

Corsair Sabre RGB 10K



LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/periferiche-di-gioco/1138/corsair-sabre-rgb-10k.htm>)

Un leggero aggiornamento di "metà vita" per il mouse competitivo del produttore a stelle e strisce.

Conosciuta in ambito gaming per essere una delle aziende protagoniste della rinascita delle tastiere meccaniche, Corsair può vantare differenti frecce al proprio arco con soluzioni adatte a rispondere ad ogni richiesta che un giocatore moderno può avanzare, a partire da componenti come memorie, alimentatori e SSD, fino ad arrivare ai case e alle periferiche, passando dai sistemi di raffreddamento a liquido All-in-One

Ma è il mercato dei mouse, mai sazio di novità e sempre prolifico di varianti sullo stesso tema, ad essere stato negli ultimi mesi uno degli obiettivi principali del marchio americano, che ha fatto il suo debutto con gli M60 e M90 tra il 2011 ed il 2012, in seguito avvicinati dai gettonatissimi M65 e M95, e che ora si ritrova con un numero decisamente elevato di modelli in vetrina.

Accanto al modello M65, di cui a breve vedremo un ulteriore aggiornamento, sono nati lo Scimitar, per gli amanti degli MMO, il Katar, per il mercato entry-level, e l'originale Sabre per le richieste dei giocatori competitivi.

Quest'ultimo, inizialmente disponibile in due varianti al debutto, con sensore laser ADNS 9800 da 8200 DPI o sensore ottico ADNS S3988 da 6400 DPI, si presentava come il mouse per giocatori competitivi e, in quanto tale, rispettava alcuni degli standard consolidati per la classe di appartenenza quale un design pulito, una buona ergonomia, un layout a non più di otto pulsanti ed un peso ridotto per offrire la massima reattività.

Corsair Sabre RGB 10K	
↔ Design	Ergonomico per destrorsi
↔ Materiali	Plastica ABS
Switch	Omron sui due pulsanti principali
Sensore	PixArt ADNS S3988
↔ Risoluzione	10.000 DPI
Numero pulsanti	8 programmabili
↔ Illuminazione	RGB a quattro zone indipendenti
Memoria	non presente
↔ Regolazioni del sensore	Risoluzione e ottimizzazione
Software	Abilitato CUE
↔ Peso	100g
Dimensioni	124x80x38mm
Cablaggio	1,8m intrecciato con connettore USB

1. Unboxing

1. Unboxing

Partiamo, come al solito, da un veloce sguardo alla confezione ed al bundle.



Il Sabre RGB 10K ci viene offerto in una confezione classicamente Corsair Gaming, delineata dalla consueta livrea giallo/nera che caratterizza la recente divisione del marchio americano e da una grafica per nulla differente da quanto abbiamo già visto per lo Scimitar, le Strafe e le Vengeance RGB.

Sul lato anteriore troviamo un'immagine del prodotto con il nome, i loghi e le certificazioni, mentre su quello posteriore, come sempre, troviamo alcuni degli aspetti peculiari dettagliati con dovizia di particolari.



Piuttosto scarno il contenuto che, a parte un flyer, si limita all'unica cosa importante: il mouse.

Per un primo sguardo al nuovo Sabre RGB 10K vi lasciamo al nostro consueto video di unboxing, direttamente dal nostro canale YouTube.



2. Visto da vicino

2. Visto da vicino



Essenzialmente costruito in plastica, con una finitura soft-touch particolarmente leggera ed apparentemente di buona qualità , il Sabre RGB 10K si mostra in tutta la sua elegante semplicità , con un design per destrorsi e profili laterali appena accentuati.



L'occasione del lancio è stata inoltre sfruttata da Corsair per far tornare anche il Sabre fra i ranghi con il caro vecchio logo dell'azienda, dopo la breve parentesi che aveva visto il produttore americano tentare la via della diversificazione grazie alla neonata divisione "Gaming".

Per non essere eccessivamente lunghi su quanto oggi è ormai storia, il logo "tribale" è andato inaspettatamente (per Corsair) di traverso ad ogni singolo fan sin da subito, spingendo i vertici ad un improvviso cambio di rotta.

Oltre al logo, è stata dismessa anche la serigrafia Corsair Gaming che, a causa dell'accento giallo, pareva un po' fuori luogo in un mouse pensato per essere personalizzabile a livello di colorazioni.



