

## Caustic Graphics

**LINK (<https://www.nexthardware.com/news/schede-video/1009/caustic-graphics.htm>)**

Una nuova azienda nel mercato della computer graphic

In questi giorni è stata presentata una nuova società denominata Caustic Graphics® che si pone come concorrente ad Ati, NVIDIA e Intel nel campo della computer graphic.

La società con sede a San Francisco introduce un suo sistema basato su un uso massiccio del raytracing denominato CausticRT™, che include un acceleratore grafico CausticOne™ e l'utilizzo delle funzioni API CausticGL™.

L'azienda annuncia un aumento di prestazioni in modo esponenziale rispetto ai concorrenti dichiarando che i loro attuali prodotti sono in grado di avere un aumento di prestazioni circa 20 volte rispetto alle attuali soluzioni disponibili e che con la prossima generazione, prevista per il 2010, la differenza sarà di 200 volte superiore.

L'idea di base è quella di sfruttare il Real-time raytracing anche per il mercato consumer, quando ad oggi ciò è possibile solo su sistemi altamente professionali, ciò grazie al loro hardware e software proprietario.

I primi prodotti dovrebbero essere disponibili sul mercato ad aprile 2009.

