

a cura di: Alfonso Basilicata - sg93 - 27-02-2017 18:00

Razer Ornata Chroma



LINK (https://www.nexthardware.com/recensioni/periferiche-di-gioco/1219/razer-ornata-chroma.htm)

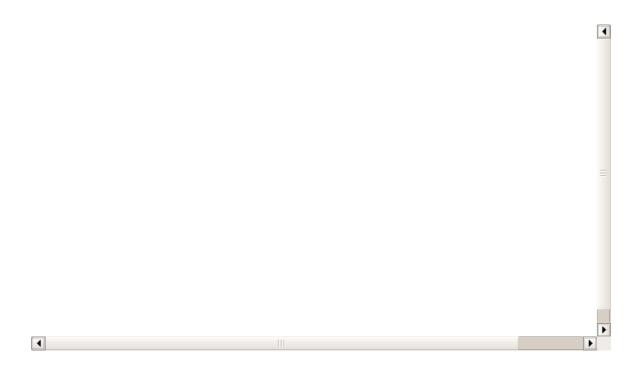
Due tecnologie di tastiere apparentemente distinte per un'esperienza di gioco fenomenale.



Mostrata per la prima volta al pubblico lo scorso settembre in occasione dell'IFA di Berlino, **Ornata**, la nuova gamma di tastiere del colosso di San Diego, propone un "rivoluzionario" sistema denominato Mecha-Membrane appositamente progettato per unire i punti di forza dei modelli a membrana con i vantaggi di quelli con tecnologia meccanica.

Il risultato è una tastiera gaming ibrida dal costo contenuto e caratterizzata da attuazioni dei tasti estremamente rapide e più morbide senza, però, rinunciare al particolare feedback tattile e sonoro tanto amato dai videogiocatori.

La gamma Ornata è disponibile nella variante Chroma oggetto della recensione odierna, dotata di illuminazione RGB, e quella standard, caratterizzata dalla sola illuminazione verde, entrambe provviste del supporto all'eccellente software di gestione Synapse.



Come se non bastasse, la dotazione di serie per il pacchetto Razer Ornata prevede anche un poggiapolsi ergonomico magnetico che può essere facilmente rimosso in caso di spazi ridotti.

Razer	Ornata Chroma	Ornata
Layout	Italiano	Italiano
Switch	Razer Mecha-Membrane	Razer Mecha-Membrane
Illuminazione	Chroma RGB	Per-key Verde
Costruzione	Plastica	Plastica
Tasti Macro	Assenti	Assenti
Cablaggio	Cavo USB in fibra intrecciata (2 m)	Cavo USB in fibra intrecciata (2m)
Connessioni HUB	Assenti	Assenti
Software	Razer Synapse	Razer Synapse
Cable Routing	A tre direzioni (sx, centrale, dx)	A tre direzioni (sx, centrale, dx)
Peso	950g	950g
Dimensioni	463x154x31mm	463x154x31mm

Specifiche e funzionalità Razer Ornata Chroma

- Switch Razer Mecha-Membrane
- Tasti Mid-height
- Retroilluminazione personalizzabile Chroma RGB con 16,8 milioni di colori
- Tasti retroilluminati individualmente
- Supporto per polsi ergonomico
- Compatibilità Razer Synapse
- Funzionalità anti-ghosting
- Rollover da 10 tasti (10KRO)
- Tasti completamente programmabili con registrazione Macro on-the-fly (al volo)
- Opzione modalità gioco
- Cavo in fibra intrecciata

1. Unboxing

1. Unboxing



no thardware.com

La confezione di vendita scelta da Razer per la nuova Ornata Chroma ripropone il medesimo e sobrio layout utilizzato dall'azienda californiana per tutti i prodotti di recente uscita.

Nel particolare troviamo un accattivante primo piano della tastiera caratterizzato, in corrispondenza delle frecce direzionali, dalla consueta finestra per testare in anteprima il feedback dei nuovi Mecha-Membrane.



hear effective professional resource



L'Ornata Chroma è messa al riparo da polvere e graffi da una copertura in plastica rigida e protetta ulteriormente ai lati da un doppio guscio in foam.

