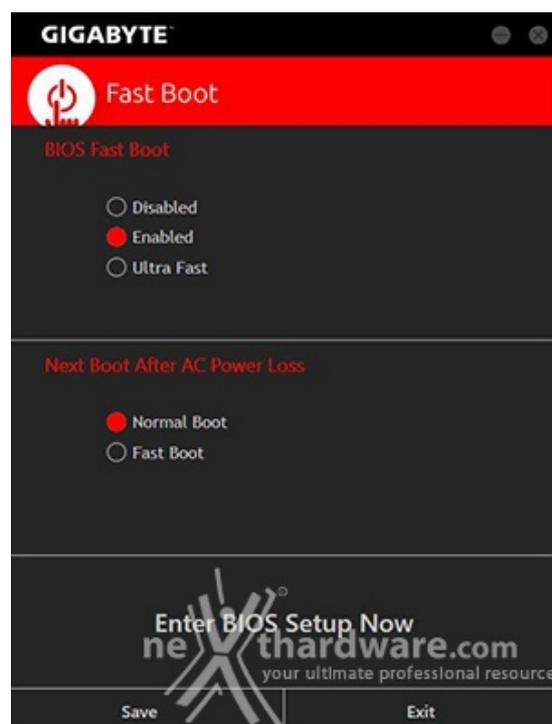
La sezione "**System**", oltre a fornirci un'ampia panoramica riguardante l'hardware ed il BIOS in uso, permette di impostare la data, l'orario e la lingua di sistema, oltre alle varie password di protezione.

BIOS



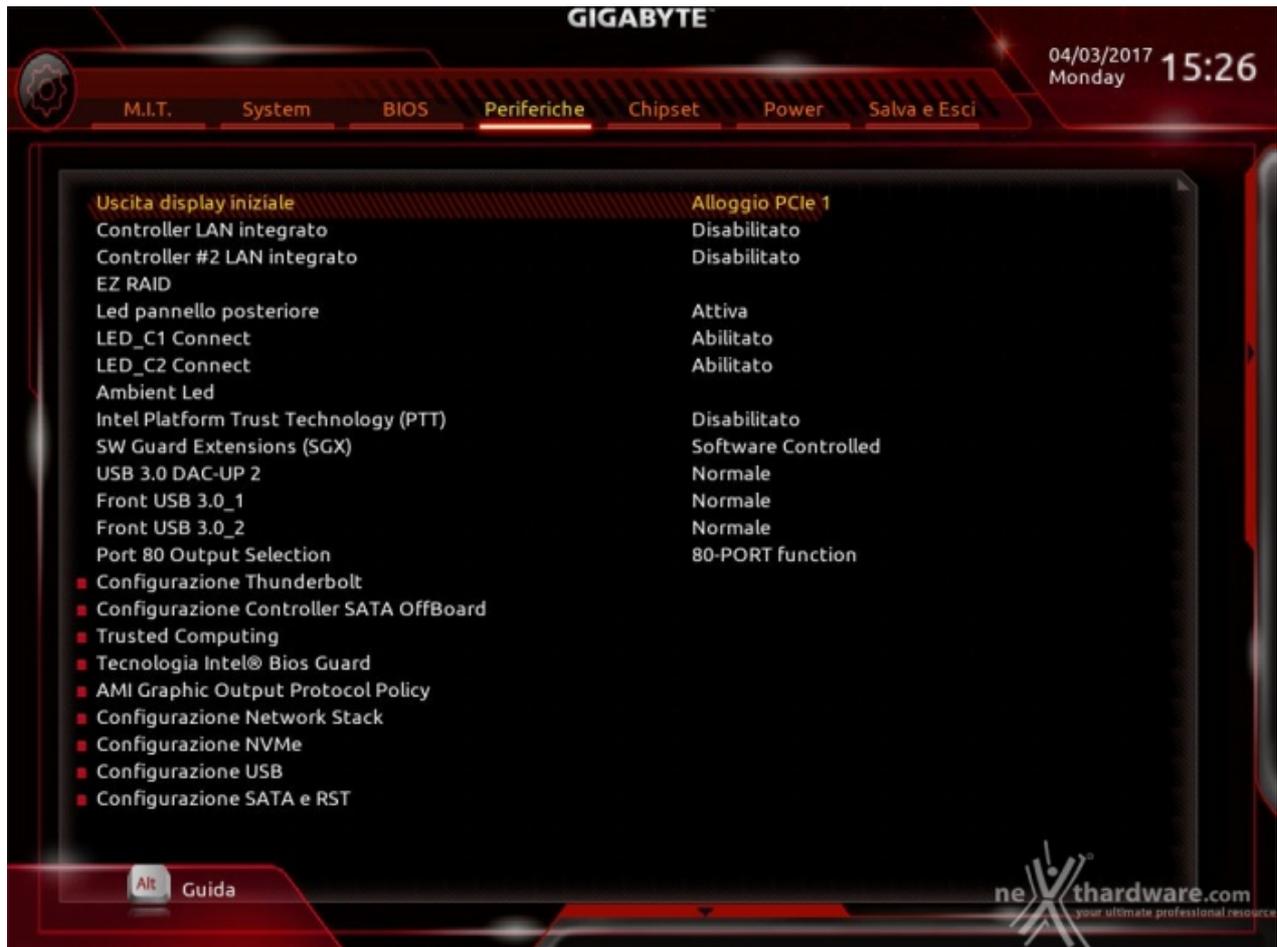
In questa sezione è possibile scegliere la sequenza di boot ideale in base alle unità presenti, attivare la modalità Fast Boot per velocizzare l'accensione della macchina e modificare le varie opzioni concernenti la tecnologia Secure Boot che impedisce l'esecuzione di sistemi operativi non firmati digitalmente.

Abilitando le opzioni di avvio rapido non saremo più in grado di accedere al sistema attraverso la pressione del tasto CANCEL sulla tastiera, ma sarà possibile entrare nel BIOS dalle opzioni avanzate di avvio di Windows.



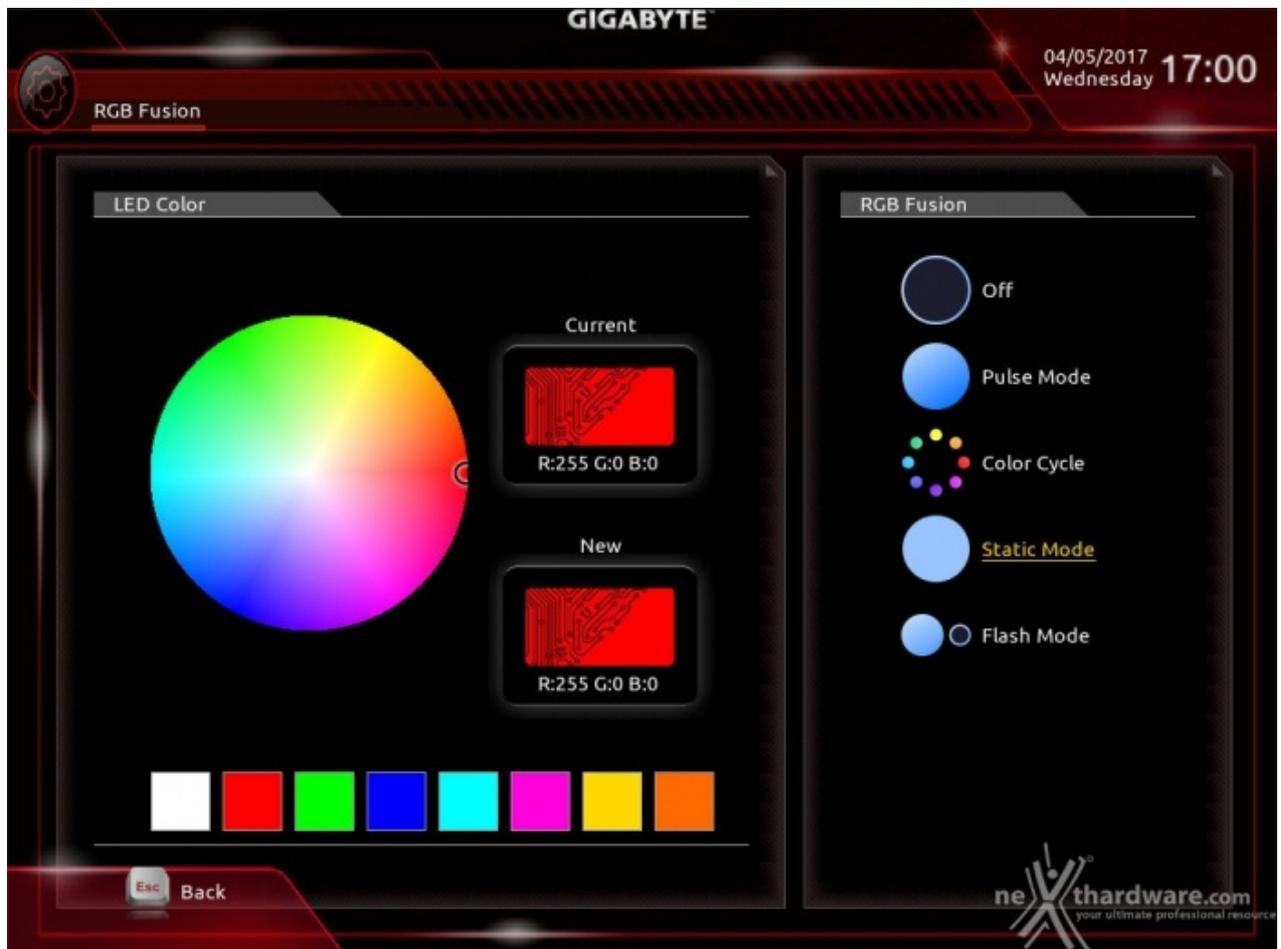
In alternativa possiamo installare l'utility **Fast Boot** facente parte della suite GIGABYTE App Center, che permette di effettuare un riavvio immediato con accesso diretto al BIOS.

Periferiche



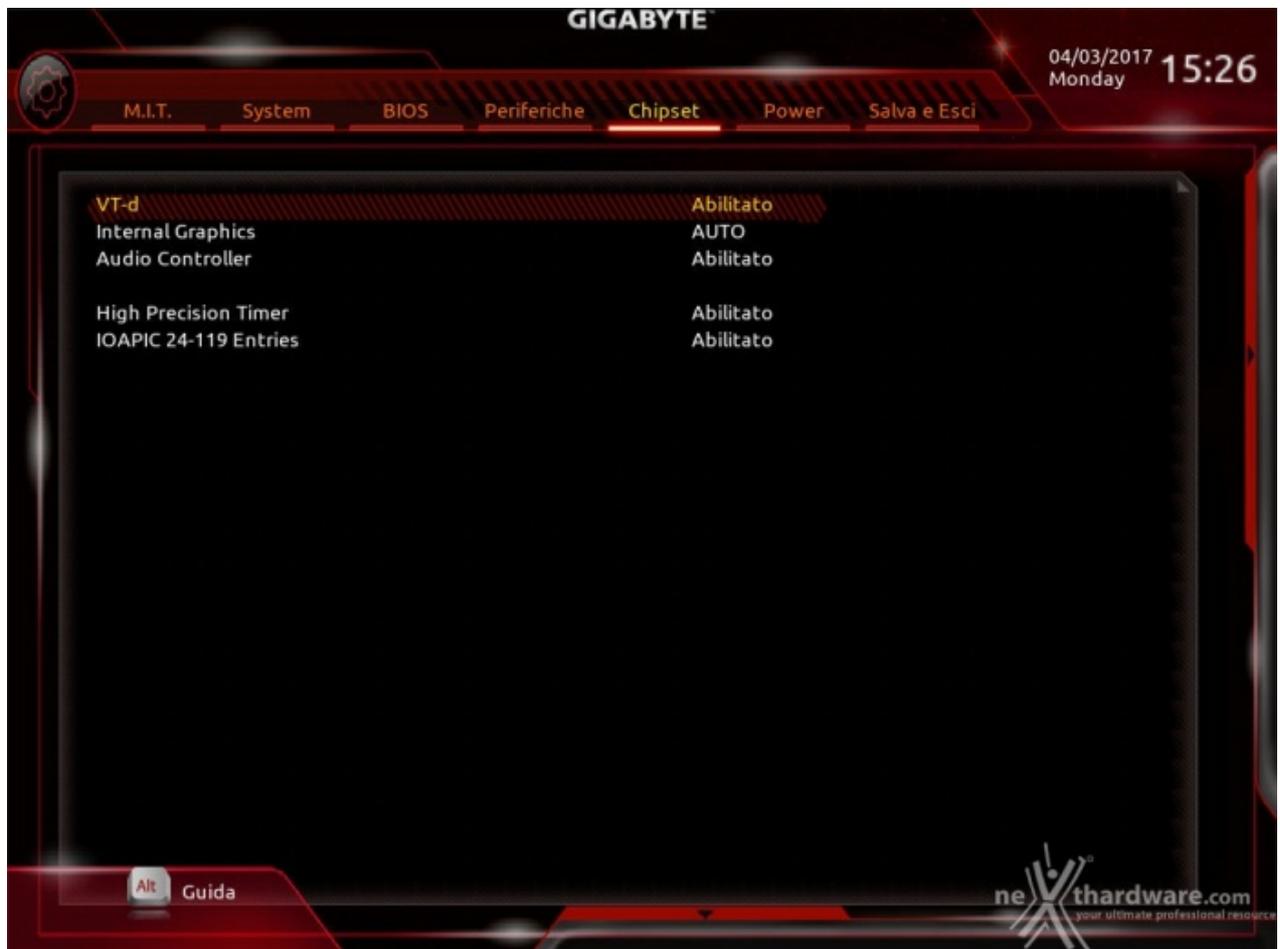
Nella sezione "**Periferiche**" sono raggruppati una serie di menu secondari che consentono di modificare la stragrande maggioranza dei parametri del PC, di attivare o disattivare le varie periferiche integrate e l'illuminazione di alcune parti della mainboard.

Ambient LED



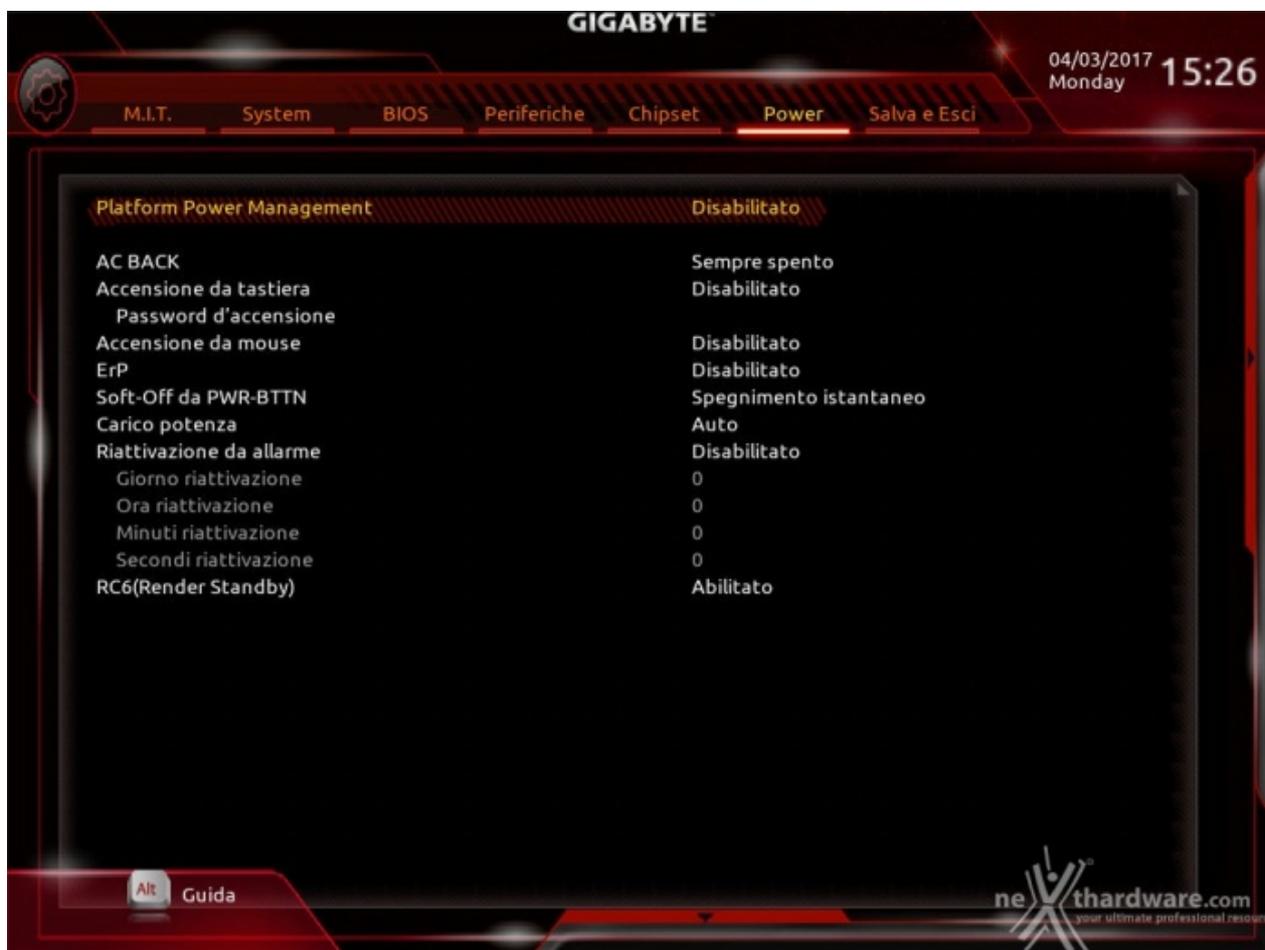
Il sottomenu "**Ambient LED**" non è altro che una versione semplificata di RGB Fusion consentendoci di scegliere colori ed effetti d'illuminazione contemporaneamente su tutte le zone.