Sulla destra possiamo notare la disposizione dei due pulsanti laterali ma anche l'assenza di un elemento piuttosto di moda fra i mouse di recente produzione, ovvero gli inserti in gomma piena.

Vedremo più avanti, però, se questo impatterà in qualche modo sulle prestazioni.



Il layout, nel complesso, offre non più di otto pulsanti (tutti programmabili), ovvero il numero ideale per un

mouse pensato per il gioco a 360°: non troppo alto da appesantirne l'ergonomia e non troppo basso da privare l'utente di preziosi controlli in gioco.

Molto particolare inoltre la terminazione del cavo cordato, che esce in modo del tutto asimmetrico alla destra del mouse, lasciando la grossa rotellina in apparente sospensione.



Ancora più insolita la disposizione dei pad surfer sulla base di appoggio in virtù della particolare impronta del mouse.

Al centro, in asse, troviamo il sensore ottico PixArt ADNS S3988 da 10.000 DPI di risoluzione massima.



Esaminando il cavo, rileviamo la scomparsa di un altro accento colorato che caratterizzava il precedente Sabre RGB, ovvero la colorazione giallo/nera del terminale USB, ora soppiantata da una combo decisamente più neutra.

Assente la placcatura oro del connettore, una caratteristica gradevole ma non necessaria.



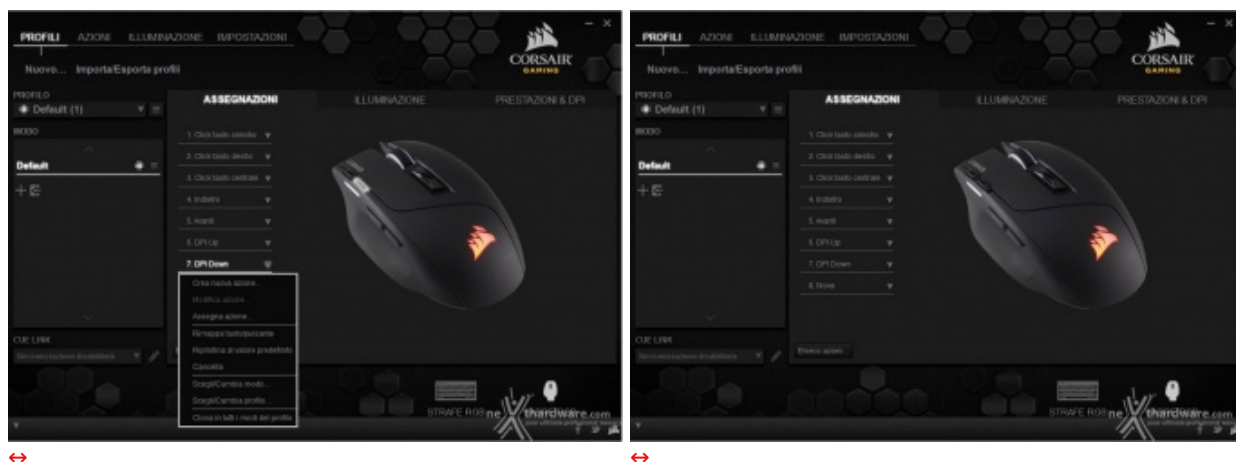
L'illuminazione, di cui dettaglieremo il funzionamento nella pagina dedicata al software, conta ben quattro zone a controllo differenziato.

Nei pressi dei pulsanti a margine del tasto sinistro, dedicati al cambio volante dei DPI, è situato l'indicatore luminoso ideale per un riscontro diretto del livello di risoluzione utilizzato.