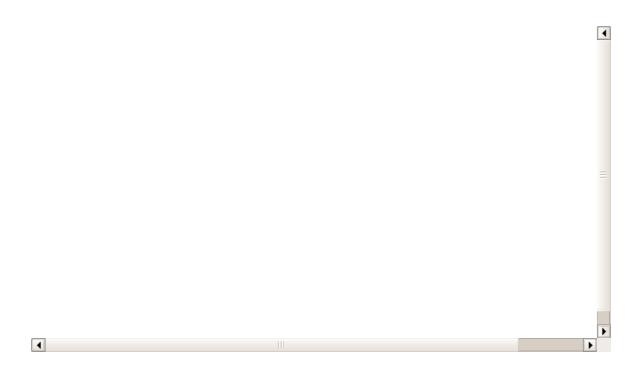
La parte alta della confezione accoglie, nell'apposito vano, il materiale cartaceo che elencheremo di seguito.



Immancabile il consueto benvenuto Razer, posto per l'occasione sulla copertura in cartone removibile che nasconde alla vista il cavo di connessione USB in fibra intrecciata.



All'interno della confezione troveremo, oltre alla tastiera, il manuale d'uso, l'immancabile lettera del CEO di Razer Min-Liang Tan ed una coppia di sticker adesivi nell'appariscente colorazione Chroma.



In alto il consueto video di unboxing direttamente dal nostro canale ufficiale $\underline{\text{YouTube}}$ (https://www.youtube.com/user/NEXTHARDWARE).

2. Vista da vicino - Parte prima

2. Vista da vicino - Parte prima



La nuova Ornata Chroma presenta una robusta struttura in plastica caratterizzata da una finitura opaca di colore nero che restituisce una sensazione assolutamente gradevole sia alla vista che al tatto.

Le dimensioni sono quelle di una tastiera TK standard, parliamo di 463mm di lunghezza e 154mm di altezza per uno spessore che si attesta sui 31mm.

Assolutamente gradita, infine, la localizzazione per il nostro paese, da poco introdotta tra l'altro anche sui modelli di Blackwidow X, che farà la "gioia" dei dattilografi più incalliti o di chi si concede attimi di produttività nelle pause dal gaming.



Razer sceglie inoltre di non dotare la gamma Ornata di tasti aggiuntivi per contenerne sia le dimensioni che, soprattutto, il prezzo finale.



Proprio come accade su gran parte dei notebook sarà possibile, tramite la suddetta combinazione, attivare la modalità gioco (F10), controllare l'intensità dell'illuminazione (F11 ed F12) ed attivare il processo di registrazione Macro al volo (F9), oltre ad avere accesso ai controlli multimediali per le tracce in ascolto e per la regolazione del volume (F1, F2, F3, F5, F6 e F7).





Gli attuatori utilizzati per la nuova Ornata Chroma sono i Razer Mecha-Membrane, si tratta di una particolare soluzione che combina lo schema di funzionamento delle classiche tastiere a membrana con il particolare effetto tattile e sonoro di quelle meccaniche.

Ricordiamo che il primo è caratterizzato da un circuito stampato in cui la cupola in gomma (rubber dome) installata in corrispondenza di ogni tasto chiude il circuito in un preciso punto, mentre il secondo include un attuatore meccanico indipendente che restituisce, nella maggior parte dei casi, un feedback sia tattile che sonoro.

Questa fusione, unitamente al set di Keycaps ad altezza ridotta, consente di avere un tempo di attuazione estremamente rapido ed un feedback del tutto identico a quello restituito dalle tastiere meccaniche "reali".

N.B. La tastiera è di base una membrana, l'aspetto "meccanico" è legato esclusivamente al feedback tattile e sonoro.



La zona posteriore della Ornata Chroma presenta un rialzo di pochi millimetri per migliorare la visibilità dei tasti superiori durante l'utilizzo.

Il tipo di costruzione inoltre, come vedremo successivamente, consente di avere un effetto di illuminazione a luce contenuta davvero sorprendente.

3. Vista da vicino - Parte seconda

3. Vista da vicino - Parte seconda



Per garantire il massimo grado di stabilità su ogni tipo di superficie, Razer ha dotato l'Ornata Chroma di cinque pad in gomma di cui quattro posti alle estremità ed uno centrale di dimensioni ridotte.

Per questo modello viene riproposto inoltre l'efficiente sistema di canaline per il cable routing introdotto per la prima volta con il modello BlackWidow X Chroma, che consentirà di posizionare al meglio il cavo a fibra intrecciata convogliandolo in una delle tre direzioni (centrale, sinistra e destra).





La connessione è affidata ad un singolo connettore USB 2.0 placcato oro che fa capo ad un cavo con sleeving in tessuto di pregevole fattura lungo 2 metri.