Chipset



In questa sezione è possibile gestire alcune periferiche direttamente integrate nel chipset, abilitare o meno l'audio integrato, la IGP o la virtualizzazione.

Power



La sezione **"Power"** ci permette di gestire le modalità di risveglio del PC tramite le varie periferiche collegate.

Salva e Esci



Dopo aver regolato tutte le impostazioni, tramite il menu **"Salva ed Esci"** possiamo semplicemente↔ salvare le modifiche e riavviare il sistema, oppure salvare tutti i parametri in uno degli otto profili presenti all'interno dello stesso BIOS, in una periferica di storage esterna o, addirittura, sul disco di sistema.

Q-Flash

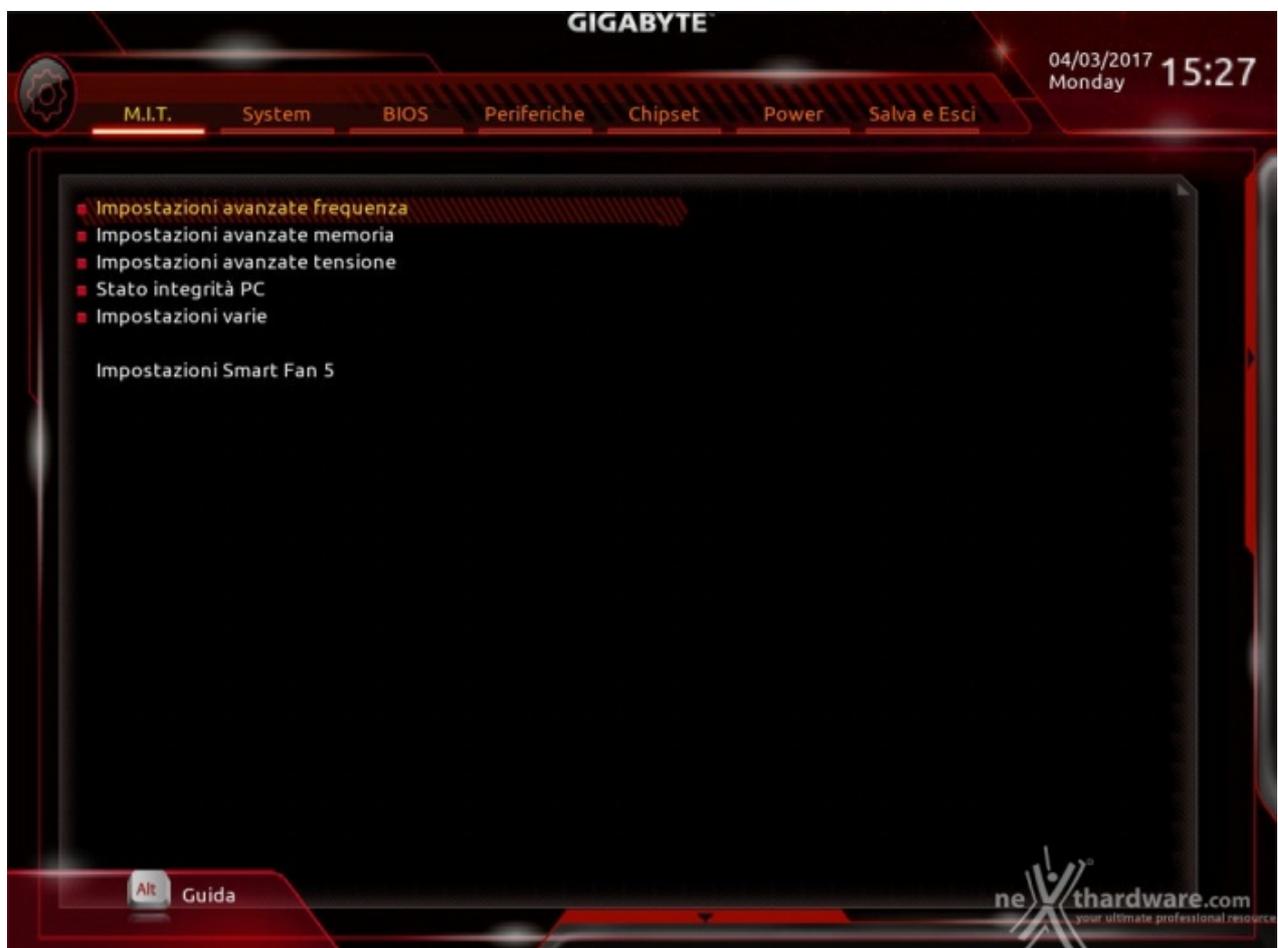


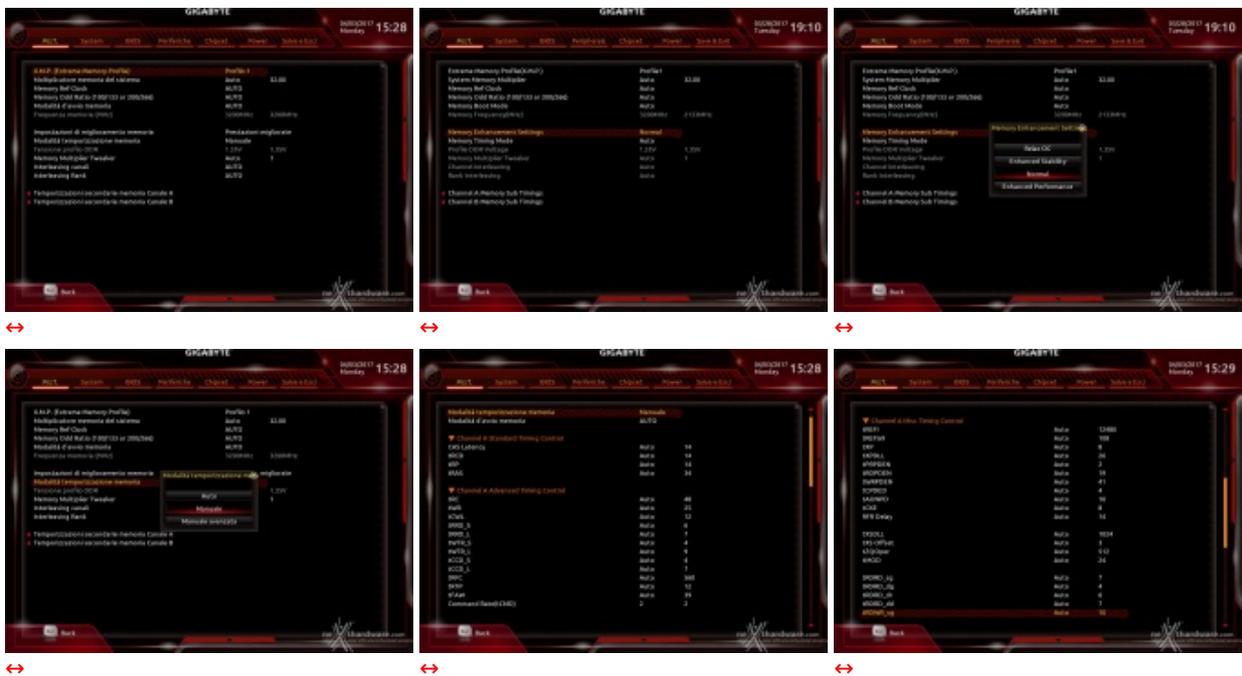
La sezione **"Q-Flash"**, accessibile da tutte le pagine tramite l'apposito Tab a scomparsa, permette di effettuare l'update del BIOS tramite un Flash Drive USB, ma anche di effettuare il backup del BIOS sul chip secondario in maniera tale da tenerlo costantemente aggiornato all'ultima release.

8. UEFI BIOS - M.I.T.

8. UEFI BIOS - M.I.T.

Il numero di parametri configurabili sulla nuova GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9 è perfettamente in linea con la sua classe di appartenenza, consentendo di effettuare un tuning di precisione in grado di tirare fuori fino all'ultimo MHz da tutti i componenti del sistema.

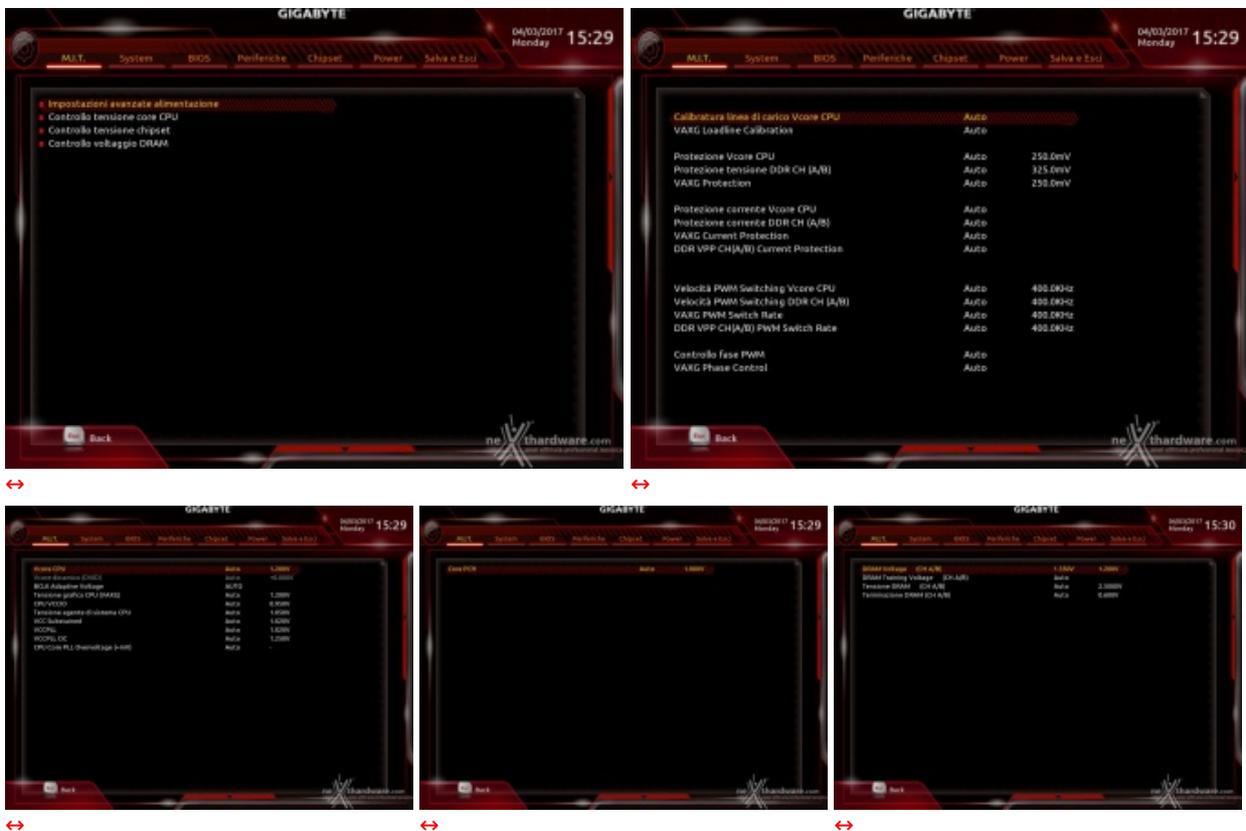




La sezione dedicata alle memorie è sicuramente una delle più curate; oltre ai timings principali, è infatti possibile regolare quelli secondari ed una serie di parametri in grado di aiutare gli overclocker più estremi a spingere i propri kit di al massimo delle rispettive possibilità .

Interessante la possibilità di regolare le latenze in maniera indipendente per ciascuno dei due canali, opzione molto utile qualora si utilizzino moduli di RAM diversi fra loro.

Impostazioni avanzate tensione



Decisamente ben organizzata la sezione riguardante le tensioni, che è suddivisa in quattro distinte parti corrispondenti a CPU, chipset, memorie e valori di Load Line Calibration.

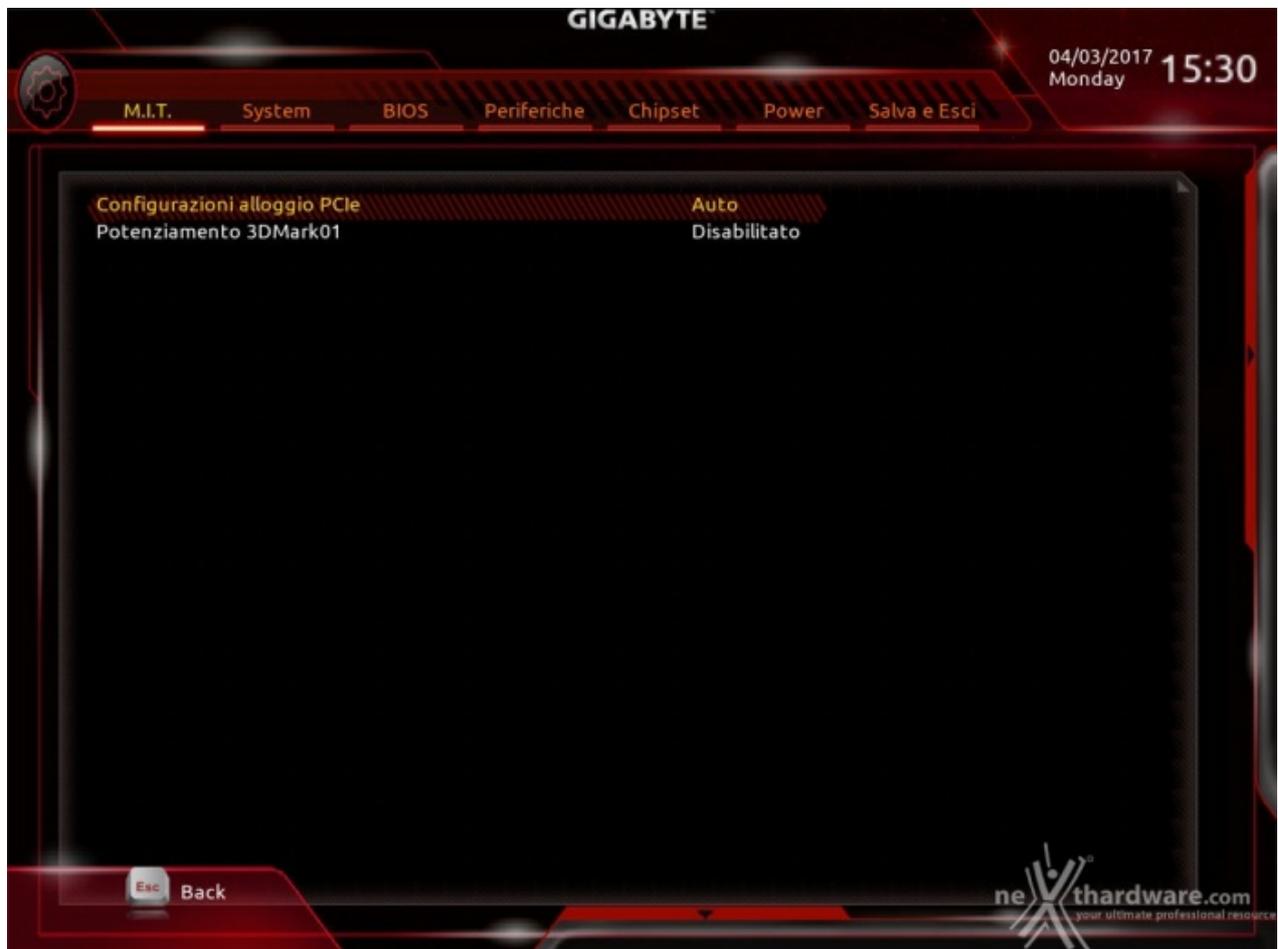
Stato integrità PC

The screenshot shows the Gigabyte BIOS interface with the 'M.I.T.' (Mother Intelligent Tuning) menu selected. The top navigation bar includes 'M.I.T.', 'System', 'BIOS', 'Periferiche', 'Chipset', 'Power', and 'Salva e Esci'. The date and time are 04/03/2017 Monday 15:30. The main display area shows a list of power-related settings with their current values. The 'Ripristina stato Case aperto' option is highlighted in orange and set to 'Disabilitato'. A 'Back' button with the 'Esc' key icon is visible at the bottom left. The 'nexthardware.com' logo is in the bottom right corner.