3. Corsair Utility Engine

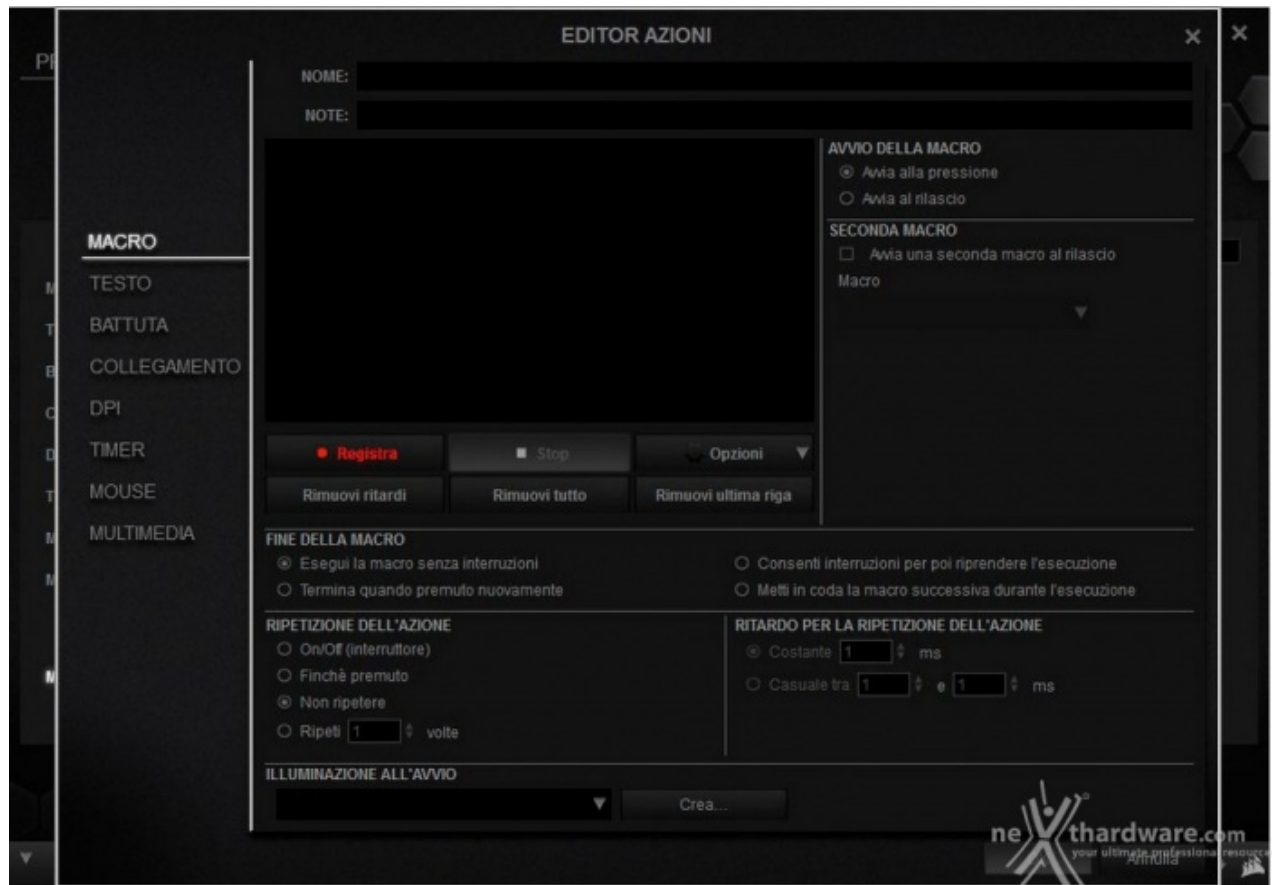
3. Corsair Utility Engine



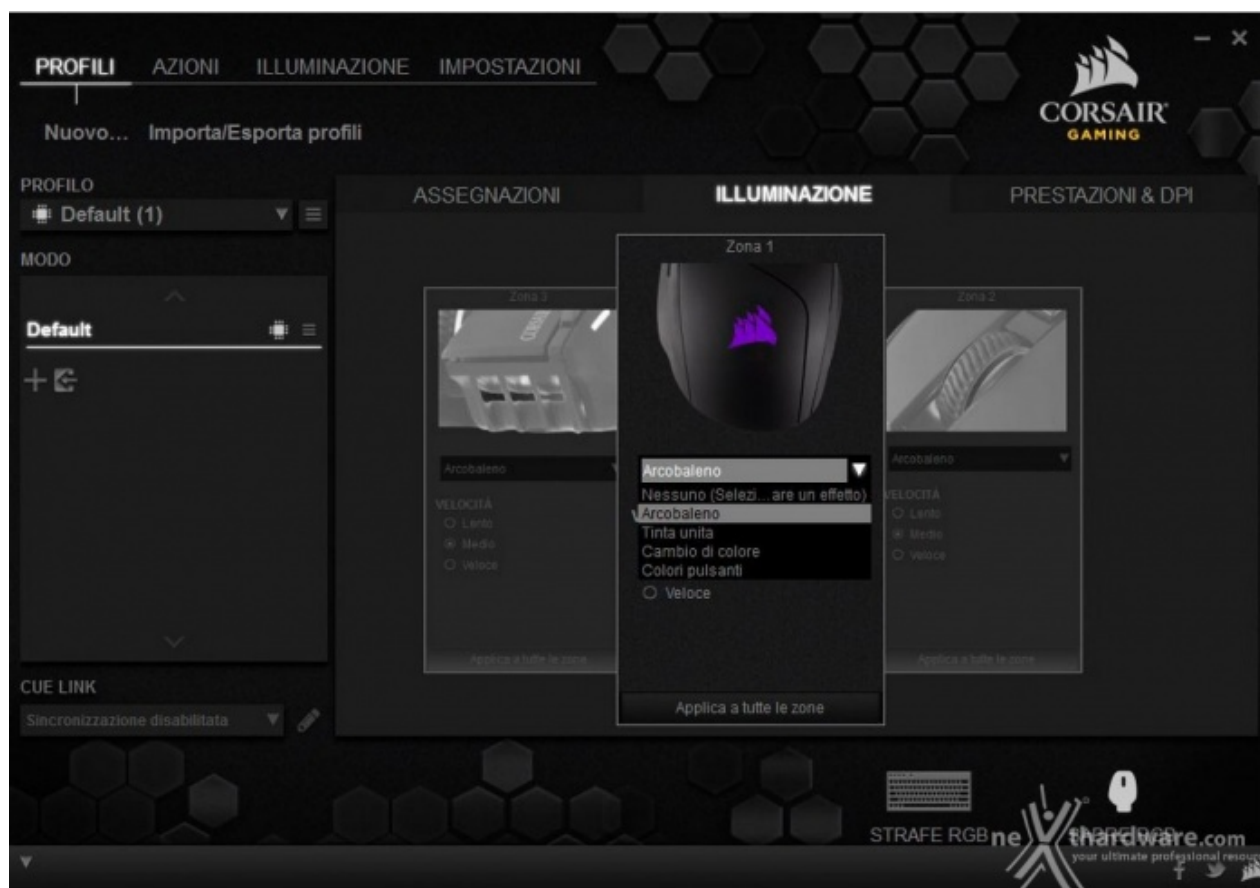
Il CUE ci lascia un'ampia libertà in questo senso, interagendo efficacemente quando le esigenze sono complesse, ma peccando di immediatezza nelle azioni più semplici, quando, ad esempio, vogliamo semplicemente inserire una lettera o numero sul tastierino.↔

Fortunatamente, le Macro già create sono sempre disponibili dal menu "Elenco Azioni" per un rapido

drag&drop.



Da notare come le Macro create tramite CUE siano utilizzabili su ogni periferica compatibile con il software.↔



In questo caso il tool di creazione di nuovi effetti d'illuminazione non ci viene in aiuto, essendo praticamente dedicato allo sviluppo delle capacità delle tastiere Vengeance e Strafe.

