



nexthardware.com

a cura di: Luigi Passante - Rais - 11-01-2016 13:00

Mad Catz R.A.T. PRO S



MAD CATZ

LINK (<https://www.nexthardware.com/recensioni/periferiche-di-gioco/1101/mad-catz-rat-pro-s.htm>)

L'ultimo R.A.T. è aggressivo come sempre, ma asseconda, ora, le esigenze dei giocatori competitivi.

Fondata nel 1989, Mad Catz ha una lunga storia nel mercato delle periferiche gaming sia per PC che per console ma, per il grande pubblico, è più conosciuta per quella serie di avveniristiche soluzioni note come R.A.T.

Con i R.A.T. 7, 5 e 3, usciti a cavallo del 2010, l'azienda americana fece del concetto di mouse modulare una soluzione disponibile per un pubblico più ampio, con il massimo della personalizzazione nel modello 7, ancora oggi dopo vari aggiornamenti il top di gamma nell'offerta di mouse "normali", e molte regolazioni utili persino nel modello 3, l'entry level piazzato a circa 50€,.

A seguire i R.A.T. sono stati costantemente aggiornati nell'elettronica e la serie ha visto l'introduzione di nuovi modelli nella forma del R.A.T. MMO, destinato ai giocatori dell'omonima classe di titoli, del R.A.T. 9, funzionale con connessione senza fili, e del R.A.T. M destinato ad un uso in mobilità .

Più recentemente invece, si è palesata la necessità di offrire delle soluzioni che avessero come priorità l'utilizzo competitivo, con sensori ottimizzati e di qualità maggiore, peso più contenuto e materiali più durevoli.



La sintesi di questi obiettivi è stata trovata nei vari R.A.T. "Tournament Edition", ma il percorso è continuato fino ai giorni nostri con il PRO X, la massima espressione della personalizzazione oggi disponibile, ed il fratello minore PRO S, modello più "terreno" protagonista della nostra recensione.

Lasciandosi dietro praticamente ogni scocca aggiuntiva con l'eccezione del poggiapalmo regolabile, il PRO S riduce la ricca dotazione solita di un R.A.T. ai fondamentali richiesti da un giocatore competitivo nei tornei, senza alcun extra non voluto che possa essere di impaccio.

La base è costruita a partire da un sensore inedito nell'offerta Mad Catz, il PixArt PMW3310, uno degli ottici più richiesti dai giocatori di FPS ed RTS per le indubbe doti in termini di qualità del tracciamento, finemente regolabile fino a 5000 DPI in step da 50 unità, con la possibilità di salvare tre livelli alla volta per richiamare differenti risoluzioni.

Il R.A.T. PRO S è inoltre progettato per essere un mouse leggero, con un peso che si attesta su un valore di 80g circa, frutto di vari espedienti e scelte progettuali che avremo modo di analizzare.

Modello	Mad Catz PRO S
↔ Formato	Ergonomico per destri
Materiali	Plastica e Soft Touch
↔ Sensore	Ottico - PixArt PMW3310
↔ Risoluzione	50-5000 DPI @50 DPI
↔ Pulsanti	8 programmabili
↔ Illuminazione	↔ no
↔ Memoria	Presente e sufficiente per 3 profili, 24 comandi programmabili alla volta
Regolazioni software del sensore	DPI, Polling Rate, Angle Snapping, Angle Tuning, LOD
↔ Software	presente
Peso	77g (misurato 82g)
Dimensioni	approssimative 106x87x37mm
Cablaggio	↔ 1,8 metri cordato

Lasciamo dunque i numeri e le specifiche e inoltriamoci in questa recensione in compagnia di Mad Catz e del suo nuovissimo R.A.T. PRO S.

Buona lettura!

1. Unboxing

1. Unboxing

Ci avviamo alla scoperta del nuovo R.A.T. con un'introduzione al materiale speditoci per i test che seguiranno.

Il pacco arrivato in redazione include non solo il PRO S ma anche il G.L.I.D.E. 3, il più compatto tappetino in microfibra di Mad Catz, richiesto da noi a scopo scenografico e di prova.



Le caratteristiche del G.L.I.D.E. saranno oggetto di dissertazione più avanti, occupandoci al momento solo del nuovo mouse gaming, il naturale protagonista di questo appuntamento.