Setting	Value
Ripristina stato Case aperto	Disabilitato
Case aperto	YES
Vcore CPU	1.236 V
VCCSA CPU	1.308 V
CPU VCCIO	1.232 V
DDRVtt A/B	0.671 V
Tensione canale A/B DRAM	1.368 V
DDRVpp A/B	2.503 V
+3.3V	3.324 V
+5V	4.950 V
Core PCH	1.045 V
+12V	12.024 V
VTT CPU	0.000 V

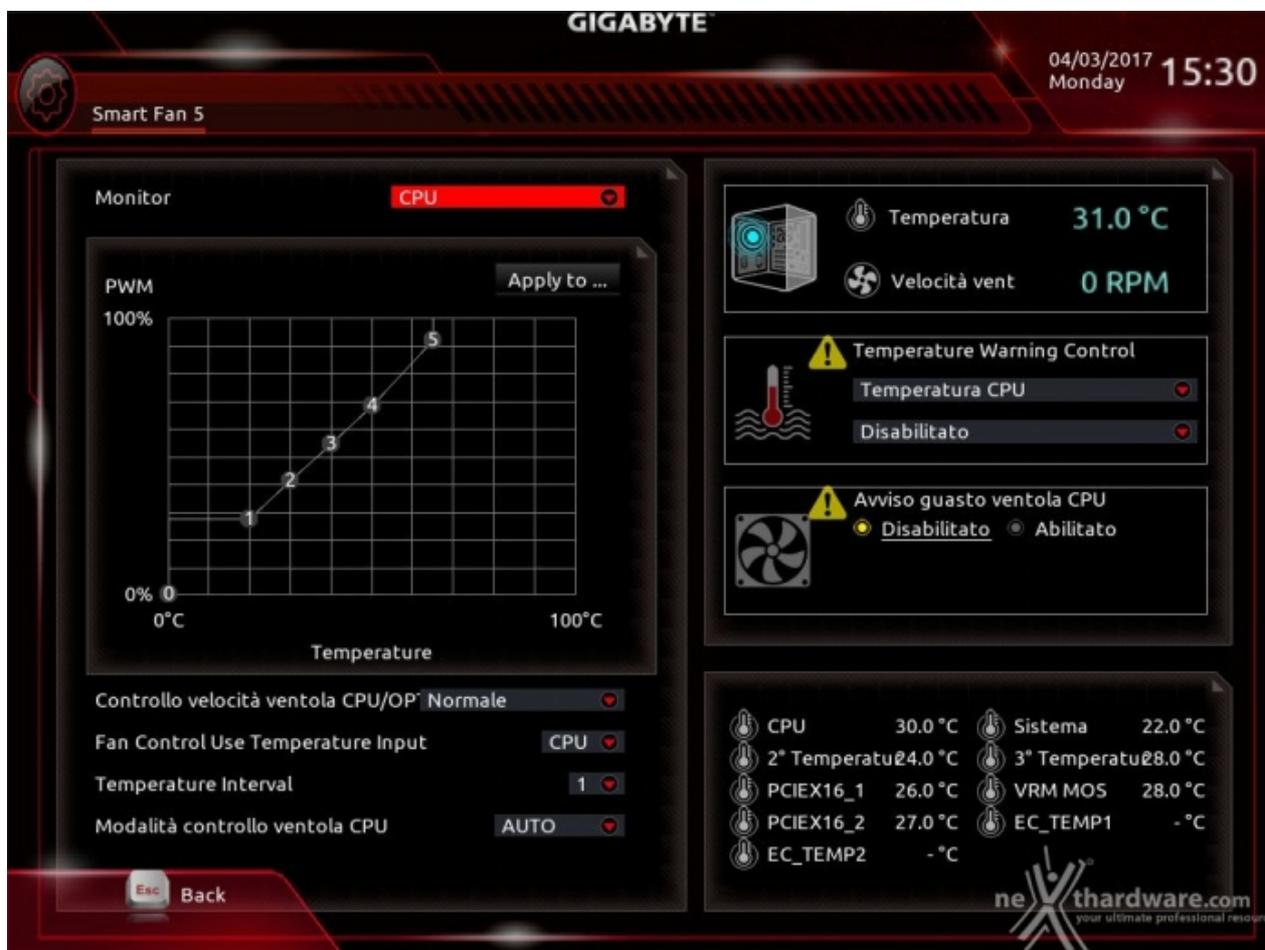


Impostazioni varie



In questa sezione è possibile forzare il funzionamento degli slot PCIe ad una velocità ridotta per aumentare la compatibilità con VGA o altre schede più datate e abilitare o meno il tweak per migliorare i punteggi sul 3DMark01.

Smart Fan



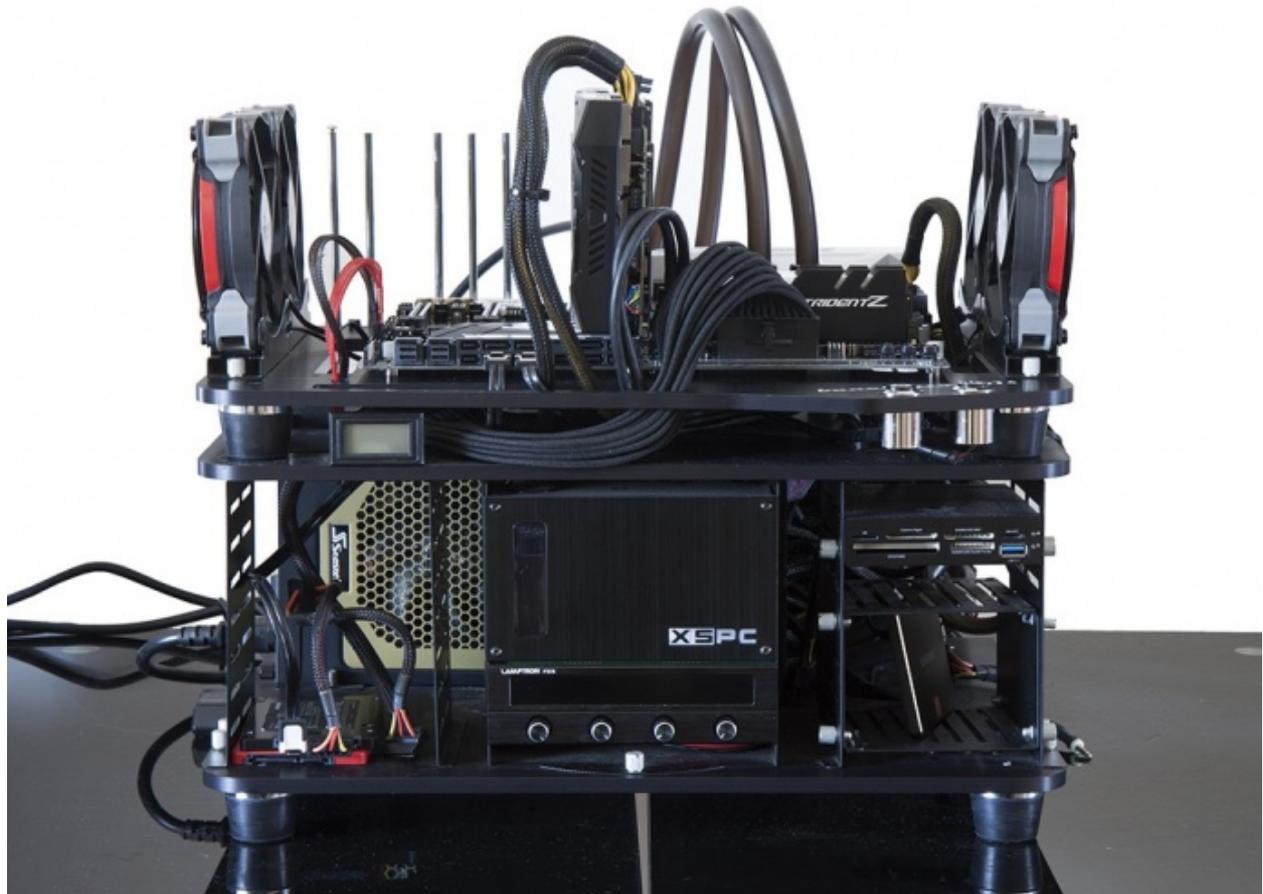
Questa sezione consente di monitorare le temperature dei principali componenti nonché i regimi di rotazione delle varie ventole collegate alla scheda.

9. Metodologia di prova

9. Metodologia di prova

Configurazione

Per analizzare le prestazioni della GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9 abbiamo completato la nostra configurazione con i componenti elencati nella tabella sottostante.



↔

Processore	Intel Core i7-7700K
Memorie	G.SKILL Trident Z 3200MHz C14 32GB
Scheda Video	ASUS ROG STRIX GTX 1080 OC
Alimentatore	Seasonic X-1250W
Unità di storage	Samsung 840 Pro 256GB, Plextor M6e 256GB, Corsair Neutron XT 480GB e ADATA SE720
Raffreddamento	Impianto a liquido su Banchetto Microcool 101

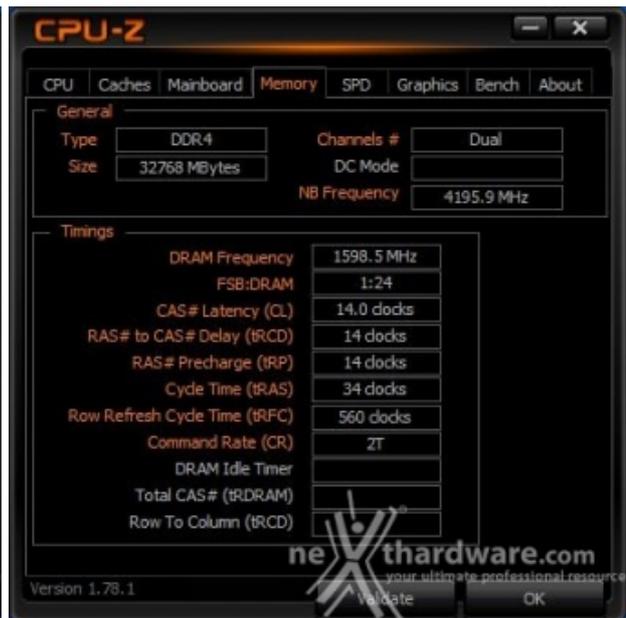
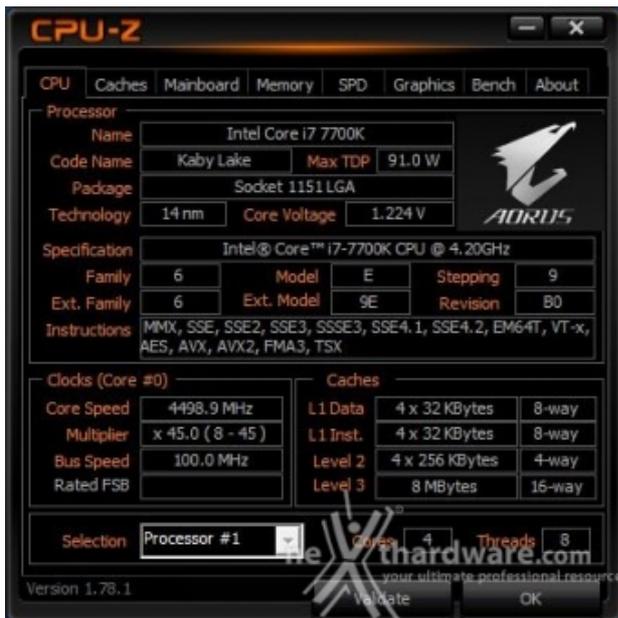


↔

I test sono stati svolti utilizzando le seguenti frequenze per la nostra CPU Intel Core i7-7700K:

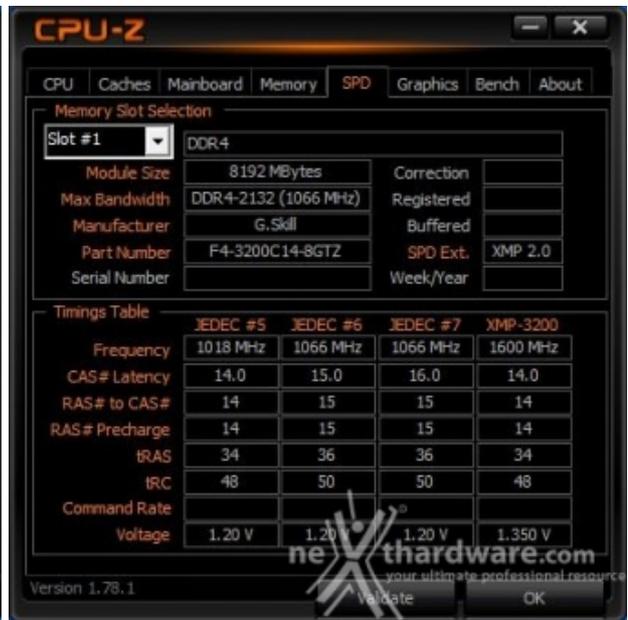
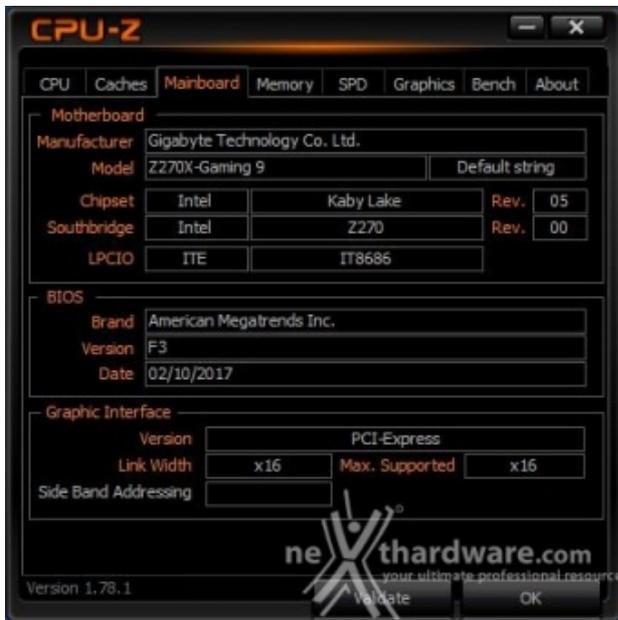
- **4200MHz Turbo Boost ON (Max 4500MHz) - RAM 3200MHz (14-14-14-34)**
- **4700MHz↔ - RAM 3200MHz (14-14-14-34)**

Tutte le prove sono state eseguite con il Command Rate delle memorie impostato a 2.

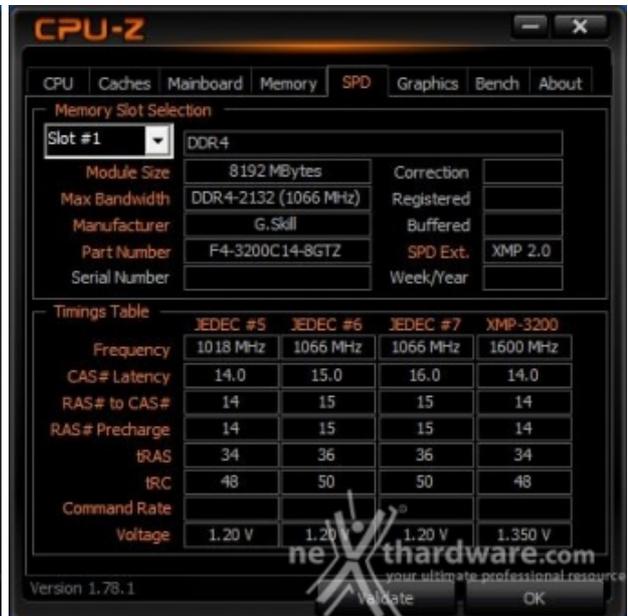
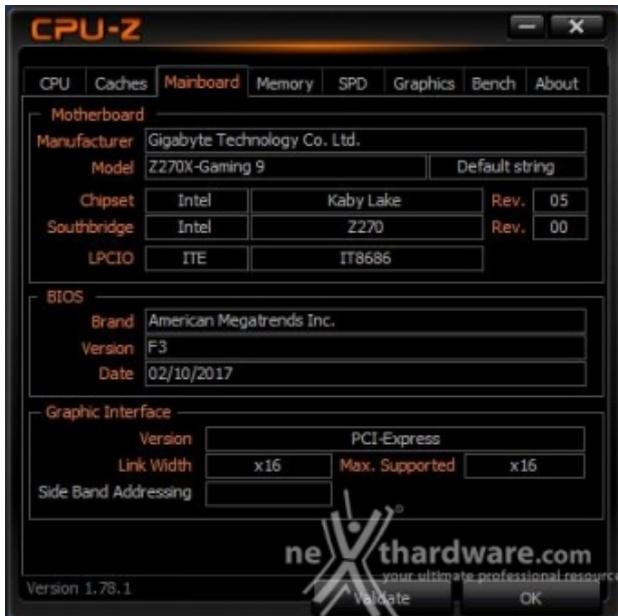
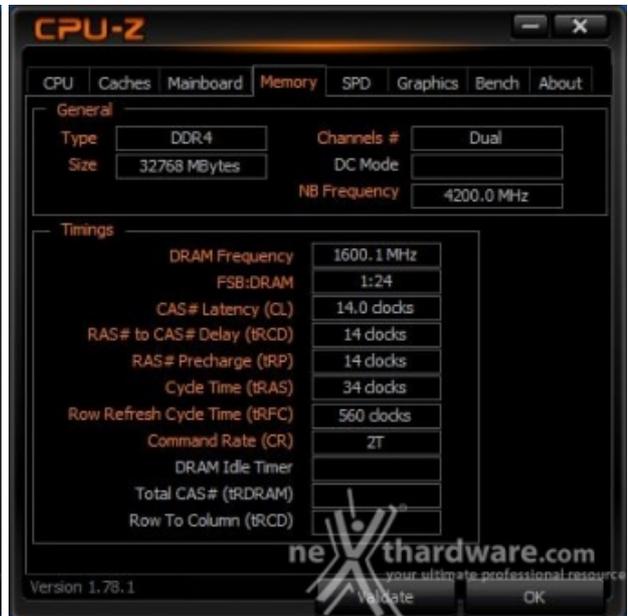
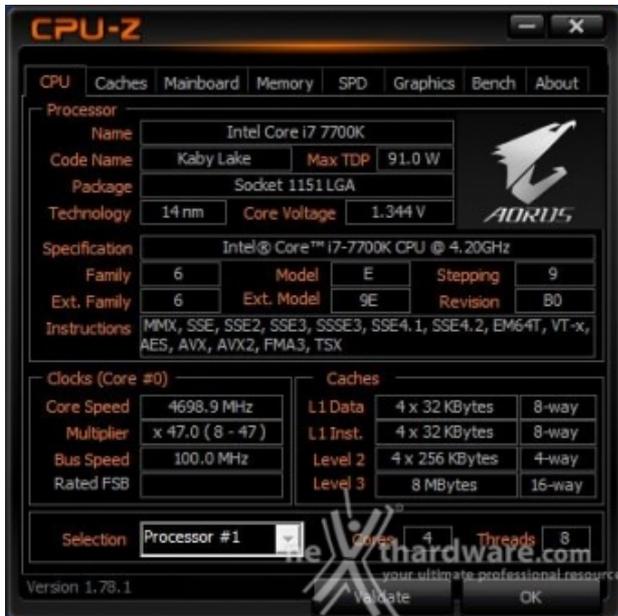


↔

↔



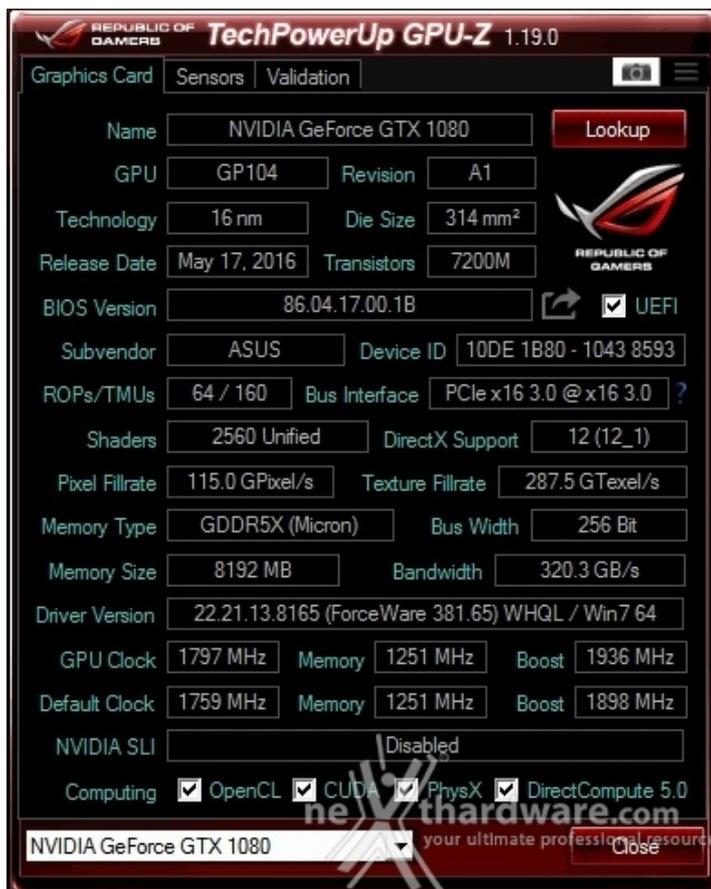
Core i7-7700K @ 4200MHz (Turbo Boost ON)



Il sistema operativo scelto per questa recensione è **Microsoft Windows 10 Professional** aggiornato alla versione 1703 e con gli ultimi INF Driver di Intel.