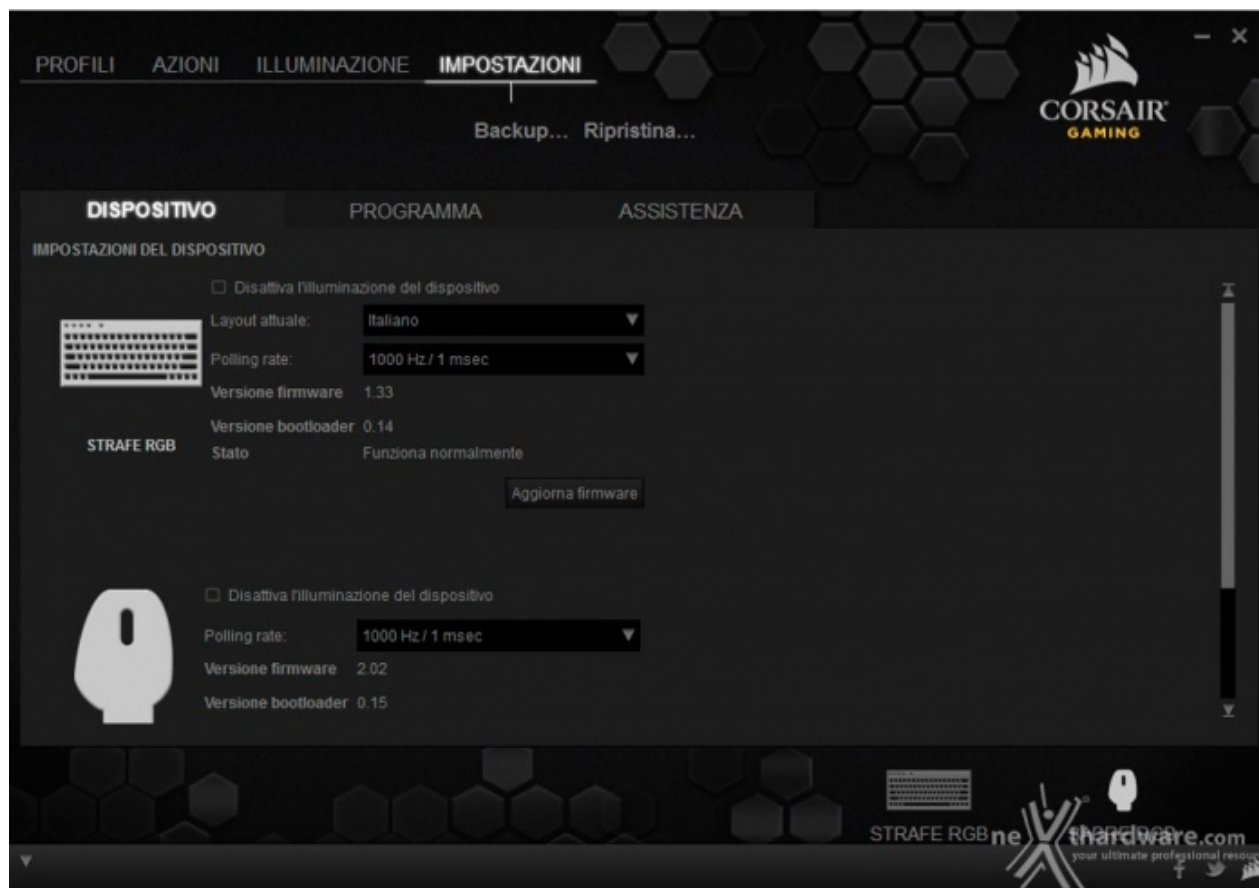




Il sensore ottico PixArt ADNS S3988, ora aggiornato con una risoluzione di 10.000 DPI massimi, può essere regolato da CUE fino a tale soglia a partire da 100 DPI, in step da una singola unità, su un valore unico, ma anche in modalità differenziata sui due assi, come nella maggior parte dei mouse di più recente progettazione.

Possiamo quindi decidere quanti livelli tenere a disposizione al momento, scegliendo anche tramite la tavolozza l'illuminazione della quarta zona che funge, dunque, da pratico indicatore della risoluzione utilizzata.

All'atto pratico l'impostazione più aggressiva ci consente di contenere l'altezza a circa 1-2CD, un valore accettabile per il giocatore competitivo.



Nell'ultima tab, tra le impostazioni generali del CUE, ritroviamo anche alcune impostazioni relative alle prestazioni del mouse, come appunto il polling rate.

I nostri test comunque, hanno mostrato qualche instabilità attorno alla fatidica soglia di 1ms, restituendo valori reali attorno ai 700/800MHz misurati con software di terze parti.

4. Prova sul campo

4. Prova sul campo

Nei seguenti test, andremo a verificare il comportamento reale del Sabre RGB 10K con una serie di giochi competitivi tra i più gettonati in quest'ambito, e con l'aiuto di vari mousepad sia Corsair che concorrenti, tra i quali l'ottimo MM600 in alluminio utilizzato nelle foto, che ci mette a disposizione due differenti superfici, una ad attrito consistente ed una particolarmente scorrevole.

Cominciamo subito con qualche considerazione di carattere ergonomico.

Espressamente pensato per utenti destrorsi, come il layout pulsanti lascia intuire, il Sabre è tradizionalmente un mouse per giocatori Claw grip, uno stile di presa che fa uso di sei punti di contatto precisi tra palmo e scocca, ovvero le dita ed una parte del palmo.