La confezione del PRO S è appositamente studiata per mettere in mostra il suo avveniristico aspetto, caratteristica ormai tipica della produzione Mad Catz che, proprio in virtù di questa tipologia di design, è

sempre riuscita a distinguersi fortemente dalla concorrenza.

Benché sembri di alto livello, magari in vetro o policarbonato, la confezione qui presente è semplicemente strutturata in cartone, con un blister trasparente in plastica PET.

R.A.T. PRO S
GAMING MOUSE FOR PC - GAMING MAUS FÜR PC - SOURIS DE JEU POUR PC

Just 100g - ultra-lightweight for hours of fatigue-free gaming
Juste 100 g - ultra léger pour des heures de jeu sans fatigue

01. Net 100 g - ultra-lightweight design for ultra-quiet, quietest ever gaming
02. Soit 100 g, ultralégers, pour voir à quel point vous êtes silencieux
03. Soit 100 g, ultralégers pour heures de jeu en silence
04. Poids 100 g - même les rats sont obligés de faire silence pendant une partie
05. Approx 100 g - plus ultra-léger pour heures de jeu sans fatigue
06. Carrosserie en acier 100 g, silencieux en jeu, la plus silencieuse jamais conçue

Onboard memory stores 3 profiles
Mémoire intégrée avec une capacité de trois profils

07. Integrated Switcher for 3 Profiles
08. La mémoire intégrée permet de programmer 3 profils
09. La mémoire intégrée mémorise vos réglages
10. Intégrée dans le bouton 3 profils
11. A mémoire interne mémorise 3 profils
12. Répertoire intégré mémorise 3 profils

Personalized comfort via length- and tilt-adjustable palm rest
Confort personnalisé grâce au réglage du repose-main en longueur et en inclinaison

13. Individual Comfort durch Länge- und Neimverstellbare Handauflage
14. Confort personnalisé grâce à réglage réglable en longueur et inclinaison
15. Confort personnalisé via el reposamano ajustable
16. Personalized comfort via length- and tilt-adjustable palm rest for handfitting
17. Confort personnalisé através do apoio para a mão ajustável em comprimento
18. Personalizado através do suporte para o comprimento e inclinação

MAD CATZ
www.madcatz.com
Works with Logitech for Travaux avec Logitech® et S. 1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100.

SLIDE! Not included - Not in other selling territories (Not included)