Al fine di verificare la bontà della nuova piattaforma, i risultati dei benchmark effettuati sul comparto di storage e su quello USB sono stati comparati con quelli ottenuti nelle medesime condizioni su una piattaforma Z170 costituita da una scheda madre ASUS MAXIMUS VIII EXTREME e CPU Intel Core i7-6700K.

Tramite l'utilizzo della completa utility ASUS GPU TWEAK II, infine, abbiamo impostato la nostra ASUS ROG STRIX GTX 1080 in modalità OC ottenendo, per tutta la durata dei nostri test, le frequenze operative sotto riportate.



Di seguito l'elenco dei software utilizzati per le nostre prove.

Compressione e Rendering

- 7-Zip 64 bit
- WinRAR 64 bit
- MAXCON Cinebench R15 64 bit
- POV-Ray v.3.7 64 bit

Sintetici

- Futuremark PCMark 8 64 bit
- PassMark Performance Test 9.0 64 bit
- Super PI Mod 32M 32 bit
- AIDA64 Extreme Edition

Grafica 3D

- Futuremark 3DMark 2013
- Futuremark 3DMark 11
- Unigine Heaven Benchmark 4.0

SSD & USB 3.0

- IOMeter 2008.06.18 RC2
- CrystalDiskMark 5.2.0 x64

Videogiochi

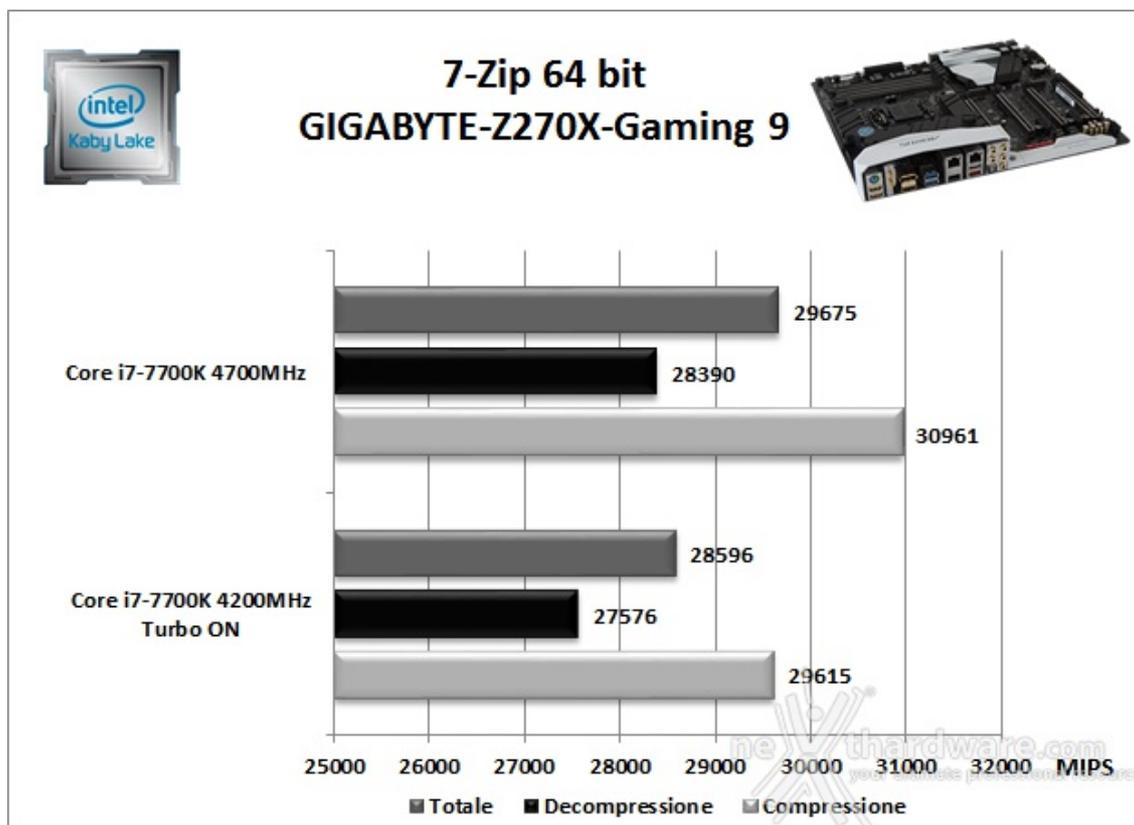
- Tom Clancy's The Division - DirectX 11 - DirectX 12 - Modalità Ultra
- Rise of the Tomb Raider - DirectX 11 - DirectX 12- Qualità Estrema
- GTA V - DirectX 11 - FXAA - Qualità Very High
- Ashes of the Singularity - DirectX 11 - DirectX 12 - Extreme Settings

10. Benchmark Compressione e Rendering

10. Benchmark Compressione e Rendering

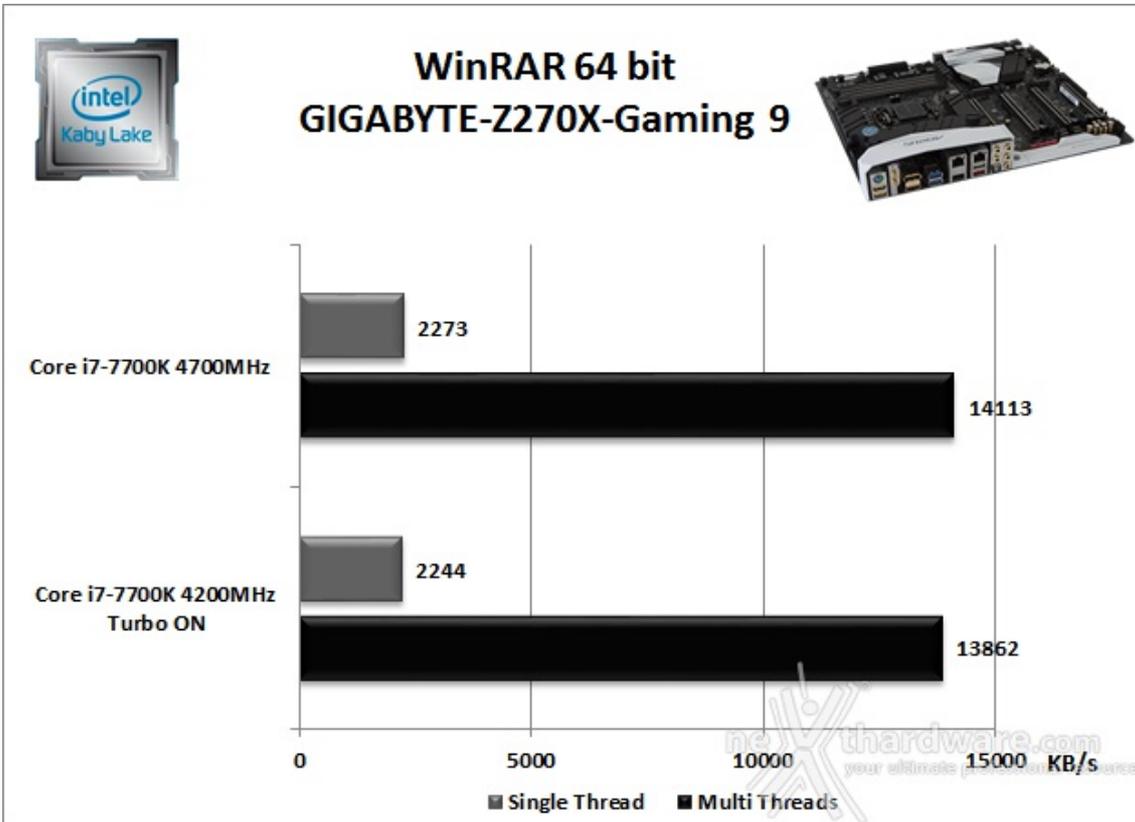
7-Zip - 64 bit

Come il suo concorrente commerciale, è disponibile in versione 64 bit e con supporto Multi-Threading.



WinRAR 5.40 - 64 bit

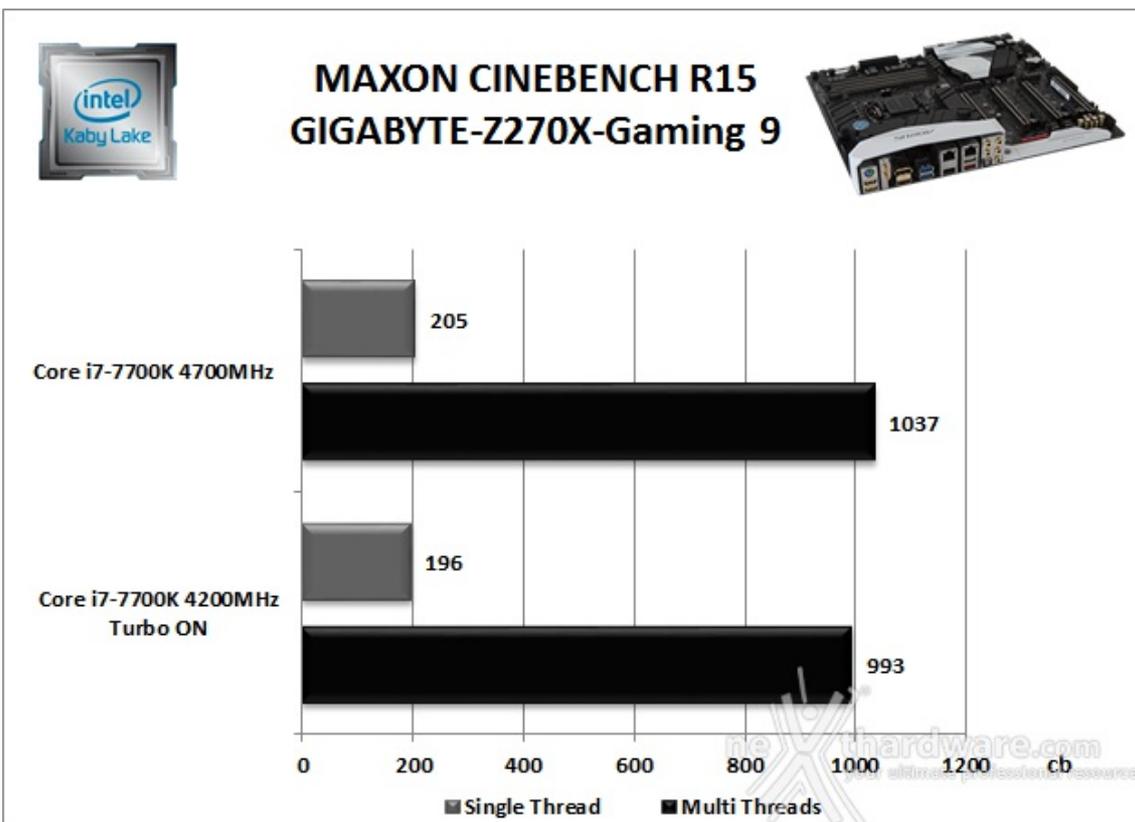
Per le nostre prove abbiamo utilizzato l'ultima versione del programma WinRAR, dotata di tecnologia Multi-Threading e compilata a 64 bit.

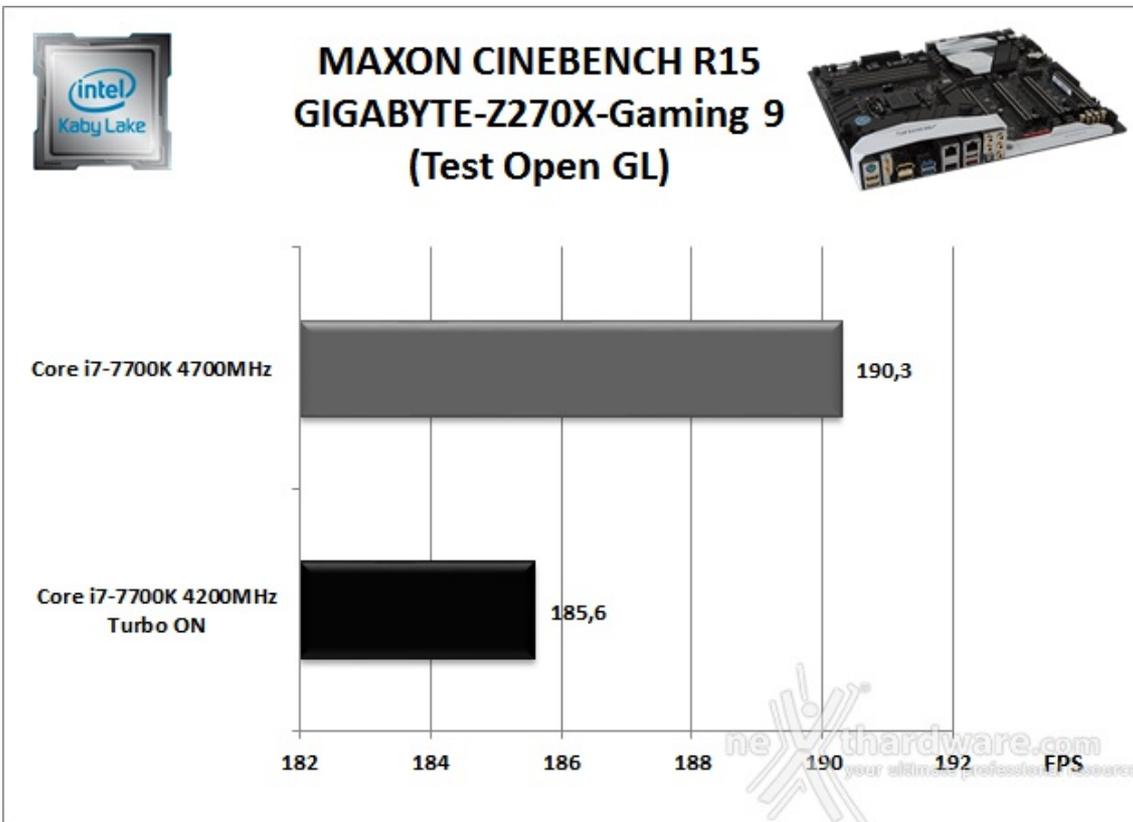


MAXCON Cinebench R15 - 64 bit

Prodotto da Maxcon, CineBench sfrutta il motore di rendering del noto software professionale Cinema 4D e permette di sfruttare tutti i core presenti nel sistema.