Oltre alla tecnologia Mecha-Membrane in attesa di brevetto, la Razer Ornata Chroma introduce un ulteriore ed interessante chicca, inedita per l'azienda del serpente.

Si tratta ovviamente del poggiapolsi, che avrete sicuramente avuto modo di scorgere nelle pagine precedenti.

La struttura di base è realizzata in robusta plastica mentre la zona superiore è caratterizzata da un'imbottitura in soffice memory foam con rivestimento in similpelle.

L'installazione del modulo sulla tastiera vera e propria è affidata ad una serie di magneti che consentiranno un posizionamento ideale e stabile del poggiapolsi, oltre a non alterare l'estetica del prodotto.





Ecco come si presenta la tastiera una volta installato il modulo, un risultato assolutamente sobrio e che aiuterà non poco durante l'utilizzo prolungato.





Numerosi sono gli effetti di luce disponibili su questo modello creati ad hoc dall'azienda californiana, come l'inedita illuminazione "Fire" che simula un fuoco che arde oppure la modalità "Templates" che illuminerà esclusivamente i tasti utilizzabili in base alla tipologia di gioco selezionato (FPS, MMO, MOBA, RTS, CS:GO, DOTA 2, League of Legends e Starcraft II).

Come se non bastasse, è presente il supporto al software CHROMA CONFIGURATOR che consentirà di realizzare ex novo spettacolari effetti dinamici o utilizzare quelli condivisi dall'immensa community Razer o, ancora, di sviluppare delle vere e proprie applicazioni tramite il Chroma SDK come, ad esempio, lo storico Snake (https://www.youtube.com/watch?v=FqYeID-3WEU), giocabile direttamente su tastiera.



4. Razer Synapse

4. Razer Synapse

Il sistema scelto da Razer per personalizzare l'Ornata Chroma non poteva che essere Synapse, l'eccezionale software CLOUD-based interamente progettato dall'azienda californiana caratterizzato da un'interfaccia user-friendly in grado di gestire tutti i prodotti compatibili in modo semplice, immediato e, soprattutto, completo.

La build più recente, scaricabile a <u>questo (http://www.razerzone.com/it-it/synapse/)</u> indirizzo, è la 2.20.15 che apporta alcune migliorie alla stabilità generale ed introduce, appunto, il supporto alla nuova gamma di tastiere Ornata.

CUSTOMIZE

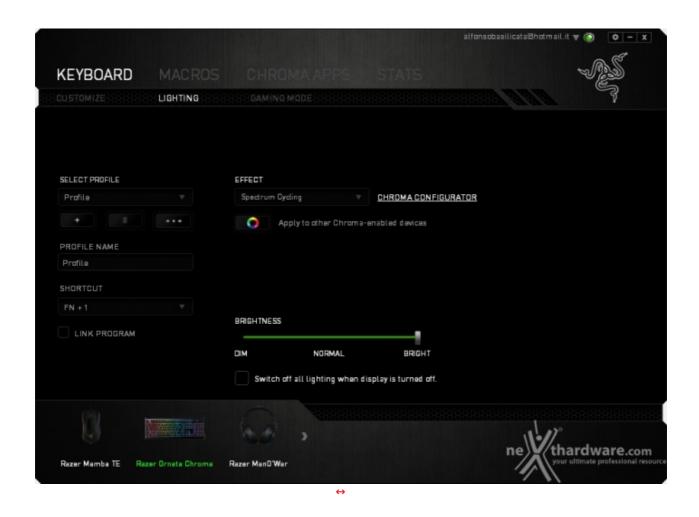


Una volta avviata l'applicazione ci troviamo di fronte la schermata relativa alla mappatura dei tasti e la gestione dei profili software.

Grazie a questa pratica interfaccia si possono creare, in pochi passi, innumerevoli profili personalizzati, ognuno con una mappatura diversa.

Tramite la casella "LINK PROGRAM", posta in basso a sinistra, si potrà inoltre assegnare ad ogni applicazione o gioco un determinato profilo che verrà selezionato automaticamente all'avvio di questi ultimi.

LIGHTING



Come per gran parte dei prodotti top di gamma dell'azienda californiana, anche la nuova Ornata Chroma offre il pieno supporto all'omonima tecnologia di illuminazione dinamica RGB.