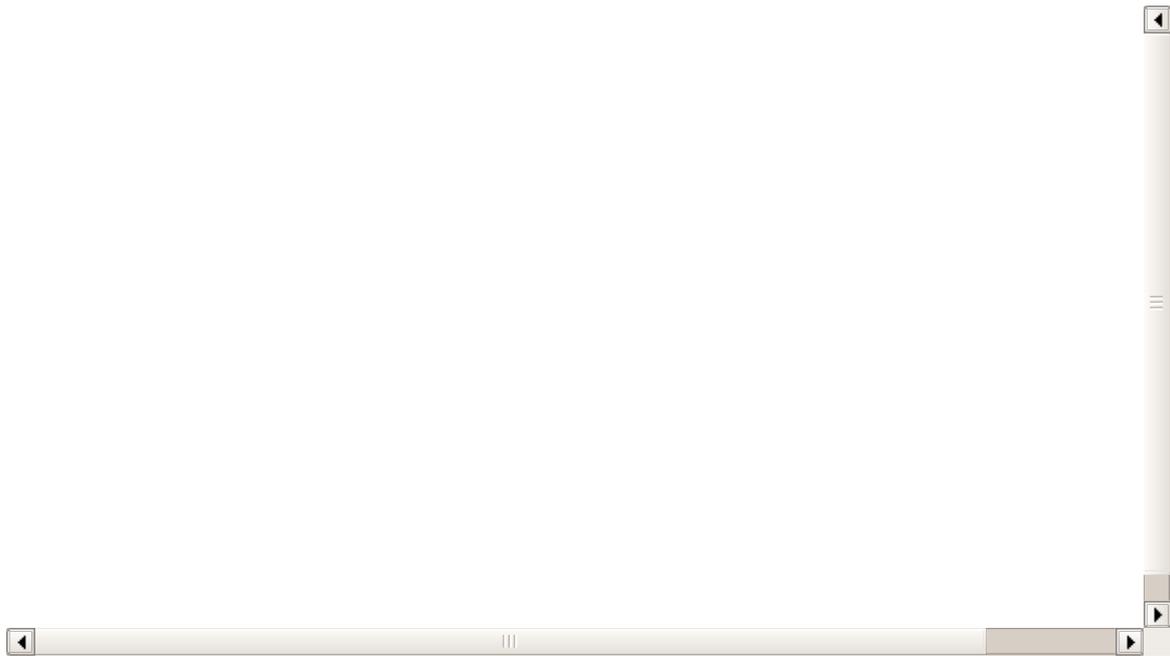
ALL ABOUT THE GAME





Dato il costo del nostro PRO S, comunque, il bundle si arricchisce di un set di adesivi in aggiunta alla guida di avvio rapido, che spiega come utilizzare le sue funzionalità .

Dal canale YouTube, come di consueto, ecco il nostro unboxing con una prima analisi del Mad Catz R.A.T.



2. Visto da vicino - Parte prima

2. Visto da vicino - Parte prima



Questo tipo di design pone alcuni problemi importanti, ma i progettisti incaricati hanno sempre avuto una

discreta cura nella gestione della rigidità finale del pezzo e nella disposizione di un'adeguata area di contatto con la mano.

Al di là dei termini un po' troppo ingegneristici, quello che vogliamo dire è che il nostro R.A.T. PRO S si avverte per nulla diverso da un mouse convenzionale, e questo perché le parti di scocca "assenti" hanno un'importanza trascurabile ai fini di una buona ergonomia, risultando il prodotto molto solido all'impugnatura.

Solo il pulsante principale destro sembra mostrare un po' troppo gioco sull'asse orizzontale.



Il R.A.T. PRO S è realizzato interamente in plastica per ridurne il peso ed è rivestito in Soft Touch, un materiale morbido al tatto sulla cui durata nel tempo è comunque difficile esprimere una valutazione tecnica.



Divenuti famosi per la facilità e la vastità delle regolazioni disponibili, l'ultimo esponente della serie R.A.T. ha dovuto fare i conti con i requisiti previsti per rientrare tra le periferiche "tournament-grade" ed è sceso a compromessi con le personalizzazioni consentite per essere più leggero, affidabile e durevole.

L'unico pezzo disponibile per la regolazione è l'inserito palmare, installato su una guida a barra zigrinata, dalla costruzione molto semplice, per favorire l'affidabilità e la durata del sistema, nonché l'assenza di giochi meccanici.



Il primo tipo di regolazione permessa è in lunghezza: la barra consente un'escursione di 12,5mm in lunghezza in quattro step definiti.



Estraendo totalmente il supporto palmare è possibile reinserirlo in altre due posizioni, rispettivamente ruotato di 15° a destra (foto a sinistra) e 15° a sinistra (foto a destra).

3. Visto da vicino - Parte seconda

3. Visto da vicino - Parte seconda

Analizzate le caratteristiche importanti, in questa seconda pagina andremo a fondo su alcuni dettagli particolari e comunque inerenti l'aspetto qualitativo.



Seguendo l'originale schema di colori delle periferiche PRO, il cablaggio, di un giallo acceso, è rivestito in un tessuto intrecciato che risulta di adeguato spessore per resistere all'usura tipica di una periferica di questo tipo.

Il connettore terminale, di tipo USB standard, è placcato in oro.



In assenza di una illuminazione RGB, che stonerebbe decisamente con le marcate scelte estetiche, si è dovuto ricorrere ad un classico indicatore dedicato per visualizzare lo step di risoluzione correntemente utilizzato fra i tre disponibili.



La strana geometria della base cattura inesorabilmente l'occhio, ma ad un'analisi più attenta scopriamo non esserci nulla al di fuori dell'ordinario: cinque pad surfer in teflon sono incollati con cura alla massima distanza possibile fra loro, assicurando l'ottimale stabilità del mouse.



Una volta acceso il mouse siamo nella condizione di mostrare in operatività il tasto Profile ed il rispettivo indicatore relativo al profilo in uso.