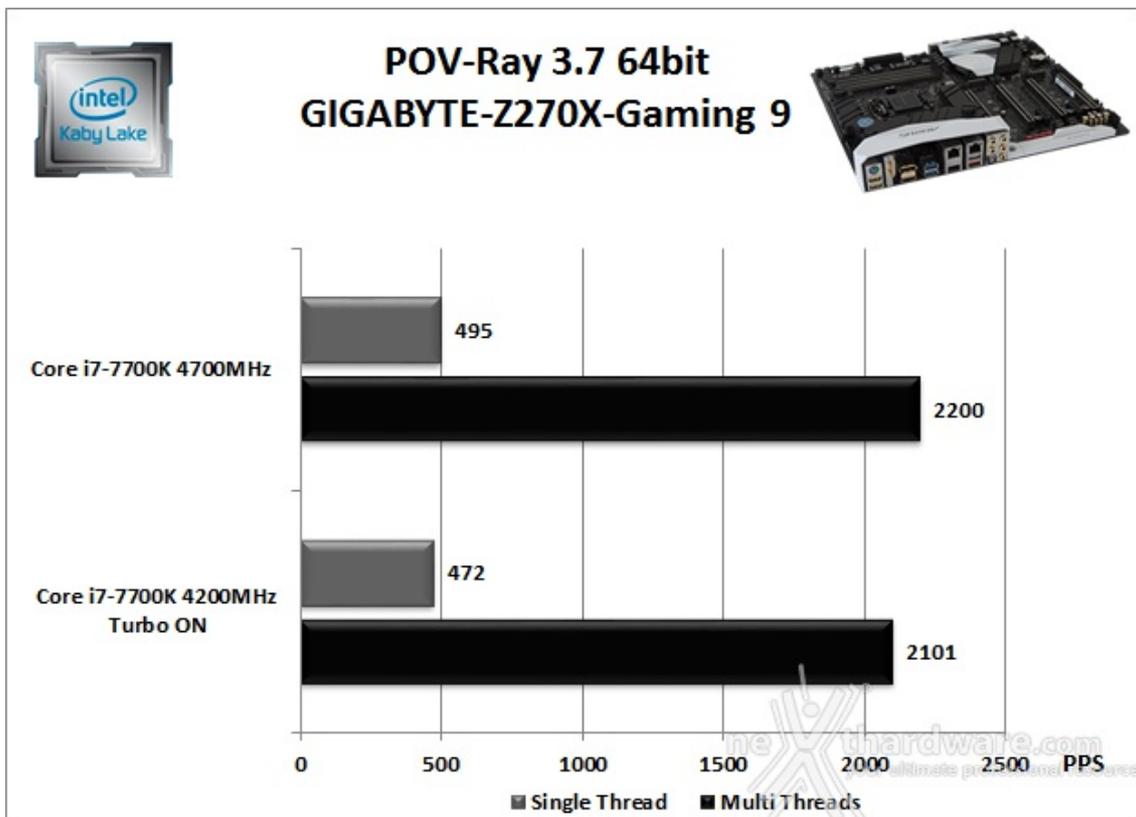
Rispetto alla precedente versione 11.5, l'algoritmo utilizzato per calcolare i risultati di rendering è stato radicalmente riscritto ed ora offre risultati con un intervallo di valore diverso, ma chiaramente riconoscibile.





POV-Ray v.3.7.RC7 - 64 bit

Nelle versioni più recenti il motore di rendering è stato profondamente aggiornato facendo uso del Multi-Threading e avvantaggiandosi, quindi, della presenza sul computer di processori multicore o di configurazioni a più processori.



Nella prima batteria di test, volta a valutare i sottosistemi CPU, cache e memorie, la GIGABYTE AORUS GA-

Z270X-Gaming 9 ha messo in mostra prestazioni e doti di stabilità di ottimo livello.

Osservando i vari grafici possiamo notare come le prestazioni crescano proporzionalmente alla frequenza di esercizio del processore, mostrando un incremento più marcato in tutti i test che sfruttano il Multi-Threading.

11. Benchmark Sintetici

11. Benchmark Sintetici

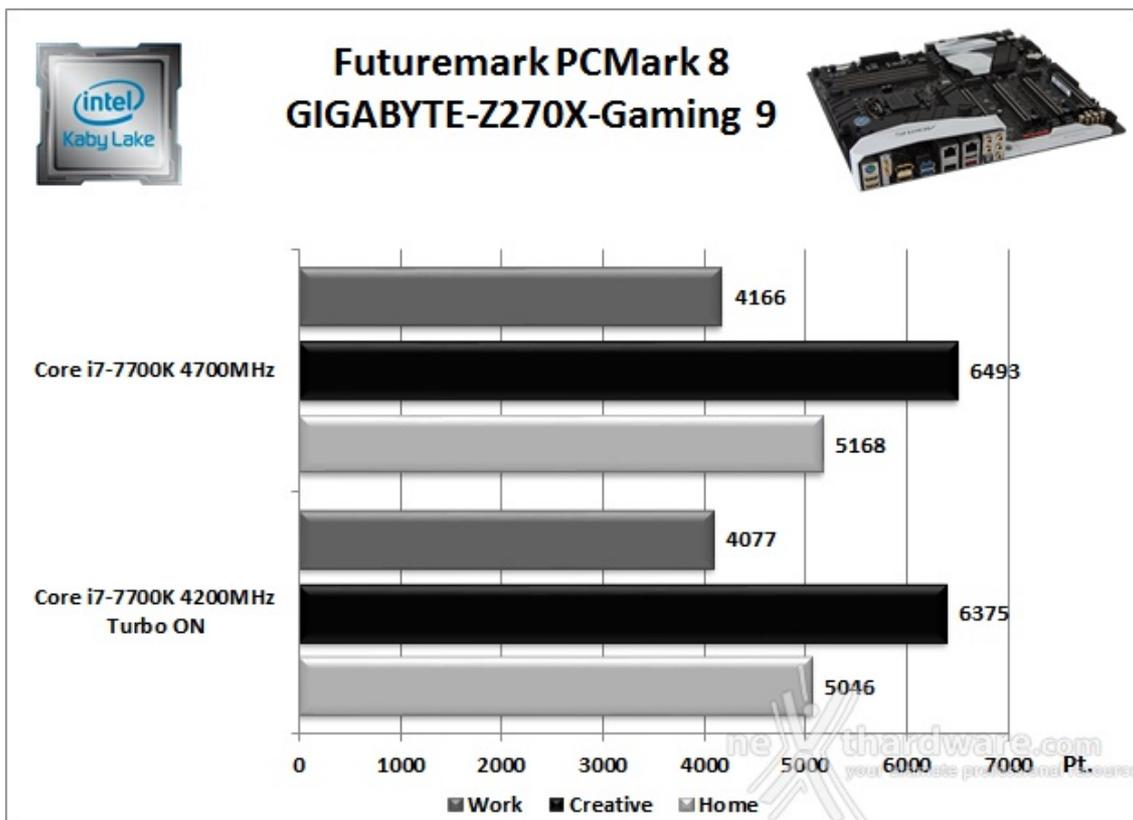
Futuremark PCMark 8

Il PCMark 8 è l'ultima evoluzione dei benchmark sintetici di Futuremark.

Basato sulle "tracce" dei più comuni applicativi, questo software consente di simulare con precisione le prestazioni del sistema sotto i differenti carichi di lavoro.

Per le nostre prove abbiamo selezionato tre dei sei test disponibili, nello specifico Home, Creative e Work.

Il primo test simula l'utilizzo del PC da parte di un utente "medio" ed è indicato per analizzare tutte le piattaforme, dalle configurazioni low cost a quelle più avanzate; il secondo test è più impegnativo ed include scenari come la codifica e l'editing video; l'ultimo test, infine, emula l'uso del PC in un tipico ambiente lavorativo, tralasciando le caratteristiche multimediali delle prove precedenti.



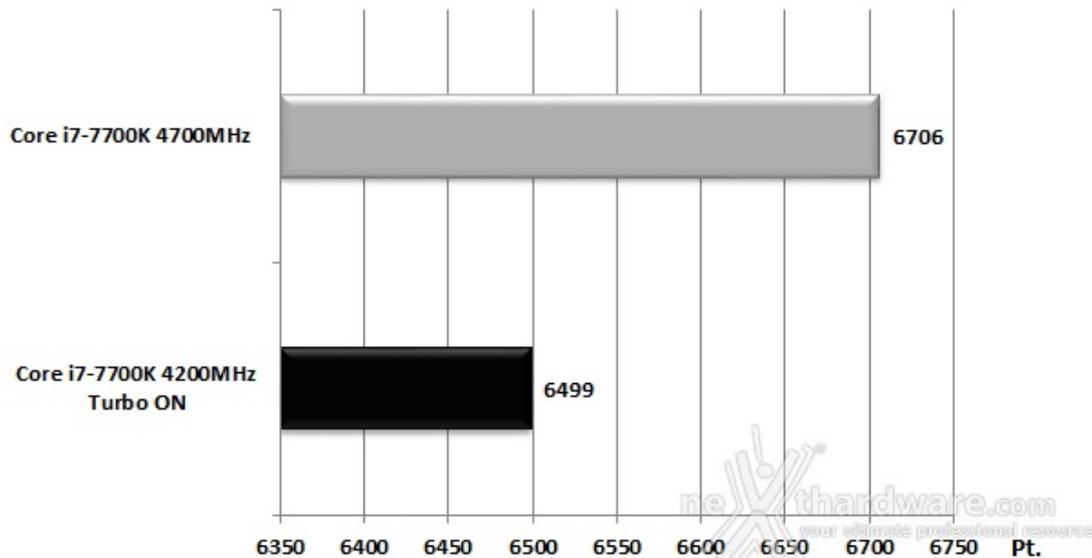
A differenza delle precedenti prove, la suite di Futuremark mette alla frusta tutti i comparti del sistema.

PassMark PerformanceTest 9.0

Questa suite permette di testare tutti i componenti con una serie di benchmark sintetici che vanno a valutare le performance di ogni sottosistema della macchina in prova.



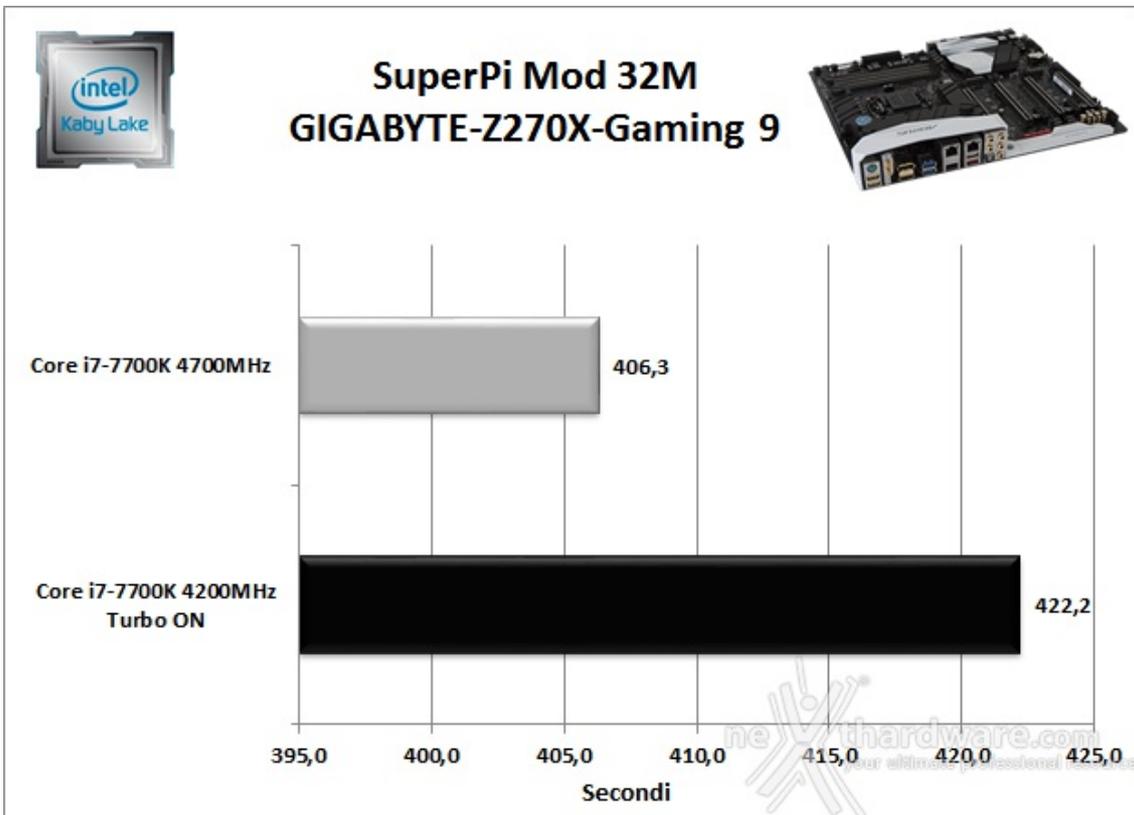
PassMark Performance Test 9 GIGABYTE-Z270X-Gaming 9



Super PI Mod 32M

Il Super PI è uno dei benchmark più apprezzati dalla comunità degli overclockers e, seppur obsoleto e senza supporto Multi-Threading, riesce ancora ad attrarre un vasto pubblico.

Il Super PI non restituisce un punteggio, ma l'effettivo tempo in secondi necessario ad eseguire il calcolo di un numero variabile di cifre del Pi Greco (tempo in secondi), costituendo ancora un interessante indice per valutare le prestazioni dei processori in modalità single core.



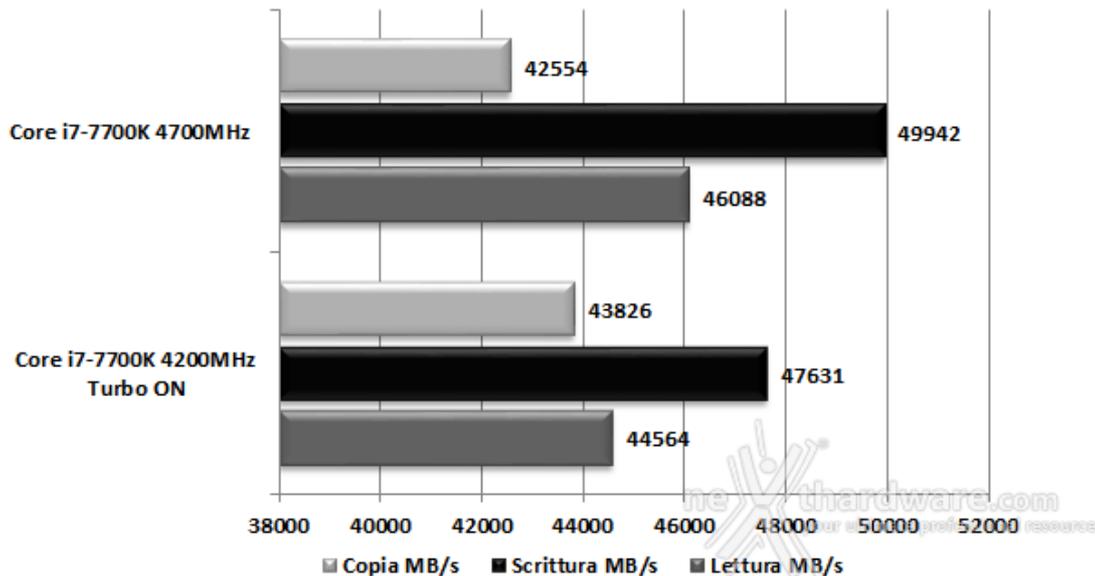
I tempi di esecuzione rilevati nel Super Pi Mod 32M, pari rispettivamente a 7 minuti e 2 sec a default e 6 minuti 46 sec in overclock costituiscono un ottimo risultato, anche se non allineato con quelli ottenuti sulla GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 7, che risultava leggermente più lenta a default ma 2 sec più veloce in overclock.

AIDA64 Extreme Edition

AIDA64 Extreme Edition è un software per la diagnostica e l'analisi comparativa, disponendo di molte funzionalità per l'overclocking, per la diagnosi di errori hardware, per lo stress testing e per il monitoraggio dei componenti presenti nel computer.



AIDA64 (Cache & Memory Benchmark) GIGABYTE-Z270X-Gaming 9



Nei test condotti sull'ultima release di AIDA 64, l'accoppiata formata dalla GA-Z270X-Gaming 9 e dalle velocissime G.SKILL Trident Z ha sfornato valori di banda eccellenti in ciascuna delle tre condizioni di prova previste dal Cache & Memory Benchmark.

L'analisi del grafico evidenzia un netto miglioramento dei valori di banda in corrispondenza dell'incremento della frequenza di funzionamento della CPU sia nel test di lettura che in quello di scrittura, ma non in quello di copia.

12. Benchmark 3D

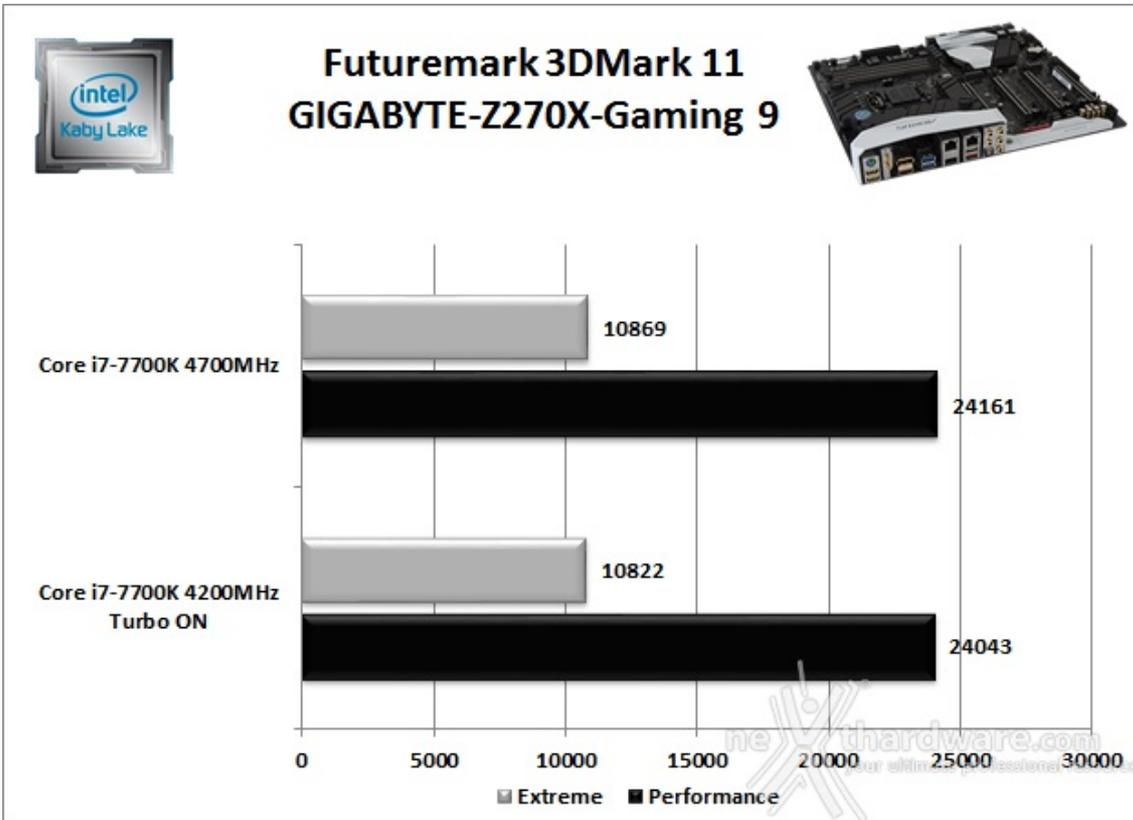
12. Benchmark 3D

Futuremark 3DMark 11

3DMark 11 è la penultima versione del popolare benchmark sintetico sviluppato da Futuremark per valutare le prestazioni delle schede video.