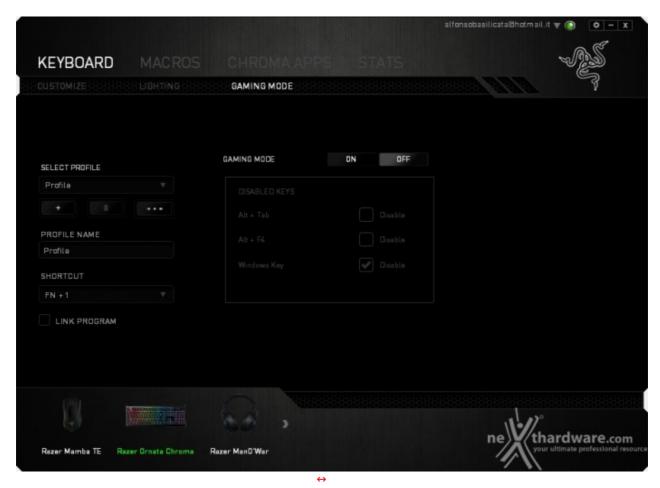
CHROMA CONFIGURATOR



 \leftrightarrow

CONFIGURATOR, permetterà di dare libero sfogo alla propria creatività offrendo un sistema efficace ed ordinato che ci darà la possibilità di mettere a punto effetti di luce spettacolari in poco tempo.

GAMING MODE



La modalità Gaming, attivabile anche con la combinazione FN+F10, permetterà di disabilitare il tasto Windows e le combinazioni Alt+Tab ed Alt+F4, senza alcun dubbio le più "dannose" per le nostre performance videoludiche.

MACROS



Il sistema di registrazione delle Macro, come per gran parte delle periferiche Razer, è di tipo live recording: basterà infatti cliccare sul pulsante dedicato, digitare la combinazione nel giusto tempismo e stoppare la registrazione premendo nuovamente lo stesso.

Sarà possibile successivamente modificare la Macro ed inserire ritardi personalizzati.

CHROMA APPS



à‰ possibile scaricare i pacchetti Chroma Apps sul <u>Razer Workshop</u> (http://www.razerzone.com/chroma-workshop), all'interno del quale sono disponibili anche gli effetti di illuminazione Chroma messi a disposizione dalla community e tutti i profili personalizzati dagli utenti.



 \leftrightarrow

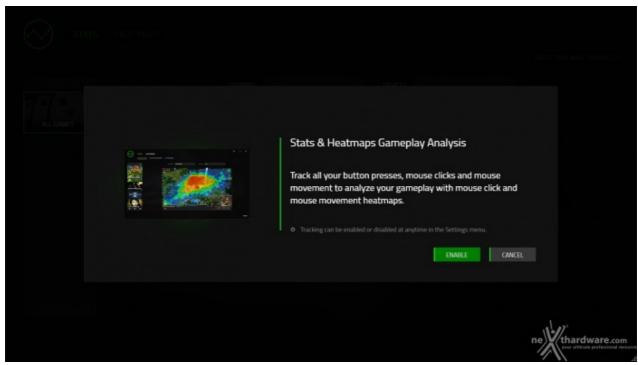
Numerosi sono i titoli Chroma Apps ufficialmente supportati, tra cui troviamo Rise of The Tomb Raider di Square Enix, Call of Duty Black Ops III, Overwatch e il recente Deus Ex: Mankind Divided.↔

5. Razer STATS & HEATMAPS

5. Razer STATS & HEATMAPS

STATS è un tool di nuova generazione introdotto nell'ultima versione di Synapse 2.0, grazie al quale si potranno monitorare alcune informazioni relative all'utilizzo quotidiano di mouse e tastiera Razer come i pulsanti premuti con frequenza maggiore, il movimento del puntatore sullo schermo ed una "mappa di calore" delle zone in cui gli spostamenti sono più frequenti.

Le funzionalità Stats & Heatmaps sono attivabili e disattivabili in qualsiasi momento nelle relative opzioni.



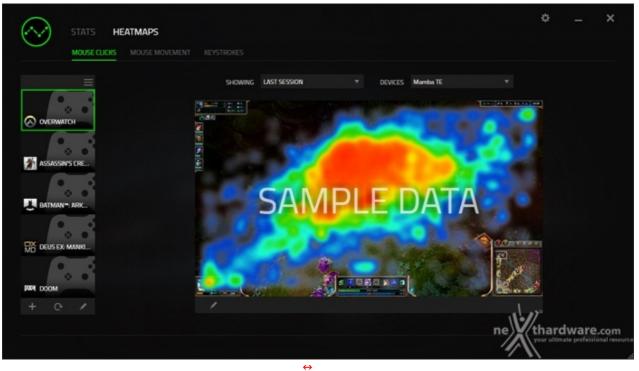
L'accesso al suddetto tool verrà effettuato cliccando sull'apposita sezione di Synapse che restituirà , all'occasione, un popup con l'invito ad abilitarne il monitoraggio.