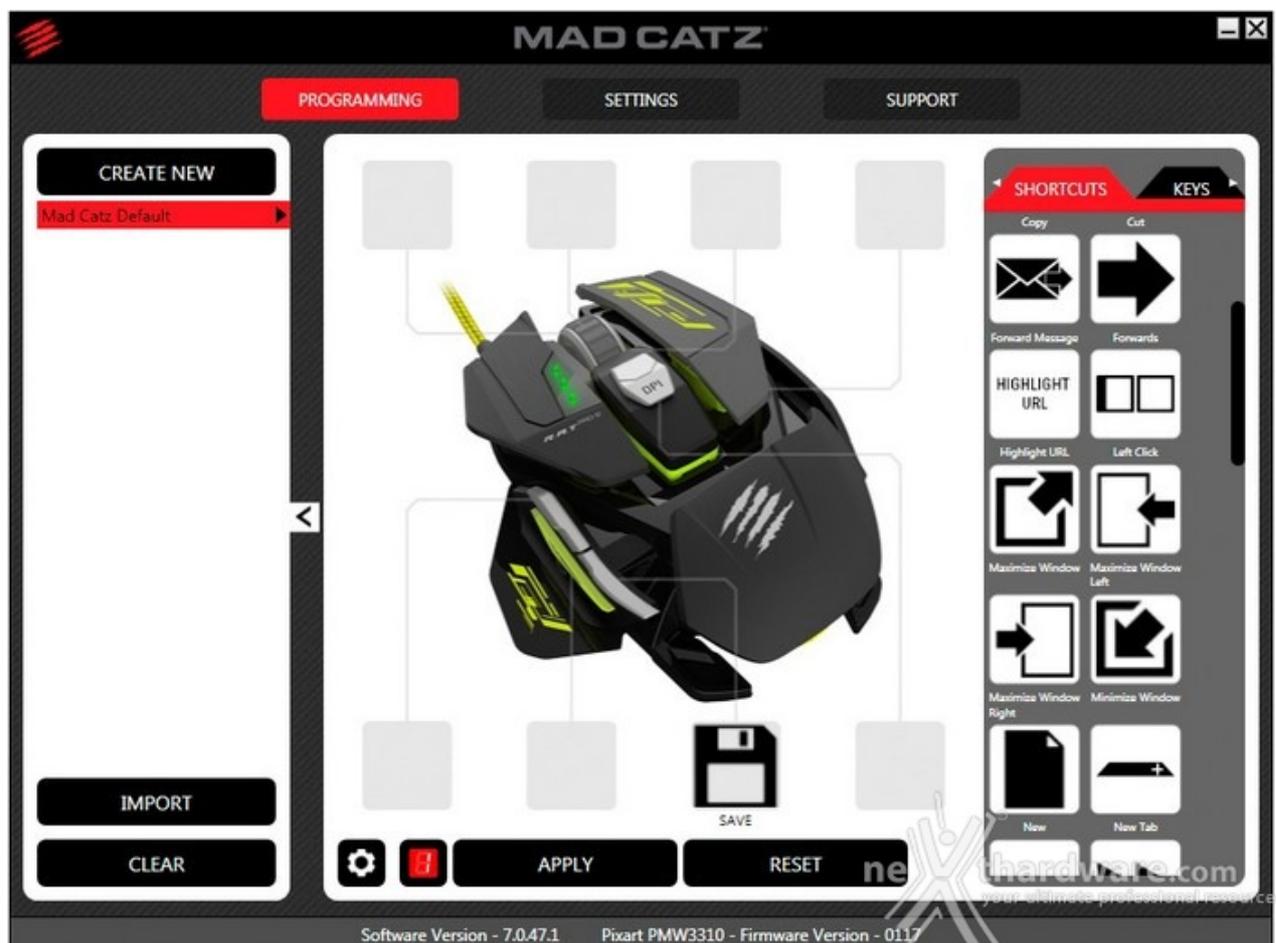
In questa posizione il pulsante svolge un ruolo di "emergenza" come pure l'indicatore illuminato, certamente poco pratico per un eventuale utilizzo in gioco.

4. Software

4. Software

Totalmente driverless durante le comuni operazioni ed il gioco di ogni giorno, il PRO S necessita del software solo per riprogrammare e regolare alcune impostazioni.