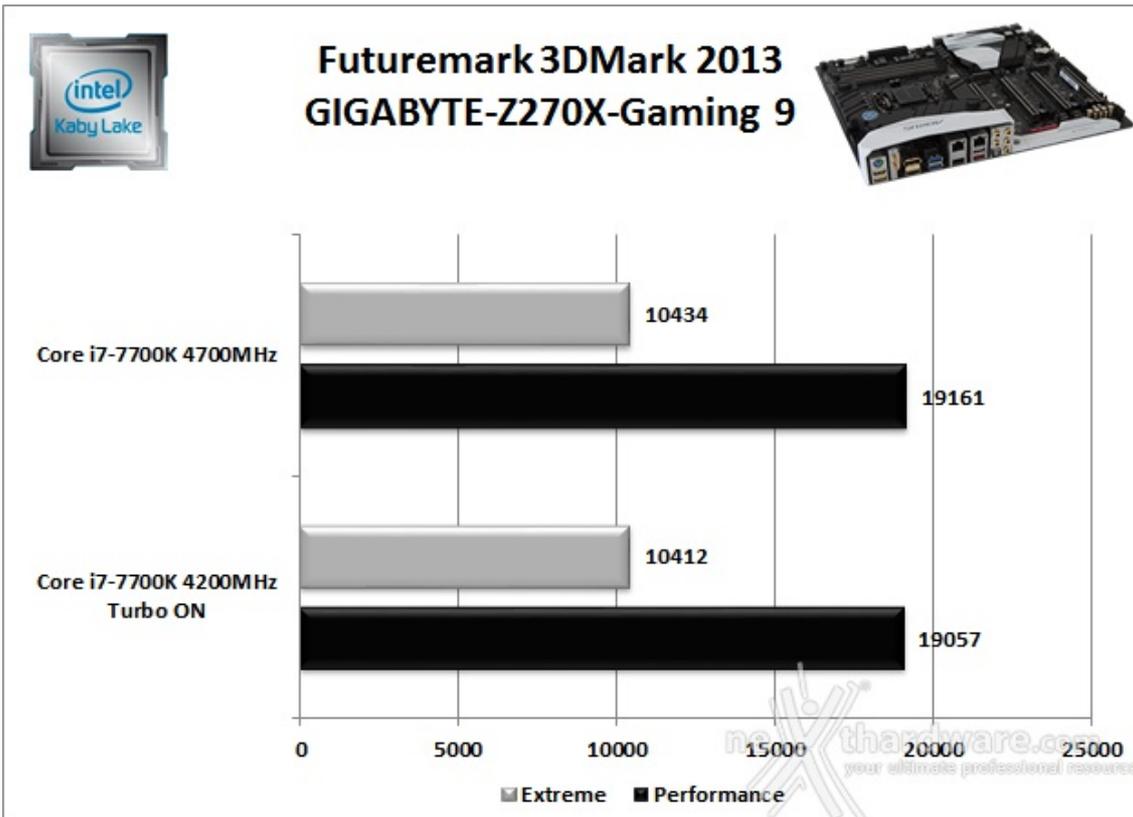
All'interno di 3DMark 11 sono presenti sei test: i primi quattro sono test grafici e fanno largo uso di tassellazione, illuminazione volumetrica, profondità di campo e di alcuni effetti di post processing, introdotti con le API DirectX 11.

L'ultimo test combinato prevede carichi di lavoro che vanno a stressare contemporaneamente CPU e GPU; mentre il processore si fa carico di gestire la fisica, la scheda grafica si occupa di tutti gli effetti grafici.



Futuremark 3DMark Fire Strike (2013)

Come le precedenti release, il software sottopone l'hardware ad intensi test di calcolo che coinvolgono sia la scheda grafica che il processore, restituendo punteggi direttamente proporzionali alla potenza del sistema in uso e, soprattutto, facilmente confrontabili.

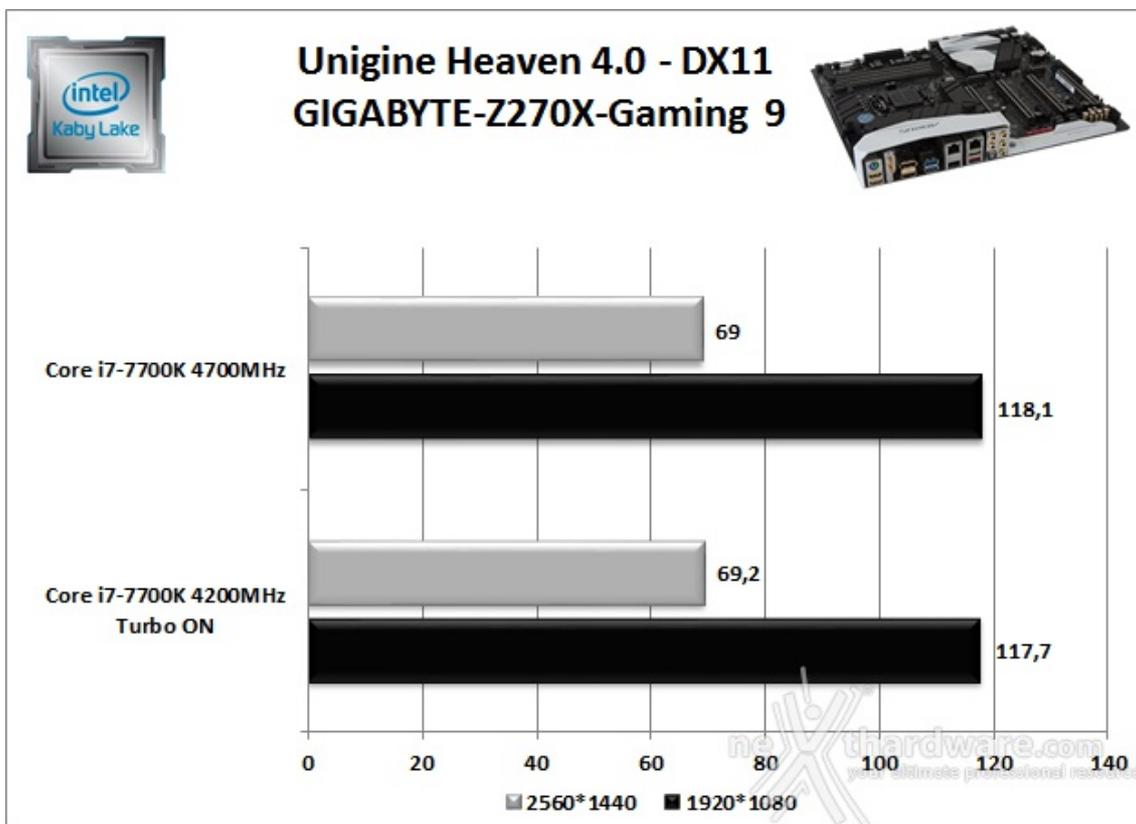


In entrambe le suite della Futuremark la piattaforma basata su GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9, ROG STRIX GTX 1080 OC, Core i7-7700K e G.SKILL Trident Z, ha ottenuto punteggi estremamente elevati evidenziando doti di stabilità degni di una workstation.

↔

Unigine Heaven 4.0

La versione 4.0 è basata sull'attuale Heaven 3.0 e apporta rilevanti miglioramenti allo Screen Space Directional Occlusion (SSDO), un aggiornamento della tecnica Screen Space Ambient Occlusion (SSAO), che migliora la gestione dei riflessi della luce ambientale e la riproduzione delle ombre, presenta un lens flare perfezionato, consente di visualizzare le stelle durante le scene notturne rendendo la scena ancora più complessa, risolve alcuni bug noti e, infine, implementa la compatibilità con l'uso di configurazioni multi-monitor e le diverse modalità stereo 3D.



Utilizzando un motore grafico molto simile a quello dei titoli di ultima generazione, Unigine restituisce valori poco influenzati dalla potenza elaborativa del processore, specialmente nei test ad alta risoluzione.

Le risultanze del grafico confermano quanto detto sopra non mostrando incrementi degni di nota in corrispondenza dell'aumento di frequenza della CPU in nessuno degli scenari utilizzati.

13. Videogiochi

13. Videogiochi

Tom Clancy's The Division - DirectX 11/12 - Modalità ULTRA

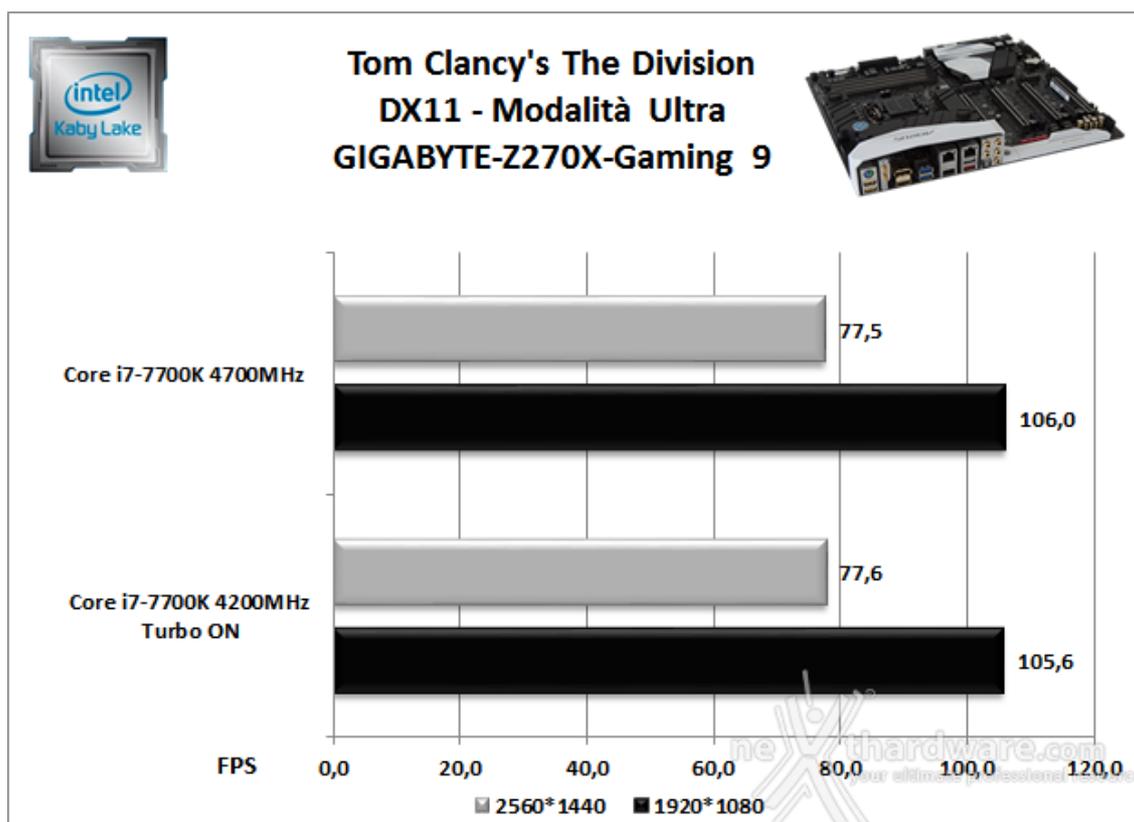


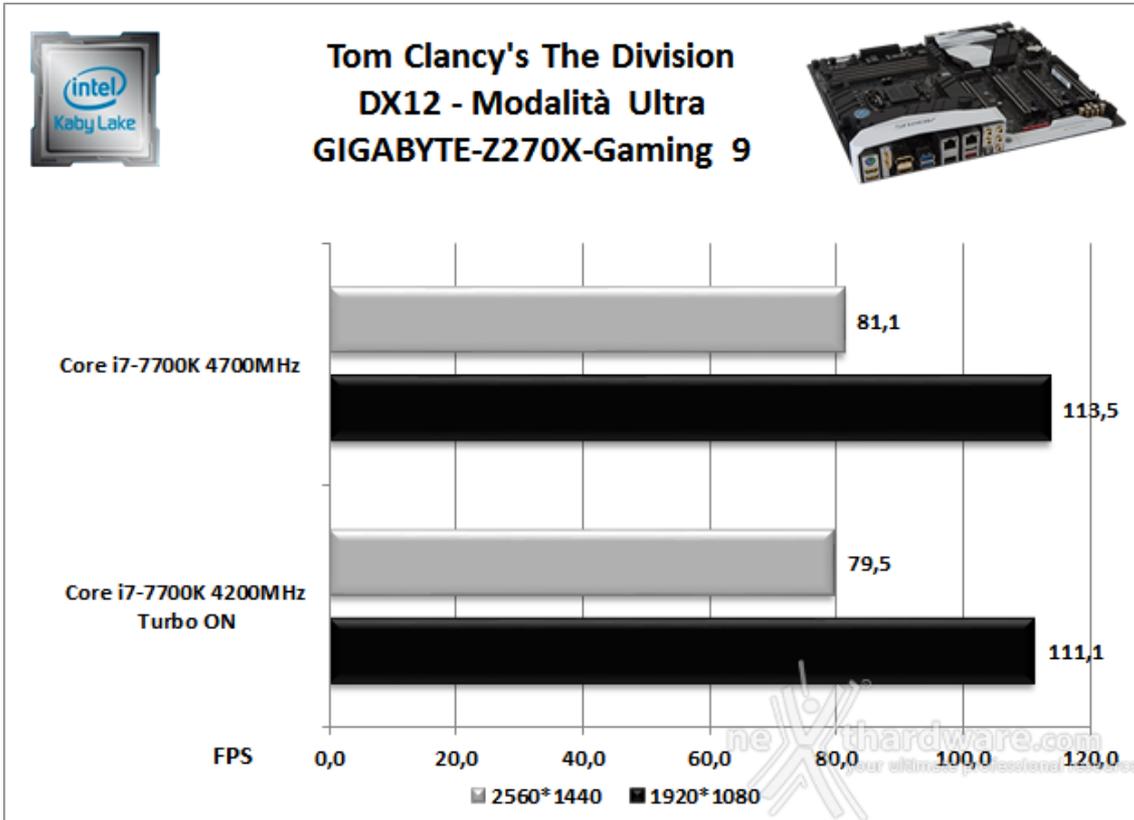
In una New York devastata da un'epidemia di vaiolo geneticamente potenziato, dovrete farvi strada a suon di pallottole per riportare l'ordine combattendo diverse fazioni di cittadini devianti che lottano per prendere il controllo della città .

Non si tratta, tuttavia, dell'ennesimo FPS ma, piuttosto, di un RPG con interessanti aspetti multiplayer in cui potete decidere se giocare da battitori liberi, dipende ovviamente dal vostro livello e dal vostro equipaggiamento, o unirvi ad amici o sconosciuti per portare a termine le differenti missioni ed avere una chance in più di salvare la pelle quando entrate nella Dark Zone.

Il nuovo RPG "Open World" di Ubisoft Massive si basa sul motore grafico proprietario Snowdrop, compatibile DirectX 11 e con supporto al nuovo algoritmo per la generazione delle ombre NVIDIA HTFS, in grado di generare ambienti cittadini molto ampi e dettagliati.

Le impostazioni utilizzate sono quelle previste dal pacchetto predefinito "Ultra".