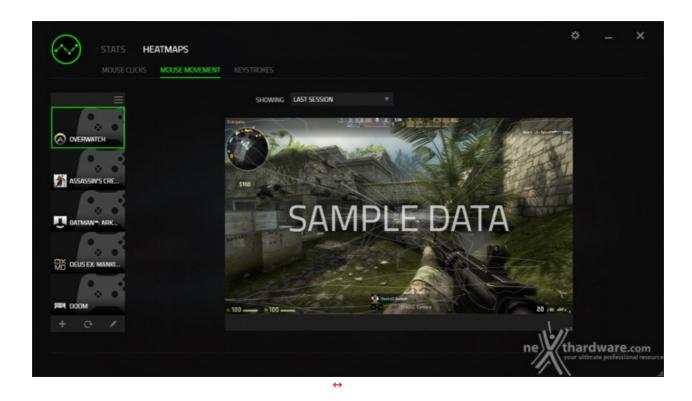
Una volta lanciato, il software avvierà una serie di contatori che ci permetteranno di visualizzare come e quanto utilizziamo la nostra periferica gaming durante il giorno, il mese e l'anno.

Ovviamente, data la diversa tipologia dei giochi, è possibile suddividere i contatori per ogni titolo a nostra disposizione nel menu a sinistra.

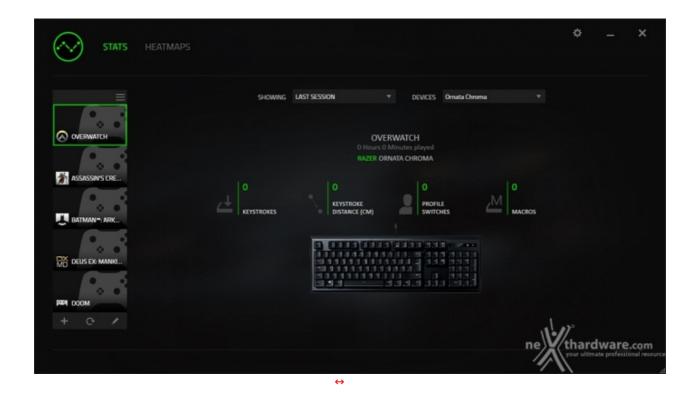
Click del mouse, distanza percorsa (espressa in cm), giri della rotellina, switch dei profili e Macro utilizzate verranno registrate accuratamente dal software.



 \leftrightarrow



MOUSE MOVEMENT, inoltre, ci fornirà una panoramica di tutti gli spostamenti che effettueremo durante la sessione di gioco, tracciando tramite delle linee di colore bianco tutte le variazioni.



Infine KEYSTROKES, funzionalità dedicata prettamente alle tastiere, ci fornirà una panoramica dettagliata dell'utilizzo di ogni tasto riportandone la frequenza (tramite una scala cromatica blu e rossa), la pressione totale effettuata (gF) ed il quantitativo generale di tasti premuti.

Ovviamente nulla di tutto ciò è indispensabile al videogiocatore, ma è un ottimo metodo per monitorare il proprio stile di gioco e, soprattutto, i "chilometri" fatti dalle nostre periferiche gaming.

6. Prova sul campo

6. Prova sul campo

à‰ arrivato il momento di mettere alla prova la nuova ibrida di casa Razer, valutandone ergonomia e performance, sia in ambito gaming che in quello lavorativo.

Per l'occasione abbiamo scelto di affiancare alla tastiera il mouse top di gamma Mamba TE in accoppiata al tendifilo Mouse Bungee ed un sistema audio Leviathan per ottenere la miglior resa sonora possibile.



Ergonomia

Per quanto concerne l'ergonomia, la Razer Ornata Chroma risulta essere una tastiera estremamente comoda in accoppiata al poggiapolsi fornito in bundle, che richiederà , comunque, un breve periodo di adattamento per coloro che non ne hanno mai utilizzato uno.

Ovviamente, trattandosi di una tastiera frameless, rinunciando al modulo "Wirst Rest" magnetico la situazione si rovescerà, costringendo a tenere il palmo in una posizione leggermente più bassa rispetto alle dita, il che potrebbe causare qualche fastidio in utilizzo prolungato.