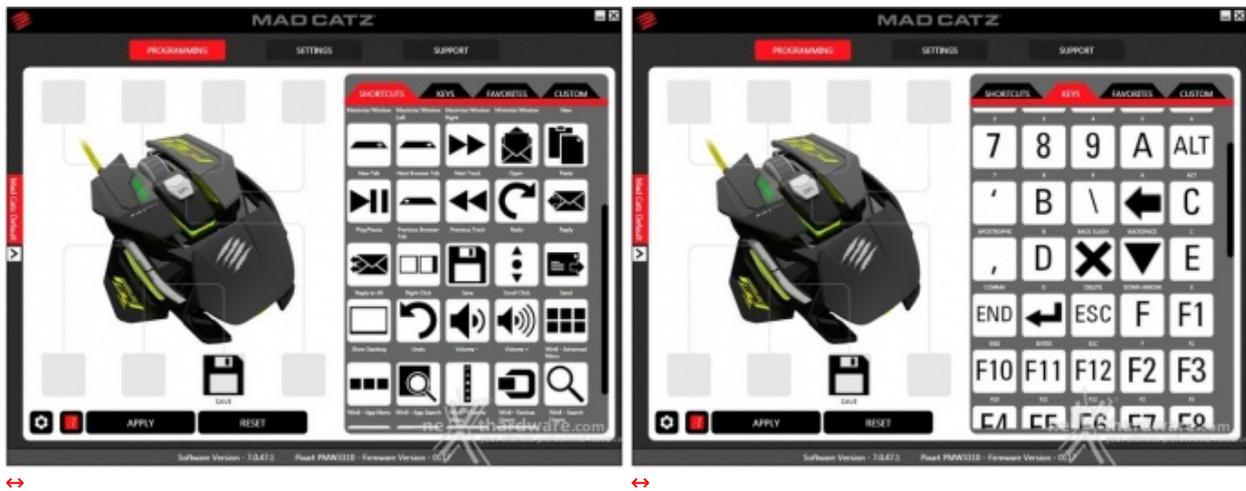
Non siamo stati sorpresi da particolari modifiche allo schema dell'applicativo dal nostro ultimo incontro con un prodotto Mad Catz, ma decisamente contenti di ritrovare alcune particolarità che abbiamo apprezzato moltissimo.



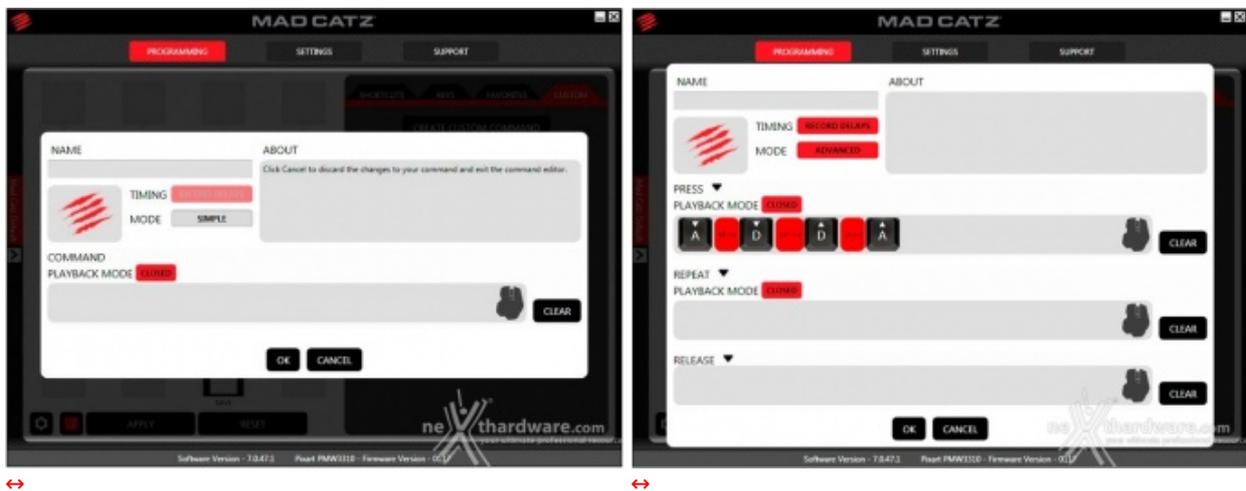
Durante l'uso abbiamo sperimentato un bug dimostratosi in qualche sporadica occasione, attivato dal tentativo di usare la riprogrammazione dei tasti e consistente in un freeze totale dell'applicazione stessa e di Explorer su Windows 7.