Rise of the Tomb Raider - DirectX 11/12 - Modalità Molto alta - HBAO+

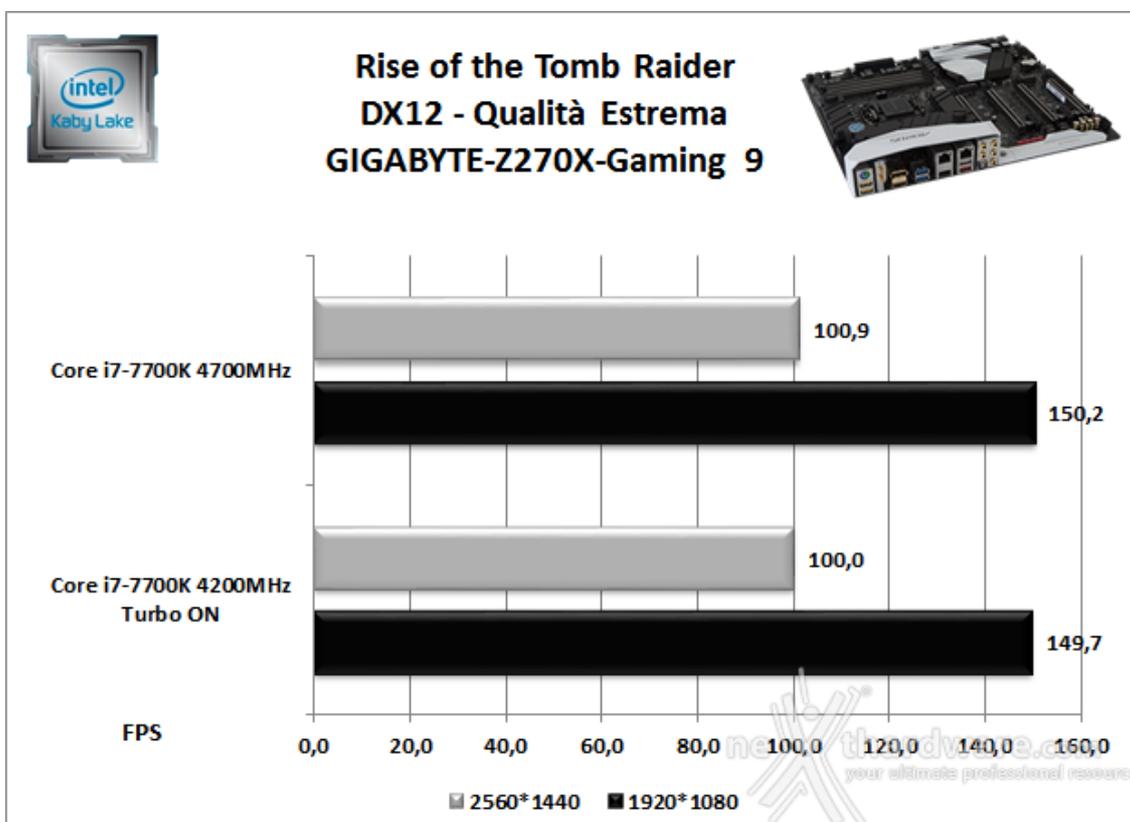
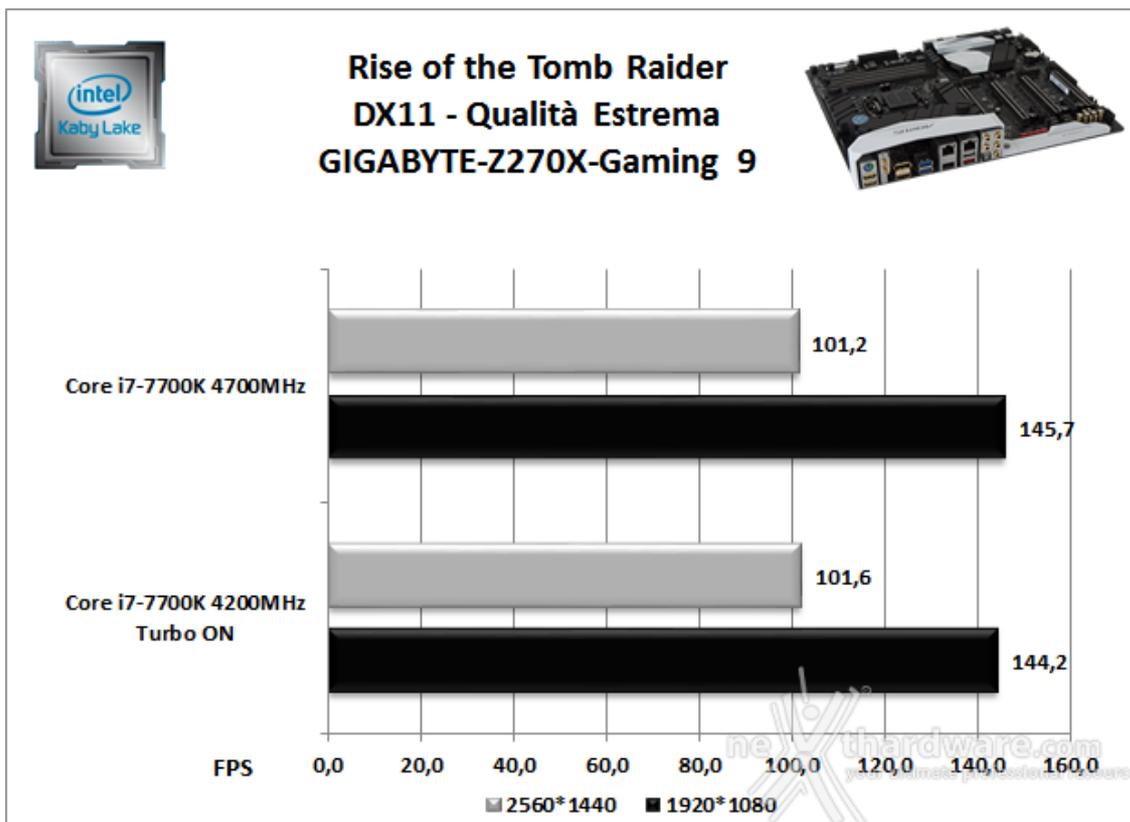


Ad un anno dal reboot della saga, il nuovo videogioco Crystal Dynamics, con protagonista l'eroina Lara Croft, ci trasporterà prima in Siria e poi in Siberia alla ricerca della Tomba del Profeta e della città perduta di Kitezh.

Con un gameplay collaudato, unito ad un particolare accento alle abilità stealth, che garantiscono maggiori possibilità di approccio alle situazioni, e l'impiego di strategie diverse, Rise of The Tomb Rider offre un'esperienza "classica", ma al contempo migliorata rispetto ai capitoli precedenti.

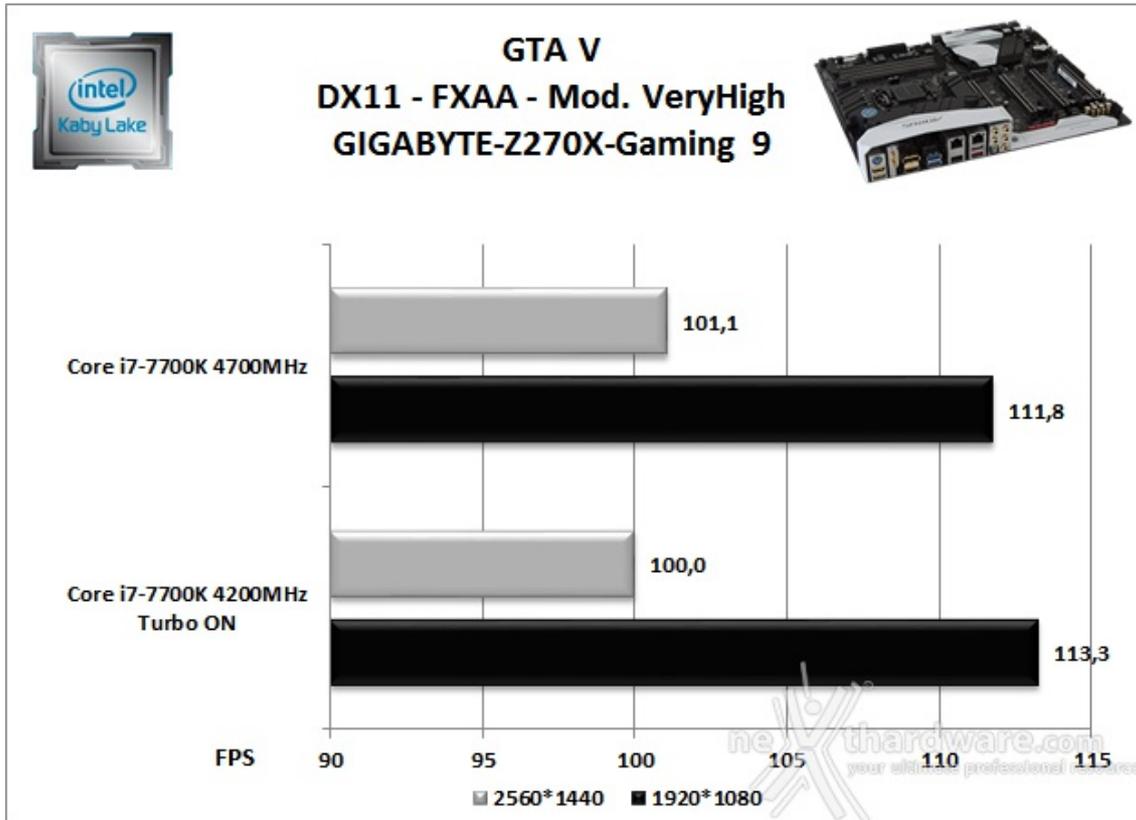
Il motore grafico proprietario Horizon supporta i più recenti effetti grafici ed è anche compatibile DirectX 12 offrendo il catalogo completo delle tecniche di miglioramento dell'immagine incluse nella suite NVIDIA GameWorks (tra le altre cose è il primo titolo che dispone di supporto VXAO) e risulta decisamente

appagante dal punto di vista grafico anche se tutto ciò, ovviamente, comporta un prezzo da pagare in termini di carico di lavoro sulla GPU.



GTA V - FXAA - Modalità Very High - NV PCSS/AMD CHSS per le ombre sfumate

Per avere la massima consistenza possibile dei risultati, abbiamo utilizzato il benchmark integrato effettuando tre run e riportato poi la media complessiva delle diverse scene.



Ashes of the Singularity - Extreme Settings



Il titolo RTS Stardock e Oxide Games è ambientato in un universo in cui una "singolarità " di natura tecnologica permette agli umani di raggiungere parti dell'universo finora inesplorate.

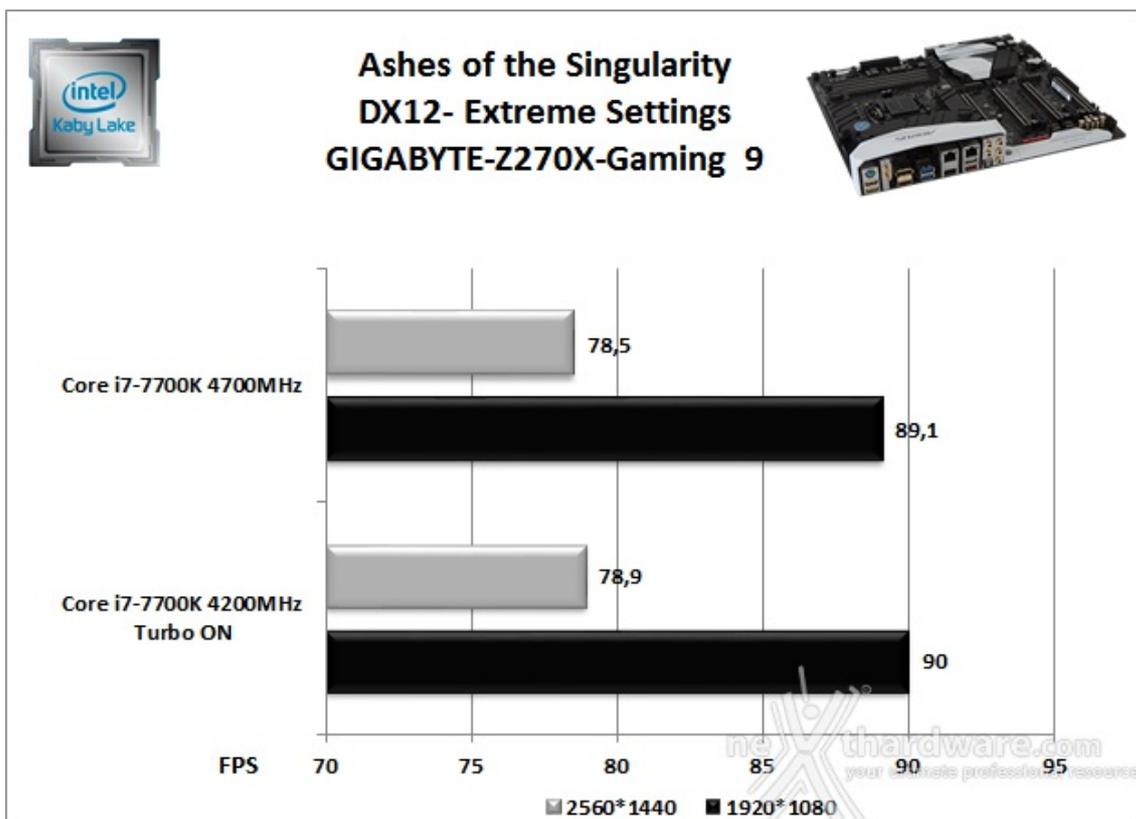
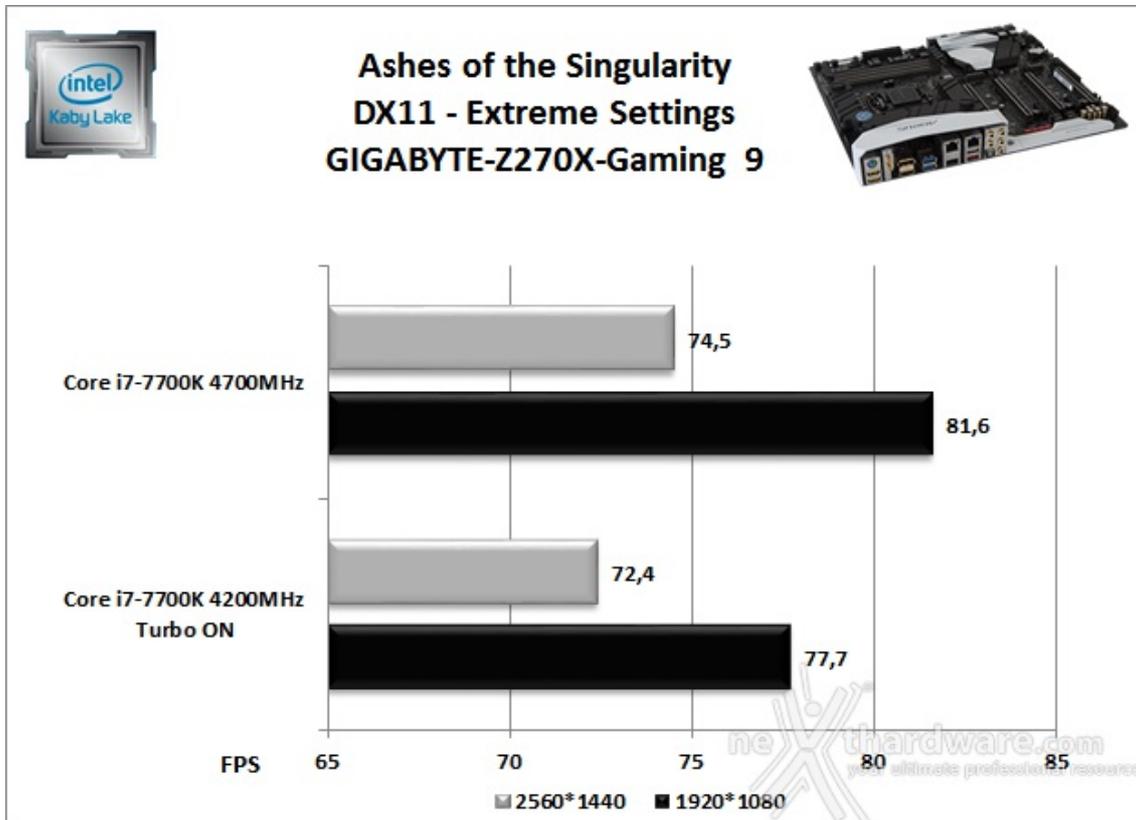
La corsa alla colonizzazione e allo sfruttamento di nuovi mondi è quindi partita, ma gli avversari, giocatori reali o intelligenze artificiali, non vi renderanno la vita facile.

Basato sul Nitrous Engine, sviluppato sulla base delle API Microsoft DirectX 12, Ashes of The Singularity fa leva sulla massiccia cooperazione tra CPU e GPU per la creazione di scenari densamente popolati di unità

che danno al termine "affollato" un nuovo significato.

Tra le particolarità del Nitrous Engine segnaliamo il supporto per Async Compute, per la modalità multi GPU mista, che permette di utilizzare schede di produttori diversi sia come marca che come chip grafico, ed il supporto al rendering parallelo, ovvero la possibilità per ogni core della CPU di dialogare direttamente con la GPU.

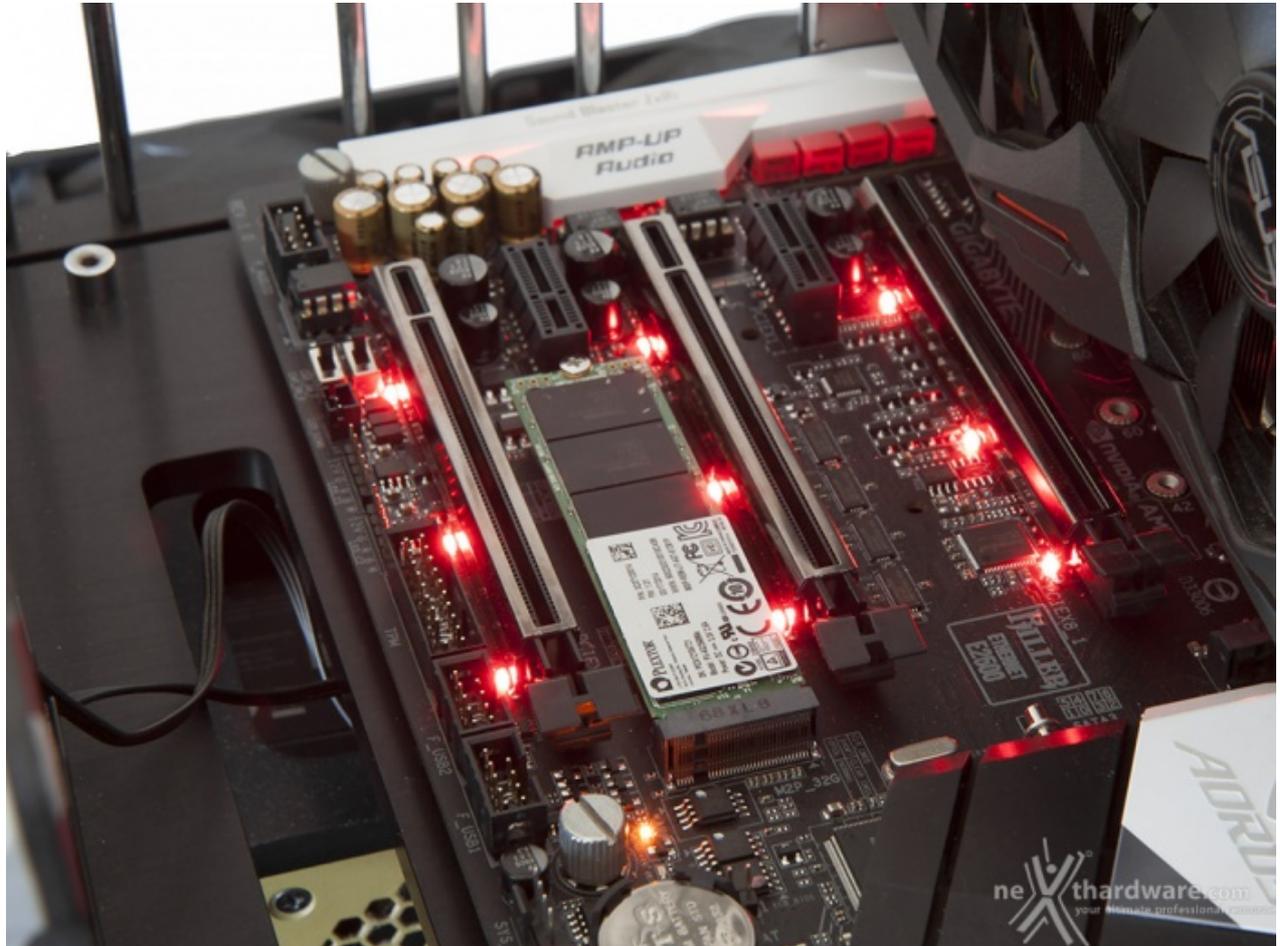
Per il test ci siamo avvalsi del benchmark integrato sia per la modalità DirectX 11, sia per quella DirectX 12.