In alternativa può benissimo andar bene per i Palm grip, mentre lo stile Finger tip non rientra tra i particolari talenti del mouse.

Buona la disposizione di tutti i pulsanti, rapidamente utilizzabili e mai d'intralcio nelle operazioni.



Le prime partite su Counter Strike: Global Offensive hanno rivelato un comportamento decisamente apprezzabile, concesso da un sensore ottico particolarmente affinato come il PixArt ADNS S3988 recentemente "vitaminizzato" ed una meccanica soddisfacente.

Sulla diretta concorrenza svetta indubbiamente la rotellina di scorrimento, un componente qui caratterizzato da una intelligente progettazione risultante in un gioco meccanico nullo, scatti secchi ed una forza di scorrimento di livello adatto al gioco.

Il feeling trasmesso dai pulsanti principali è anch'esso buono e presenta una consistente forza di ritorno, con un punto di pressione ottimale rintracciabile nei pressi della parte anteriore, per un uso più pratico con lo stile Claw grip a cui il mouse è destinato.

Su quelli secondari, laterali in primis, la situazione non cambia, il che alimenta in positivo le nostre impressioni circa la qualità costruttiva generale del pezzo.

Le finiture molto lisce, sia ai lati che superiormente, conferiscono un buon grip e non ci lasciano molti motivi per desiderare degli inserti gommati in rilievo, comunque divenuti una dotazione standard su parecchi mouse.

Il livello di accelerazione in gioco è del tutto inesistente o non rilevabile, a conferma della solidità di un sensore particolarmente adatto agli FPS.



La leggerezza del Sabre RGB 10K ci ha inoltre consentito di apprezzare il lavoro svolto da Corsair rendendolo adatto per lunghe sessioni di gioco, mai colpiti dalla fatica muscolare a causa di un'inerzia troppo elevata.

Soddisfatti nello stesso modo i cosiddetti "casual gamer", che necessitano di una periferica supportata dai giusti strumenti per la produttività generale.

Inoltre, proprio per tale utilizzo, si è dimostrata eccellente la combinazione con il Corsair MM600, una "doppia superficie" certamente costosa, ma che, tra i molti pregi, risulta anche refrattaria a trattenere lo sporco.

5. Conclusioni

5. Conclusioni

Il Sabre RGB 10K è arrivato sul nostro banco di prova con un comparto tecnico di primo livello, dimostrando capacità superiori ai precedenti modelli della stessa serie, imponendosi con chiarezza come il mouse competitivo Corsair per il 2016.

Le ragioni alla base di questo aggiornamento sono molte, ma la più evidente tra queste è la necessità di offrire una risoluzione massima più elevata, un aspetto tecnico per lo più marginale, ma che a lungo ha alimentato l'ascesa dei sensori laser ed è, volenti o nolenti, ancora un punto di forza per la vendita di un mouse gaming.

Con questo non vogliamo certamente affermare che il sensore laser sia una soluzione inadeguata a priori, specialmente considerati gli ultimi aggiornamenti al collaudato ADNS 9800 che lo hanno reso non così facile da distinguere dalla controparte con sensore ottico, ma la tecnica ha fatto passi da gigante anche per quest'ultima, riuscendo così a recuperare su quel versante tanto caro al marketing.

Buona prova anche da parte del CUE, il software unificato proprietario, che si dimostra essere affidabile e potente, ma allo stesso tempo fin troppo macchinoso in alcune personalizzazioni che sarebbe meglio poter gestire in maniera più semplice.

Perciò, in ultima analisi, l'attuale Corsair Sabre RGB 10K mantiene inalterate le caratteristiche di base dei precedenti modelli aggiungendo qualche piccolo e gradito miglioramento, senza peraltro impattare sul prezzo finale all'utente, fissato a 56,90â‚¬, inferiore alla versione con sensore laser e fortemente competitivo rispetto ai diretti concorrenti.

Voto: 5 Stelle



PRO

- Eccellente ergonomia
- Ottimo sensore
- Switch durevoli
- Rotellina precisa e ben realizzata
- Alto grado di personalizzazione
- Prezzo

CONTRO

- Software a volte troppo macchinoso

Si ringraziano Corsair e Drako.it (http://www.drako.it/drako_catalog/product_info.php?products_id=18031) per l'invio del prodotto in recensione.



nexthardware.com