Nell'impossibilità di imputare con certezza il problema all'applicazione stessa, non appunteremo nulla al lavoro di Mad Catz, ma terremo occhi ed orecchi aperti su ulteriori sviluppi.

PROGRAMMAZIONE



Le Macro, le azioni ed i comandi singoli predefiniti già disponibili sono tantissimi e coprono sicuramente le più ampie esigenze, ma è sempre possibile creare delle combinazioni "personalizzate".



Il tool di creazione per nuove Macro offre un modo molto elegante per programmare sia in modalità base che in modalità avanzata.

La modalità base non permette l'inserimento dei ritardi tra le pressioni, ma registra con estrema semplicità pressioni singole o contemporanee, risultando ideale per la creazione di ulteriori scorciatoie rapide.

La modalità avanzata è invece adatta alla creazione di Macro da usare in gioco: il completo controllo su ritardi, pressioni, rilasci e ripetizioni consente di non lasciare nulla al caso.

Passando il cursore in un riquadro, una breve descrizione comparirà in ABOUT, a guida dell'utente passo dopo passo durante la creazione delle stesse.

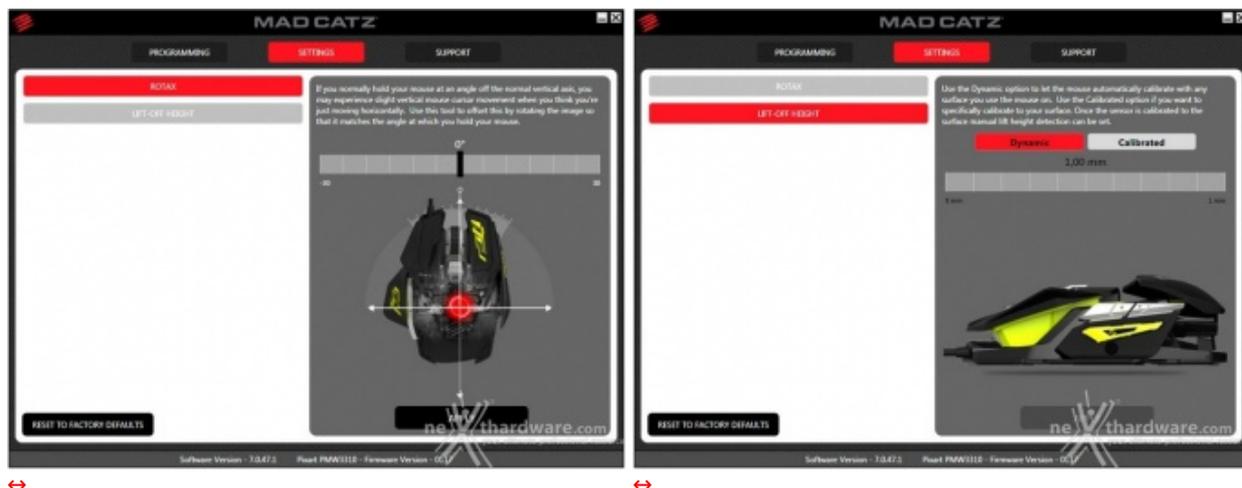
REGOLAZIONI

Le regolazioni concesse dal sensore ottico PixArt PMW3310 sono tante e vengono organizzate dal software in maniera frammentata, tra il menu accessibile dal pulsante con l'icona ingranaggio ed il menu Settings accessibile dalla barra in alto.



Dal menu "ingranaggio", le regolazioni accessibili sono le seguenti, con una breve spiegazione dell'utilità in gioco:

- risoluzione del sensore, in tre step per ogni profilo, da 50 a 5000 DPI in step da 50 unità , con possibilità di impostare differenti risoluzioni per ogni asse;
- tasto DPI dedicato;
- funzione Precision Aim, per cambiare al volo la risoluzione del sensore;
- Poll Rate, o frequenza di aggiornamento del bus USB;
- Angle Snapping, l'algoritmo che consente di allineare i movimenti del cursore del mouse, riducendo tremolii, ma anche la precisione in gioco.