I risultati ottenuti in questa carrellata di test→ evidenziano l'ottima predisposizione della GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9 per l'utilizzo in questo contesto dove è in grado, se ben assistita dalla rimanente componentistica, di fornire prestazioni di altissimo livello.

14. Benchmark controller

14. Benchmark controller



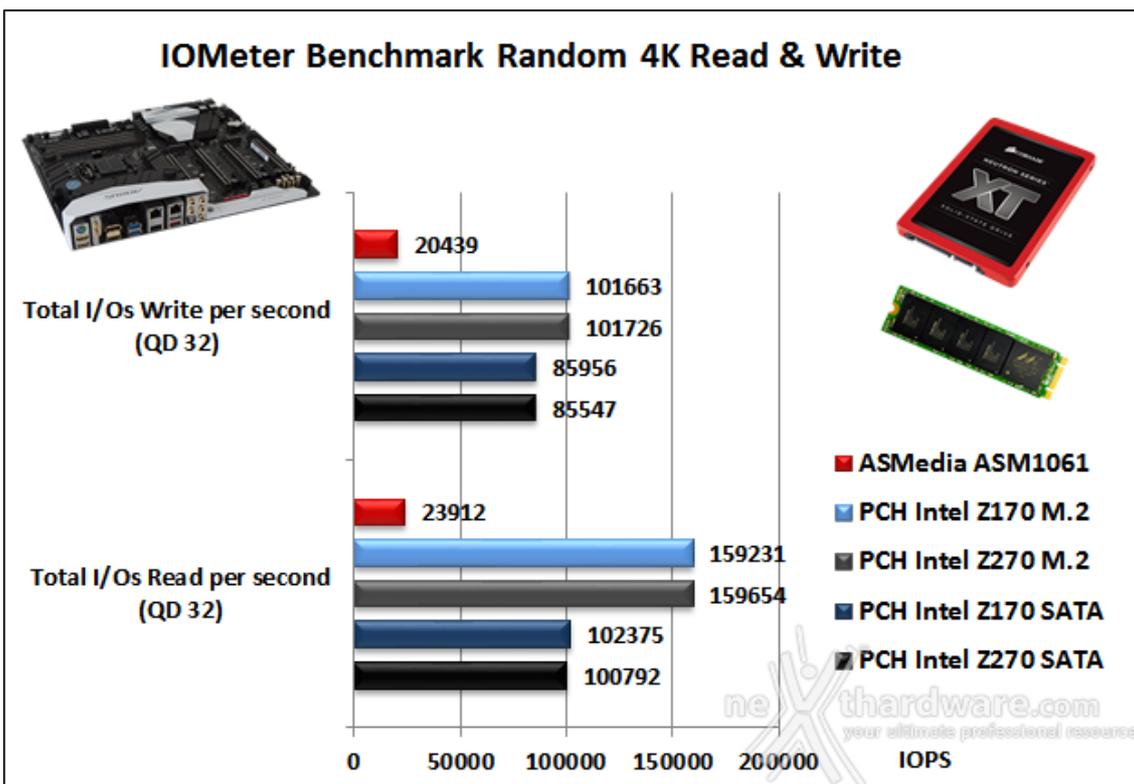
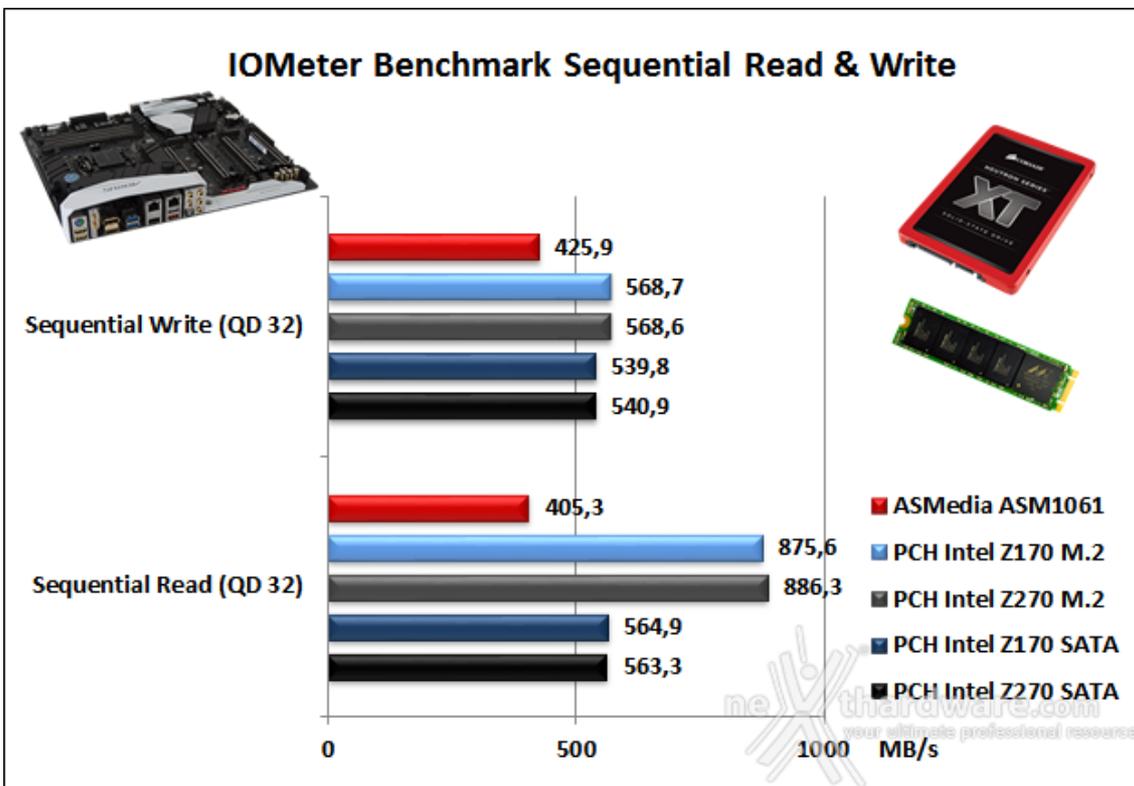
Benchmark controller SATA III & M.2 PCIe

In questa batteria di test valuteremo il comportamento del sottosistema di storage della GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9.

Per i test SATA III utilizzeremo un SSD Corsair Neutron XT 480GB collegato sulle porte gestite dal PCH Z270 e dal controller ASM1061, mentre per quanto riguarda quelli su interfaccia M.2 ci affideremo all'ottimo Plextor M6e 256GB, ovviamente privato dell'adattatore PCI-E.

Il benchmark prescelto è IOMeter 2008.06.18 RC2, da sempre considerato il miglior software per il testing dei drive per flessibilità e completezza, che è stato impostato per misurare la velocità di lettura e scrittura sequenziale con pattern da 128kB e Queue Depth 32 e, successivamente, per misurare il numero di IOPS random sia in lettura che in scrittura, con pattern da 4kB "aligned" e Queue Depth 32.

Sintesi



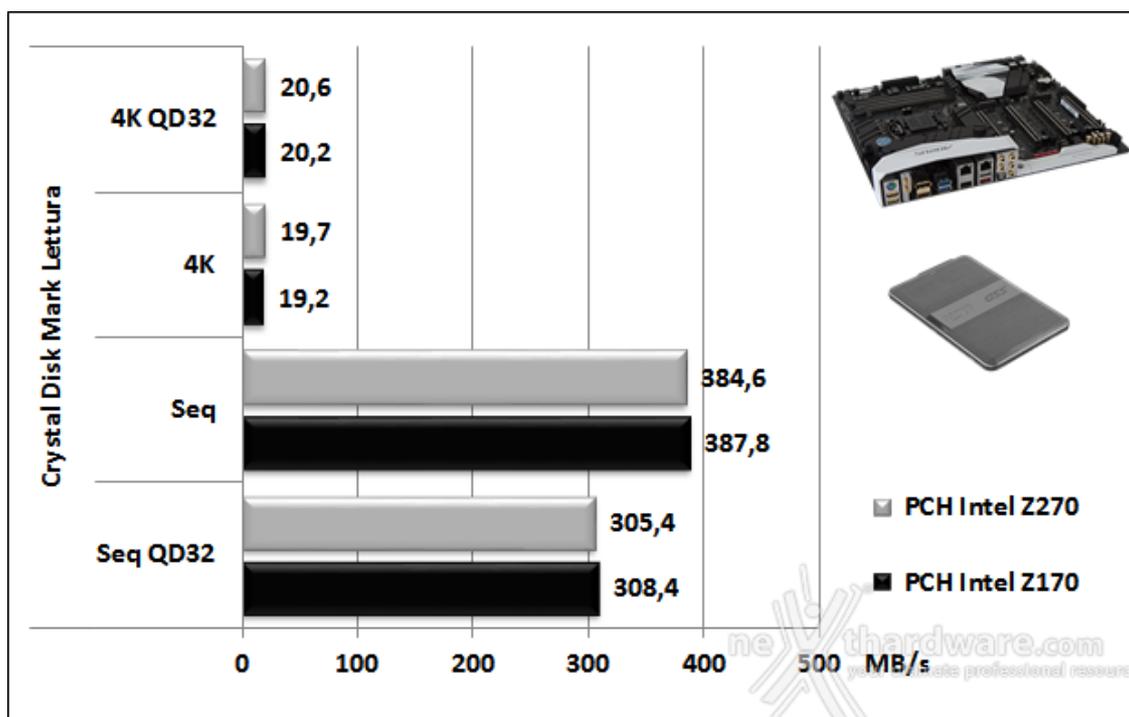
Nelle prove di lettura e scrittura random su M.2 possiamo notare un piccolo vantaggio a favore del nuovo PCH Z270 con un distacco massimo di circa 423 IOPS in lettura e 63 IOPS in scrittura.

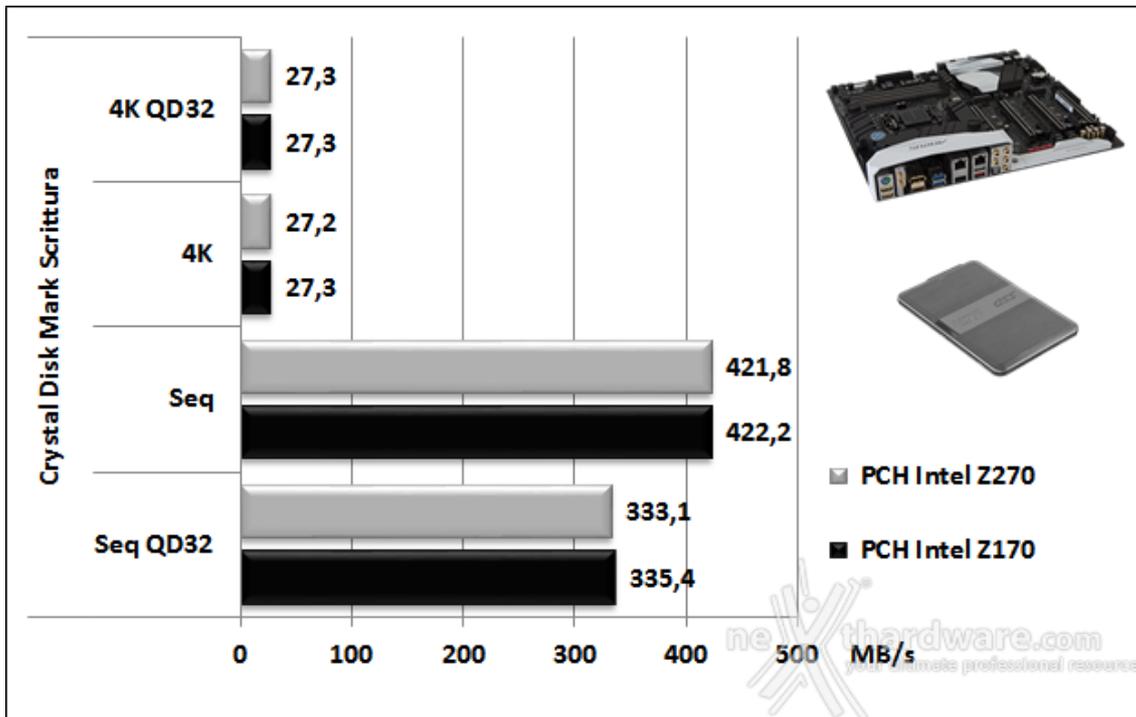
Nei test effettuati su connettori SATA abbiamo un'inversione di tendenza con il PCH Intel Z170 in grado di prevalere di circa 1400 IOPS in lettura e 409 IOPS in scrittura; molto deludenti, invece, le prestazioni restituite dal controller ASMedia che in questa tipologia di test non riesce a tenere il passo della concorrenza.



Benchmark controller USB 3.0/3.1

Sintesi





Analizzando i due grafici possiamo notare come le prestazioni offerte dai due controller integrati nei PCH Intel siano abbastanza allineate con una leggera prevalenza di Z170 sia in lettura che in scrittura, ma con scarti massimi di 3 MB/s riconducibili ai limiti di tolleranza d'errore del benchmark utilizzato.

15. Overclock

15. Overclock

Per questa analisi abbiamo scelto di utilizzare il Core i7-7700K ed il kit di G.SKILL Trident Z 3200MHz 32GB precedentemente impiegati.





Test massima frequenza CPU - 5300MHz

Il risultato ottenuto nel primo test, volto alla ricerca della massima frequenza di funzionamento stabile della CPU, è di ottimo livello con il nostro Core i7-7700K retail in grado di raggiungere quota 5300MHz in piena stabilità con una tensione di 1,45V.



Test massima frequenza CPU Cache (Uncore) - 5100MHz

Come sulle precedenti CPU Skylake, anche su Kaby Lake abbiamo la possibilità di variare il moltiplicatore della CPU Cache in modo del tutto autonomo e indipendentemente dai moltiplicatori relativi agli altri componenti.



Test massima frequenza RAM (16-16-16-39 CR2) - 4216MHz

La prova di overclock del comparto memorie è sicuramente quella che ci ha dato maggiori soddisfazioni, con un risultato al di sopra delle più rosee aspettative.

16. Conclusioni

16. Conclusioni

Dopo le positive impressioni avute nel corso della recensione della sorellina minore, le premesse affinché la AORUS GA-Z270X-Gaming 9 facesse altrettanto bene, e magari meglio, c'erano tutte e non sono di certo state disattese.

Eccellente la qualità costruttiva, caratterizzata dall'utilizzo di componentistica al top, da una cura maniacale anche per i minimi dettagli, doti di robustezza di classe workstation e grande efficienza nella dissipazione del calore.

Le prestazioni evidenziate in tutti i comparti sono da prima della classe, coadiuvate da doti di stabilità a dir poco granitiche anche in condizioni di overclock piuttosto spinte.



Ottime le doti di espandibilità offerte, che permettono di utilizzare fino a quattro VGA in configurazione SLI o CrossFire, pur con tutte le limitazioni del caso, indispensabili per la ricerca delle massime prestazioni nei benchmark 3D o, semplicemente, per la realizzazione di postazioni gaming di altissimo livello.

Anche le doti di connettività sono assolutamente sopra le righe, così come il supporto a tutte le più recenti tipologie di connessione e protocolli di comunicazioni che consentono di utilizzare le più evolute periferiche di storage attualmente in circolazione con la possibilità di combinare diverse tipologie di SSD in configurazioni RAID ultraperformanti.

La sezione audio e quella networking, poi, sono un passo avanti rispetto a quelle già buone viste sulla Gaming 7, garantendo prestazioni e doti di flessibilità in grado di soddisfare non solo i gamer più esigenti, ma anche coloro che utilizzano il PC in ambiti diversi da quello ludico.

La GIGABYTE AORUS GA-Z270X-Gaming 9 è disponibile presso i rivenditori autorizzati ad un prezzo al pubblico di 639€, decisamente elevato per una mainboard Z270 ma, a nostro avviso, in linea con le qualità messe in mostra e la ricca dotazione offerta.

VOTO: 5 Stelle



Pro

- Design e qualità costruttiva
- Funzionalità evolute
- Illuminazione LED RGB Fusion
- Prestazioni in tutti i sottosistemi
- Doti di overclock
- Comparto audio e networking
- Supporto a tutte le tipologie di periferiche di storage

Contro

- Nulla da segnalare



Si ringraziano GIGABYTE e Drako.it (http://www.drako.it/drako_catalog/product_info.php?products_id=19745) per l'invio del prodotto in recensione.



nexthardware.com