Davvero interessante il feedback restituito dagli switch Mecha-Membrane che riescono a mixare alla perfezione i pregi di entrambe le tecnologie, come ad esempio una velocità di attuazione estremamente rapida e più morbida.

Di norma le tastiere a membrana richiedono dai 65 ai 75g di forza per attivare il rubber dome con una corsa che va ben oltre i 2mm standard e proprio per questo motivo Razer ha scelto di ridurre fisicamente la dimensione del Keycaps e del rubber dome ottenendo una tastiera a membrana con caratteristiche tecniche da meccanica.

Estremamente gradita, infine, la presenza del layout ITA che, di questi tempi, rappresenta un ulteriore valore aggiunto per questa produzione.

Gaming



La scelta del titolo per la prova in ambito gaming è ricaduta sul nuovo **For Honor**, l'action medievale in terza persona sviluppato da Ubisoft e rilasciato su PC, PS4 e Xbox One lo scorso 14 febbraio.

Sfruttando la finestra temporale tra il 9 e il 12 messa a disposizione dall'azienda francese per testare il gioco in beta, abbiamo prontamente utilizzato la Razer Ornata Chroma tuffandoci in un cruento scontro tra cavalieri, samurai e vichinghi, in scenari medievali mozzafiato.

Trovandosi nel proprio habitat naturale, la Razer Ornata Chroma ha saputo dare il meglio di sé offrendo un risultato del tutto simile a quello restituito da una meccanica "reale" dotata di switch lineari Razer Yellow o dell'analogo Cherry Red con una rumorosità di gran lunga inferiore, paragonabile a quella dei tipici tasti Scissor utilizzati sui notebook.

La sensazione finale è assolutamente piacevole durante il gioco, sia al tatto che all'udito e tutti i tasti risultano inoltre ben incassati e privi di qualsiasi gioco meccanico.

Ottima e rapida quindi la risposta della tastiera grazie anche all'utilizzo della funzione Rollover che ci consente di premere fino a 10 tasti contemporaneamente senza incappare nel fastidioso problema di ghosting che comunemente affligge le comuni tastiere a membrana.

Produttività



La nuova Ornata Chroma, grazie ad attuazioni morbide ed una soglia di rumorosità di gran lunga inferiore rispetto a quella restituita dalle meccaniche vere e proprie, si rivela un ottimo strumento anche in ambito produttivo, consentendo di lavorare ininterrottamente senza fastidi di sorta.

Lo strabiliante e pratico software di gestione Synapse ci ha inoltre consentito di creare in tempi brevi Macro ad hoc per tutte le funzionalità utilizzate di frequente.

7. Conclusioni

7. Conclusioni

Quando si parla di **Razer** difficilmente si rimane delusi e la nuova **Ornata Chroma** è l'ennesima e palese dimostrazione di quanto l'azienda californiana ci sappia fare in ambito gaming.

Il nuovo gioiellino del colosso di San Diego propone un design sobrio, ma ottimamente realizzato e contraddistinto dallo strabiliante sistema di illuminazione dinamica Chroma RGB, ampiamente collaudato, che costituisce ad oggi parte integrante dell'ecosistema Razer, migliorato e ampliato quotidianamente dall'immensa community sparsa in tutto il mondo tramite i validi strumenti offerti come il Chroma Configurator ed il Chroma SDK.

Una delle caratteristiche su cui dobbiamo fortemente soffermarci è senza alcun dubbio la tecnologia Mecha-Membrane, una soluzione già esplorata da altri competitors, ma che non ha mai raggiunto un livello di qualità paragonabile a questo.

Si tratta, in finale, di un sistema estremamente valido che riesce a combinare egregiamente la tipica struttura a membrana con i tratti peculiari di quella meccanica offrendo un feedback davvero notevole e vicinissimo a quello ottenuto da una tastiera meccanica reale.



VOTO: 5 Stelle



PRO

- Qualità dei materiali
- Qualità del Materiali
 Tecnologia Mecha-Membrane
 Illuminazione RGB Chroma
 Poggiapolsi di qualità
 Layout ITA

CONTRO

• Assenza di tasti multimediali dedicati

Si ringraziano Razer e <u>Drako.it (http://www.drako.it/drako_catalog/product_info.php?products_id=19293)</u> per l'invio del prodotto in recensione.



Questa documento PDF è stato creato dal portale nexthardware.com. Tutti i relativi contenuti sono di esdusiva proprietà di nexthardware.com. Informazioni legali: https://www.nexthardware.com/info/disdaimer.htm