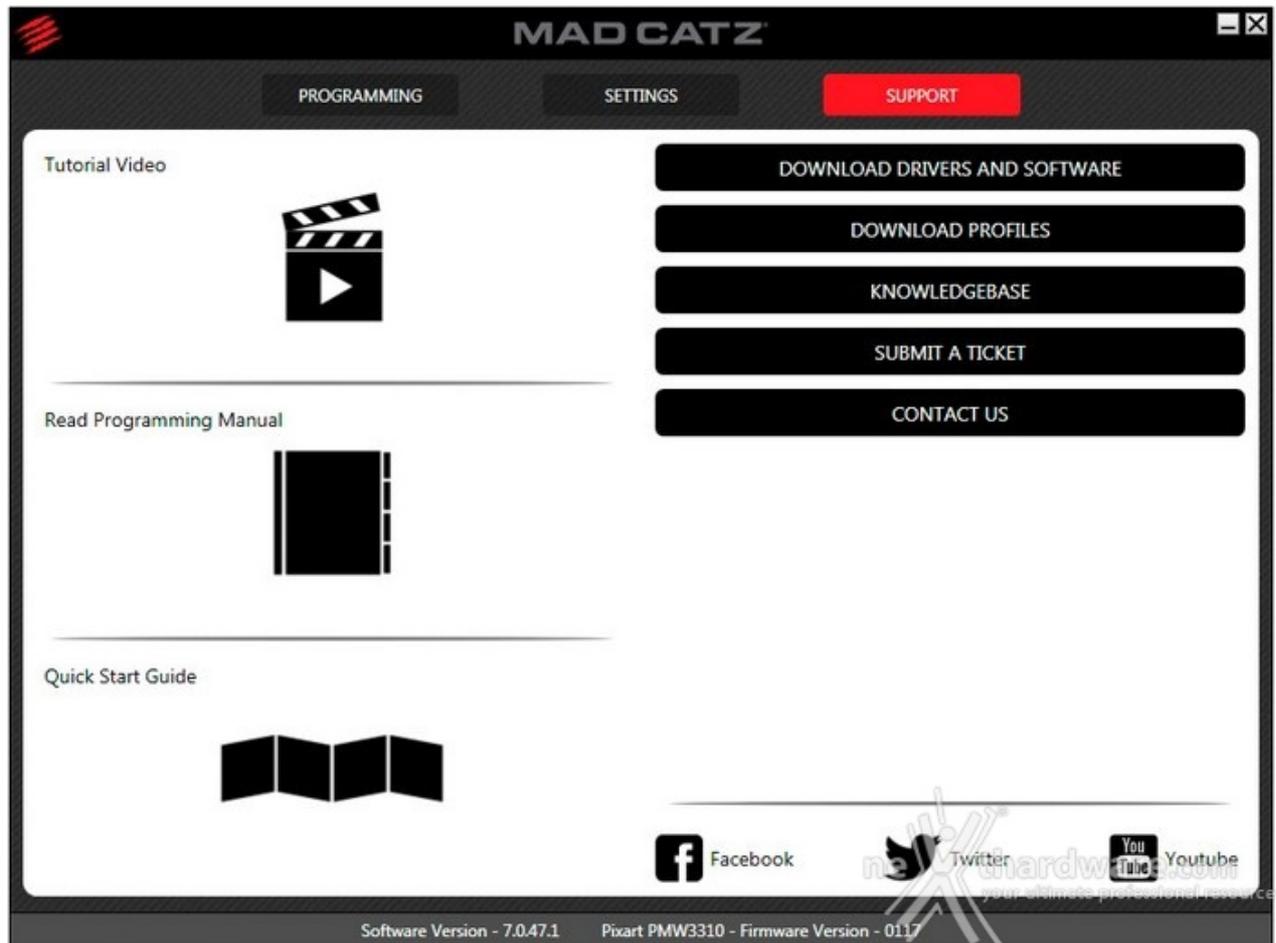
Altri due set importanti sono inclusi in tutt'altra sezione, ovvero quella raggiungibile dal pulsante "SETTINGS" nella barra dei menu principale.

La voce ROTAX consente di compensare un'eventuale presa angolata da parte dell'utente, che potrebbe introdurre involontari movimenti sull'asse verticale a seguito di spostamenti orizzontali, mentre la voce LIFT-OFF HEIGHT è relativa alla distanza di disattivazione del tracciamento.

