

NVIDIA 10 anni di Quadro



LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/1055/nvidia-10-anni-di-quadro.htm>)

Tecnologia SLI-Multi OS per la virtualizzazione delle schede video

Sono quasi passati 10 anni da quando NVIDIA ha introdotto le prime schede video dedicato per il mercato professionale e da allora si è sempre distinta con prodotti dalle ottime prestazioni e affidabilità .

Le schede video Quadro sono basate sulle schede video consumer, da cui ereditano le GPU e parte del design, ma sono caratterizzate da driver appositamente ottimizzati per gli applicativi professionali (3DStudio Max, Maya, AutoCad) dove il guadagno di prestazioni tra una scheda convenzionale e una professionale, può superare il 300%.

Tra le novità introdotte con le nuove Quadro FX, la funzionalità SLI-Multi OS è sicuramente una delle più interessanti, garantendo per la prima volta, la completa accelerazione 3D anche all'interno di macchine virtuali, sempre più utilizzate in ambito business e consumer. Non sono ancora disponibili dettagli approfonditi su questa tecnologia, ma sarà utilizzabile con le ultime versioni dei driver video Quadro e con il software di virtualizzazione Parallels dedicando una scheda video alla macchina virtuale che sia vuole accelerare. Questo scenario permetterà agli sviluppatori di testare i propri prodotti su differenti sistemi operativi senza la necessità di riavviare la macchina, oppure a più sviluppatori di lavorare sullo stesso sistema ottimizzando i costi di gestione dell'infrastruttura IT.



Tutte le schede Quadro supportano la tecnologia CUDA, consentendo l'utilizzo delle unità di elaborazione della scheda video come processori per velocizzare compiti gravosi, quasi i calcoli matematici, finanziari o simulazioni fisiche etc.

La linea Quadro non si limita alle soluzioni dedicate ai designer 3D, ma offre prodotti per la finanza (schede video con supporto fino a 4 monitor in design di dimensioni ridotte), schede video per immagini medicali (fino a 4 GB di memoria video) e soluzioni per la gestione dei flussi video in tempo reale (applicazioni di editing video e videosorveglianza).

	FX 380	FX 580	FX 1880	FX 3880	FX 4800	FX 5800
CUDA Stream Processors	16	32	64	182	182	343
GPU Memory	256 MB	512 MB	768 MB	1.8 GB (1824 MB)	1.5 GB (1536 MB)	4.0 GB (4096 MB)
Memory Width	128 bit	128 bit	192 bit	256 bit	384 bit	512 bit
Memory Bandwidth	22.4 GB/s	23.0 GB/s	32.4 GB/s	31.2 GB/s	77 GB/s	182 GB/s
PCI-Express	Gen2	Gen2	Gen2	Gen2	Gen2	Gen2
Precision	FP32	FP32	FP32	FP64 IEEE 754	FP64 IEEE 754	FP64 IEEE 754
Display I/O	Dual-Link DVI (2)	Dual-Link DVI + DP (2)	Dual-Link DVI + DP (2)	Dual-Link DVI + DP (2) + ST	Dual-Link DVI + DP (2) + ST	Dual-Link DVI (2) + DP (1) + ST
TDP	34W	49W	109W	137W	153W	169W
DirectX / OpenGL	No / No	No / No	No / No	No / Yes	Yes / Yes	Yes / Yes



New Quadro NVS



Form Factor & Display	Target Applications	Key Features	GPU	Estimated Street Price	
Full Height Quad Head	Financial Trading	4 x Native DisplayPort Heads Precision Cooling	Quadro NVS 420	\$ 400	
Low Profile Quad Head	General Business Applications (Fixed)	4 x Display Heads Low Profile Form Factor High MTBF, Variable Speed Fan	Quadro NVS 420	\$ 400	
Low Profile Dual Head	Digital Signage	2 x Native DisplayPort Heads Low Profile Form Factor Precision Cooling NVPCW	Quadro NVS 200	\$ 100	