Regolate quest'ultima con molta attenzione: si potrebbero introdurre problemi di tracciamento con distanze eccessivamente basse su certe superfici.

SUPPORTO

↔ L'ultima pagina include materiale di supporto e link utili al funzionamento del software stesso.



5. Prova sul campo

5. Prova sul campo

Parlando di ergonomia, il R.A.T. PRO S ci mette a disposizione una flessibilità di utilizzo senza pari in funzione di quelle che sono le dimensioni della mano e le abitudini del giocatore che lo utilizza.

Abbiamo subito sperimentato la possibilità di usarlo con la presa a palmo completo ed è in questa occasione che abbiamo ottenuto il massimo della versatilità: il pezzo palmare estensibile consente di accomodare anche mani più grandi e tutti i pulsanti sono immediatamente utilizzabili.



Risolto questo inconveniente abbiamo proseguito sul nostro cammino con qualche partita su Counter Strike e League of Legends, due dei maggiori giochi competitivi disponibili.



L'esperienza sul MOBA free-to-play di Riot Games è stata particolarmente positiva, ma per superare tale prova non è necessario un particolare contenuto tecnologico (peraltro largamente coperto da un sensore eccellente come l'ottico PixArt PMW3310) quanto una buona manovrabilità, favorita dal peso contenuto e dall'ergonomia, ed un comportamento cristallino dei pulsanti principali.

Con un'ottima corsa ed un punto di attivazione definito, è veramente molto difficile perdere il ritmo della partita.

Nessuna informazione precisa ci è però giunta sul modello di switch utilizzati, ma sulla base dell'esperienza, del feeling mostrato e del prezzo della periferica, non dovremmo trovarci di fronte a niente di diverso da un classico D2FC-F-7N, a marchio Omron.

A causa di un meccanismo di assemblaggio del PRO S non esattamente evidente, ci siamo ritrovati comunque nell'impossibilità di verificare la nostra ipotesi: un'informazione ufficiale da parte di Mad Catz a riguardo sarebbe assolutamente gradita, specialmente considerando come i giocatori di MOBA necessitano di una periferica eccezionalmente durevole lato switch, in virtù dell'elevato numero di click medi a partita.



Su Counter Strike Global Offensive sono invece emerse alcune problematiche, non particolarmente serie, ma comunque notabili.

Benché il sensore si sia dimostrato eccellente (e null'altro ci saremmo aspettati), sono emerse alcune perplessità concernenti la rotellina di scorrimento ed il pulsante Precision Aim disposto a lato.

Durante i test, infatti, la rotellina costruita in plastica e gomma ha dimostrato una definizione degli scatti rientrante senza dubbio nei migliori parametri di un impiego professionale, ma l'evidente gioco meccanico stride con il livello qualitativo complessivo della periferica che, lo ricordiamo, è mirata ad un utilizzo competitivo.

Sempre in quest'ottica, l'inserimento del pulsante Precision Aim, di forma e dimensioni ingombranti, appare fuori luogo, anche alla luce delle stesse parole usate da Mad Catz sul sito ufficiale, alla lettera così traducibili: "Il R.A.T. PRO S offre tutto quello che serve in un mouse di livello competitivo e niente di inutile".

6. Conclusioni

6. Conclusioni

Sul sensore c'è poco da dire: l'ottico PixArt PMW3310 è semplicemente eccellente, capace di prestazioni infallibili su qualsiasi superficie anche ad alte velocità .

Le uniche scelte progettuali che non ci hanno pienamente convinto sono il pulsante Precision Aim,

dall'utilità opinabile in campo competitivo e che può risultare troppo ingombrante per alcuni tipi di giocatore, e la rotellina di scorrimento afflitta, almeno sul sample in nostro possesso, da qualche lieve gioco meccanico, sebbene sia dotata di scatti secchi e precisi.

Basta solo non farne sfoggio in ufficio!

VOTO: 4,5 Stelle



PRO

- Sensore eccellente
- Versatilità
- Design originale
- Software pratico
- Poggiapalmo regolabile

CONTRO

- Pulsante Precision Aim ingombrante

Si ringraziano Mad Catz e [Drako.it](http://www.drako.it/drako_catalog/product_info.php?products_id=17778) per l'invio del prodotto in recensione.



nexthardware.com